

Компьютерная графика и Web-дизайн

Базовые

• Веб-дизайн определения

- Интернет

- World Wide Web (Всемирная паутина или WWW)

- Гипертекст

- Ссылка (гиперссылка)

- Web-страница

Базовые

- HTML (Hypertext Markup Language)

определения

- Стартовая страница

- Разметка документа

- Tag (тег)

- Атрибут тега

<html>

<head>

<title> Заголовок </title>

</head>

<body>

</body>

</html>

ифт

Файл Правка Формат Вид Справка

```
<html>
  <head>
    <title> Заголовок </title>
    Текст заголовка
  </head>
  <body> Текст </body> <!--комментарий-->
</html>
```

<body> </body>

Атрибуты:

- * **background** – фоновый рисунок
- * **bgcolor** – цвет фона всего документа
- * **text** – цвет текста всего документа
- * **link** – цвет непосещенной гиперссылки
- * **vlink** – цвет посещенной гиперссылки
- * **alink** – цвет активной гиперссылки

Например: <body bgcolor=#000080 text=red >

<body background=фон.gif >

<h> </h> - тэг заголовка страницы

<h1></h1> - самый крупный

<h6></h6> - самый мелкий

***Align* - атрибут выравнивания со значениями:**

left, center, right и justify.

Например:

<h1 align=center>Здравствуй, мир!</h1>

<p> </p> - НОВЫЙ абзац

Align - атрибут выравнивания со значениями:

left, center, right и justify

Например: `<p align=left> текст </p>`

` ` - полужирный текст

`<i> </i>` - Наклонный текст

`<u> </u>` - Подчеркнутый текст

Пример: ` <i> <u> текст </u> </i> `

` `– один пробел.

`
` – вставка новой строки.

** - тэг, определяющий шрифт текста**

size - атрибут, меняющий размер текста

color - атрибут, меняющий цвет текста

Например:

```
<font size="+4"> <font color="#ff0000">Привет, мир!!!</font>  
</font>
```

**<pre> </pre> - сохраняет форматирование
текста в блокноте**

<a> ... - ссылки между HTML-документами и фрагментами документов.

Атрибуты:

href – адрес ссылки

title – текст всплывающей подсказки при наведении на ссылку.

target – указание окна отображения документа, значения:

_blank – новое окно,

_self - в то же окно,

Например: Здесь мои фото!

Ссылки внутри документа состоят из двух частей:

Указываем место в документе, куда ведет ссылка

Например: `Глава1 `

Создаем саму ссылку

Например: ` Глава1`

 - вставка изображения

Атрибуты:

src – адрес графического файла;

height и *width* – высота и ширина изображения в пикселях или в процентах от высоты окна браузера;

border - толщина обрамляющей рамки в пикселях;

hspace - свободное пространство слева и справа от изображения в пикселях

vspace - свободное пространство сверху и снизу от изображения в пикселях

align - Выравнивание изображения по горизонтали и по вертикали.

Значения задаются атрибутами **top**, **middle**, **bottom**, также могут быть значения **left** либо **right**.

Например: ``

Списки могут быть:

неупорядоченные(маркированные)

упорядоченные (нумерованные)

и являться списком определений

** - неупорядоченый список**

** - отделяет пункты списка друг от друга**

(для тега закрывающий тег необязателен)

Например:

**

* Пункт первый..*

* Пункт второй..*

* Пункт третий..*

**

type - атрибут и меняющий значок маркера

Значения:

disk - кружок, диск (по умолчанию)

circle - полый круг

square - квадрат

** - упорядоченный список**

** - отделяет пункты списка друг от друга**

Например:

< ol>

** Пункт первый..**

** Пункт второй..**

** Пункт третий..**

type в сочетании с упорядоченным списком может иметь следующие значения:

A - Заглавные буквы

a - Строчные буквы

I - Заглавные римские цифры

i - Строчные римские цифры

1 - Арабские цифры (по умолчанию)

start числовое значение с какого номера следует строить упорядоченный список.

