

Тема:

Малювання фігур в Corel Draw

1. Створення ліній.
2. Створення фігур.

Створення ліній

- Для малювання ліній потрібно на панелі інструментарію вибрати кнопку Від руки і відкриється ряд кнопок:

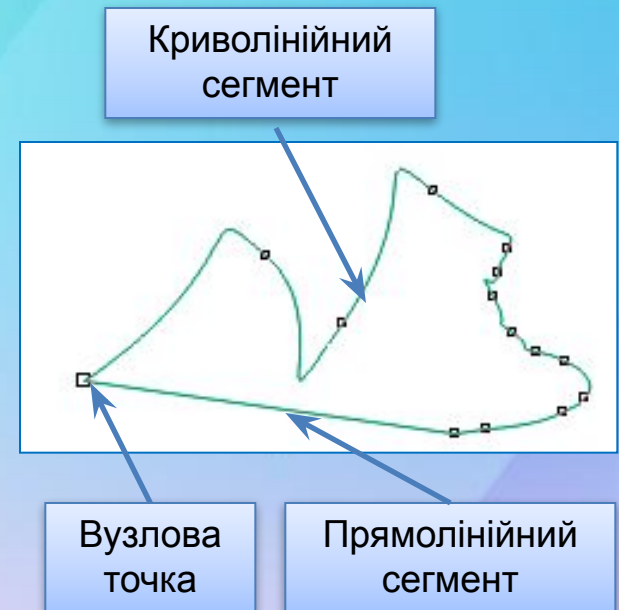
Призначена, для малювання вільних ліній.

Щоб намалювати пряму лінію потрібно:

- вибрати інструмент;
- клацнути для початку лінії, перемістити курсор;
- клацнути в кінцевій крапці.

Якщо при малюванні прямої лінії притримувати Ctrl, відрізок буде намальований під кутом 15° .

(в рядку стану з'явиться кут нахилу).





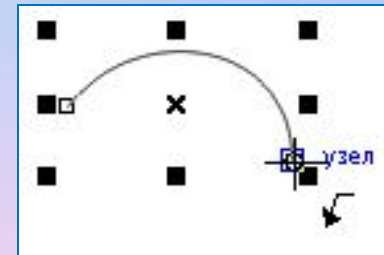
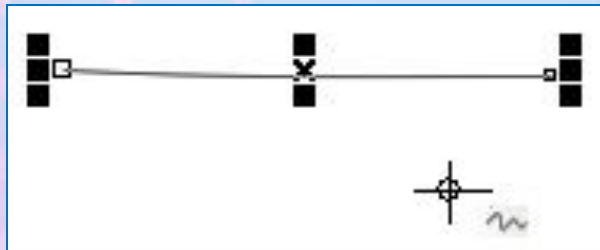
- **Інструмент Безьє** - для малювання згладжених кривих за допомогою послідовного завдання вузлів. Створюючи вузли можна керувати кривою лінією.

Щоб намалювати пряму лінію потрібно

- вибрати інструмент;
- клацнути на місце першого вузла, клацнути на місце слідуєчого вузла;
- між вузлами з'явиться ділянка прямої лінії.

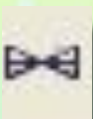


- **Перо** - нагадує Криву Безьє, однак він дозволяє і видаляти проміжні вузли.

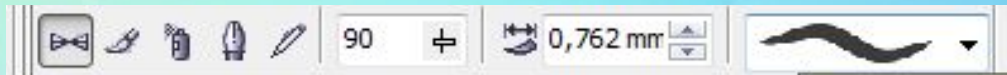




- **Інструмент Живопис** - малює лінії зі зміною товщини і зміною форми, замалювати їх пензликом або розпилювачем.
- На панелі властивостей з'являється п'ять інструментів.

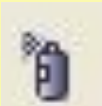


- **Заготовка** – для ліній, товщина якої задається на панелі властивостей. Вибрати згладжування, товщину, профіль фігури лінії і намалювати.

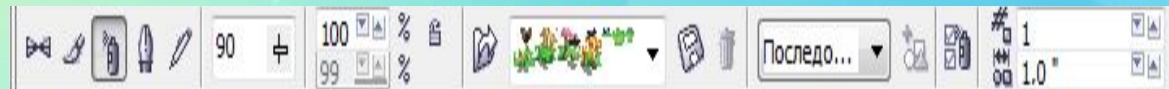


- **Пензель** - для складання штрихів кисті вздовж намальованої кривої. Вибрати криву лінію, товщину і намалювати (стрілка, веселка, груша).



