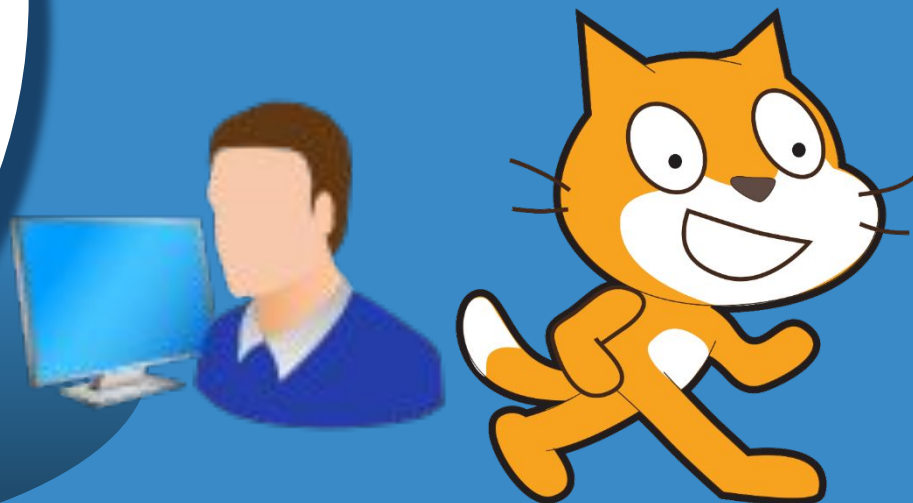


Практична робота 5

Складання та виконання алгоритмів з повторенням і розгалуженням у середовищі Скретч

7

За новою програмою



teach-inf.at.ua



Пригадай

✓ Як створювати складні проекти в середовищі **Скретч**;

✓ які команди в середовищі **Скретч** реалізують алгоритмічні структури розгалуження та повторення.

Створи

структуру папок:

E:\7-А(Б) клас\Власне прізвище\Урок 19

Пам'ятай

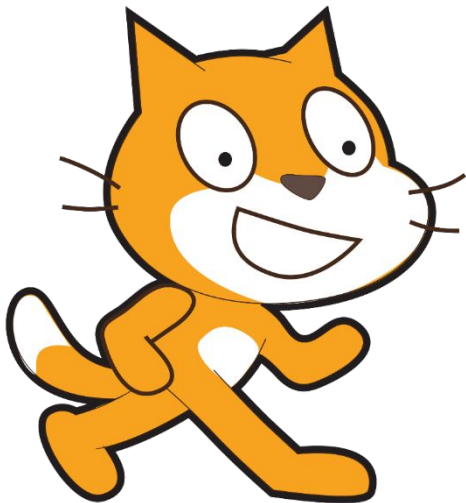
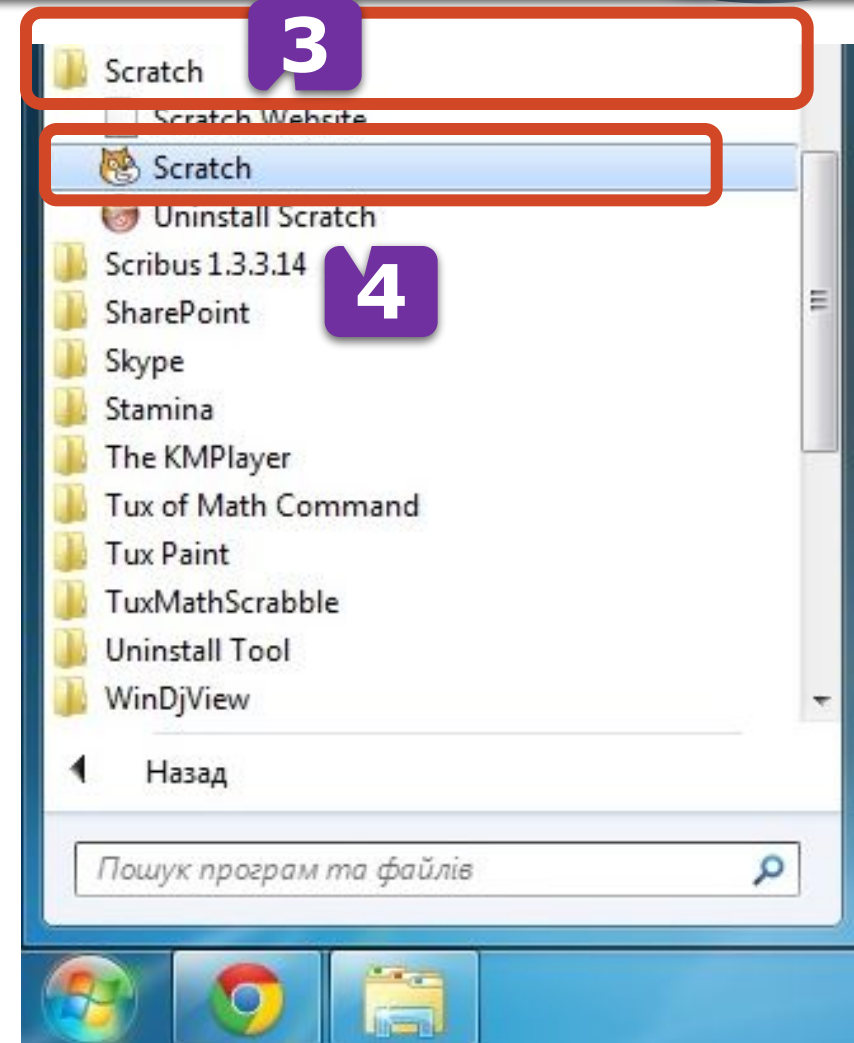
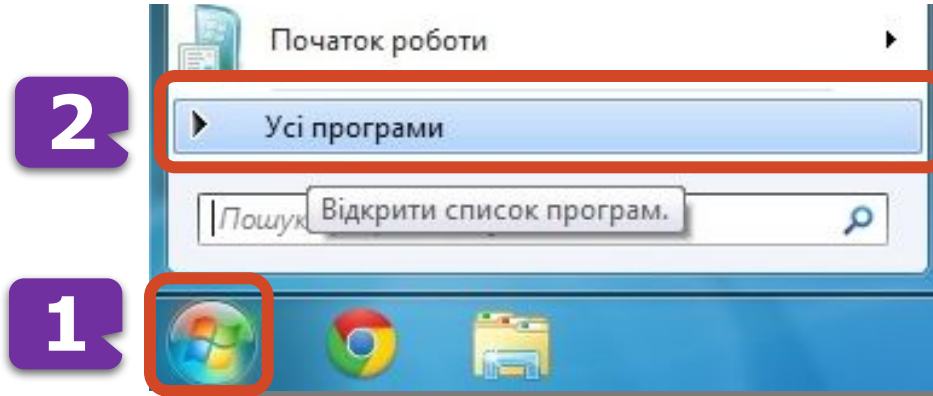
Під час виконання практичних завдань пам'ятай про **правила безпеки** життєдіяльності при роботі з комп'ютером!

