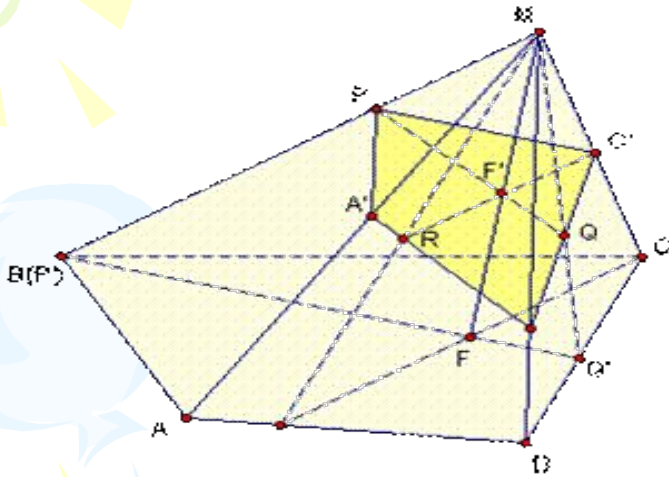
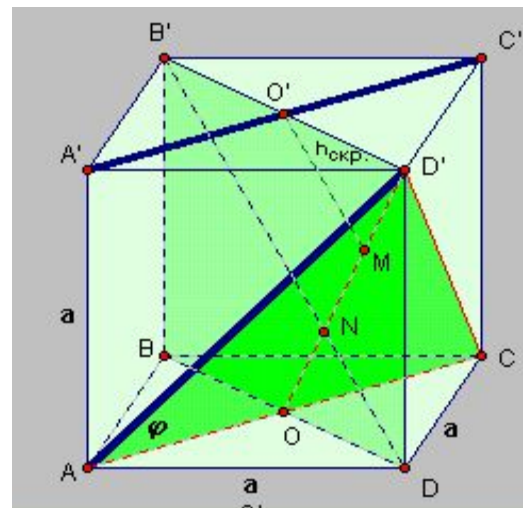


# Сечение многогранников



*Геометрия является самым могущественным средством для изощрения наших умственных способностей и дает нам возможность правильно мыслить и рассуждать.*



Галилео Галилей.

# Содержание



Основные понятия



Демонстрация сечений



Метод следов



Метод вспомогательных сечений



Комбинированный метод

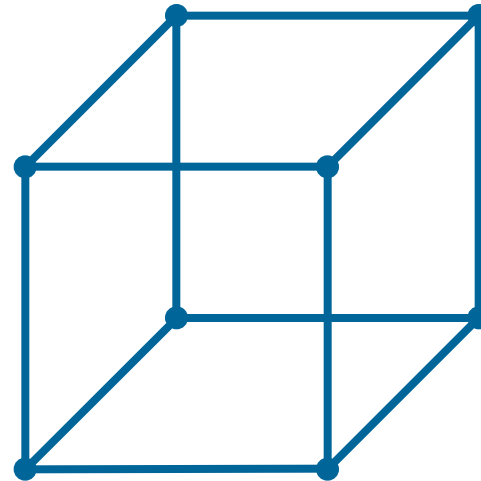


Защита проектов



Тест

# Многогранником называют



*тело, поверхность которого состоит из  
конечного числа плоских  
многоугольников.*

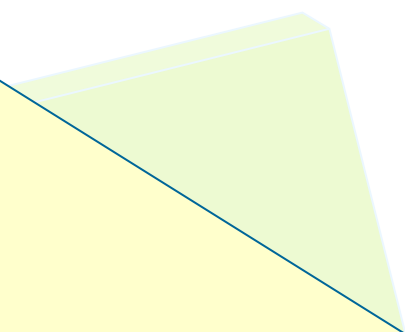
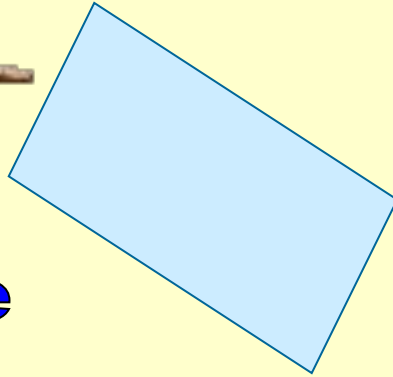
*Элементы многогранника: вершины,  
ребра, грани.*

# Сечением поверхности геометрических тел называется

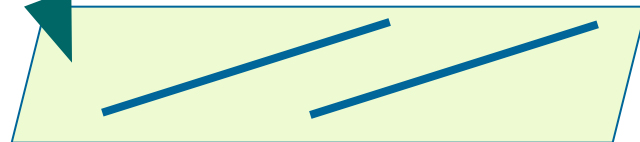
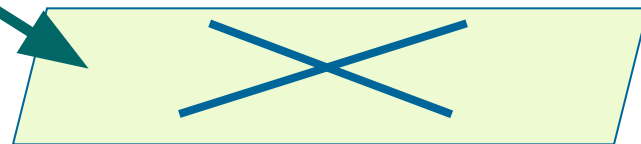
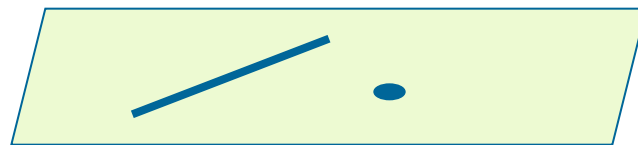
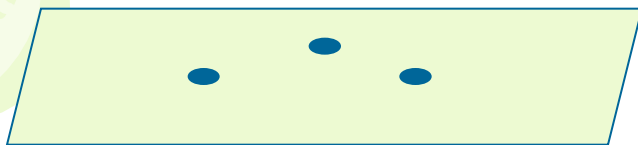
плоская фигура, полученная в результате пересечения тела плоскостью и содержащая точки, принадлежащие как поверхности тела, так и секущей плоскости