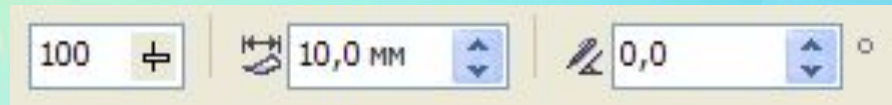


- **Розпилювач** – дозволяє додати до кривої набір об'єктів. Контур перетворюється у гірлянду у визначеній формі. На панелі властивостей визначити вид розпилювача, товщину об'єктів, відстань між об'єктами.



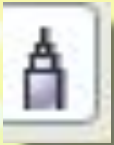


- **Інструмент каліграфія** – для ліній, які нагадують намальовані пером. При величині кута 90° товщини будуть горизонтальні лінії, при 0° - вертикальні лінії, якщо 45° - при малюванні по діагоналі.
- Вибрати згладжування, товщину і кут нахилу каліграфії на панелі властивостей і намалювати.



- **Інструмент з нитиском** - для ліній з урахуванням натиску пензля. Натиск пензля визначається стрілками «вверх/вниз» на панелі властивостей.

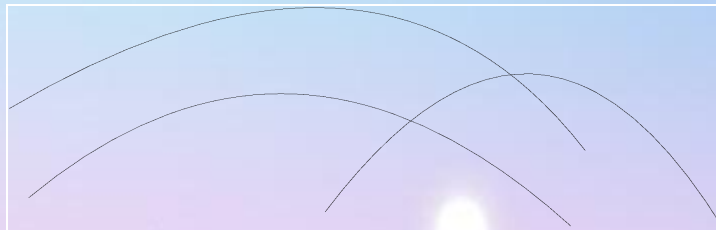


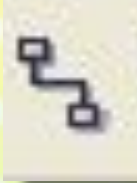


- **Інструмент Ламана** – для малювання вільних ліній та замкнених поверхонь. Нагадує інструмент Від руки, але дозволяє малювати прямолінійні ділянки ліній клацанням мишки.



- **Інструмент 3-х крапкова крива** – для створення кривих, які складаються з 2 вузлів.

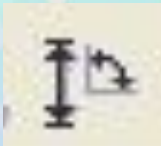
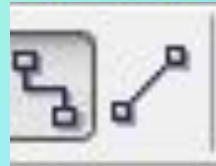




- **Інструмент Інтерактивне поєднання** – для з'єднуючих ліній при оформленні схем, діаграм.

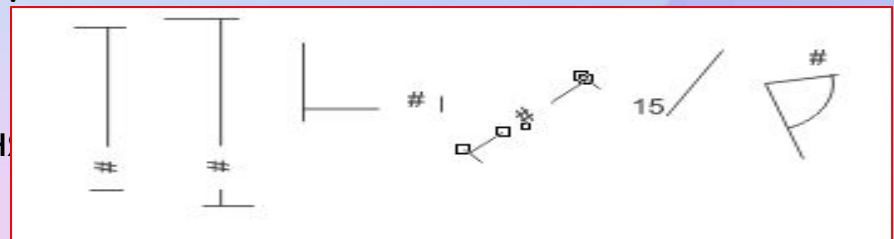
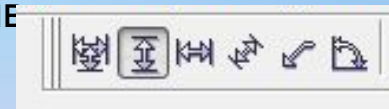
Має два режими, які вибираються кнопками на панелі властивостей:

- кутовий з'єднувач (навскіс),
- прямий (для прямолінійних зв'язків між об'єктами з необов'язковим вісям координат).


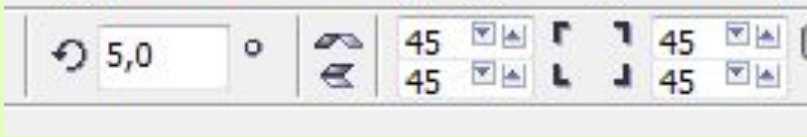



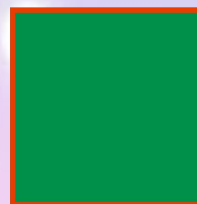
- **Інструмент Розмір** – Для розмірних ліній і виносок. На панелі властивостей з'являються кнопки 6 режимів:

- Автовимірювання.
- Вертикальний розмірний лист.
- Горизонтальний розмірний лист.
- Розмір з нахилом .
- Лист виноски (підписи розмірів).
- Інструмент кутового вимірювання.


