

Basic Design + Coding

Творческая студия

Ai2 APP Inventor

Mini Paint – кнопка «Сохранить»

Занятие 5

MiniPaint

Screen1 ▾ ДобавитьЭкран Удалить экран Publish to Gallery

Дизайнер Блоки

Палитра

Search Components...

Интерфейс пользователя

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Март

Сенсоры

Общение

Хранилище

- CloudDB ?
- Файл ?
- TinyDB ?
- TinyWebDB ?

Каналы

LEGO® MINDSTORMS®

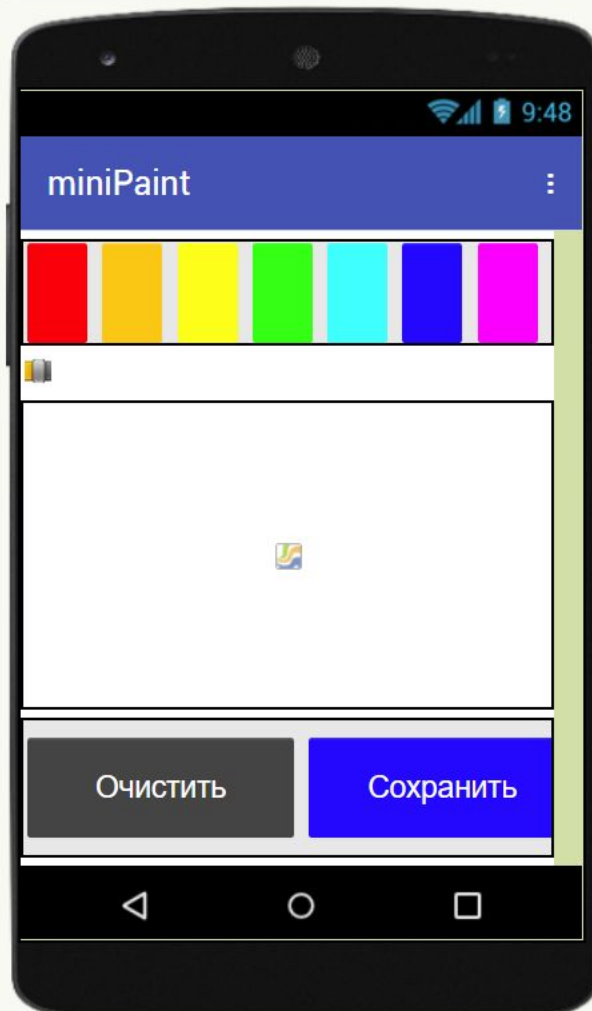
Экспериментальный

Extension

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Размере телефона (505,320) ▾



Невидимые компоненты

- Уведомитель1
- TinyDB1

Компоненты

- Screen1
 - ГоризонтальноеРаспол
 - red
 - orange
 - yellow
 - green
 - cyan
 - blue
 - purple
 - Бегунок1
 - Холст1
 - ГоризонтальноеРаспол
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Уведомитель1
 - TinyDB1

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Свойства

TinyDB1

Namespace

TinyDB1

1. Заходим в среду разработки из браузера

appinventor.mit.edu

2. Открываем проект «Mini Paint»

The screenshot displays the MIT App Inventor web interface for a project named "MiniPaint". At the top, the MIT App Inventor logo is on the left, and navigation links for "Проекты", "Подключиться", "Построить", "Settings", and "Помощь" are in the center. On the right, there are links for "Мои проекты", "View Trash", "Руководство", "Сообщить о проблеме", "Русский", and the user email "s3rbii@gmail.com".

Below the navigation bar, the "MiniPaint" project title is shown, along with buttons for "Screen1", "ДобавитьЭкран", "Удалить экран", and "Publish to Gallery". On the far right of this bar are "Дизайнер" and "Блоки" buttons.

