

# Компьютерная графика

Графический редактор  
Устройства ввода графической информации  
Это интересно

5 класс

# Домашнее задание



- Изучить презентацию.
- Выписать в тетрадь определение компьютерной графики и графического редактора.
- Выполнить в графическом редакторе Paint практическую работу № 10 задание 7 стр. 169.
- Отправить файл с заданием № 7 учителю.

# Компьютер и графика



Компьютерная графика – это разные виды графических изображений, создаваемых или обрабатываемых с помощью компьютера.



***Компьютер в компьютерной графике – такой же инструмент, как кисть или карандаш.***

# Компьютерная графика для профессионалов

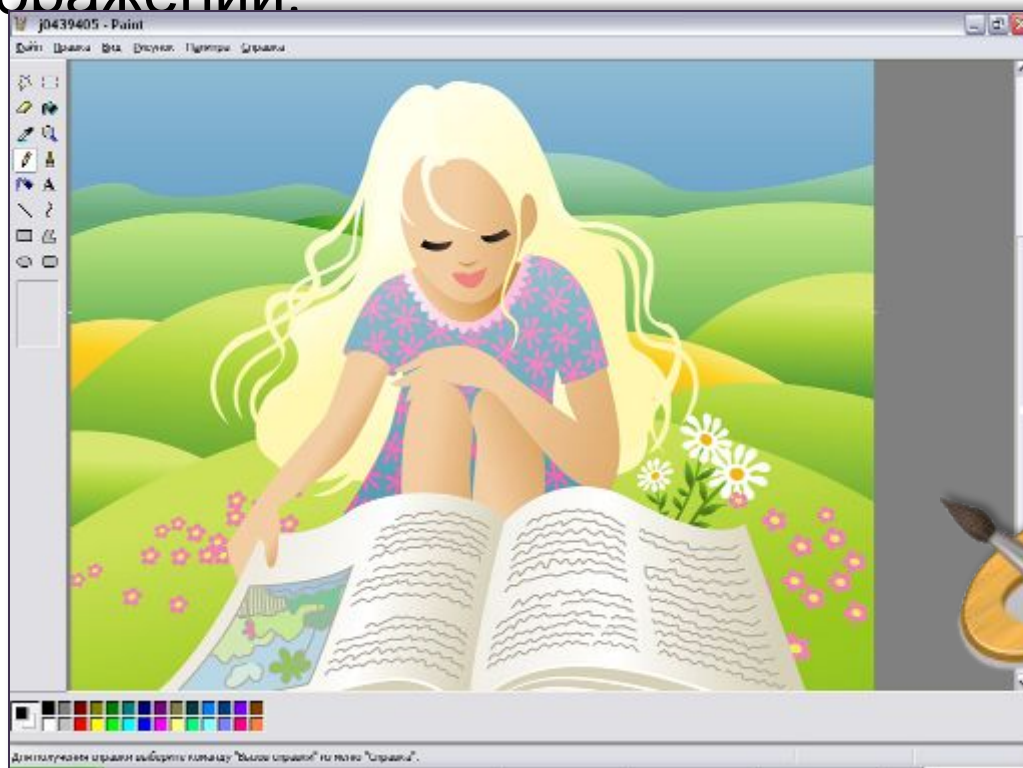


- ✓ Архитектор
- ✓ Астроном
- ✓ Дизайнер
- ✓ Инженер-конструктор
- ✓ Модельер
- ✓ Пилот
- ✓ Ученый
- ✓ Художник

*Компьютерную графику  
применяют представители  
разных профессий.*

# Графический редактор

**Графический редактор** – это программа, предназначенная для создания картинок, приглашений, поздравительных открыток, рекламных объявлений, иллюстраций к докладам и других изображений.



