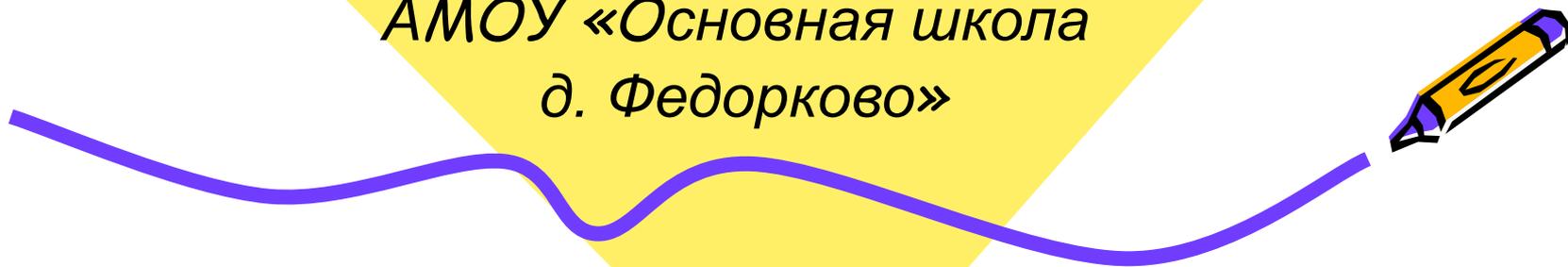




Создание видеороликов в программе Movie Maker

Учитель-логопед Степанова Юлия
Борисовна

АМОУ «Основная школа
д. Федорково»

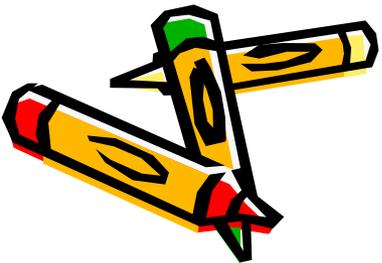
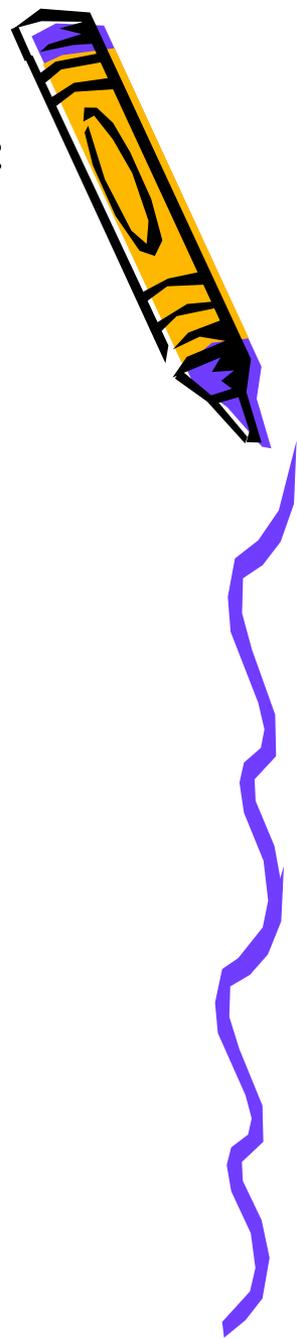


Цель: научиться работать в программе *Movie Maker*.

Задачи:

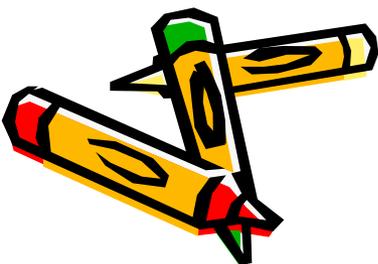
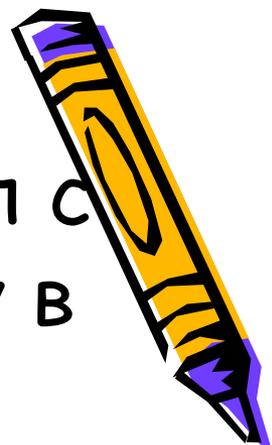
- Изучить инструкцию работы в программе *Movie Maker*.
- Установить программу на компьютере.
- Создать видеоролик.