The main workspace is divided into four panels:

- Палитра (Palette):** Contains a search bar and a list of UI components under the heading "Интерфейс пользователя". Components include: Кнопка, Флажок, ВыборДаты, Изображение, Надпись, ВыборИзСписка, Список, Уведомитель, Пароль, Бегунок, ИндикаторОжидания, Switch, Текст, выборВремени, and WebПросмотрщик. Below this list are sections for "Расположение", "Медиа", "Рисование и анимация", "Маяс", and "Сенсоры".
- Просмотр (Preview):** Shows a mobile phone mockup of the MiniPaint app. The app has a blue header with "miniPaint", a color palette, a large white canvas with a small icon, and a dark grey button labeled "Очистить". Above the phone, there are checkboxes for "Показывать скрытые компоненты" and a dropdown for "Размере телефона (505,320)".
- Компоненты (Components):** A tree view showing the project structure: Screen1, ГоризонтальноеРасполо, red, orange, yellow, green, cyan, blue, purple, Бегунок1, Холст1, and Кнопка1. Below the tree are "Переименовать" and "Удалить" buttons.
- Свойства (Properties):** A list of properties for the selected "Screen1" component, including: ОбЭкране, AccentColor, ВыровнятьПоГоризонтали, ВыровнятьПоВертикали, AppName, ЦветФона, ФоновыйРисунок, BlocksToolkit, АнимацияЗакрытияЭкрана, Иконка, АнимацияОткрытияЭкрана, PrimaryColor, PrimaryColorDark, and ОриентацияЭкрана.

At the bottom of the Components panel, there is a "Медиа" section with a "Загрузить Файл" button.

Дизайн

3. Добавьте и настройте элемент «Горизонтальное расположение»

The screenshot shows the MIT App Inventor web interface for a project named 'MiniPaint'. The top navigation bar includes the MIT App Inventor logo, a menu with 'Проекты', 'Подключиться', 'Построить', 'Settings', and 'Помощь', and user information: 'Мои проекты', 'View Trash', 'Руководство', 'Сообщить о проблеме', 'Русский', and 's3rbii@gmail.com'. Below the navigation bar, the 'MiniPaint' header contains 'Screen1', 'ДобавитьЭкран', 'Удалить экран', and 'Publish to Gallery' buttons, along with 'Дизайнер' and 'Блоки' tabs.

The main workspace is divided into four panels:

- Палитра (Palette):** Contains a search bar and categories: 'Интерфейс пользователя' (with 'Расположение' selected), 'Медиа', 'Рисование и анимация', 'Maps', 'Сенсоры', 'Общение', 'Хранилище', 'Каналы', 'LEGO® MINDSTORMS®', 'Экспериментальный', and 'Extension'. Under 'Расположение', 'ГоризонтальноеРасположение' is highlighted with a blue arrow.
- Просмотр (Preview):** Shows a mobile phone mockup of the 'miniPaint' app. It has a blue header with the title 'miniPaint', a color palette, a 'ОЧИСТИТЬ' button, and a drawing area. A checkbox 'Показывать скрытые компоненты' is checked, and the phone size is set to 'Размере телефона (505,320)'.
- Компоненты (Components):** A tree view showing the project structure: 'Screen1' containing 'ГоризонтальноеРасположение', 'red', 'orange', 'yellow', 'green', 'cyan', 'blue', 'purple', 'Бегунок1', 'Холст1', and 'Кнопка1'. The 'ГоризонтальноеРасположение' component is selected.
- Свойства (Properties):** A panel for the selected component. It shows 'ГоризонтальноеРасположение2' with settings for 'ВыровнятьПоГоризонтали' (Center: 3), 'ВыровнятьПоВертикали' (Center: 2), 'ЦветФона' (По умолчанию), 'Высота' (80 pixels...), 'Ширина' (Наполнить родительский), 'Изображение' (Нет...), and 'Видимый' (checked).

At the bottom of the page, there is a link to 'Правила использования и политика конфиденциальности'.