Запуск програми Scratch

Розділ 3 §
20



Пуск ⇒ Усі програми ⇒ Scratch ⇒ **Scratch**





**Якщо на Робочому столі є значок програми
Scratch,**



**то для запуску програми можна навести
вказівник на значок і двічі клацнути ліву кнопку
миші.**

Вікно програми Scratch

Кнопки керування вікном

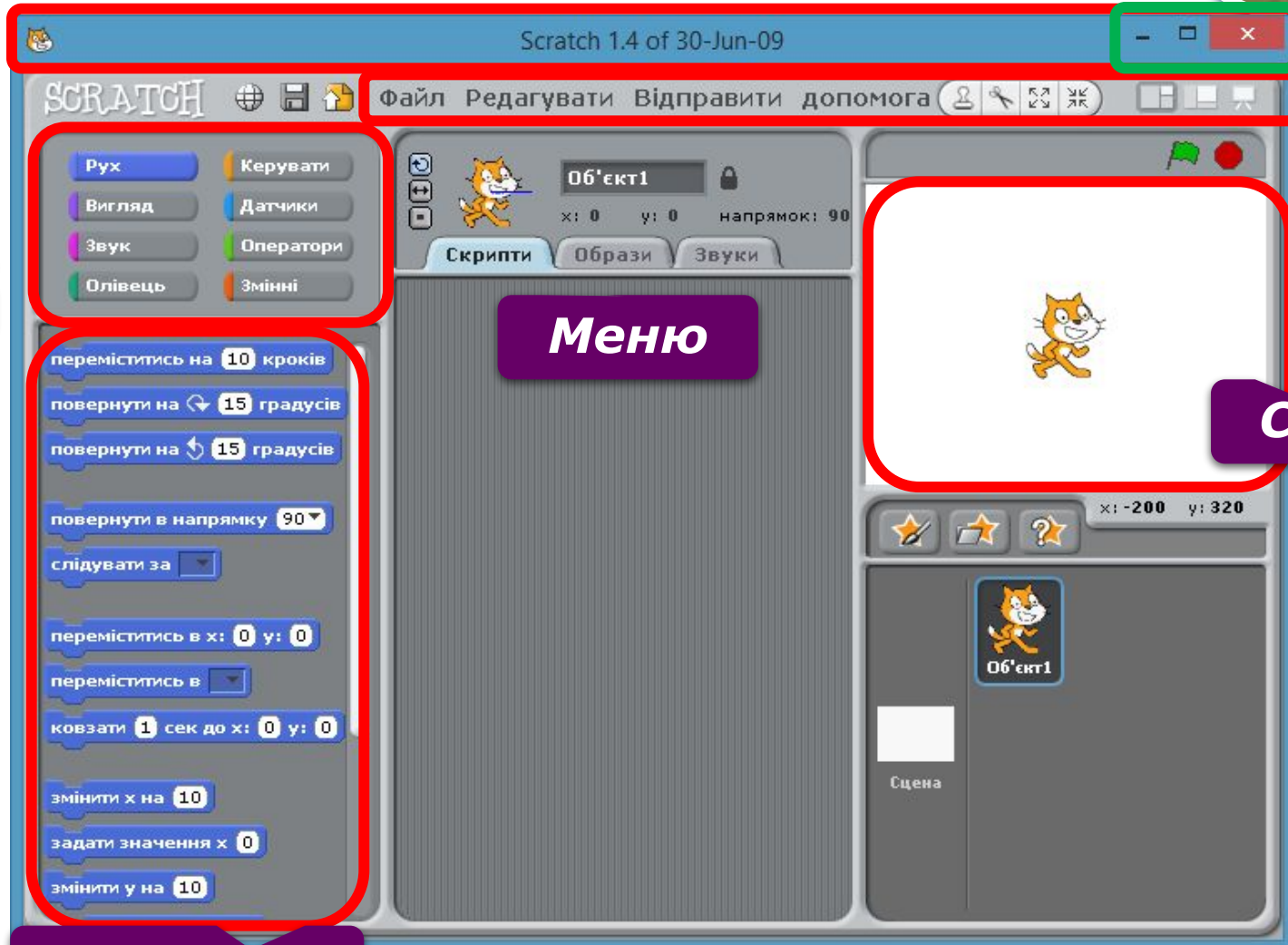
Рядок заголовка

Групи

Меню

Сцена

Контейнер



Вікно програми Scratch 2

Рядок заголовка

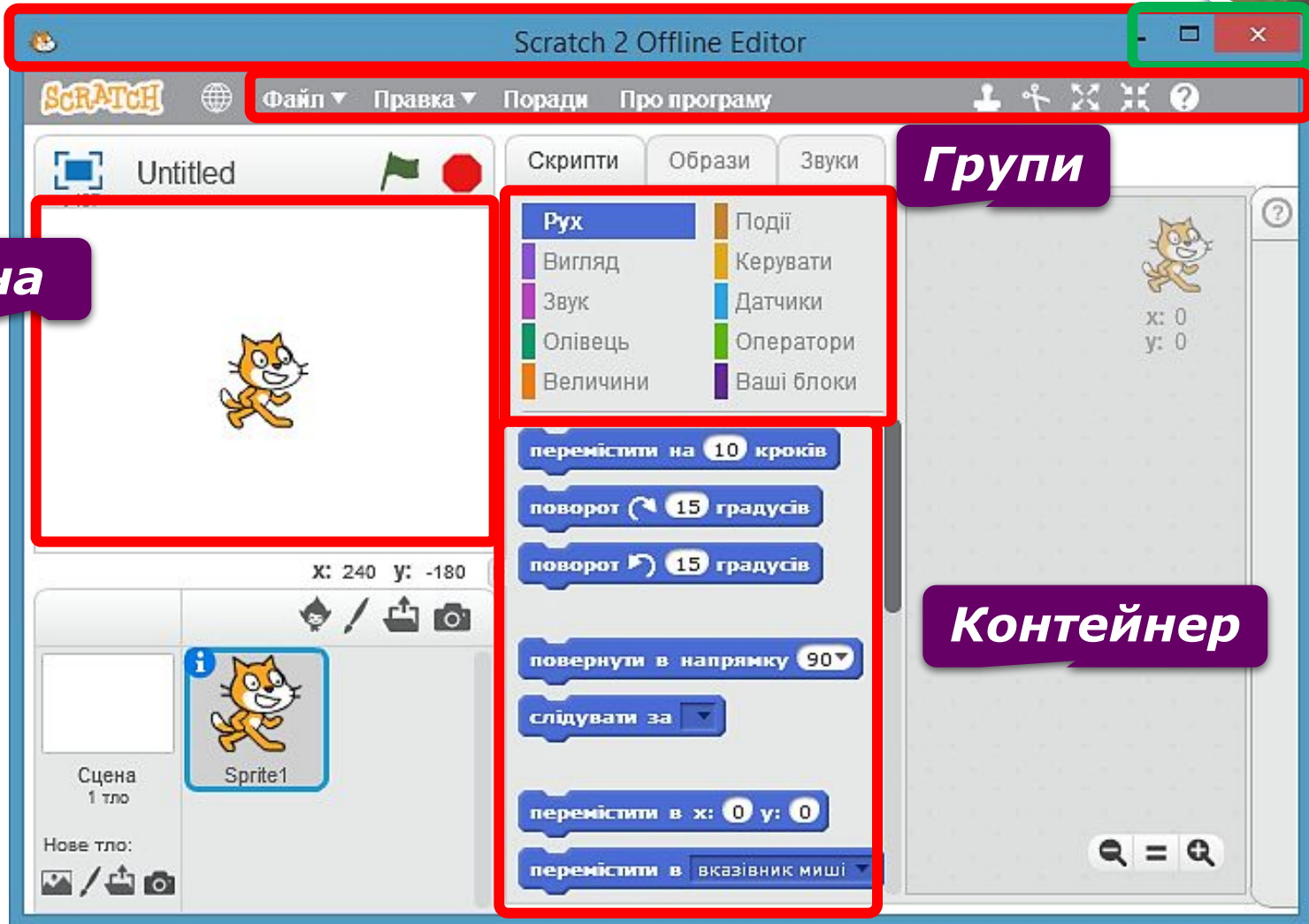
Меню