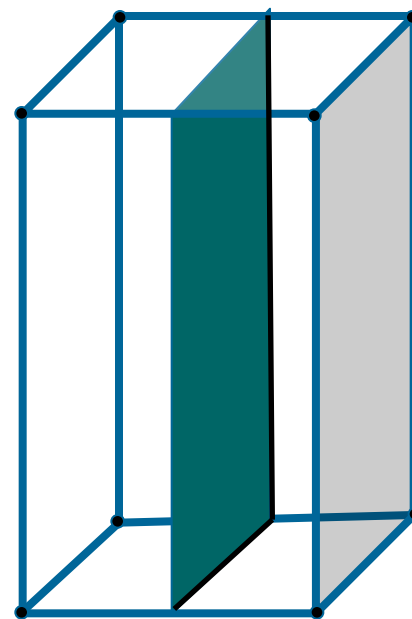
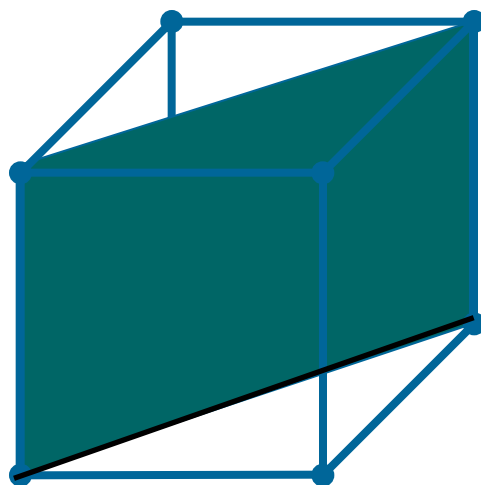
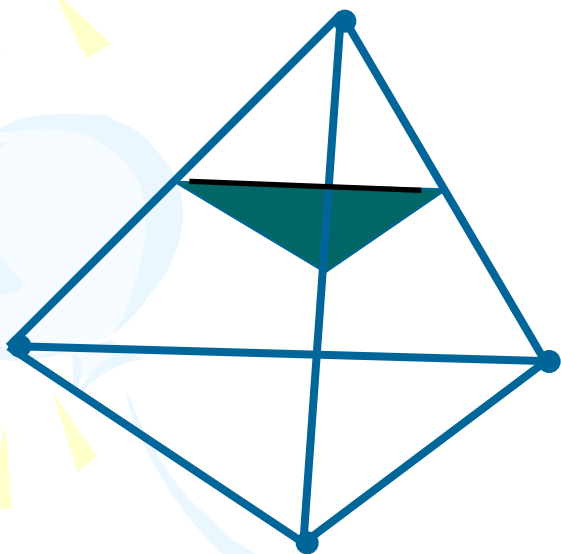
**сечение**



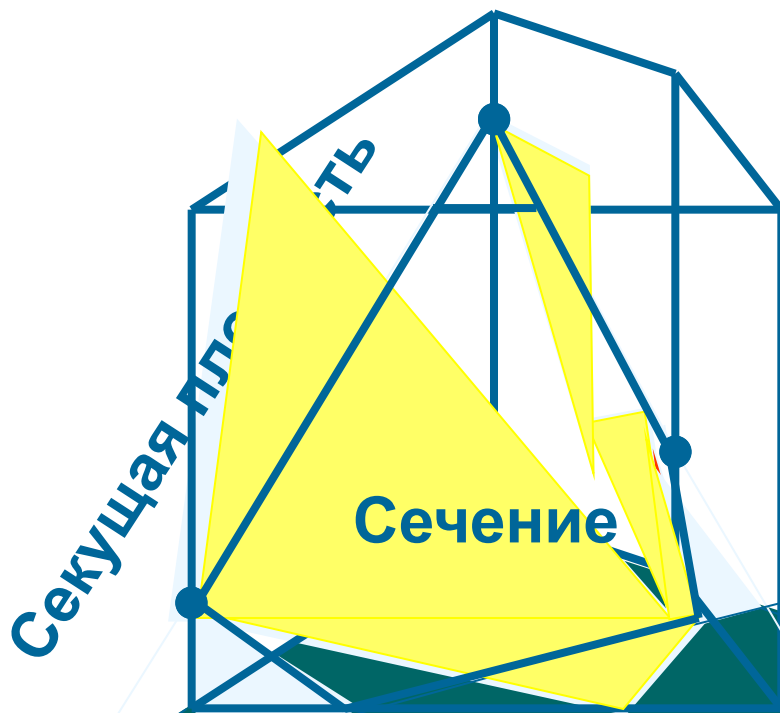
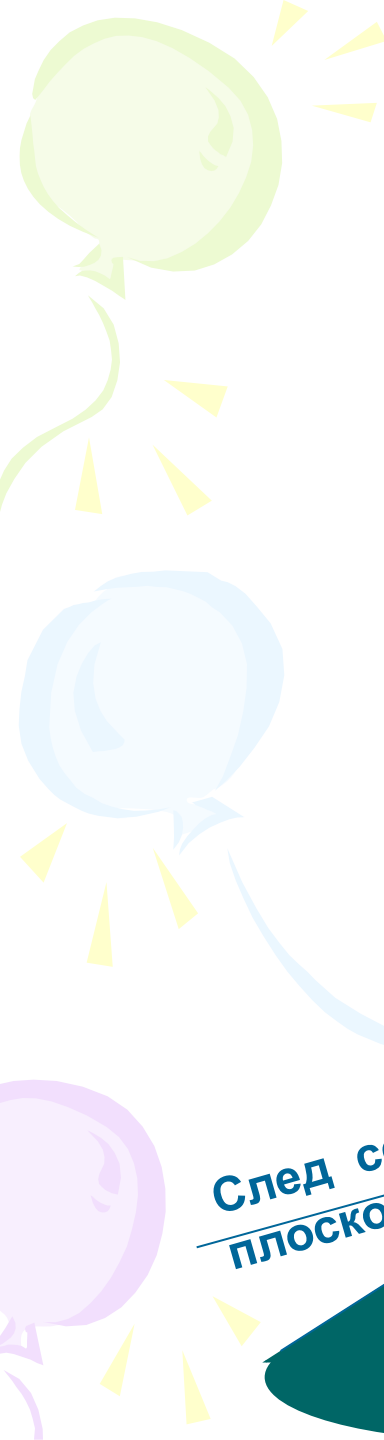
**Плоскость  
(в том числе  
и секущую)  
можно  
задать  
следующим  
образом**