Предполагаемые результаты:
научиться работать в программе *Movie Maker* с целью использования полученных навыков для создания видеороликов на любую тематику .



Сперва надо добавить фото в отдел с пометкой "фото" а потом музыку в рамку с пометкой "музыка" и выбрать тип фильма.

Отрегулировать как будут меняться кадры, и записать на диск фильм.



Установка программы может занять несколько минут, а сложность её небольшая, это могут сделать даже дети.



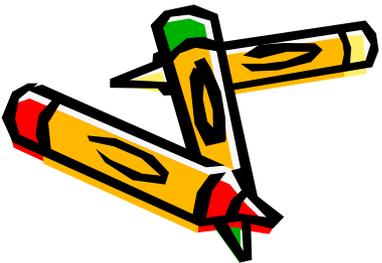
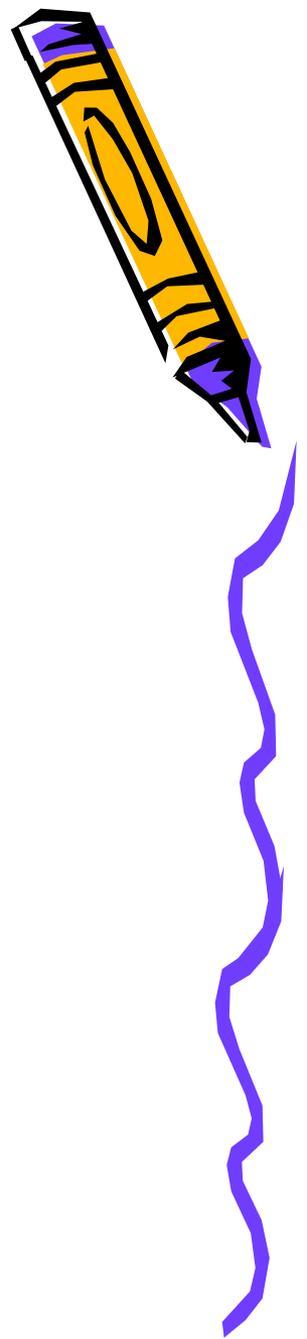
Системные требования:

Желательно: windows xp 32bit

Или windows vista 32bit .

Оперативная память: 512 мб

Жёсткий диск:133 мб

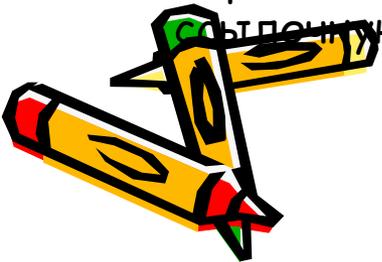


Инструкция

- Ролики делаются в стандартной программе, которая у всех находится по адресу `C:\Program Files\Movie Maker`.
- Но для начала я бы посоветовал на компьютере создать папку, в которую вы соберете все фотографии, видео и музыку для ролика, чтобы потом не искать по компьютеру.
- Итак, заходим в программу
- Запускаем Windows Movie Maker ("`C:\Program Files\Movie Maker\moviemk.exe`"), создаем новый проект: (Файл - Создать проект), и сохраняем его в удобном для нас каталоге.



Примечание: Файл проекта Windows Movie Maker имеет расширение MSWMM. Этот файл НЕ содержит в себе фрагменты видео, графику или музыку, которые вы используете в проекте, там содержатся только ссылки на эти файлы, поэтому, до завершения создания фильма нежелательно перемещать или удалять импортированные файлы, чтобы не нарушить целостность проекта.

