

МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ

Машинное обучение

Arthur Samuel (1959), Machine learning -

“Поле исследования, которое дает возможность компьютеру обучаться не будучи явно запрограммированным”.

Tom Mitchell (1998):

“ Компьютерная программа перенимает опыт E в отношении задачи T и некоторого показателя измерения P , если ее производительность на T , измеренная по P улучшается с опытом E ”.

Область искусственного интеллекта, использующая самообучающиеся алгоритмы, имитирующие обучение мозга.

Применение машинного обучения

- Обработка запросов поисков систем
- Распознавание фотографий
- Распознавание рукописного текста
- Фильтры почтового спама
- Интеллектуальный анализ баз данных (лучшее обслуживание потребителей, вычислительная биология, машиностроение,...)
- Автономное управление машинами (автомобили, вертолеты,...)
- Выдавать индивидуальные рекомендации - подстраиваться под ваши предпочтения

Типы машинного обучения

- **Обучение с учителем**
 - ✓ Помеченные данные
 - ✓ Непосредственная обратная связь
 - ✓ Прогнозирование исхода
- **Обучение без учителя**
 - ✓ Метки/цели отсутствуют
 - ✓ Отсутствует обратная связь
 - ✓ Поиск скрытой структуры в данных
- **Обучение с подкреплением**
 - ✓ Процесс принятия решений
 - ✓ Система вознаграждений
 - ✓ Изучение последовательности действий

Обучение с учителем



Цель –
обучить модель
на помеченных
обучающих
данных для
получения
прогнозов
на новых данных.

Обучение с учителем.

Категории задач

Регрессия –

пытаемся предсказать результат, являющийся непрерывной функцией.

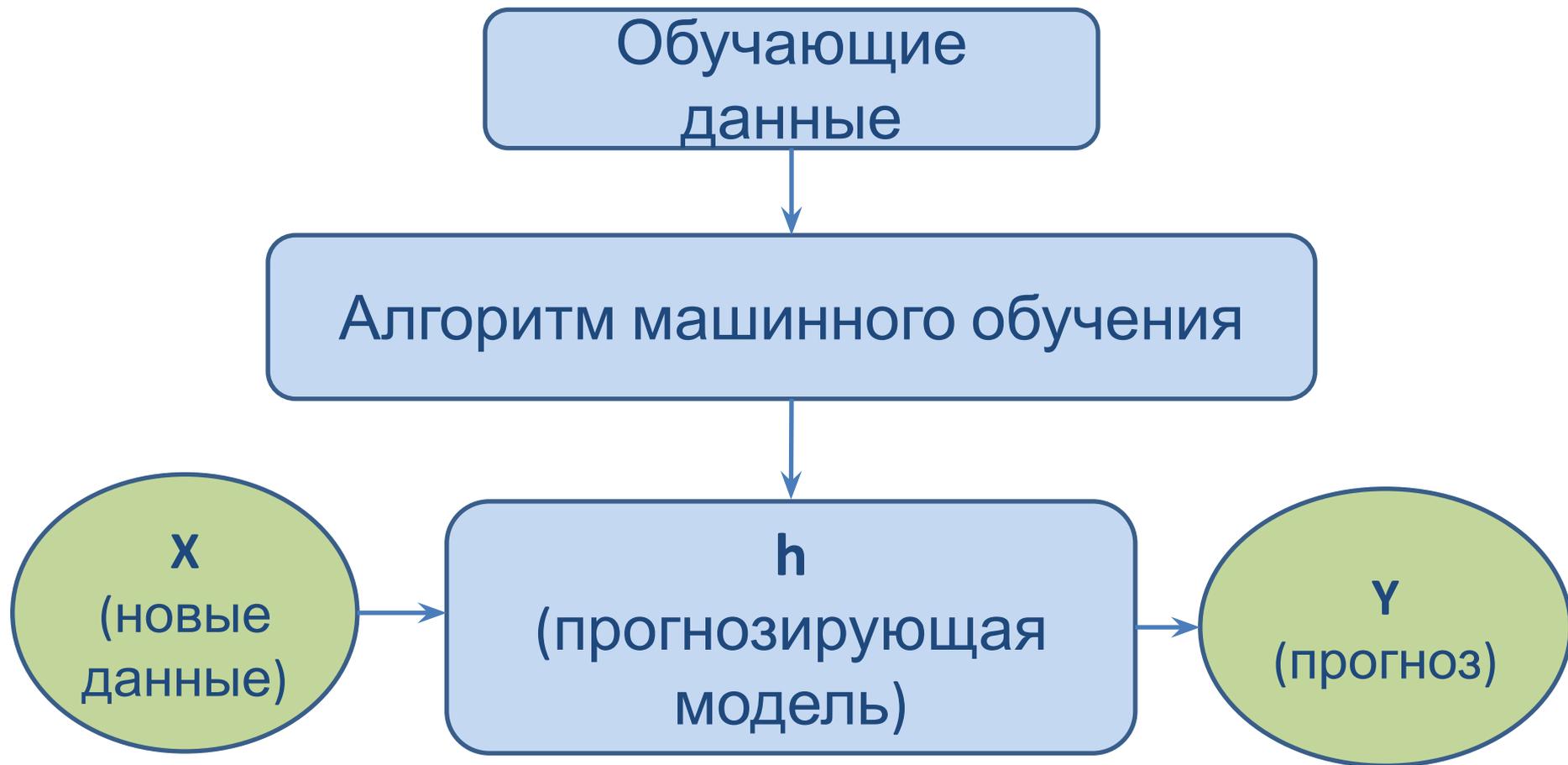
- Предсказать цену на жилье по результатам прошлых сделок.
- По фотографии предсказать возраст.