Кнопки керування вікном

Сцена

Групи

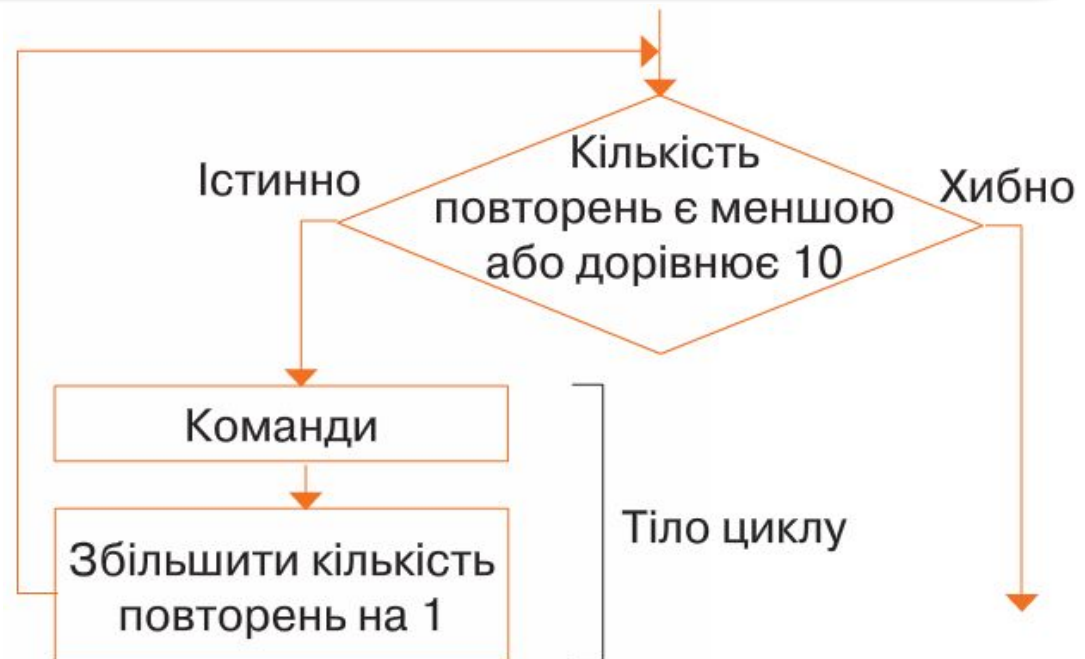
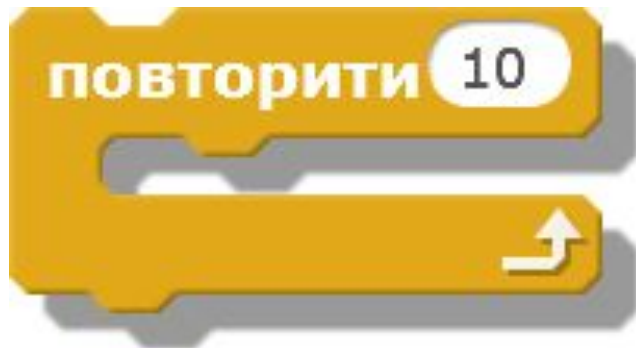
Контейнер





Для створення циклічних алгоритмів з визначеною кількістю повторень у середовищі **Скретч** використовують команду **Повторити K** , де параметр **K** вказує на кількість повторень у тілі циклу.

Тіло циклу



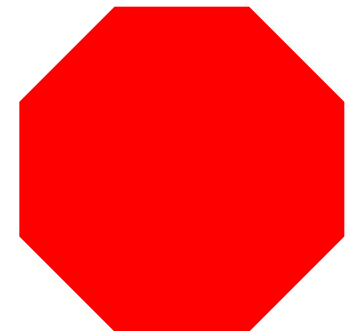


*У разі, коли в алгоритмі кількість повторів заздалегідь не відома, у середовищі **Скретч** використовують команду **Завжди**.*