# Демонстрация сечений



# Призма



*Даны три точки на боковых ребрах*

Секущая плоскость

Сечение

След секущей плоскости

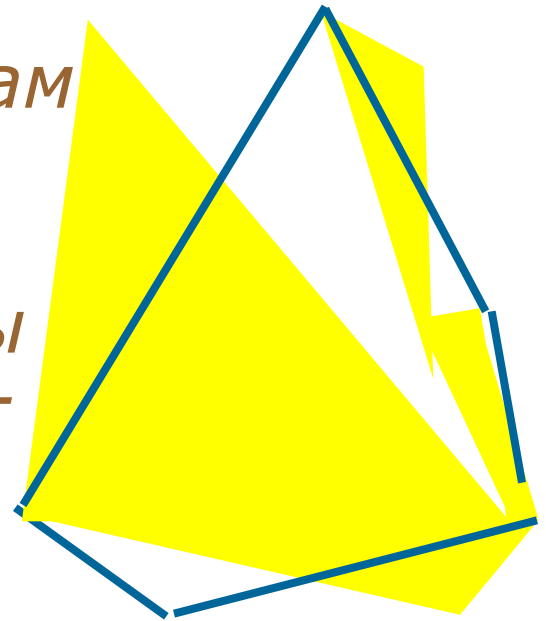
Плоскость основания



□ Секущая плоскость пересекает грани многогранника по прямым, а точнее по отрезкам - разрезам

□ Так как секущая плоскость идет непрерывно, то разрезы образуют замкнутую фигуру-многоугольник.

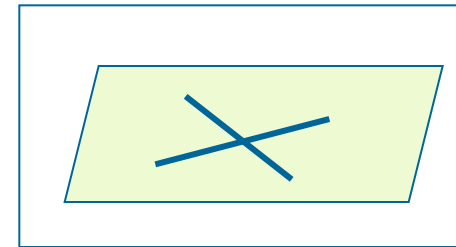
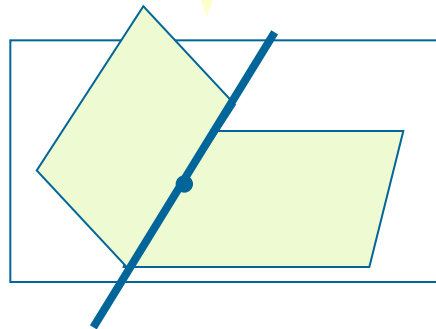
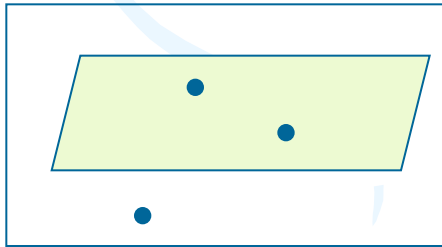
□ Полученный таким образом многоугольник и будет сечением тела.



# Методы построения сечений

## *Аксиоматический метод*

**Аксиомы  
стереометрии**



The background features a light blue gradient with several colorful balloons (green, blue, purple) and clusters of yellow confetti scattered across the page.

# Аксиоматический метод

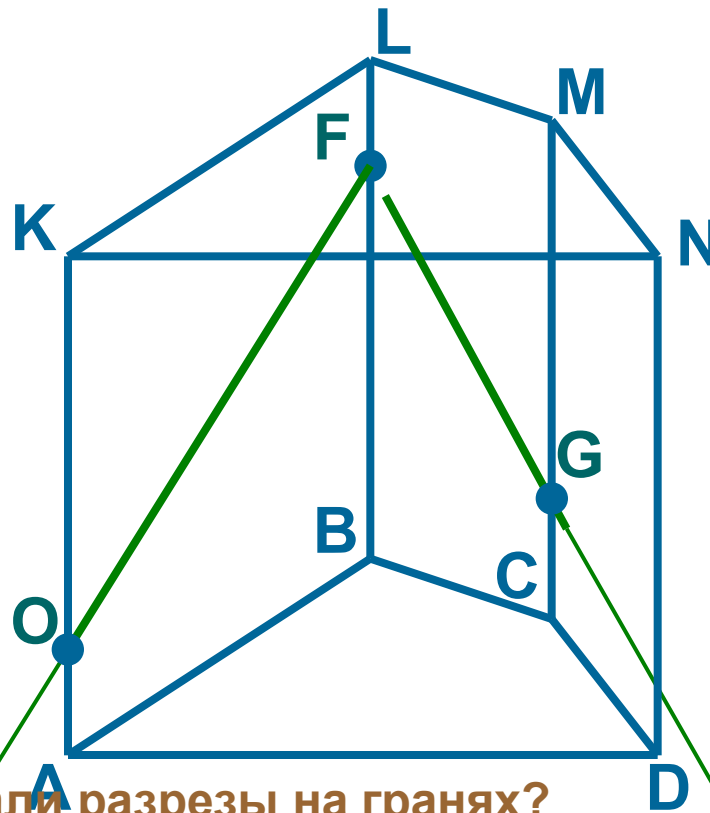
## Метод следов

*Суть метода заключается в построении вспомогательной прямой, являющейся изображением линии пересечения секущей плоскости с плоскостью какой-либо грани фигуры. Удобнее всего строить изображение линии пересечения секущей плоскости с плоскостью нижнего основания. Эту линию называют следом секущей плоскости. Используя след, легко построить изображения точек секущей плоскости, находящихся на боковых ребрах или гранях фигуры.*

Постройте сечение призмы, проходящее через точки  $O, F, G$

Шаг 1: разрезаем грани  $KLBA$  и  $LMCB$

- Проводим через точки  $F$  и  $O$  прямую  $FO$ .
- Отрезок  $FO$  есть разрез грани  $KLBA$  секущей плоскостью.
- Аналогичным образом отрезок  $FG$  есть разрез грани  $LMCB$ .