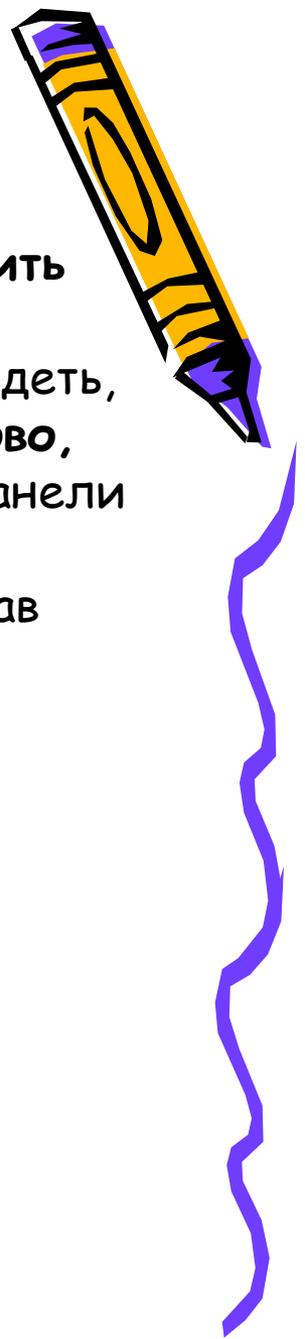
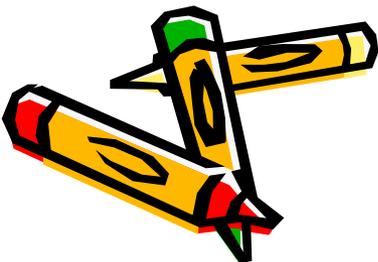
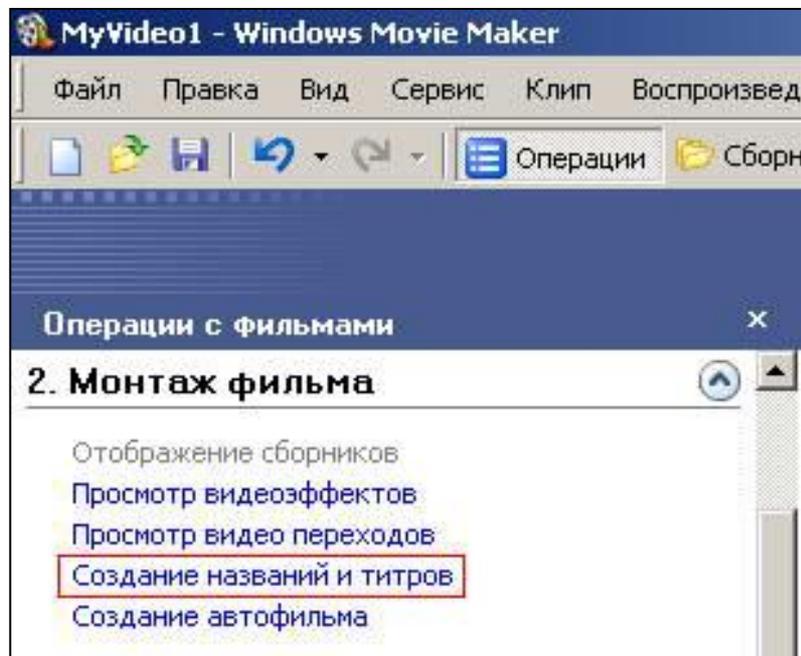


- Добавим название фильма.

Нажимаем на панели инструментов кнопку "Операции" .

