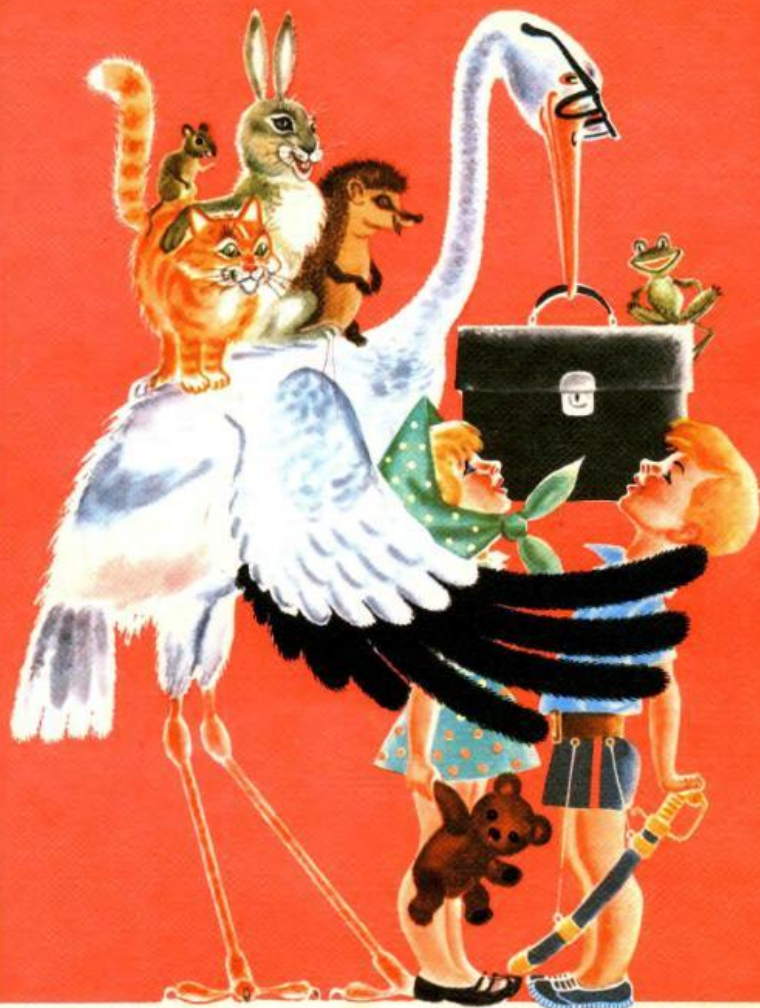


Всероссийский командный образовательный турнир «Умка» (5-7 классы)



Тур 1



АЗБУКА

Игра «Азбука»

Краткие правила игры



1. Все команды участвуют в игре одновременно и отвечают письменно на бланках.
2. Будет показано 24 блока из трёх изображений. Команды должны угадать слово или словосочетание и вписать его в бланк. В каждой тройке ответы начинаются на одну

Правила игры



3. Игра состоит из трех раундов.
4. За правильный команда в первом раунде получает по один балл, во втором раунде – два балла, в третьем – три балла.
5. В случае неправильного ответа баллы не вычитаются.