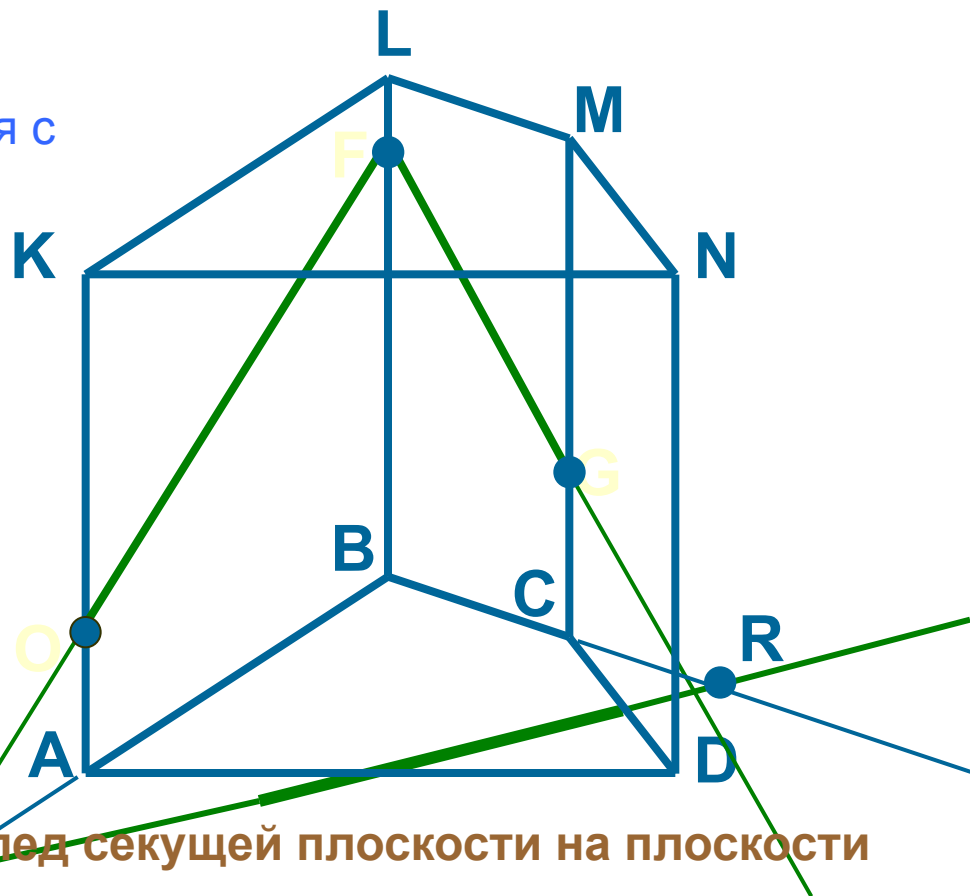
**Почему мы уверены, что сделали разрезы на гранях?**

**Аксиома** Если две различные плоскости имеют общую точку, то они пересекаются по прямой, проходящей через эту точку (а у нас даже 2 точки).

**Теорема** Если две точки прямой принадлежат плоскости, то вся прямая принадлежит этой плоскости.

## Шаг 2: ищем след секущей плоскости на плоскости основания

- Проводим прямую  $AB$  до пересечения с прямой  $FO$ .
- Получим точку  $H$ , которая принадлежит и секущей плоскости, и плоскости основания.
- Аналогичным образом получим точку  $R$ .
- Через точки  $H$  и  $R$  проводим прямую  $HR$  – след секущей плоскости



Почему мы уверены, прямая  $HR$  – след секущей плоскости на плоскости основания?

**Аксиома** Если две различные плоскости имеют общую точку, то они пересекаются по прямой, проходящей через эту точку (а у нас даже 2 точки).

**Теорема** Если две точки прямой принадлежат плоскости, то вся прямая принадлежит этой плоскости.

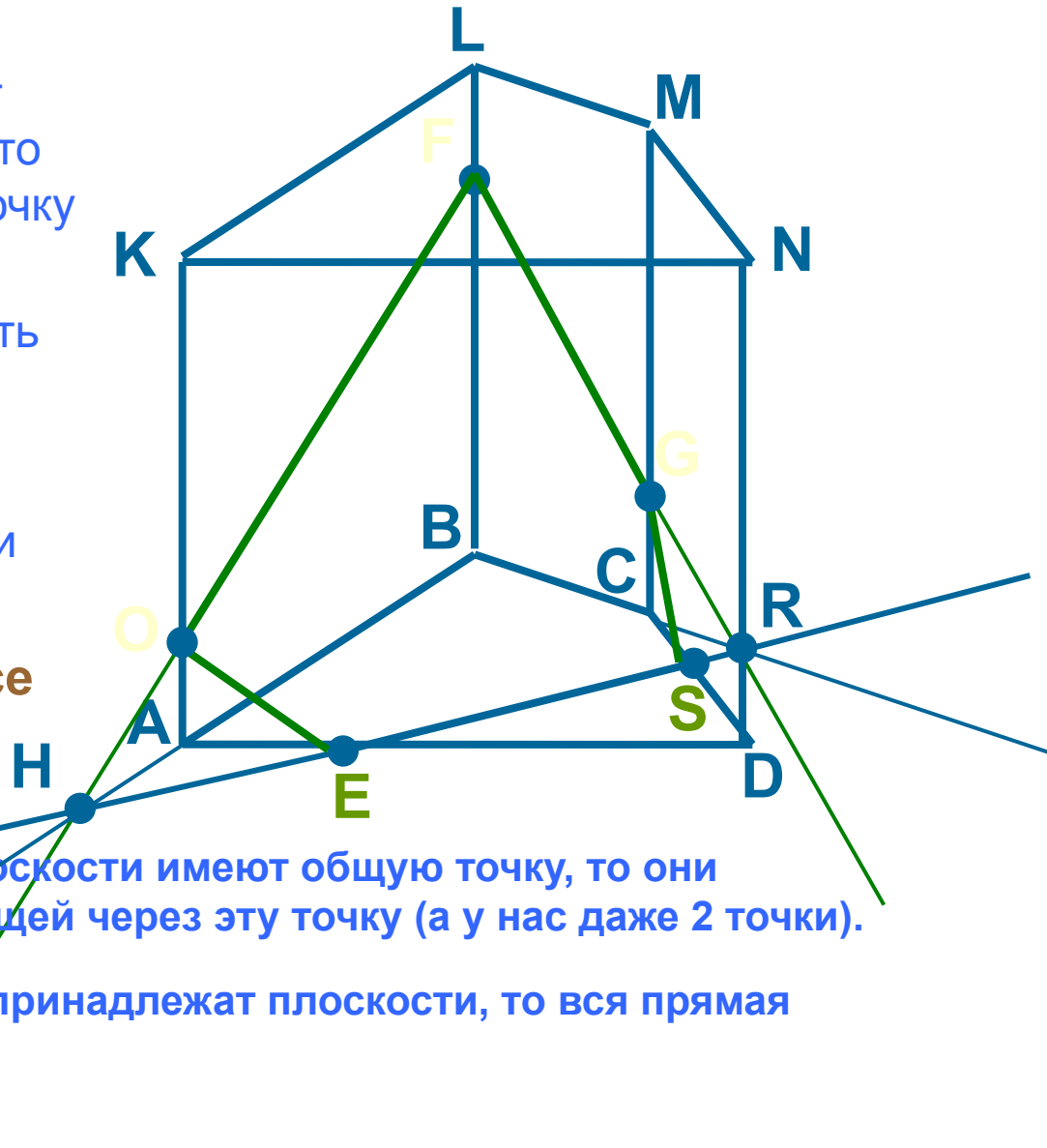
### Шаг 3: делаем разрезы на других гранях