4. Настройте элемент «Кнопка1»

The screenshot displays the MIT App Inventor web interface for the 'MiniPaint' application. The top navigation bar includes the MIT App Inventor logo and menu items: 'Проекты', 'Подключиться', 'Построить', 'Settings', 'Помощь', 'Мои проекты', 'View Trash', 'Руководство', 'Сообщить о проблеме', 'Русский', and 's3rbii@gmail.com'. Below this is a green header for 'MiniPaint' with buttons for 'Screen1', 'ДобавитьЭкран', 'Удалить экран', and 'Publish to Gallery', along with 'Дизайнер' and 'Блоки' buttons.

The main workspace is divided into three panels:

- Палитра (Palette):** Contains categories like 'Интерфейс пользователя', 'Расположение', 'Медиа', 'Рисование и анимация', 'Maps', 'Сенсоры', 'Общение', 'Хранилище', 'Каналы', 'LEGO® MINDSTORMS®', 'Экспериментальный', and 'Extension'. Under 'Расположение', 'ГоризонтальноеРасположение' is selected.
- Просмотр (Preview):** Shows a mobile phone mockup of the 'miniPaint' app. The app has a blue header with the title 'miniPaint' and a menu icon. Below the header is a color palette with seven colored squares. At the bottom, there is a dark grey button labeled 'ОЧИСТИТЬ' (Clear) with a blue arrow pointing to it from the right.
- Компоненты (Components):** Lists the components on the screen: 'Screen1', 'ГоризонтальноеРасположение', 'red', 'orange', 'yellow', 'green', 'cyan', 'blue', 'purple', 'Бегунок1', 'Холст1', 'Кнопка1' (highlighted in green), and another 'ГоризонтальноеРасположение'.
- Свойства (Properties):** A blue-bordered panel showing the configuration for 'Кнопка1'.
 - ЦветФона: Тёмно-серый
 - Включено:
 - ЖирныйШрифт:
 - КурсивныйШрифт:
 - РазмерШрифта: 20
 - ТипШрифта: по умолчанию
 - Высота: 60 pixels
 - Ширина: 50 percent
 - Изображение: Нет
 - Форма: по умолчанию
 - ПоказатьОбратнуюСвязь:
 - Текст: Очистить
 - ВыравниваниеТекста: центр
 - ЦветТекста: Белый

5. Переместите кнопку в «Горизонтальное расположение»

The screenshot shows the MIT App Inventor web interface for a project named "MiniPaint". The top navigation bar includes the MIT App Inventor logo, a menu with "Проекты", "Подключиться", "Построить", "Settings", and "Помощь", and user information "Мои проекты", "View Trash", "Руководство", "Сообщить о проблеме", "Русский", and "s3rbii@gmail.com".

The main workspace is divided into several panels:

- Палитра (Palette):** Contains a search bar and a list of UI components under "Интерфейс пользователя". The "Кнопка" (Button) component is highlighted.
- Просмотр (Preview):** Shows a mobile phone simulation. At the bottom, a button labeled "ОЧИСТИТЬ" (Clean) is highlighted with a blue arrow pointing to it from the right.
- Компоненты (Components):** A tree view showing the hierarchy of components on the screen. It includes "Screen1", "ГоризонтальноеРасполо" (Horizontal Layout), "red", "orange", "yellow", "green", "cyan", "blue", "purple", "Бегунок1" (Slider), "Холст1" (Canvas), and another "ГоризонтальноеРасполо" containing "Кнопка1" (Button1).
- Свойства (Properties):** A panel for configuring the selected "Кнопка1" component. It includes settings for background color (Тёмно-серый), visibility (checked), font weight (unchecked), font style (unchecked), font size (20), font type (по умолчанию), height (60 pixels), width (50 percent), image (Нет...), form (по умолчанию), show feedback (checked), text (Очистить), text alignment (центр), and text color (Белый).

6. Добавьте элемент «Кнопка2» и настройте

MIT APP INVENTOR

Проекты ▾ Подключиться ▾ Построить ▾ Settings ▾ Помощь ▾

Мои проекты View Trash Руководство Сообщить о проблеме Русский ▾ s3rbii@gmail.com ▾

MiniPaint Screen1 ▾ ДобавитьЭкран Удалить экран Publish to Gallery Дизайнер Блоки

Палитра

Search Components...