<dl><dl> - задает список определений

<dt> - задает пункты списка

<dd> - задает определения пунктов

Например:

<dl>

<dt> Коса:

<dd> с/х инструмент

<dd> хитрая девичья причё

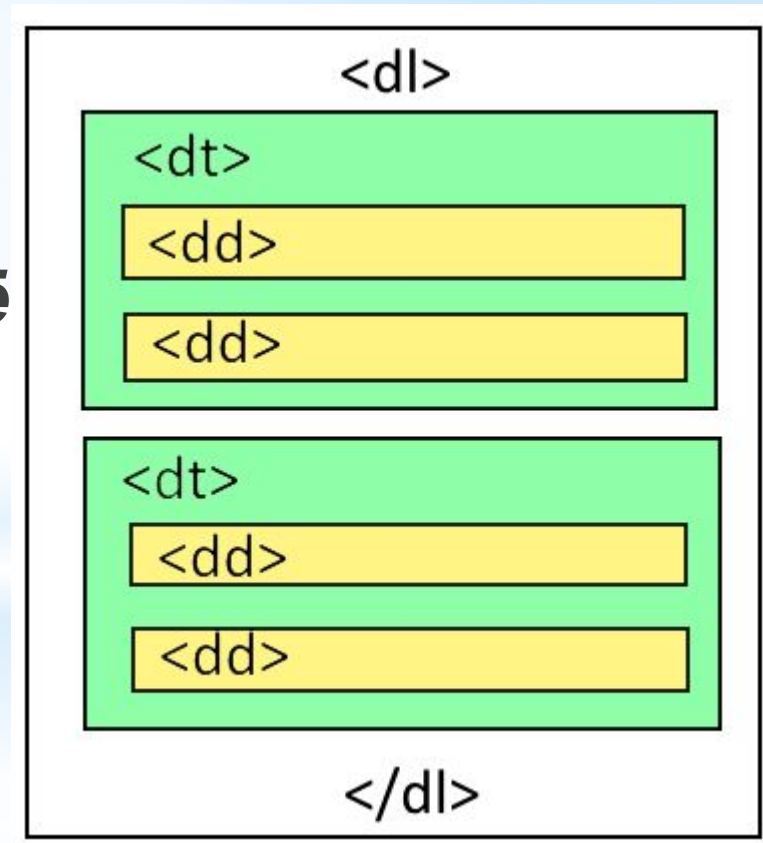
<dd> отмель реки

<dt> Ключ:

<dd> гаечный

<dd> источник, родник

</dl>



** - вставка видео (avi, mov)**

Атрибуты:

dynsrc - имя видео файла

src – картинка ошибки (если видео не проигрывается).

start - условие начала воспроизведения
(**mouseover** - наведение курсора к изображению).

Например:

```

```

`<table> </table >` - вставка таблицы

`border` – атрибут, добавляющий рамку в таблицу

`<tr>` - строка таблицы

`<td>` - столбец таблицы

```
<table>
```

```
  <tr>
```

```
    <td>ячейка</td>
```

```
  <td>ячейка</td>
```

```
  </tr>
```

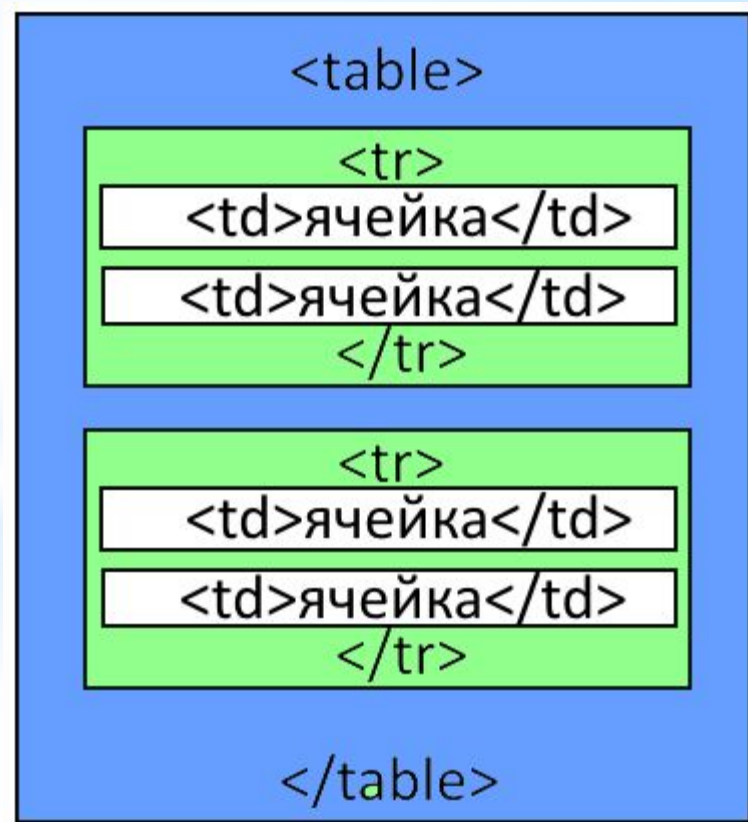
```
<tr>
```

```
  <td>ячейка</td>
```

```
  <td>ячейка</td>
```


```
  </tr>
```

```
</table>
```