- Так как прямая  $HR$  пересекает нижнюю грань многогранника, то получаем точку  $E$  на входе и точку  $S$  на выходе.
- Таким образом отрезок  $ES$  есть разрез грани  $ABCD$ .
- Проводим отрезки  $OE$  (разрез грани  $KNDA$ ) и  $GS$  (разрез грани  $MNDC$ ).

**Почему мы уверены, что все делаем правильно?**

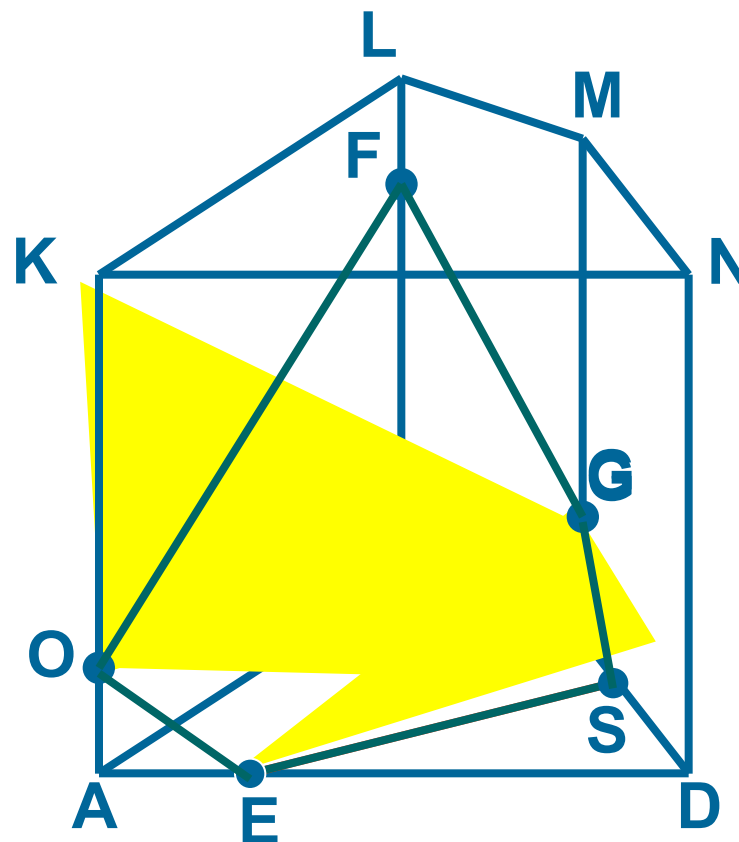
**Аксиома** Если две различные плоскости имеют общую точку, то они пересекаются по прямой, проходящей через эту точку (а у нас даже 2 точки).

**Теорема** Если две точки прямой принадлежат плоскости, то вся прямая принадлежит этой плоскости.



## Шаг 4: выделяем сечение многогранника

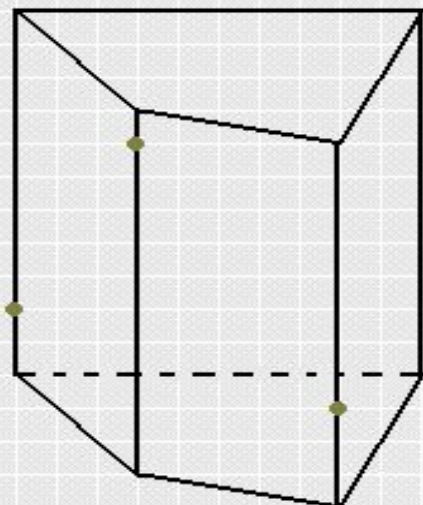
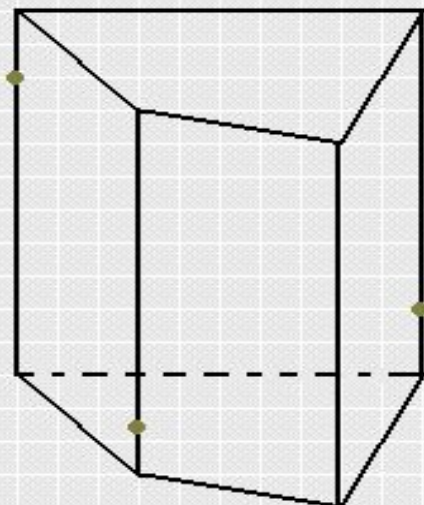
Все разрезы образовали пятиугольник **OFGSE**, который и является сечением призмы плоскостью, проходящей через точки **O, F, G**.



## Задание № 1

Построй сечения призмы по трем данным точкам.