Интерфейс пользователя

- Кнопка ?
- Флажок ?
- ВыборДаты ?
- Изображение ?
- Надпись ?
- ВыборИзСписка ?
- Список ?
- Уведомитель ?
- Пароль ?
- Бегунок ?
- ИндикаторОжидания ?
- Switch ?
- Текст ?
- выборВремени ?
- WebПросмотрщик ?

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Мапы

Сенсоры

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Размере телефона (505,320) ▾

Кнопка2

ЦветФона

- Синий

Включено

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

20

ТипШрифта

по умолчанию ▾

Высота

60 pixels...

Ширина

50 percent...

Изображение

Нет...

Форма

по умолчанию ▾

ПоказатьОбратнуюСвязь

Текст

Сохранить

ВыравниваниеТекста

центр : 1 ▾

ЦветТекста

Белый

Компоненты

- Screen1
 - ГоризонтальноеРасположение
 - red
 - orange
 - yellow
 - green
 - cyan
 - blue
 - purple
 - Бегунок1
 - Холст1
 - ГоризонтальноеРасположение
 - Кнопка1
 - Кнопка2

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

7. Добавьте элемент «Уведомитель»

The screenshot displays the MiniPaint application interface. At the top, there is a green header bar with the title 'MiniPaint' and several buttons: 'Screen1', 'ДобавитьЭкран', 'Удалить экран', and 'Publish to Gallery'. On the right side of the header, there are buttons for 'Дизайнер' and 'Блоки'.

The main workspace is divided into several panels:

- Палитра (Palette):** Located on the left, it contains a search bar and a list of UI components under the heading 'Интерфейс пользователя'. The 'Уведомитель' (Notification) component is highlighted in green. Other components include Кнопка, Флажок, ВыборДаты, Изображение, Надпись, ВыборИзСписка, Список, Пароль, Бегунок, ИндикаторОжидания, Switch, Текст, выборВремени, and WebПросмотрщик.
- Просмотр (Preview):** The central area shows a mobile phone mockup. A blue arrow points to the left side of the phone screen. The phone displays the 'miniPaint' app with a color palette and two buttons: 'Очистить' (Clear) and 'Сохранить' (Save). Below the phone, there is a section for 'Невидимые компоненты' (Hidden components) which includes 'Уведомитель1'.
- Компоненты (Components):** Located on the right, it shows a tree view of the app's components. The 'Уведомитель1' component is highlighted in green. Other components include Screen1, ГоризонтальноеРасположение (Horizontal Layout), Бегунок1 (Slider), Холст1 (Canvas), and Кнопка1/Кнопка2 (Buttons).
- Свойства (Properties):** On the far right, it shows the properties for the selected 'Уведомитель1' component. Properties include 'ЦветФона' (Background Color) set to 'По умолчанию' (Default), 'ДлинаТекстаУведомления' (Notification Text Length) set to 'Длинное' (Long), and 'ЦветТекста' (Text Color) set to 'По умолчанию' (Default).

8. Добавьте элемент «TinyDB»

The screenshot shows the MIT App Inventor web interface. At the top, the MIT App Inventor logo is on the left, and navigation links like 'Проекты', 'Подключиться', 'Построить', 'Settings', and 'Помощь' are in the center. On the right, there are links for 'Мои проекты', 'View Trash', 'Руководство', 'Сообщить о проблеме', 'Русский', and a user email 's3rbii@gmail.com'. Below this is a green header for the 'MiniPaint' project, with buttons for 'Screen1', 'ДобавитьЭкран', 'Удалить экран', and 'Publish to Gallery'. On the far right of this header are 'Дизайнер' and 'Блоки' buttons.