Пример:

```
<html>
  <head>
    <title>Таблица</title>
  </head>
  <body>
    <table border="1">
      <tr>
        <td>1</td>
        <td>2</td>
        <td>3</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>4</td>
        <td>5</td>
        <td>6</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>7</td>
        <td>8</td>
        <td>9</td>
      </tr>
    </table>
  </body>
</html>
```



1	2	3
4	5	6
7	8	9

Объединение ячеек

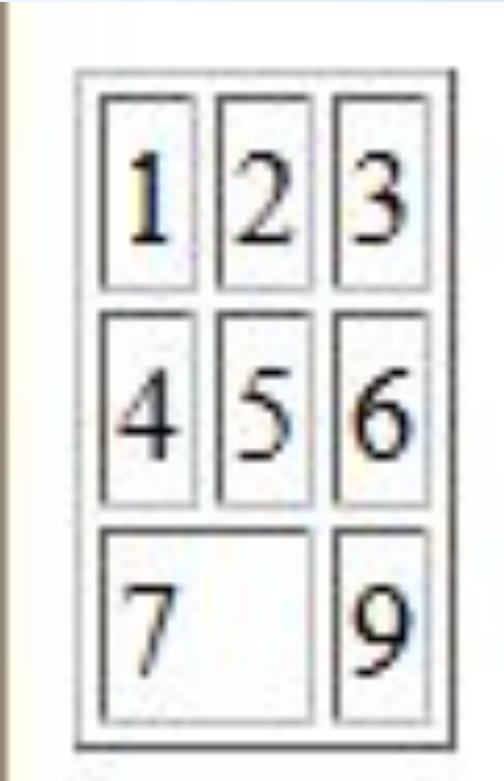
Атрибуты `<td>`:

colspan - определяет какое количество столбцов будет занимать данная ячейка

rowspan - количество рядов занимаемое ячейкой

Ячейка растянута на 2 столбца

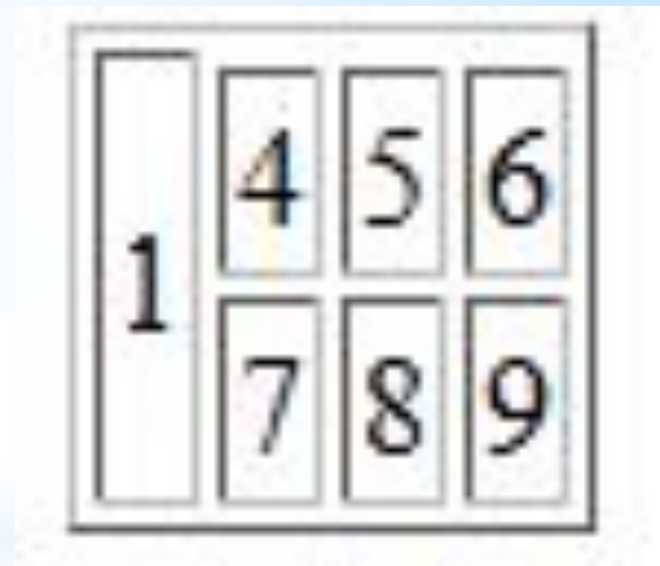
```
<html>
  <head>
    <title>Таблица</title>
  </head>
  <body>
    <table border="1">
      <tr>
        <td>1</td>
        <td>2</td>
        <td>3</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>4</td>
        <td>5</td>
        <td>6</td>
      </tr>
      <tr>
        <td colspan=2>7</td>
        <td>9</td>
      </tr>
    </table>
  </body>
</html>
```



1	2	3
4	5	6
7		9

Столбец объединён в одну ячейку

```
<html>
  <head>
    <title>Таблица</title>
  </head>
  <body>
    <table border="1">
      <tr>
        <td rowspan="3" >1</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>4</td>
        <td>5</td>
        <td>6</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>7</td>
        <td>8</td>
        <td>9</td>
      </tr>
    </table>
  </body>
</html>
```



1	4	5	6
	7	8	9

Размеры таблицы.