завжди



Щоб зупинити виконання команд, розміщених у тілі такого циклу, користувачу слід натиснути кнопку.





Базову структуру розгалуження повної форми в середовищі Скретч можна подати командою:



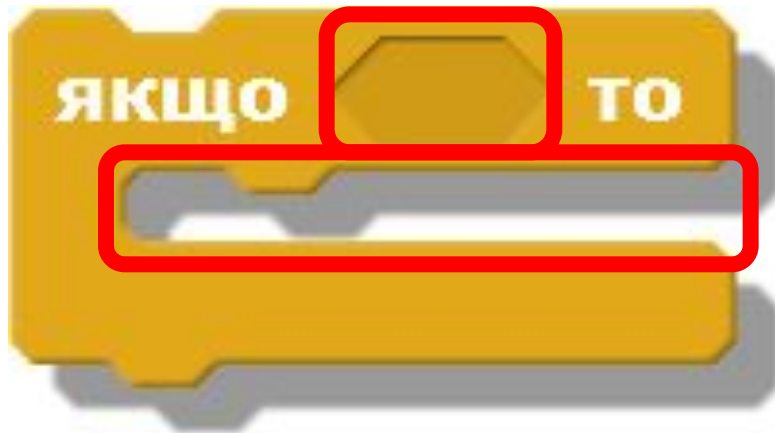
Умова

Команди, що виконуються, коли умова *істинна*

Команди, що виконуються, коли умова *хибна*



Для реалізації розгалуження **неповної форми** в середовищі **Скретч** використовують команду:

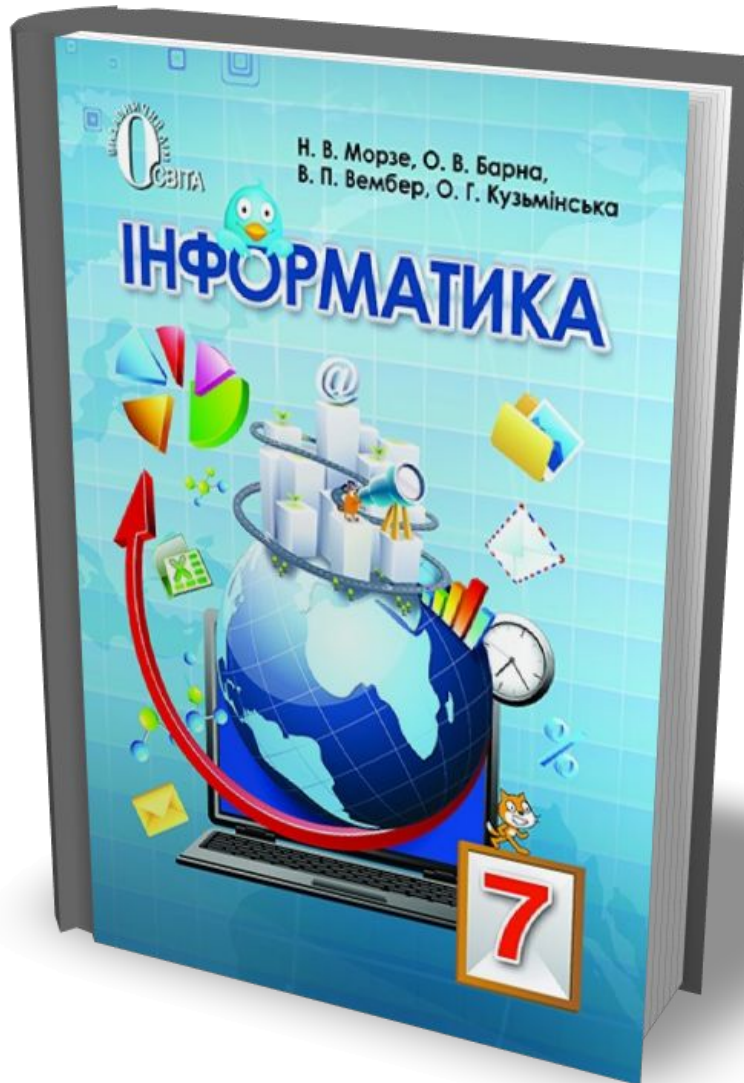


Умова

Команди, що виконуються, коли умова **істинна**

Розділ 3 §
20

Домашнє завдання



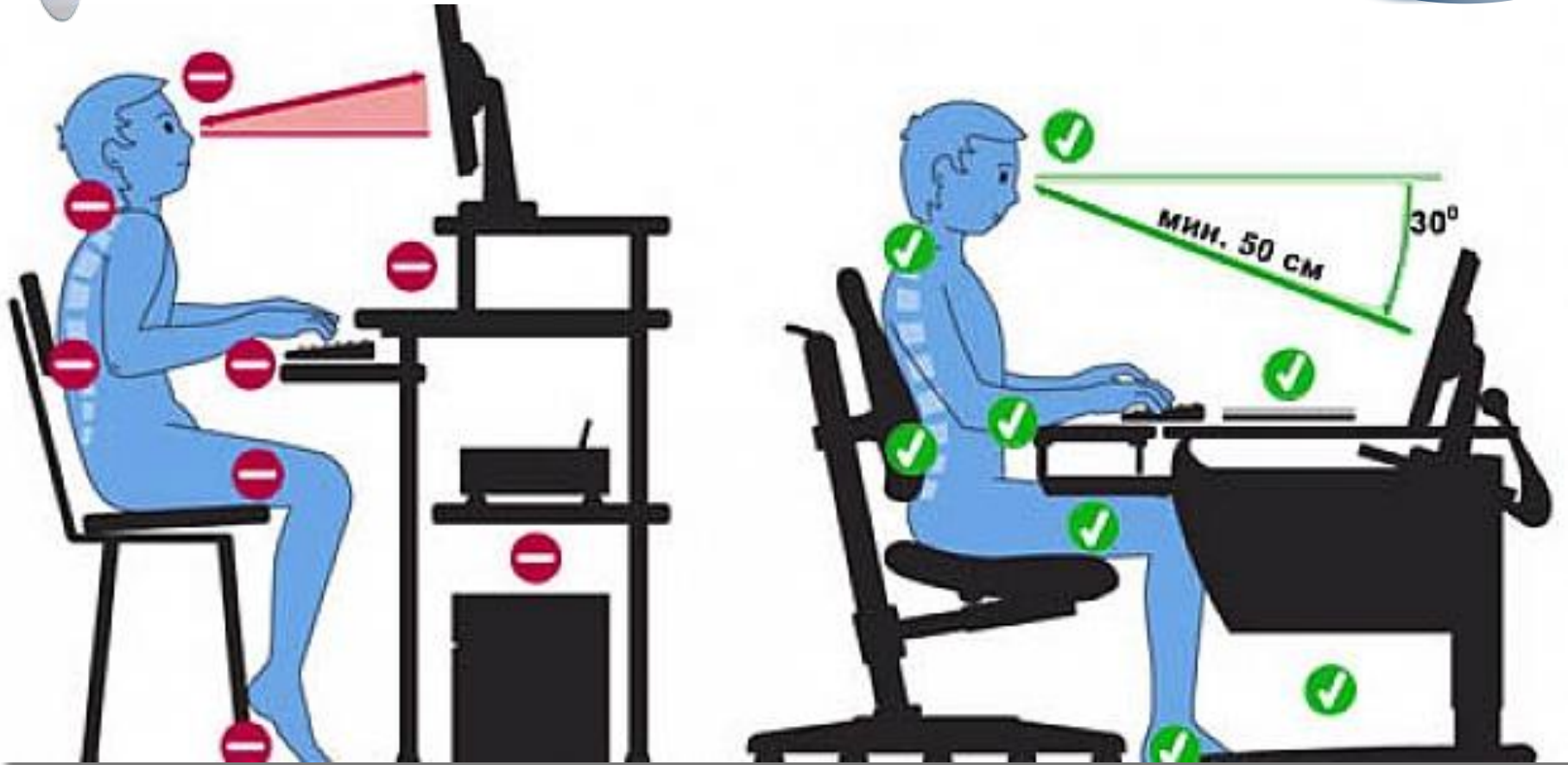
Проаналізувати
§ 20, ст. 137-140

Повторити
ст. 78-140