Классификация –

пытаемся предсказать класс образца - категориальная метка (дискретный выход).

- Распознавание рукописных символов.
- Спам-фильтр.
- Определение типа опухоли.

Линейная регрессия



Одномерная линейная регрессия

Задача:

обучить компьютер переводить мили в км.

Предположим, что формула неизвестна, но знаем, что зависимость линейная.

Тренировочные данные

Номер примера	мили	км
1	1	1.609344]
2	2	3.218688
3	3	4.828032
4	4	6.437376
5	6	9.656064
6	9	14.484096

Одномерная линейная регрессия

Введем обозначения:

X - входные данные,

Y – выходные,

m – количество тренировочных наборов,

$x^{(i)}$ и $y^{(i)}$ - i -ый набор.

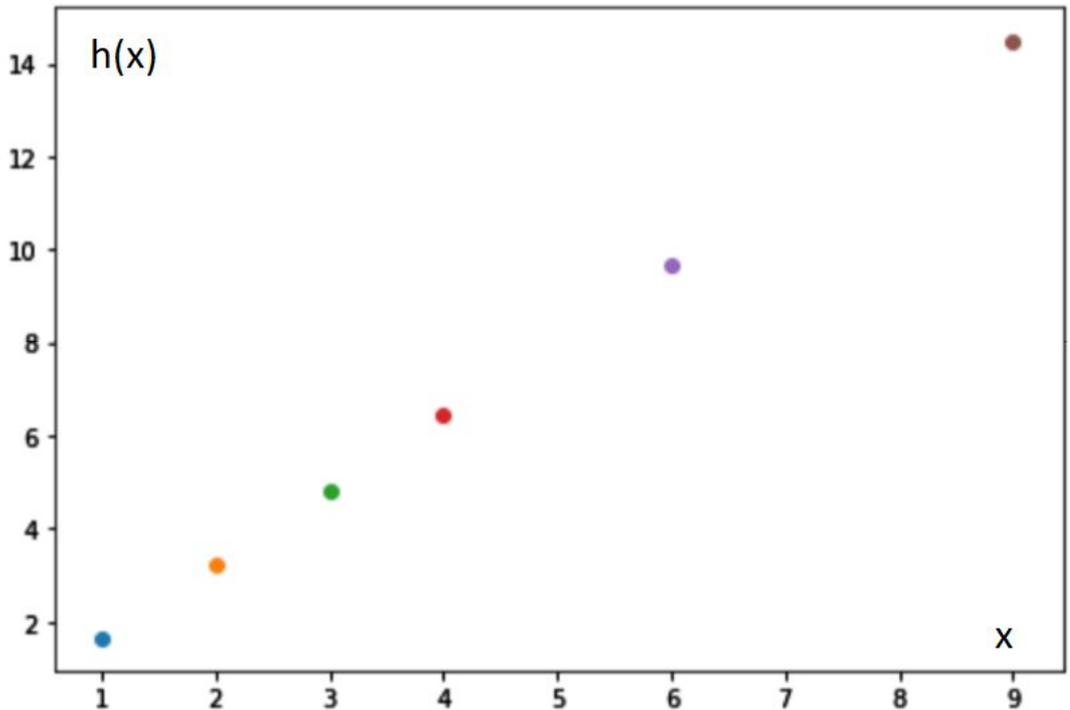
Функция перевода из миль в км должна выглядеть так:

$$h(X) = w X$$

Хотим подобрать такое значение w , чтобы разница $h(X)$ и Y была минимальной (в среднем по всем тренировочным наборам).

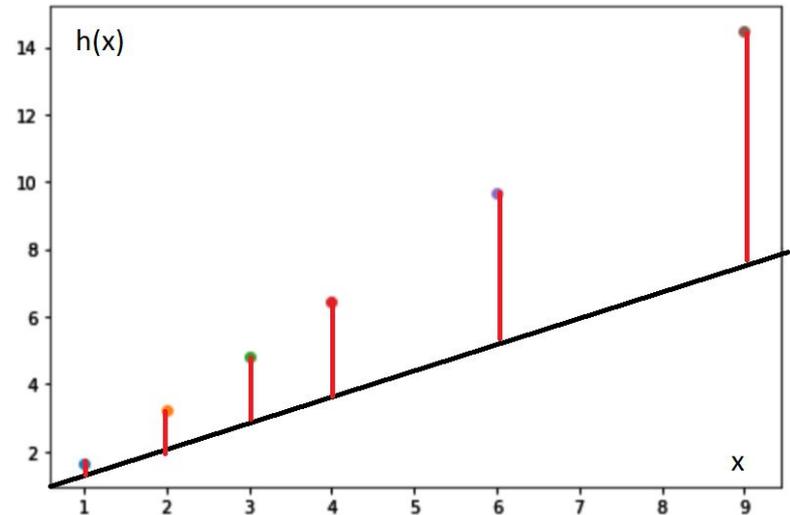
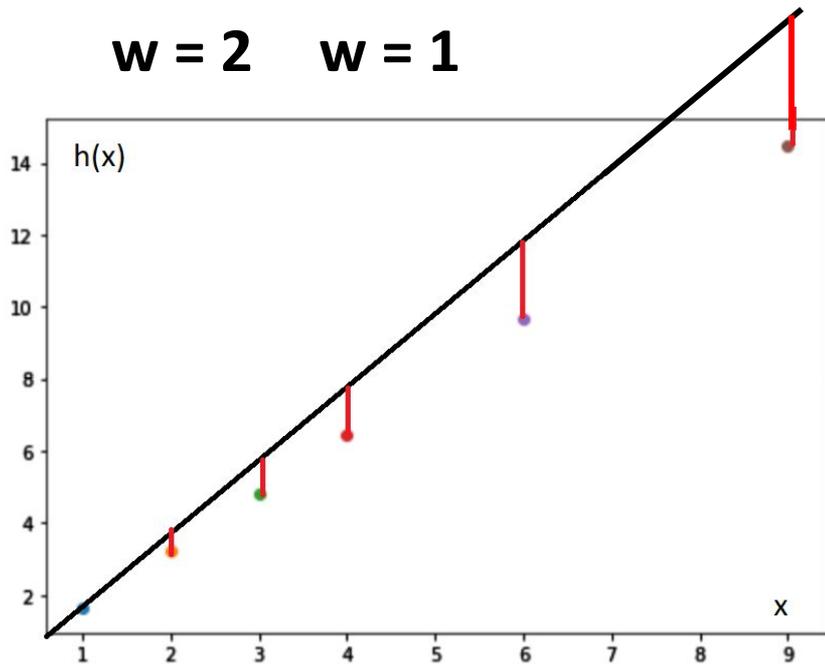
Тренировочный набор