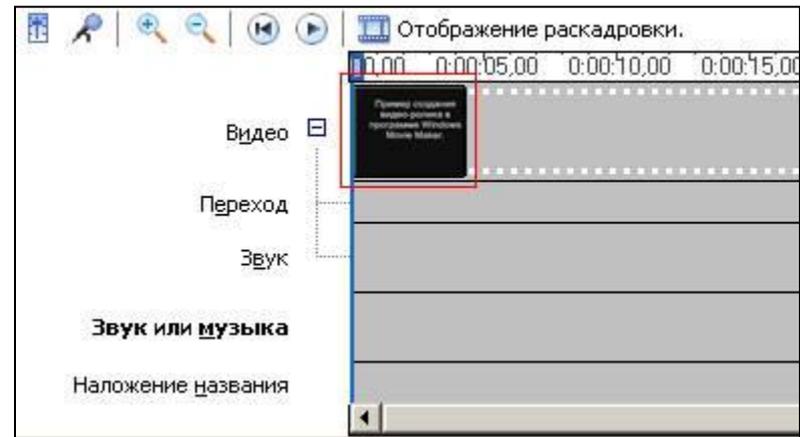
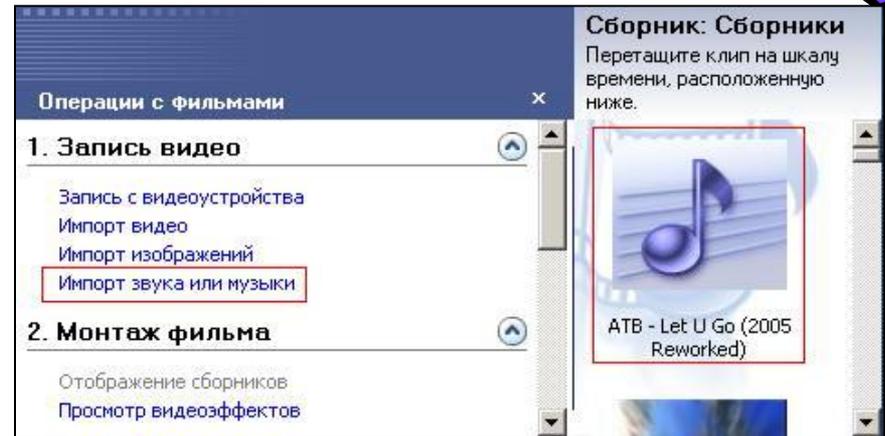
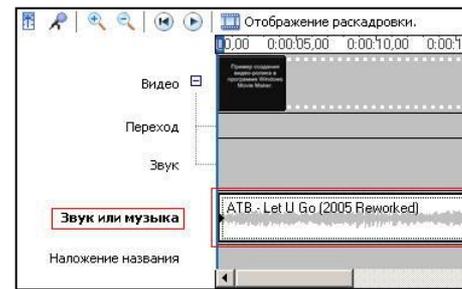
В окне "Операции с фильмами" выбираем пункт "Создание названий и титров" (раздел 2. Монтаж фильма). Далее - "Добавить название в начале фильма". Вводим название в открывшееся текстовое поле. В окне предварительного просмотра можно увидеть, как это будет выглядеть при воспроизведении. Нажимаем "Готово, добавить название в фильм" - клип с названием появится на панели раскадровки, в нижней части окна программы.

Анимацию названия, цвет и шрифт текста можно изменить, нажав соответствующие ссылочки в том же окошке.



- Импортируем звук.
В операциях выбираем **"Импорт звука или музыки"** (раздел 1. Запись видео). Откроется стандартное диалоговое окно, в котором указываем путь к какому-нибудь аудио-файлу (можно выбрать файл в формате mp3, wav или другом доступном).
Выбранная мелодия появляется в панели - Сборники .
Перетаскиваем выбранный аудиотрэк из панели Сборника на соответствующую дорожку панели раскадровки - **"Звук или музыка"**.

- Можем посмотреть, что у нас получилось, нажав кнопку **"Воспроизвести"** в окне предварительного просмотра (в правой верхней части окна Movie Maker'a).





