

Шутеры

Выполнил студент ТюмГУ
группы 20и171
Зарипов Шамиль

Понятие

Шу́тер (*Стрелялка*, англ. *shooter* — «стрелок») — жанр компьютерных игр. На момент зарождения жанра за рубежом укрепилось слово «шутер», как вариант описания игрового процесса и перевод для слова *shooter*, в России и некоторых других странах СНГ жанр изначально был назван в среде любителей как «стрелялка»

Battlefield

Battlefield (рус. *Поле битвы*) — серия компьютерных игр в жанре тактико-стратегического шутера от первого лица, разработанная шведской компанией EA Digital Illusions SE и издаваемая компанией Electronic Arts. Первая часть — «Battlefield 1942» — была выпущена в 2002 году и уже тогда получила широкую популярность. Серия особо популярна своим многопользовательским режимом, в котором могут принимать участие до 64 игроков, с выбором воюющей стороны, класса бойца с уникальным оружием, и возможностью управлять техникой на земле, на воде и в небе. За 10 лет существования в игры серии поиграло больше 50 млн человек

Call of Duty

Call of Duty (с англ. — «служебный долг», «зов долга») — серия компьютерных игр в жанре шутер от первого лица, посвящённых Второй мировой войне, холодной войне, борьбе с терроризмом, гипотетической Третьей мировой войне, войнам будущего и космическим войнам. Серия состоит из пятнадцати основных игр и десяти ответвлений.

Doom

Doom (с англ. — «рок», «обречённость», «судьба», стилизованное написание — **DOOM** или **Doom**) — серия компьютерных игр в жанре шутера от первого лица, разработанная id Software. Серия рассказывает о подвигах неназванного космического пехотинца, работающего на Объединённую Аэрокосмическую Корпорацию (англ. **Union Aerospace Corporation, UAC**) и сражающегося против полчищ демонов, для того чтобы выжить и спасти Землю от их нападения. Действие почти всех частей серии происходит на Марсе, его спутниках, Фобосе и Деймосе, в лабораториях ОАК или в Аду.

Оригинальная игра 1993 года является одной из первых игр от первого лица для IBM-совместимых компьютеров с трёхмерной графикой, многопользовательским режимом, а также с поддержкой пользовательских модификаций. На данный момент серия насчитывает 5 основных игр (одна из которых находится в разработке) и ряд спин-оффов. К большей части игр серии были выпущены многочисленные модификации. Сопутствующая продукция представлена комиксом, двумя одноимёнными фильмами (один из которых находится в производстве) и несколькими книгами по мотивам сюжета.

Wolfenstein

Wolfenstein (с нем. — «Волчий камень») — серия компьютерных игр в жанрах шутер от первого лица и стелс-экшен, содержащая альтернативно-исторические и фэнтезийные элементы, вольно трактующая историю Второй мировой войны и обращающаяся к темам нацистского оккультизма и фантастических технологий Вундерваффе

Crysis

Crysis (МФА: [ˈkɹɪsɪs]) — мультиплатформенная компьютерная игра, научно-фантастический шутер от первого лица, разработанный немецкой компанией Crytek и изданный Electronic Arts. Первая игра одноимённой серии из запланированной трилогии

События «Crysis» развиваются в вымышленном будущем, в 2020 году, когда на острове около побережья Китая был обнаружен древний инопланетный космический корабль.

Однопользовательская кампания предлагает игроку сыграть роль бойца спецотряда United States Delta Force Джейка Данна (англ. *Jake Dunn*) с позывным Кочевник (англ. *Nomad*). В распоряжении Номада различное футуристическое оружие и снаряжение, среди которого особую роль играет *нанокостюм*