X	Y
[1.	1.609344]
[2.	3.218688]
[3.	4.828032]
[4.	6.437376]
[6.	9.656064]
[9.	14.484096]



Подбираем w_1

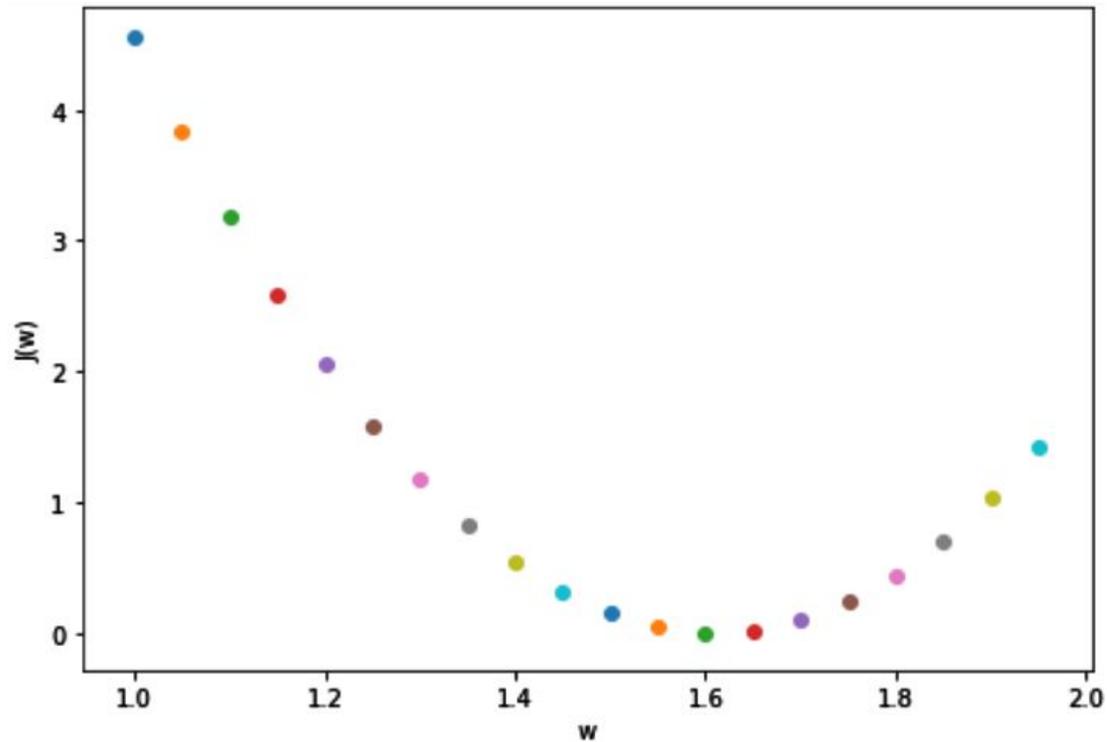
$w = 2$ $w = 1$



Результат принято оценивать по квадратичной функции стоимости ошибки:

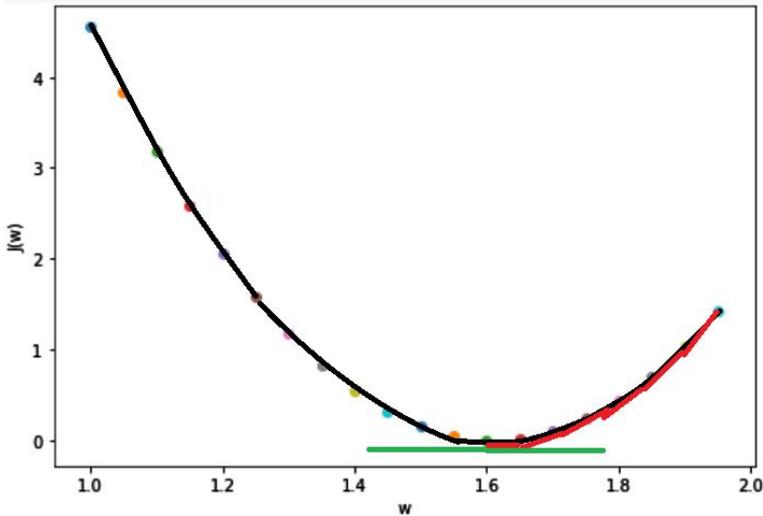
$$J(\mathbf{w}) = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (h(x^{(i)}) - y^{(i)})^2$$

Точечная диаграмма $J(w)$



$$J(w) = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (h(x^{(i)}) - y^{(i)})^2$$

Градиентный спуск



$$J(w) = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (h(x^{(i)}) - y^{(i)})^2$$

$$h(x) = w x$$

$$\frac{\partial}{\partial w} J(w) = \frac{\partial}{\partial w} \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (h(x^{(i)}) - y^{(i)})^2$$

Будем обновлять параметр w до тех пор, пока градиент не станет равным нулю (с некоторой погрешностью ϵ).

$$w = w - \alpha \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (h(x^{(i)}) - y^{(i)}) x^{(i)}$$

Здесь α - скорость обучения.

Градиентный спуск

Если рассмотрим
общий случай:
 $\mathbf{h}(\mathbf{x}) = \mathbf{w}_0 + \mathbf{w}_1 \mathbf{x}$

$$\begin{aligned}\frac{\partial}{\partial w_j} J(\mathbf{w}_0, \mathbf{w}_1) &= \frac{\partial}{\partial w_j} \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (\mathbf{h}(\mathbf{x}^{(i)}) - \mathbf{y}^{(i)})^2 = \\ &= \frac{\partial}{\partial w_j} \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (\mathbf{w}_0 + \mathbf{w}_1 \mathbf{x}^{(i)} - \mathbf{y}^{(i)})^2\end{aligned}$$

Получим частные
производные:

$$\begin{aligned}j = 0: \quad \frac{\partial}{\partial w_0} J(\mathbf{w}_0, \mathbf{w}_1) &= \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (\mathbf{h}(\mathbf{x}^{(i)}) - \mathbf{y}^{(i)}) \\ j = 1: \quad \frac{\partial}{\partial w_1} J(\mathbf{w}_0, \mathbf{w}_1) &= \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (\mathbf{h}(\mathbf{x}^{(i)}) - \mathbf{y}^{(i)}) \mathbf{x}^{(i)}\end{aligned}$$

Формулы для
пересчета параметров:

$$\begin{aligned}w_0 &= w_0 - \alpha \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (\mathbf{h}(\mathbf{x}^{(i)}) - \mathbf{y}^{(i)}) \\ w_1 &= w_1 - \alpha \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (\mathbf{h}(\mathbf{x}^{(i)}) - \mathbf{y}^{(i)}) \mathbf{x}^{(i)}\end{aligned}$$

Как прочитать данные из файла

```
import numpy as np
# тренировочные данные - таблица значений: мили, км
data = np.loadtxt('data.txt')
X = data[:, 0].copy().reshape((-1, 1)) # нулевой столбец
Y = data[:, 1].copy().reshape((-1, 1)) # первый столбец
# начальное значение параметров –любое
W = np.array([0, 0.5]) # можно без массива
alpha = 0.05 # скорость обучения
eps = 1e-10 # при таком изменении J останавливаемся
```

Задание

Постройте модель с регулируемыми параметрами для решения рассмотренной задачи.

Входные данные находятся в файле data.txt на сервере в общей папке (можете создать свои данные с тренировочными примерами) .

Используйте матричные операции вместо циклов.

Выведите полученные параметры w_0 и w_1 .