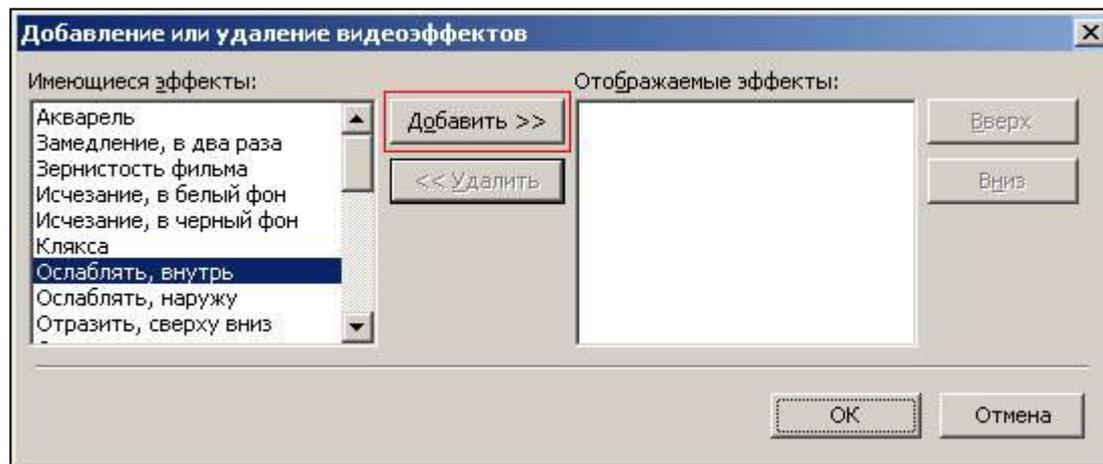
•Добавляем титры.

На панели раскадровки выделяем наш первый клип с названием фильма и в окне операций нажимаем **"Добавить Название после выбранного клипа на шкале времени"**. Вводим текст, немного изменяем анимацию титров (ссылочка "Изменить анимацию названия"). В дальнейшем, если вам что-то не понравится, вы сможете изменить эффекты или текст, щелкнув на клипе с титрами (на панели раскадровки) правой кнопкой мышки и выбрав **Изменить название...** Импортируем и добавляем в фильм фотографии.

Когда вы примерно набросали порядок видео и фото, можно покопаться в этом меню. Я начинаю с видео-переходов (чтобы фото и видео шли не просто моргая друг за другом, а красиво перелистывались. Если щелкнуть на это меню, появится перечень возможных вариантов. щелкнув на иконку эффекта, справа на экране просмотра можно нажать плей и просмотреть его. Хватаете мышкой понравившийся и перетаскиваете на шкалу времени на конкретную фотографию. Кроме изображений в проект можно импортировать уже готовые ролики/клипы вырезки из фильмов и т.п.



