

# ИНТЕРНЕТ- ЗАВИСИМОСТЬ

ПРОЕКТ ПОДГОТОВИЛИ:  
ЕГОРОВА КРИСТИНА  
РОМАНЕНКОВА АННА  
НИКИТЕНКОВА ВЛАДА  
КСЕНДА ФЕДОР  
УЧАЩИЕСЯ 7 А КЛАССА

# СОДЕРЖАНИЕ

1. ОПРЕДЕЛЕНИЕ, КРАТКАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА
2. ВИДЫ ИНТЕРНЕТ-ЗАВИСИМОСТИ:
  - 2.1 ЗАВИСИМОСТЬ ОТ СОЦ-СЕТЕЙ
  - 2.2 ИНФОРМАЦИОННАЯ ИНТЕРНЕТ-ЗАВИСИМОСТЬ
  - 2.3 ИГРОВАЯ ЗАВИСИМОСТЬ
  - 2.4 ПРОКРАСТИНАЦИЯ
3. СТАДИИ ИНТЕРНЕТ-ЗАВИСИМОСТИ
4. СИМПТОМЫ ИНТЕРНЕТ-ЗАВИСИМОСТИ
5. ИНТЕРЕСНЫЕ ФАКТЫ
6. ЗАКЛЮЧЕНИЕ



ОПРЕДЕЛЕНИЕ, КРАТКАЯ  
ХАРАКТЕРИСТИКА  
Интернет-зависимость –  
навязчивое и  
неконтролируемое желание  
проводить как можно больше  
времени в сети для общения  
или игр. Данное психическое  
отклонение сопровождается  
наличием значительных  
поведенческих расстройств.  
Зависимый от интернета  
человек постепенно теряет  
интерес к реальной жизни,  
реализуя себя в виртуальном  
мире.



# ВИДЫ ИНТЕРНЕТ-ЗАВИСИМОСТИ

- ЗАВИСИМОСТЬ ОТ СОЦ-СЕТЕЙ
  - ИНФОРМАЦИОННАЯ ЗАВИСИМОСТЬ
  - ИГРОВАЯ ЗАВИСИМОСТЬ
  - ПРОКРАСТИНАЦИЯ

# ЗАВИСИМОСТЬ ОТ СОЦ-СЕТЕЙ

Самым распространенным видом интернет-зависимости считается зависимость от соц-сетей.

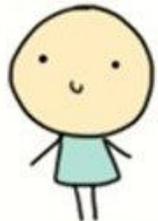
К данной группе риска зависимых от интернета относятся люди, испытывающие проблемы в общении. Отсутствие социальных и коммуникативных навыков погружает их в виртуальный мир, который заменяет им круг друзей. Это могут быть форумы, социальные сети и различные чаты. Еще одной причиной появления этой интернет зависимости является самовыражение. Человек, с трудом высказывающий свои мысли, неспособный отстаивать свою точку зрения, испытывающий страх публичных выступлений, боящийся осуждения реального общества, в общем неуверенный в себе человек, в сети может спокойно высказываться, не боясь неодобрения и непонимания.



# ИГРОВАЯ ЗАВИСИМОСТЬ

Почему люди начинают играть в онлайн игры? Кто-то стремится заполнить пустое место, образовавшееся в его жизни, кто-то просто от скуки. А есть люди, которые пытаются добиться превосходства, не тратя на это больших усилий. Чем больше у тебя баллов, тем выше ты располагаешься в рейтинге. Конечно, виртуальное превосходство в отличие от реального не дает полной удовлетворенности, но зато добиться его значительно легче.

# 1. ЛОЖНАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ

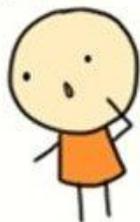


У МЕНЯ  
ЕЩЕ ПОЛНО  
ВРЕМЕНИ

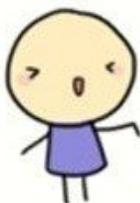


МОЖНО  
РАССЛАБИТЬСЯ

# 2. ЛЕНЬ

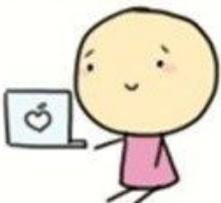


МОЖЕТ  
СТОИТ НАЧАТЬ  
ПОНЕМНОГУ?..