The main workspace is divided into four panels:

- Палитра (Palette):** Contains a search bar and categories like 'Интерфейс пользователя', 'Расположение', 'Медиа', 'Рисование и анимация', 'Maps', 'Сенсоры', 'Общение', and 'Хранилище'. Under 'Хранилище', 'TinyDB' is highlighted with a blue arrow pointing to the central preview area.
- Просмотр (Preview):** Shows a mobile phone mockup of the 'miniPaint' app. It has a blue header with the title 'miniPaint', a color palette, a drawing area, and two buttons at the bottom: 'Очистить' (grey) and 'Сохранить' (blue). A checkbox 'Показывать скрытые компоненты' is checked, and a dropdown menu shows 'Размере телефона (505,320)'. A blue arrow points from the 'TinyDB' component in the palette to the 'Сохранить' button in the preview.
- Компоненты (Components):** A tree view showing the app's structure. It includes 'Screen1' with sub-components like 'red', 'orange', 'yellow', 'green', 'cyan', 'blue', 'purple', 'Бегунок1', 'Холст1', and another 'ГоризонтальноеРасполс' containing 'Кнопка1' and 'Кнопка2'. At the bottom of this list, 'Уведомитель1' and 'TinyDB1' are visible.
- Свойства (Properties):** Shows the properties for the selected 'TinyDB1' component, including 'Namespace' set to 'TinyDB1'.

At the bottom of the interface, there is a section for 'Невидимые компоненты' (Hidden components) showing 'Уведомитель1' and 'TinyDB1'.

Блоки

9. Создадим переменную «SaveAs»

The screenshot shows the MIT App Inventor web interface for a project named "MiniPaint". The top navigation bar includes "MIT APP INVENTOR" and various menu items like "Проекты", "Подключиться", "Построить", "Settings", "Помощь", "Мои проекты", "View Trash", "Руководство", "Сообщить о проблеме", "Русский", and "s3rbii@gmail.com". The interface is divided into a left sidebar and a main workspace.

Left Sidebar (Блоки): A list of built-in blocks is shown under "Встроенный". The "Переменные" (Variables) category is highlighted with a blue arrow. Below it, the "Screen1" section contains a "ГоризонтальноеРасп" (Horizontal Palette) block with color options: red, orange, yellow, green, and cyan. At the bottom of the sidebar is a "Медиа" (Media) section with a "Загрузить файл" (Upload File) button.

Main Workspace (Просмотр): The workspace shows a visual representation of the app with a teal backpack icon in the top right corner. The code blocks are as follows:

- An orange block: "инициализировать глобальную SaveAs в 0" (Initialize global variable SaveAs to 0).
- A brown block: "когда Кнопка2 .Щелчок" (When Button2 clicked).
- A red block: "делать присвоить global SaveAs в" (do assign global variable SaveAs to).

At the bottom left of the workspace, there are two warning icons: a yellow triangle with a "1" and a red circle with an "X" and a "0". Below them is the text "казывать предупреждения" (show warnings).

10. Настройки кнопки «Сохранить»

The screenshot shows the MIT App Inventor interface for a project named 'MiniPaint'. The top navigation bar includes 'MIT APP INVENTOR', 'Проекты', 'Подключиться', 'Построить', 'Settings', 'Помощь', 'Мои проекты', 'View Trash', 'Руководство', 'Сообщить о проблеме', 'Русский', and 's3rbii@gmail.com'. The 'MiniPaint' header has 'Screen1', 'ДобавитьЭкран', 'Удалить экран', 'Publish to Gallery', 'Дизайнер', and 'Блоки' buttons.

The 'Блоки' (Blocks) panel on the left lists components: Screen1, HorizontalLayout (with color blocks: red, orange, yellow, green, cyan, blue, purple), Бегунок1, Холст1, another HorizontalLayout (with buttons: Кнопка1, Кнопка2), Уведомитель1, and TinyDB1. A blue arrow points to the TinyDB1 component. Below the blocks panel are 'Переименовать' and 'Удалить' buttons, and a 'Медиа' section with 'Загрузить файл'.