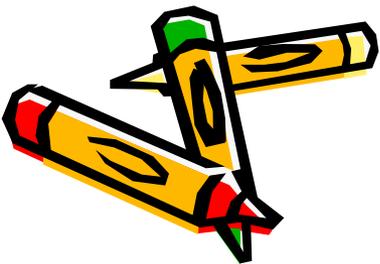
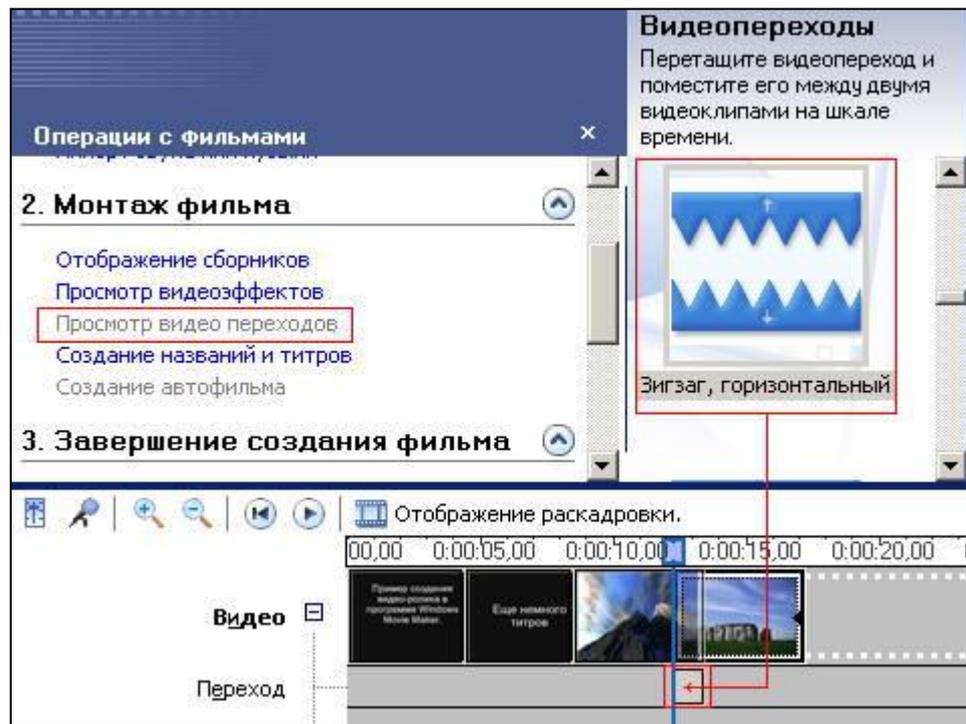
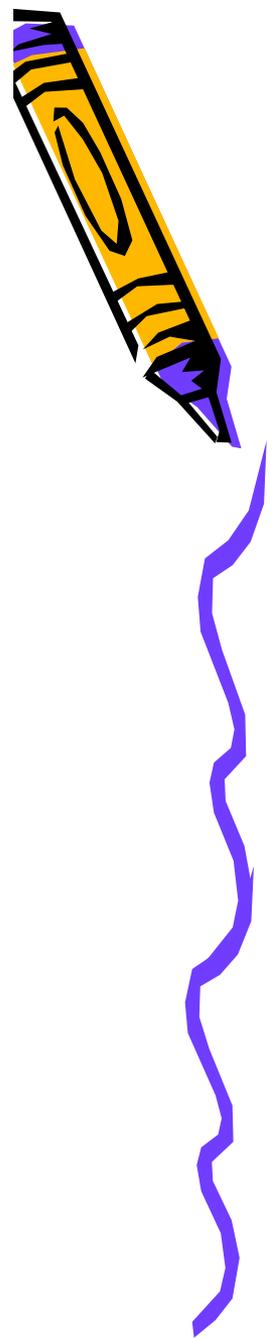
- Фотографии импортируются аналогично тому, как мы импортировали музыку: Операции - **"Импорт изображений"** (раздел 1. Запись видео). Выбранные изображения (jpg, jpeg, gif или других форматов) попадают в Сборник (у нас там уже имеется аудио-файл). Перетаскиваем картинку из Сборника на панель раскадровки, устанавливаем по шкале времени после всех наших титров, щелкаем на ней правой кнопкой, выбираем пункт контекстного меню **Видеоэффекты...** и устанавливаем какой-нибудь эффект, с которым будет отображаться выбранная фотография (например, **"Ослаблять внутрь"**).



• Анимация смены фотографий.

Добавляем следующее изображение, так, как мы это проделали выше.

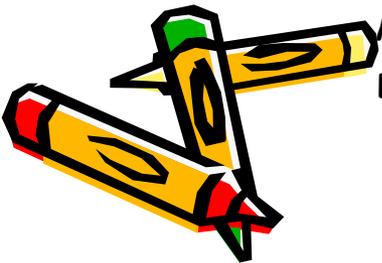
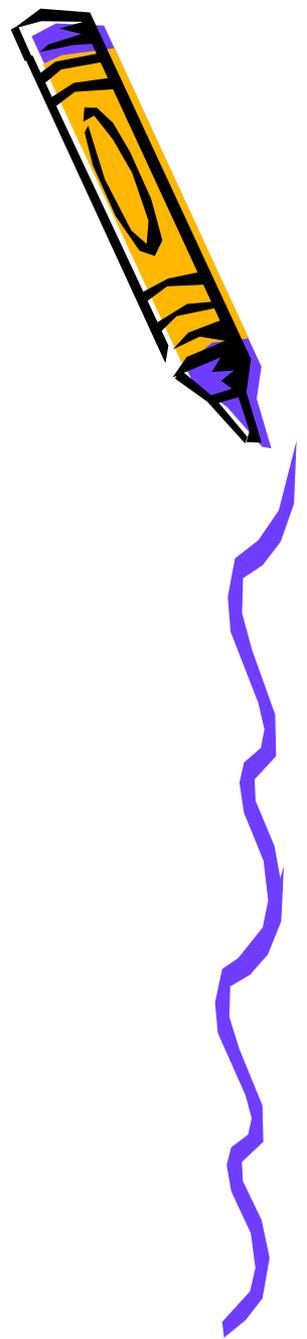
Открываем "Операции", из раздела 2. **Монтаж фильма** выбираем "Просмотр видео переходов". Выбираем нужный переход и перетаскиваем его на панель раскадровки, между первым и вторым изображением. Нажимаем "Воспроизвести" и смотрим, что у нас получилось.