1. Инструмент для настройки



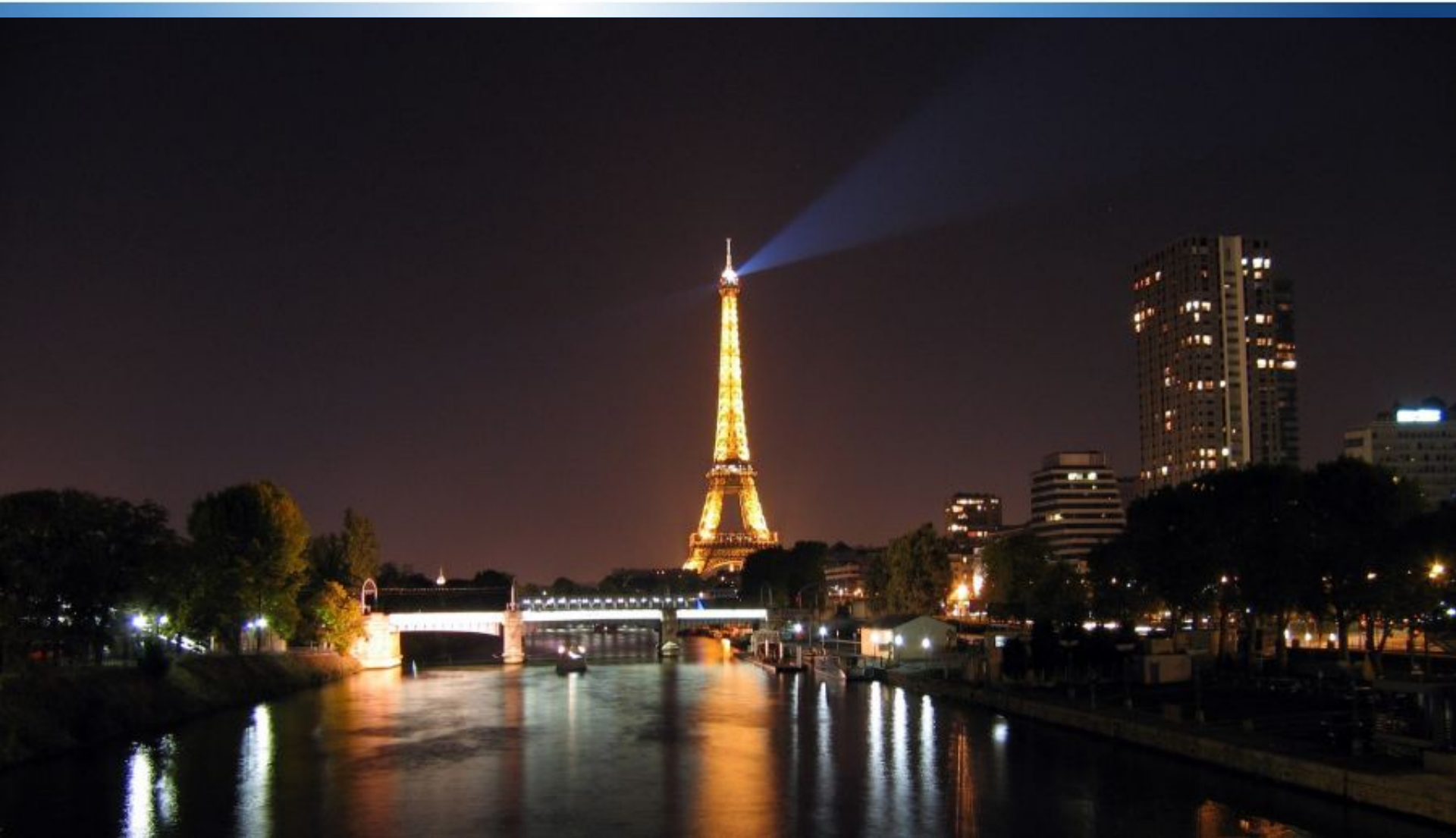
1. Камчатский вулкан (2 слова)



1. Наблюдательная башня



2. Река



2. Вид плода



2. Птицы



3. Заготовка ложки



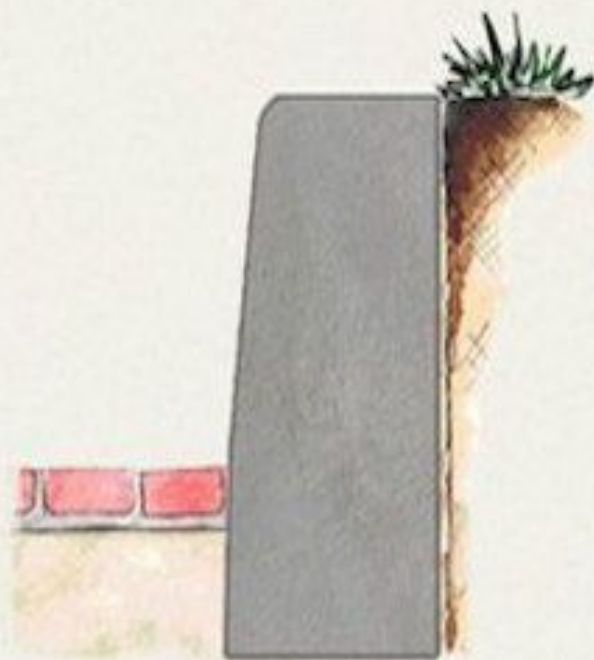
3. Предмет одежды



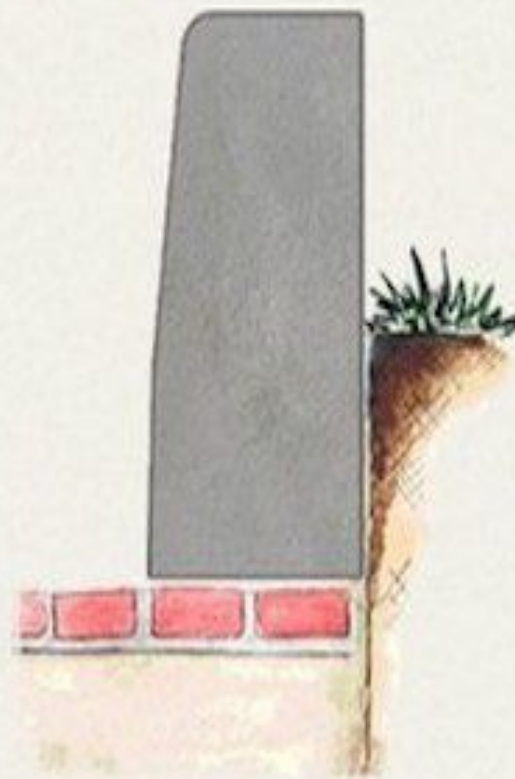
3. Скрытое слово



?



