

Для обобщения и закрепления знаний дошкольников о диких и домашних животных мной была создана игра – презентация «Четвертый лишний», которая используется на заключительном этапе занятия на тему «Дикие и домашние животные».

Цель игры: учить различать диких и домашних животных, развивать зрительное внимание, навыки самоконтроля.

Участникам игры рекомендуется выбрать правильный ответ по принципу: «Кто где живет». На экране появляется картинка с местом жительства животного («Ферма» или «Лес») и четыре картинки с изображением животных.

Ребенку нужно выбрать лишнее животное, нажав левой кнопкой мыши нужную картинку. Если ребенок выбрал правильный ответ, то появляется картинка с надписью «Молодец» и звучит веселая музыка; если ответ неверный, то звучит тревожная музыка.

Мультимедийная дидактическая игра «Четвёртый лишний» для детей имеет развивающее значение. Она способствует развитию познавательных процессов. Доступна для использования игры в семейном воспитании.. Тренирует наглядно-образное мышление, словесно-логическое мышление, активный словарь. Дети закрепляют умение группировать и классифицировать предметы используя игровые упражнения.



Интерактивная игра

Четвертый лишний

Найди правильный ответ. Щелкни по предмету.
Если ответ верный, то предмет исчезнет. Если ответ
не верный, то предмет будет вращаться.

Удачи!

[ИГРАТЬ](#)

Молодец!



Молодец!





Молодец!



Молодец!





Молодец!





Молодец!



Молодец!



Молодец!



Молодец!



Молодец!



Молодец!



Молодец!





Молодец!