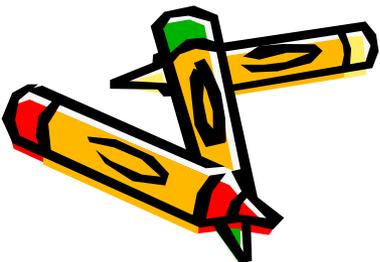
Таким образом добавляем фотографии до конца музыкального трека.

Растягивая или сжимая кадры на панели раскадровки, можно изменять длительность показа той или иной фотографии или титров.

Импортированные фотографии и видео сначала кучей попадают в центральное поле, оттуда их нужно по одной перетаскивать вниз, они как бы накладываются на музыку, заполняя время. Если щелкнуть на маленькую картинку фотографии или видео на шкале времени, появляются поля - продолжительность её показа. Стандартная продолжительность по умолчанию - 5 сек, её можно поменять в меню сервис - параметры - доп. параметры. Продолжительность показа конкретной картинки можно изменить, растягивая её мышкой. Фотографии и видео можно менять местами мышкой, удалять и т.д. (действия стандартны для Vidnouz - копирование, вырезание и т.д.)

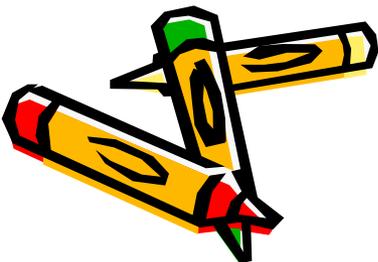
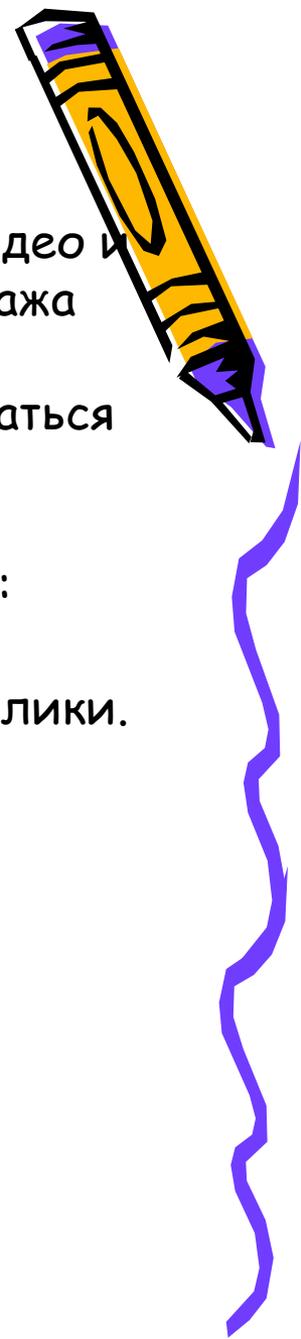