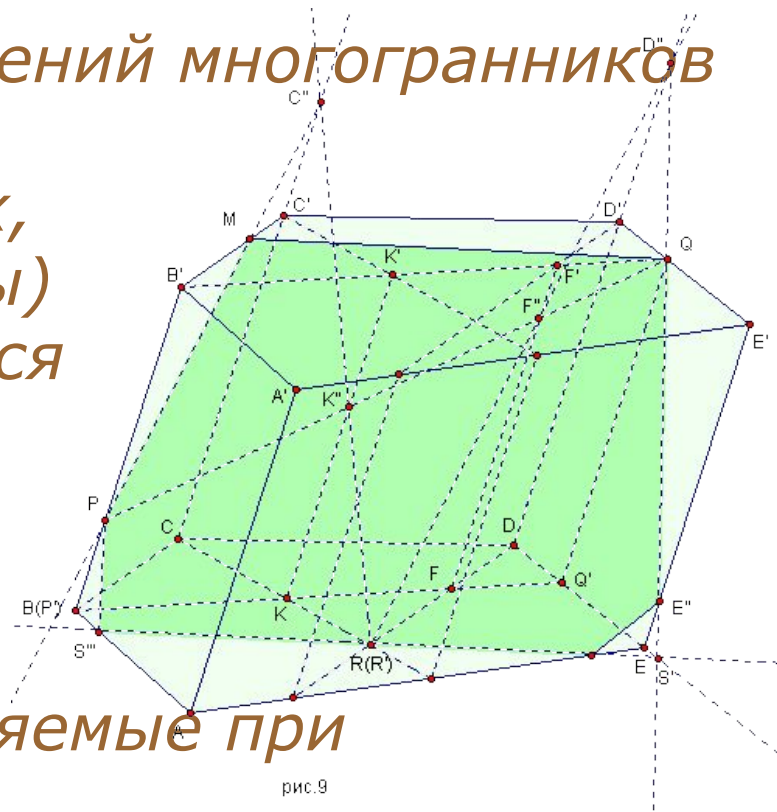
## Задание № 2





# Метод вспомогательных сечений

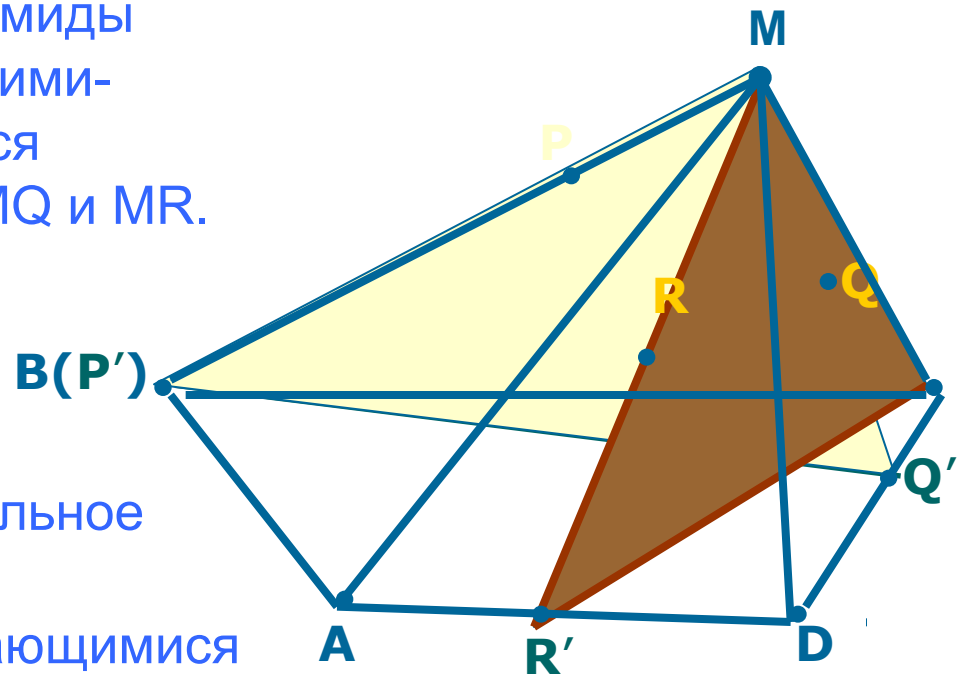
Этот метод построения сечений многогранников является в достаточной мере универсальным. В тех случаях, когда нужный след (или следы) секущей плоскости оказывается за пределами чертежа, этот метод имеет даже определенные преимущества. Вместе с тем следует иметь в виду, что построения, выполняемые при использовании этого метода, зачастую получают «искусственное». Тем не менее в некоторых случаях метод вспомогательных сечений оказывается наиболее рациональным.



На ребре  $BM$  пирамиды  $MABCD$  зададим точку  $P$ . Построим сечение пирамиды плоскостью  $PQR$ , точку  $R$  которой зададим на грани  $AMD$ , а  $Q$  на грани  $DMC$ .

1. Находим точки  $P'$ ,  $Q'$  и  $R'$  и затем строим вспомогательное сечение пирамиды плоскостью, определяемой какими-нибудь двумя пересекающимися прямыми из трех прямых  $MP$ ,  $MQ$  и  $MR$ . Например, плоскостью  $MPQ$ .

2. Построим другое вспомогательное сечение пирамиды плоскостью, определяемой двумя пересекающимися прямыми, одна из которых — это прямая  $MR$ , а другая прямая — та, на которой мы хотим найти след плоскости  $PQR$ . Например, прямая  $MC$ .