ПОРЕБРИК



Ответы на первый раунд



Камертон Каланча



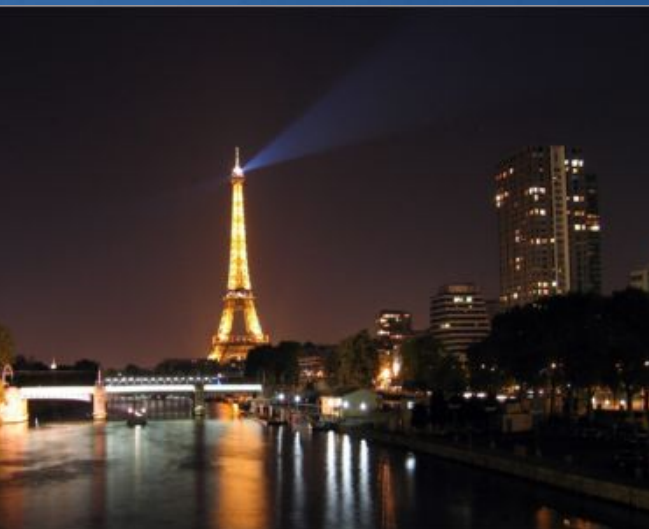
Ключевская сопка

Ответы на второй раунд



Сена

Стручок

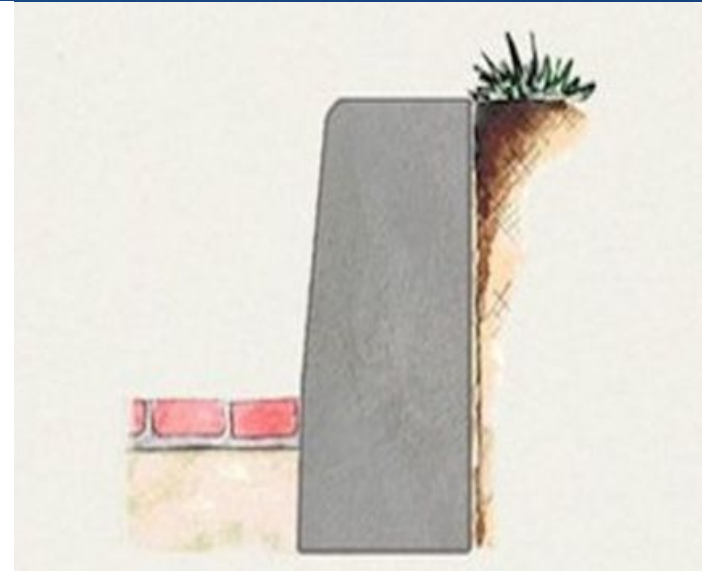


Свиристель

Ответы на третий раунд



Баклуши Бордюор



Болеро

Второй и третий тур



Вторым туром проводится «Командная своя игра», где командам предстоит проявить свои знания, умение принимать решение и оценивать вероятность того, что их версия правильная.

Третий тур – игра «Пять подсказок». Азартная пазл-игра, где по отдельным фактам нужно угадать, что именно загадано.

Четвертый тур



Игра «Что? Где? Когда?» с правилами и примерами вопросов мы предлагаем ознакомиться вам



Правила игры



1. Игра «Что? Где? Когда?» состоит из 20 вопросов.
2. Ведущий вслух зачитывает вопрос.
3. На обсуждение каждого вопроса командам даётся одна минута. Текст вопроса во время обсуждения вы увидите на экране.
4. По окончании минуты обсуждения команды сдают жюри свои варианты ответов на специальных бланках.

Правила игры



5. В случае правильного ответа команда получает 10 баллов. В случае неправильного ответа баллы не вычитаются.
6. Баллы, которые вы заработаете, добавятся к сумме за первые три тура, и мы определим победителей и призёров турнира.

Уважаемые знатоки!



«Что? Где? Когда?» – игра на размышление. Скорее всего, вы не знаете ответа на вопрос, но после обсуждения вы всегда можете ответить правильно – в основе каждого задания лежит интересный факт.

Вопрос 1



В романе Германа Мелвилла сын туземного вождя пробирается на корабль и обучается у матросов морскому ремеслу. Назовите правителя, с которым герой Мелвилла сравнивает этого туземца.

Ответ



Пётр I



Вопрос 2



После того, как василёк растопыренный попал на территорию Украины, он стал скрещиваться с васильком беложемчужным. Куда в итоге попал второй вид

Ответ



3.