# Графический редактор

Панель быстрого доступа

Строка заголовка

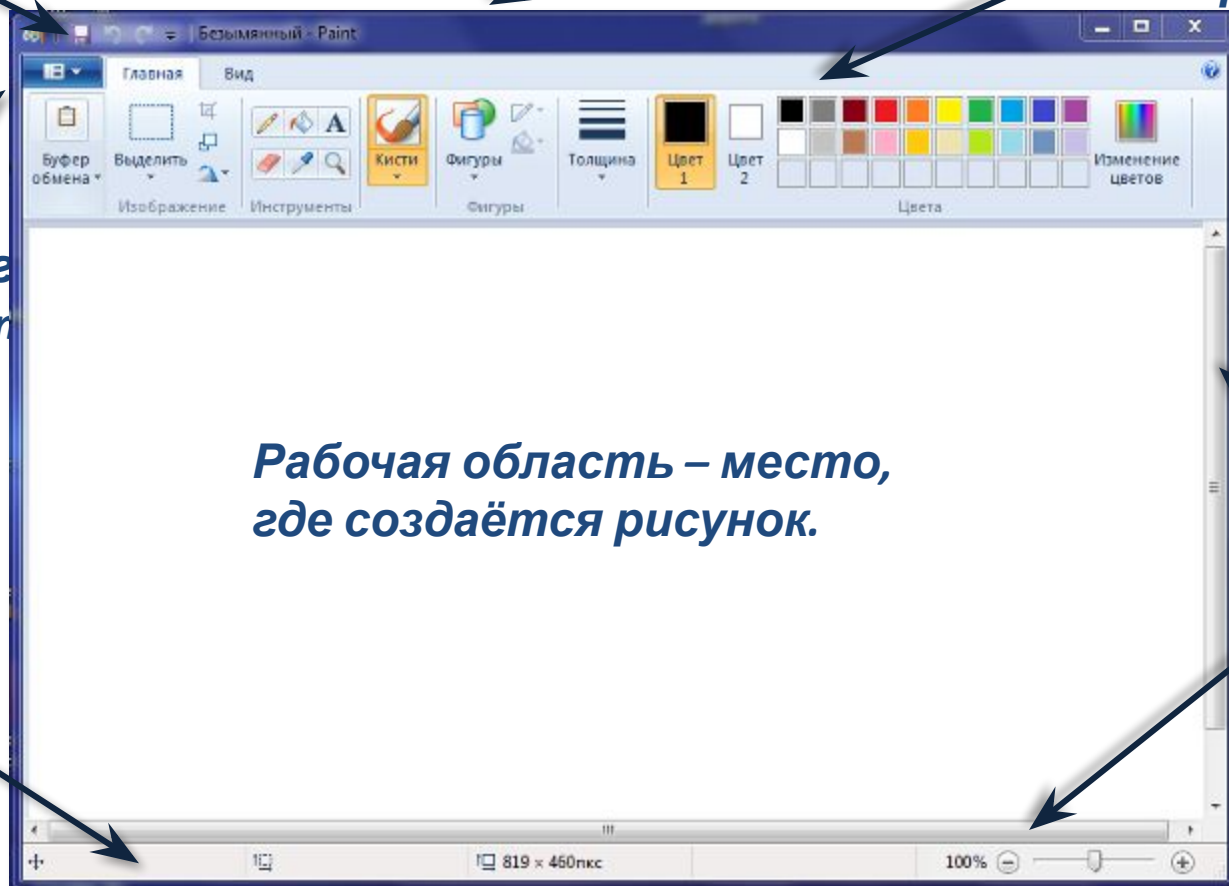
Ленты с инструментами

Кнопка основного меню Paint

Рабочая область – место, где создаётся рисунок.

Полосы прокрутки

Строка состояния



После запуска графического редактора *Paint* на экране компьютера открывается его окно.

# Инструменты художника



**Карандаш** – рисует как обычный карандаш. Толщину и цвет линии можно выбрать.

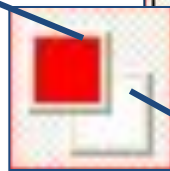


**Кисть** – используется как карандаш, но рисует более толстыми линиями, форма кисти может выбираться.



**Заливка** – заполняет цветом одноцветную область рисунка.

**Основной цвет**



**Фоновый цвет**



Инструмент выбирается щелчком левой кнопки мыши.

Применяют инструменты протягиванием мыши при нажатой кнопке.

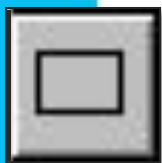
# Инструменты чертёжника



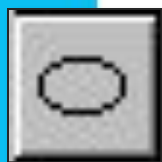
**Линия** – проводит прямую линию при нажатой левой кнопке мыши.



**Кривая** – рисует прямую линию, которую затем можно изгибать 2 раза, отводя мышь в сторону от рисунка.



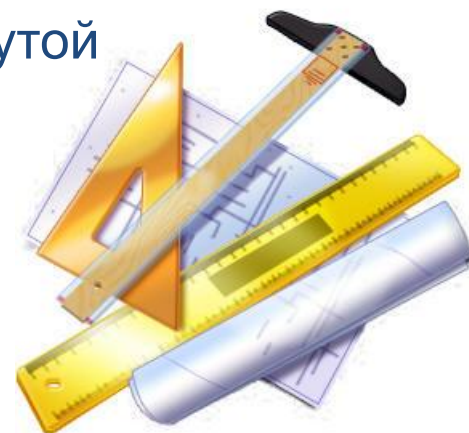
**Прямоугольник** – создает прямоугольник или квадрат (при удерживании клавиши Shift).



**Эллипс** – рисует овалы и круги (при удерживании клавиши Shift).



**Многоугольник** – для изображения замкнутой ломаной линии.





# Устройства ввода графической информации



Для ввода в компьютер графической информации используются специальные устройства: клавиатура, мышь, сканер или графический планшет.

# Может пригодиться



Создание рисунка или картины на компьютере — относительно новое направление в изобразительном искусстве.

Чтобы хорошо рисовать на компьютере необходимо знать и уметь применять накопленные поколениями художников знания.

Для создания цифровых работ любого уровня необходимо иметь персональный компьютер достаточной мощности, графический планшет и несколько программ для компьютерной живописи.



# Самое главное

- Компьютерная графика — это разные виды графических изображений, создаваемых или обрабатываемых с помощью компьютера.
- Для ввода графической информации используются клавиатура, мышь, сканер или графический планшет.
- Графический редактор — это программа, предназначенная для рисования картинок, поздравительных открыток, рекламных объявлений, приглашений, иллюстраций к докладам и других изображений.



# Самое главное

*Графический редактор позволяет:*

- выбирать цвет и толщину линий рисунка;
- с помощью специальных инструментов вычерчивать окружности, прямоугольники и другие фигуры;
- заливать нужным цветом замкнутые контуры;
- удалять, копировать, перемещать, размножать и изменять выделенные части рисунка (фрагменты);
- изменять масштаб изображения (увеличивать изображение для проработки его мелких деталей);
- добавлять текстовую информацию;
- отменять последние действия.