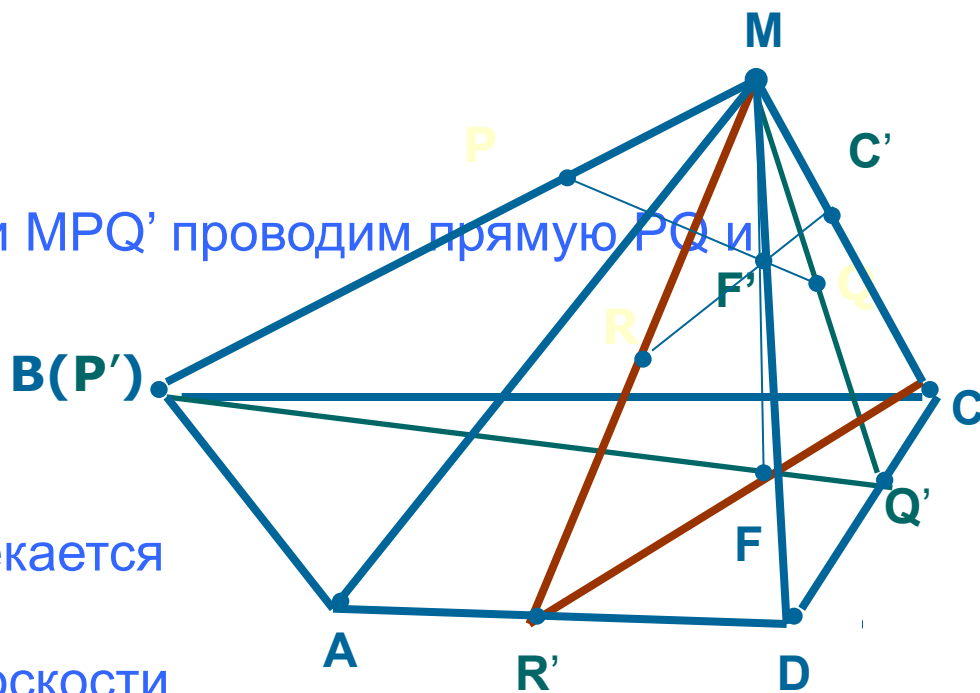


3. Находим точку  $F$ , в которой пересекаются прямые  $P'Q'$  и  $R'C$ , а затем строим прямую  $MF$  — линию пересечения плоскостей.

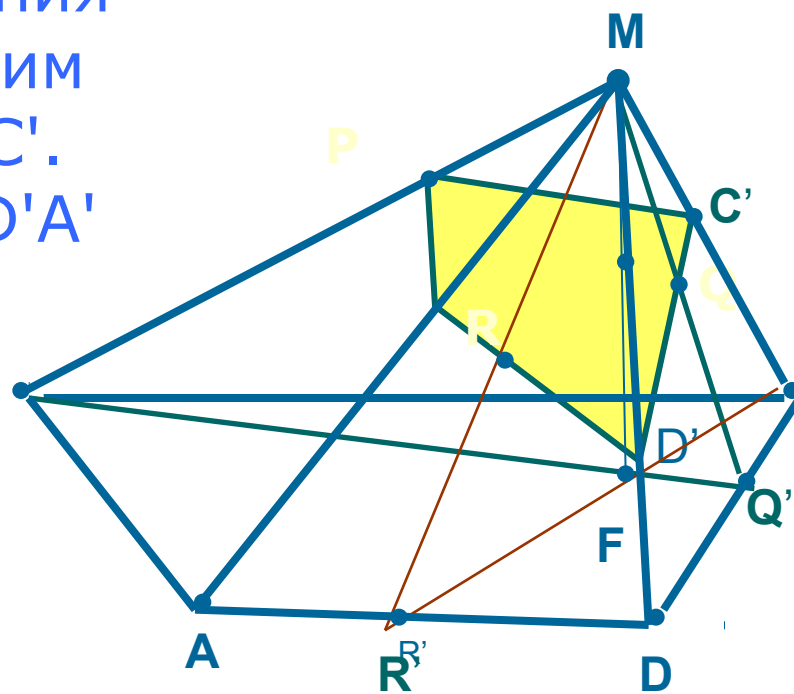
4  $F'=PQ$  пересекается  $MF$ .

5. Так как точка  $F'$  лежит на прямой  $PQ$ , то она лежит в плоскости  $PQR$ . Тогда и прямая  $RF$ , лежит в плоскости  $MPQ'$  проводим прямую  $PQ$  и находим точку  $F'$  в плоскости  $PQR$ .

Проводим прямую  $RF'$ , и находим точку  $C'=RF'$  пересекается  $MC$ . Точка  $C'$ , таким образом, лежит и на прямой  $MC$ , и в плоскости  $PQR$ , т. е. она является следом плоскости  $PQR$  на прямой  $MC$  (в данном случае и на ребре  $MC$ ).

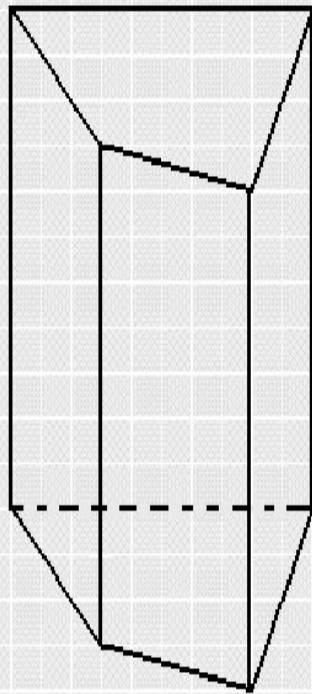


6. Дальнейшие построения  
вполне понятны: строим  
 $C'Q$ ,  $D'$ ,  $D'R$ ,  $A'$ ,  $A'P$ ,  $PC'$ .  
Четырехугольник  $PC'D'A'$   
— искомое сечение



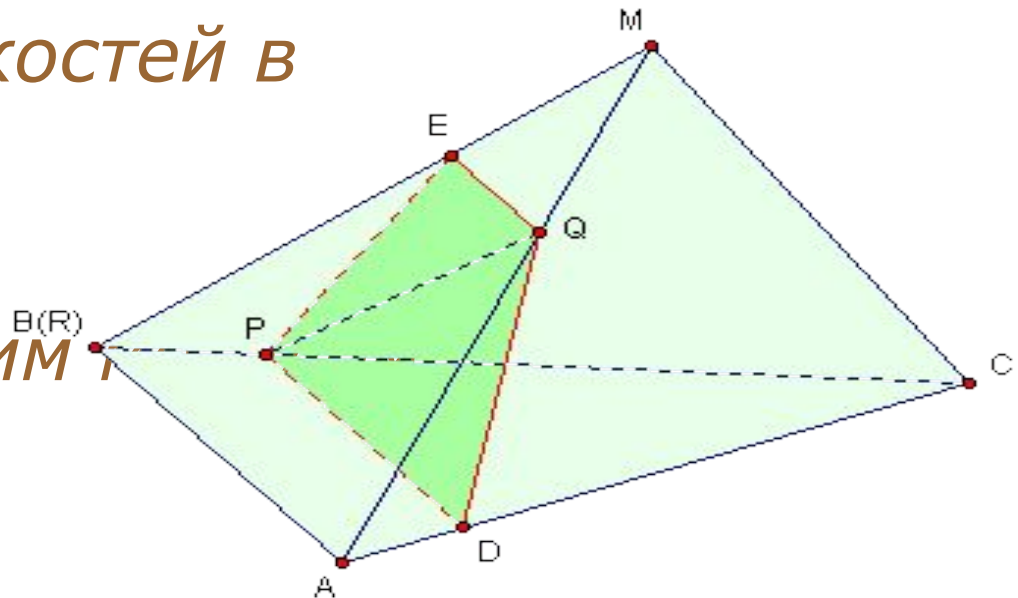
# Задание № 3

Построить сечение призмы по трем данным точкам



# Комбинированный метод

- Суть комбинированного метода построения сечений многогранников состоит в применении теорем о параллельности прямых и плоскостей в пространстве в сочетании с аксиоматическим