The 'Просмотр' (Preview) area shows the following code blocks:

- Инициализировать глобальную **SaveAs** в **0**
- Когда **Кнопка2** .Щелчок
- Делать
 - присвоить **global SaveAs** в вызов **TinyDB1** .ПолучитьЗначение
 - тег **получить global SaveAs**
 - оценитьЕслиТэгОтсутствует **0**

At the bottom left, there are warning icons with '0' and the text 'казывать предупреждения'. At the bottom right, there are zoom controls and a trash icon. The footer contains 'Правила использования и политика конфиденциальности'.

MiniPaint

Screen1 ▾ ДобавитьЭкран Удалить экран Publish to Gallery [выйти из полноэкранного режима, нажмите F11](#)

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Dictionaries
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры

- Screen1
 - ГоризонтальноеРасп
 - red
 - orange
 - yellow
 - green
 - cyan

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Просмотр

инициализировать глобальную SaveAs в 0

когда Кнопка2 .Щелчок

делать

присвоить global SaveAs в вызов TinyDB1 .ПолучитьЗначение

тег

получить global SaveAs

оценитьЕслиТэгОтсутствует

0

выполнить, но игнорировать результат



показывать предупреждения



MiniPaint

Screen1 ▾ ДобавитьЭкран Удалить экран Publish to Gallery

Дизайнер Блоки

Блоки

- Screen1
 - ГоризонтальноеРасп
 - red
 - orange
 - yellow
 - green
 - cyan
 - blue
 - purple
 - Бегунок1
 - Холст1
 - ГоризонтальноеРасп
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Уведомитель1
 - TinyDB1
- Любой компонент

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Просмотр

инициализировать глобальную SaveAs в 0

когда Кнопка2 .Щелчок

делать

присвоить global SaveAs в вызов TinyDB1 .ПолучитьЗначение

тег

получить global SaveAs

оценитьЕслиТэгОтсутствует 0

выполнить, но игнорировать результат

вызов Холст1 .СохранитьКак
имяФайла



показывать предупреждения



MiniPaint

Screen1 ▾ ДобавитьЭкран Удалить экран Publish to Gallery

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст**
 - Массивы
 - Dictionaries
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры



Просмотр

инициализировать глобальную SaveAs в 0

когда Кнопка2 .Щелчок

делать присвоить global SaveAs в вызов TinyDB1 .ПолучитьЗначение
тег получить global SaveAs
оценитьЕслиТэгОтсутствует 0

выполнить, но игнорировать результат

вызов Холст1 .СохранитьКак
имяФайла соединить



строка

соединить

- строка
- строка
- строка

2 0
показывать предупреждения

MiniPaint

Screen1 ▾ ДобавитьЭкран Удалить экран Publish to Gallery

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст**
 - Массивы
 - Dictionaries
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
 - Screen1
 - ГоризонтальноеРасп
 - red
 - orange
 - yellow
 - green
 - cyan
- Переименовать Удалить

Просмотр

```
инициализировать глобальную SaveAs в 0

когда Кнопка2 .Щелчок
  делать
    присвоить global SaveAs в вызов TinyDB1 .ПолучитьЗначение
    тег получить global SaveAs
    оценитьЕслиТэгОтсутствует 0

выполнить, но игнорировать результат вызов Холст1 .СохранитьКак
  имяФайла соединить "/MiniPaint/Pic"
  получить global SaveAs
  ".jpg"
```

⚠ 1 ✖ 0
указывать предупреждения



MiniPaint

Screen1 ▾ ДобавитьЭкран Удалить экран Publish to Gallery

Дизайнер Блоки

Блоки

- Screen1
 - ГоризонтальноеРасп
 - red
 - orange
 - yellow
 - green
 - cyan
 - blue
 - purple
 - Бегунок1
 - Холст1
 - ГоризонтальноеРасп
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Уведомитель1
 - TinyDB1
 - Любой компонент
- Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Просмотр

```
инициализировать глобальную SaveAs в 0

когда Кнопка2 .Щелчок
  делать
    присвоить global SaveAs в вызов TinyDB1 .ПолучитьЗначение
    получить global SaveAs
    оценитьЕслиТэгОтсутствует 0
    выполнить, но игнорировать результат вызов Холст1 .СохранитьКак
    имяФайла соединить "/MiniPaint/Pic "
    получить global SaveAs
    ".jpg "
```

```
вызов Уведомитель1 .ПоказатьПредупреждение
  примечание "Файл сохранен!"
```