Фізкультхвилинка

Розділ 3 §
20







Практична робота 5

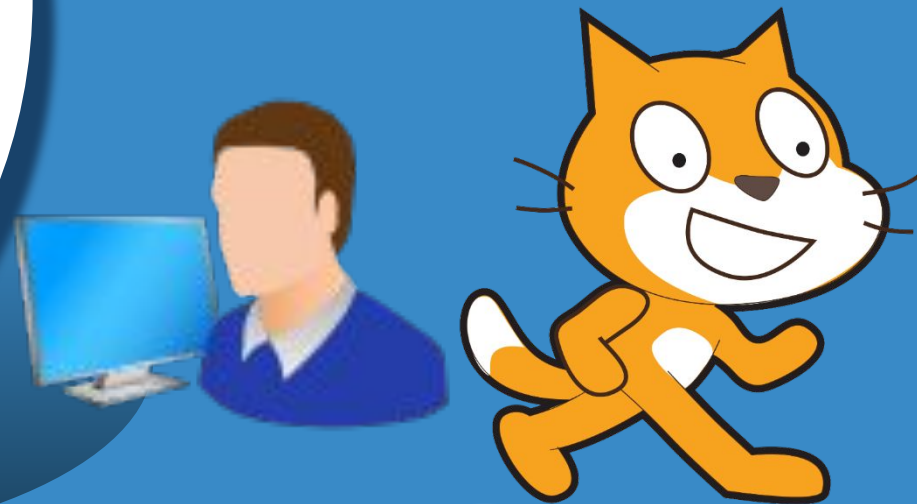
**Складання та
виконання алгоритмів
з повторенням і
розгалуженням у
середовищі Скретч**



7

Дякую за увагу!

За новою програмою



teach-inf.at.ua