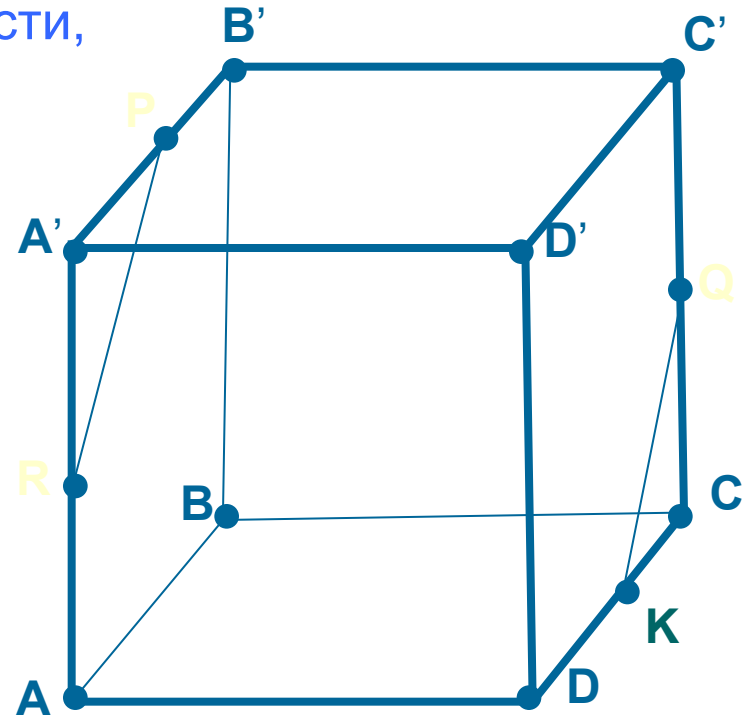
# Постройте сечение куба, проходящее через точки $P$ , $R$ , $Q$ .

1. Точки  $P$  и  $R$  лежат в одной плоскости, проведём прямую  $PR$ .
2. Прямая  $PR$  лежит в плоскости  $AA'B'B$ , точка  $Q$  лежит в плоскости  $DD'C'C$ , параллельной  $AA'B'B$ .
3. Проведём через точку  $Q$  прямую параллельную прямой  $PR$ , получим точку  $K$

**Почему мы уверены, что все делаем правильно?**

**Теорема** Если две точки прямой принадлежат плоскости, то вся прямая принадлежит этой плоскости.

**Теорема** Если две параллельные плоскости пересекаются третьей, то прямые пересечения параллельны



4. Найдём точку пересечения прямых  $PR$  и  $AB$ , получим точку  $L$ .
5. Прямая  $LK$  в плоскости  $ABCD$  оставляет след  $FK$
6. Точки  $R$  и  $F$  лежат в одной плоскости  $AA'D'D$ , проведём прямую  $RF$ .
7. Прямая  $RF$  лежит в плоскости  $AA'D'D$ , точка  $Q$  в плоскости  $BB'C'C$ , параллельной плоскости  $AA'D'D$ .
8. Проведём прямую параллельную прямой  $RF$ , через точку  $Q$ , получим точку  $M$ .

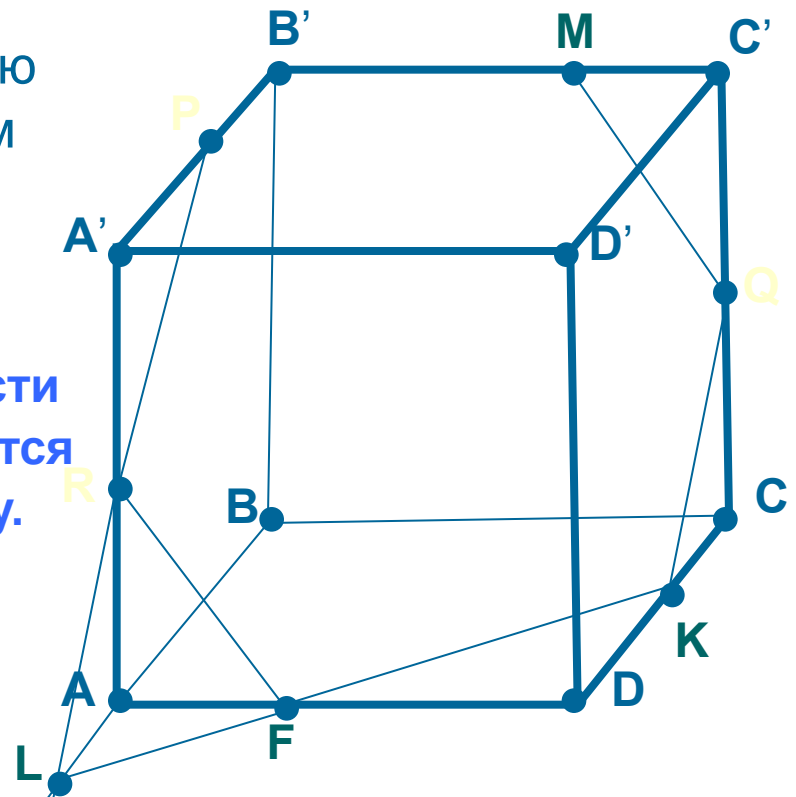
**Почему мы уверены, что все делаем правильно?**

**Аксиома** Если две различные плоскости имеют общую точку, то они пересекаются по прямой, проходящей через эту точку.

**Теорема** Если две точки прямой принадлежат плоскости, то вся прямая принадлежит этой плоскости.

**Теорема**

Если две параллельные плоскости пересекаются третьей, то прямые пересечения параллельны



пересекаются третьей, то