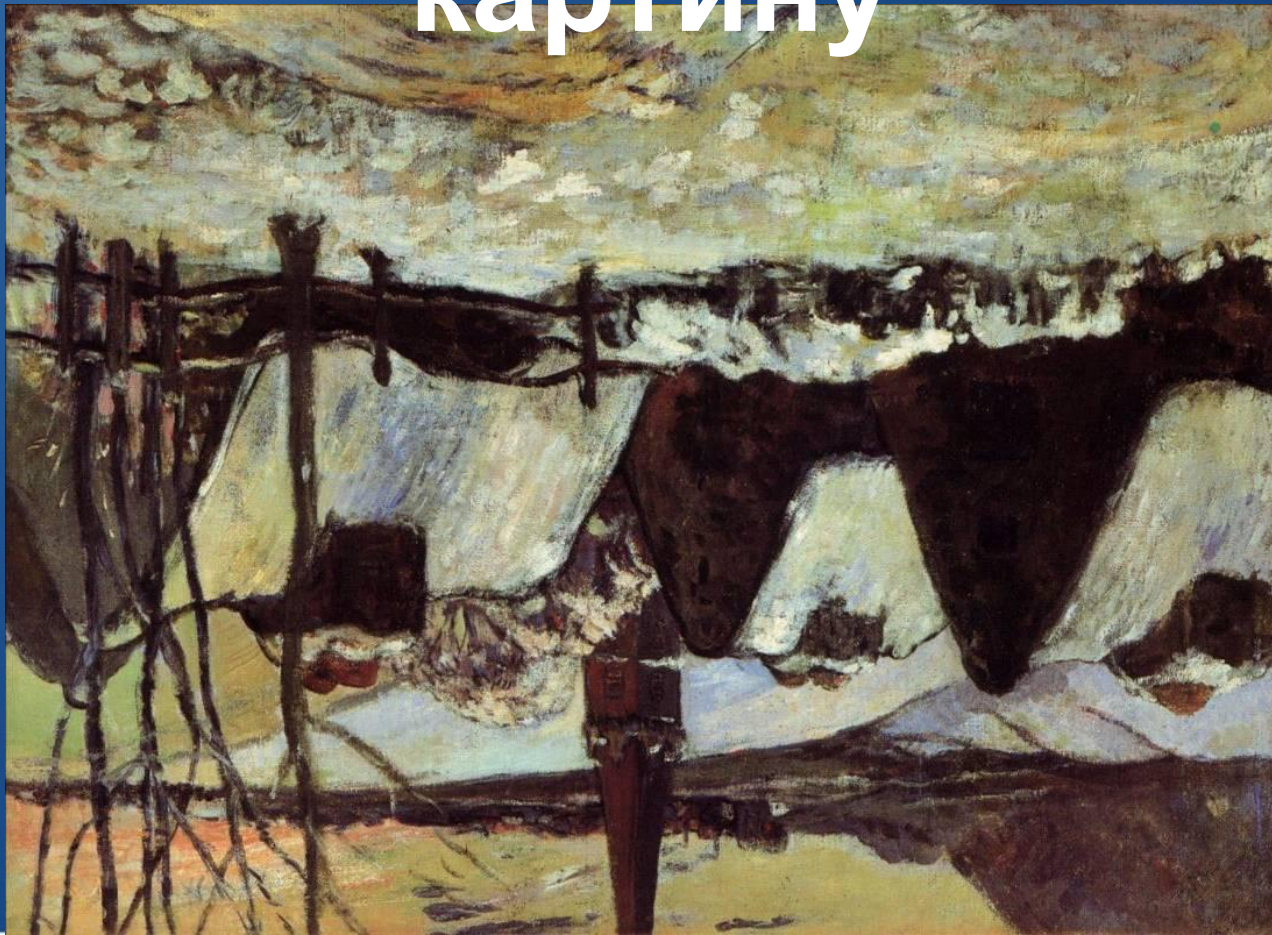


Картина Голя Гогена
«Бретонская деревня в снегу»
была продана под названием
«Ниагарский водопад», потому
что работник аукциона
совершил ошибку. Какую
именно ошибку?

Ответ



Неправильно повесил картину



Как проходят игры



По итогам турнира



каждая команда получит диплом с указанием всех участников и руководителя, сертификаты для каждого игрока, отдельные дипломы для координаторов (ведущих, жюри).



О командах



1. Состав команды от 4 до 6 человек. Оптимально, если все они из одной параллели/класса, поскольку возрастная группа определяется по старшему игроку.

2. Заявки принимаются от учреждения, если решили участвовать в конкурсе команд.



команды.



Спасибо за внимание!



Присоединяйтесь!

**Первая пробная игра
«Азбука» – в подарок!**

**Подать заявку можно на
сайте: www.gradznanij.ru**