- Перед сохранением фильма у вас будет возможность просмотра полученного материала при полном размере экрана, в DVD качестве. Просмотреть детали изображения и внести изменения, и при необходимости, отредактировать. Чтобы сохранить готовый фильм в формате Windows Media Video (*.wmv), выбираем пункт главного меню программы **Файл - Сохранить файл фильма**. Запустится мастер, который поможет сохранить файл на жесткий диск, цифровую видеокамеру, веб-узел, компакт-диск или отправить по электронной почте. Для сохранения файла на жестком диске в первом окошке мастера выбираем "**Мой компьютер**", нажимаем кнопку "**Далее**", указываем название файла и каталог, в который он будет сохранен. В следующем окошке можно указать желаемое качество видео фильма. Снова нажимаем кнопку "**Далее**" и ждем пока Movie Maker закончит создание видео-файла.
- Ролики сохраняются в формате, который не проигрывается в DVD - wmv. Если вы хотите смотреть ролик на DVD - закачайте его в программу Nero Vision и экспортируйте в формат mpg



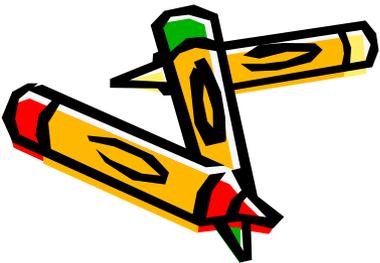
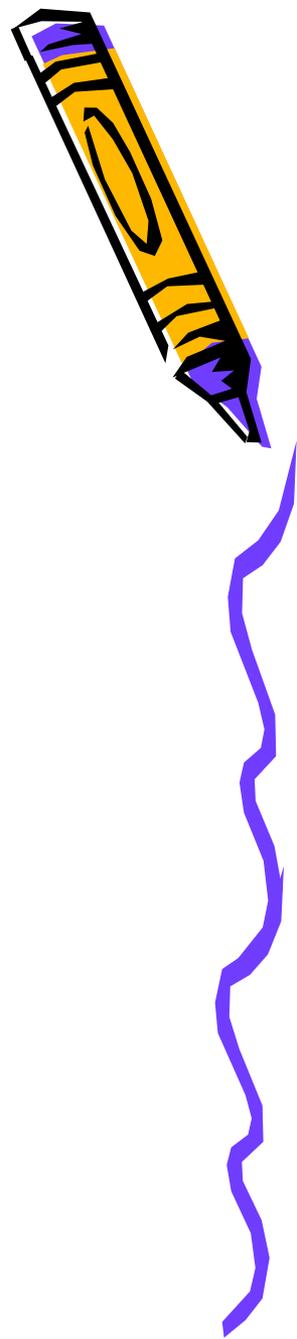
Выводы:

- Windows Movie Maker является простейшим редактором видео и его возможностей может оказаться недостаточно для монтажа качественного видео с более совершенными спец. аудио и видео эффектами. В этом случае, рекомендую воспользоваться другими, более профессиональными программами для создания/редактирования видео, обладающими более широкими возможностями. К таким программам относятся: Pinnacle Studio, Adobe Premier, и другие.
- Все задачи успешно решены. Нам удалось создать видеоролики. Теперь можно творить с помощью Movie Maker.

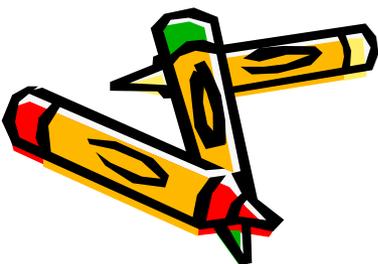


Практическая работа

- Запустить приложение **Windows Movie Maker**.
- Импортировать видеоматериал.
- Вырезать из видеофайла лишние фрагменты и удалить их.
- Импортировать музыкальный файл.
- Наложить видеоэффекты.
- Поставить в начало фильма его название.
- Добавить титры в конце фильма.
- Вставить между фрагментами видеопереходы.
- Сохранить проект фильма и файл фильма.
- Показать созданный видеофильм.



Всё не просто,
Но мы справились!



СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!