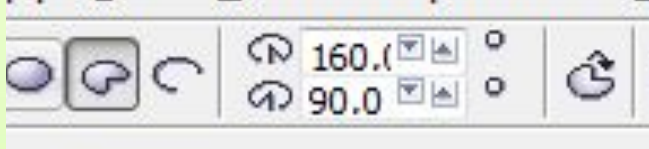



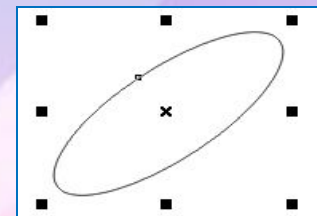
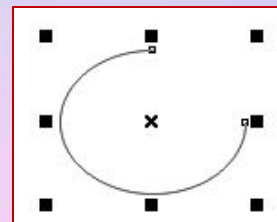
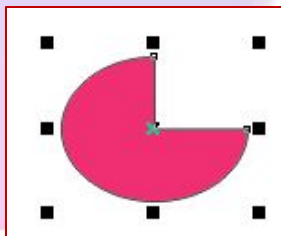
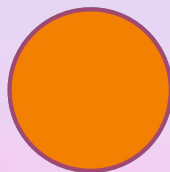
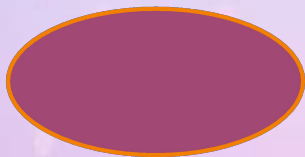
Створення прямокутників

Вигляд кнопки	Назва кнопки	Характеристики кнопки
	прямокутник	<p>Прямокутник малювати як на папері. + Ctrl – квадрат. +Shift –з центром в крапці натиснути мишкою. На панелі властивостей з'являються кнопки для вибору властивостей (кут оберту, закруглення кутів).</p> 
	3-х крапковий прямокутник	– для прямокутника нахилоного під вільним кутом.

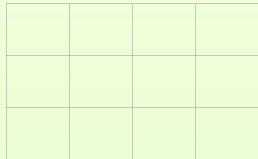


Створення еліпсів

Вигляд кнопки	Назва кнопки	Характеристики кнопки
	еліпс	<p>для малювання овалів, дуг, секторів. + Ctrl -буде круг +Shift – з центром в крапці де стоїть курсор. На панелі властивостей можна вибрати параметри (еліпс, сектор або дугу,</p> 
	3-х крапковий еліпс	<p>Для малювання овалів з вільним кутом обертання.</p>



Багатокутники і зірки

Вигляд кнопки	Назва кнопки	Характеристики кнопки
	міліметровка	<p>-для створення сітки. На панелі свойства вибрати кількість рядків і стовпців і малювати .</p> <div>    </div>
	багатокутник	<p>-для малювання багатокутників і зірок. На панелі властивостей є кнопки, які перетворюють у зірку багатокутник.</p> <div>    </div>
	спіраль	<p>– для створення симетричних і логорифмічних спіралей. На панелі властивостей вибрати число витків, вид спіралі. Для логарифмічної спіралі вибрати коефіцієнт розширення</p> <div>    </div>

Прості контури

Вигляд кнопки	Назва кнопки	Характеристики кнопки
	прості контури	На панелі властивостей можна вибрати таку фігуру. 
	контури стрілок	На панелі властивостей можна вибрати таку фігуру. 
	контури блок-схем	На панелі властивостей можна вибрати таку фігуру. 

Прості контури

Вигляд кнопки	Назва кнопки	Характеристики кнопки
	контури зірок	На панелі властивостей можна вибрати таку фігуру. 
	контури виносок	На панелі властивостей можна вибрати таку фігуру. 

The background features a vibrant rainbow gradient transitioning from yellow at the top left to purple at the bottom right. Overlaid on this are several geometric elements: a series of parallel diagonal lines on the left side, each containing a row of small, semi-transparent dots in various colors; a large, semi-transparent blue circle in the top right corner; and a smaller, semi-transparent pink circle in the bottom right corner. A single, bright white circular highlight is positioned near the bottom center.

КІНЕЦЬ
!