Уведомитель 1

Удалить

показывать предупреждения

MiniPaint

Screen1 ▾ ДобавитьЭкран Удалить экран Publish to Gallery

Дизайнер Блоки

Блоки

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Dictionaries
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

- Screen1
 - ГоризонтальноеРасп
 - red
 - orange
 - yellow
 - green
 - cyan
 - blue

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Просмотр

инициализировать глобальную SaveAs в 0

когда Кнопка2 .Щелчок

делать

присвоить global SaveAs в вызов TinyDB1 .ПолучитьЗначение

тег получить global SaveAs

оценитьЕслиТэгОтсутствует 0

выполнить, но игнорировать результат вызов Холст1 .СохранитьКак

имяФайла соединить "/MiniPaint/Pic "

получить global SaveAs

".jpg "

вызов Уведомитель1 .ПоказатьПредупреждение

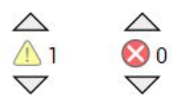
примечание " Файл сохранен! "

вызов TinyDB1 .СохранитьЗначение

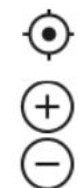
тег получить global SaveAs

сохранитьЗначение

получить global SaveAs + 1



показывать предупреждения



MiniPaint

Screen1 ▾ ДобавитьЭкран Удалить экран Publish to Gallery

Дизайнер Блоки

Блоки

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Dictionaries
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

- Screen1
 - ГоризонтальноеРасп...
 - red
 - orange
 - yellow
 - green
 - cyan
 - blue

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Просмотр

инициализировать глобальную SaveAs в 0

когда Кнопка2 .Щелчок

делать

- присвоить global SaveAs в вызов TinyDB1 .ПолучитьЗначение
тег получить global SaveAs
- оценитьЕслиТэгОтсутствует 0
- выполнить, но игнорировать результат вызов Холст1 .СохранитьКак
имяФайла соединить ["/MiniPaint/Pic"]
получить global SaveAs
[".jpg"]
- вызов Уведомитель1 .ПоказатьПредупреждение
примечание "Файл сохранен!"
- вызов TinyDB1 .СохранитьЗначение
тег получить global SaveAs
сохранитьЗначение получить global SaveAs + 1



показывать предупреждения



20. Протестируйте приложение

The image shows the MIT App Inventor web interface. At the top, the MIT App Inventor logo is on the left, and navigation links for 'Проекты', 'Подключиться', 'Помощник AI', 'Settings', and 'Помощь' are in the center. On the right, there are links for 'Мои проекты', 'View Trash', and 'Рук'. The main workspace displays the 'MiniPaint' application. A dropdown menu is open over the 'Помощник AI' button, showing the following options: 'Помощник AI', 'Эмулятор', 'USB', 'Refresh Companion Screen', 'Переподключиться', and 'Полный перезапуск'. Two blue arrows point to the 'Помощник AI' button and the 'Эмулятор' option. The application preview shows a mobile phone with the 'miniPaint' app running, featuring a color palette and a drawing area.

MIT APP INVENTOR

Проекты Подключиться Помощник AI Settings Помощь

Мои проекты View Trash Рук

MiniPaint Screen1 Publish to Gallery

Палитра

Search Components...

Интерфейс пользователя

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Март

Сенсоры

Общение

Хранилище

CloudDB ?

Файл ?

TinyDB ?

TinyWebDB ?

Каналы

Просмотр

Эмулятор

USB

Refresh Companion Screen

Переподключиться

Полный перезапуск

miniPaint

9:48

Откройте на телефоне приложение
MIT AI2 Companion и просканируйте QR-код

Протестируйте приложение и при необходимости внесите изменения в дизайне, или блоках

[Для установки приложения на телефон:](#)

Построить - Приложение (создать QR-код для скачивания .apk)