Атрибуты `width` - ширина и `height` - высота применимы к тегам `<table>`, `<tr>` и `<td>`.

Выравнивание таблицы.

Тегами:

`<center></center>`

`<left></left>`

`<right></right>`


```
<html>
  <head>
    <title>Таблица</title>
  </head>
  <body>
    <center>
      <table border="1" width="640" height="480">
        <tr>
          <td rowspan="3" width="150">строка1 ячейка1</td>
          <td height="30">строка1 ячейка2</td>
          <td>строка1 ячейка3</td>
        </tr>
        <tr>
          <td height="30">строка2 ячейка2</td>
          <td>строка2 ячейка3</td>
        </tr>
        <tr>
          <td colspan="2">строка3 ячейка2</td>
        </tr>
      </table>
    </center>
  </body>
</html>
```

```
<html>
  <head>
    <title>Таблица</title>
  </head>
  <body>
    <center>
      <table border="1" width="640" height="480">
        <tr height="25%">
          <td width="15%"> строка1 ячейка1</td>
          <td width="25%">строка1 ячейка2</td>
          <td width="60%">строка1 ячейка3</td>
        </tr>
        <tr height="50%">
          <td>строка2 ячейка1</td>
          <td>строка2 ячейка2</td>
          <td>строка2 ячейка3</td>
        </tr>
        <tr height="25%">
          <td>строка3 ячейка1</td>
          <td>строка3 ячейка2</td>
          <td>строка3 ячейка3</td>
        </tr>
      </table>
    </center>
  </body>
</html>
```

Специальные символы

<hr> - рисует в окне горизонтальную
линию

Атрибуты:

align -выравнивание: **center, left, right**

(если задана длина линии атрибут **width** в пикселях
или процентах)

size - толщина линии

color – цвет

noshade - отключение тени линии

Например:

<hr align=center width=25 size=2 color=red noshade>

<marquee> - бегущая строка

behavior - определяет тип скроллинга, значения:

alternate - колебания от края к краю

scroll - прокручивание текста

slide - прокручивание текста с остановкой

scrollamount - скорость бегущей строки от 1 до 10.

loop - количество прокруток бегущей строки.

direction - направление движения текста, значения:

(**up** - вверх, **down** - вниз, **left** - влево, **right** - вправо)

bgcolor - цвет фона бегущей строки,

height - высота строки,

width - ширина строки.

Например:

```
<marquee behavior=scroll scrollamount=5 loop=100 direction=left  
  bgcolor=red height=25 width=100>Тра-та-та!!! </marquee>
```

Фреймы

<frameset> - создает фреймы

(использовать вместо тега <body>)

Атрибуты:

cols – определяет количество колонок

(cols = "200," – 2 колонки, одна размером 200 px, другая – оставшееся пространство окна, или cols = "30%,70%")*

rows - определяет количество горизонтальных фреймов

(rows = "200,400" и т.д.)

border – толщина рамок, при border="0" рамки отсутствуют.

bordercolor – цвет границ между фреймами.

frameborder – управление рамками фрейма, frameborder="0" или "1"

<frame> - определяет файл-источник содержания фрейма

Src - обязательный атрибут, указывает имени отображаемого во фрейме файла.

Например: `<frame src=1.htm>`.

Атрибуты `<frame>`:

name – имя фрейма (обязательно, если на него ссылаются)

noresize – фиксация размеров фрейма

marginwidth, marginheight – определение свободных полей в px слева, справа, сверху и снизу фрейма.

scrolling – отображение полос прокрутки, yes, no или auto.

```
<html>
```

```
<frameset rows="20%,80%" border="4"  
bordercolor=#008000 frameborder="1">
```

```
<frame src="2.htm" noresize>
```

```
<frame src="1.htm" marginwidth=40 marginheight=30>
```

```
</frameset>
```

```
</html>
```