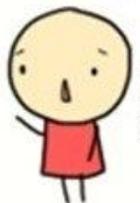


УСПЕЮ

# 3. ОПРАВДАНИЯ

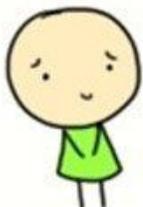


СЕЙЧАС  
Я ОЧЕНЬ  
ЗАНЯТ  
ДРУГИМИ  
ДЕЛАМИ

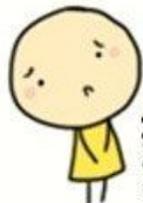


И ВООБЩЕ  
МНЕ НУЖЕН  
ПЕРЕРЫВЧИК

# 4. САМООБМАН



У МЕНЯ  
ВСЕ ЕЩЕ  
ЕСТЬ ВРЕМЯ...



ДА И ВООБЩЕ  
Я СПАТЬ  
СЕГОДНЯ  
НЕ СОБИРАЛСЯ

# 5. КРИЗИС



БОЛЬШЕ НИКОГДА НЕ  
БУДУ ОТКЛАДЫВАТЬ  
ВАЖНЫЕ ДЕЛА!!!

6. ВСЕ СНОВА  
ПОВТОРЯЕТСЯ

ЕЩЕ ОДНО ПРЯМО В НАШЕМ ИНТЕРНЕТ  
ЗАВИСИМОСТЬ СТАНОВИТЬСЯ ПРОБЛЕМОЙ  
СОВРЕМЕННОГО ОБЩЕСТВА ПО МНЕНИЮ  
ЭРИН ХОФФМАН, ОДНОГО ИЗ РАЗРАБОТЧИКОВ  
ОНЛАЙН ИГР,  
ЯВЛЯЕТСЯ ПРОКРАСТИНАЦИЯ. ВОТ КАК ОНА  
ОБЪЯСНЯЕТ, В ЧЕМ КРОЕТСЯ ПРИЧИНА  
ЭТОГО ПРИСТРАСТИЯ: «КОГДА МЫ  
ОБСУЖДАЕМ ЗАВИСИМОСТЬ ОТ ИНТЕРНЕТА  
И – МЫ ГОВОРИМ НЕ О ТОМ, ЧТО ЛЮДИ  
ДЕЛАЮТ, А О ТОМ, ЧЕГО ОНИ НЕ ДЕЛАЮТ,  
ЗАМЕЩАЯ БЕЗДЕЛЬНИЧЕСТВО ЗАВИСИМЫМ  
ПОВЕДЕНИЕМ». ТО ЕСТЬ ЧЕЛОВЕК  
ПОСТЕПЕННО ВТЯГИВАЕТСЯ И СТАНОВИТСЯ  
"ЗОМБИ" ПО ПРИЧИНЕ ТОГО, ЧТО ПОПРОСТУ  
НЕ ХОТЕЛ ДЕЛАТЬ НЕЛЮБИМУЮ РАБОТУ,  
ВЫПОЛНЯТЬ СВОИ ОБЯЗАННОСТИ, РЕШАТЬ  
СЛОЖНЫЕ ВОПРОСЫ И ПРИНИМАТЬ



# СТАДИИ ИНТЕРНЕТ- ЗАВИСИМОСТИ

Первая, вторая, третья  
стадии зависимости



# ПЕРВАЯ

## СТАДИЯ

На первой стадии пользователь знакомится с интернетом, узнает о его возможностях и выбирает подходящий для себя вариант виртуальной реальности. Постепенно у человека

человека

формирует собственный

стиль в сети,

восполняющий ему тот

недостаток общения или

информации, которого ему

не хватает в реальной

жизни



## ВТОРАЯ СТАДИЯ

Далее происходит отдаление от настоящей жизни, пользователь все больше времени начинает проводить в той реальности, которую он выбрал на предыдущей стадии. Время нахождения в онлайн увеличивается... Также на второй стадии формирования интернет зависимости, когда человек перестает использовать интернет для достижения жизненных целей, происходит перенос этих самых целей в виртуальную реальность



## ТРЕТЬЯ СТАДИЯ

Третья стадия стабилизирующая. Проблема очевидна, признаки и симптомы интернет зависимости на лицо, она плавно переходит в хроническую форму. Через некоторое время страсть к выбранному взаимодействию становится не такой выраженной, активность в сети гаснет. Человек возвращается в реальность, однако делает он это без всякого желания. Зависимость от интернета сохраняется, но уже в неактивной форме, и усиливается при стрессе или при появлении новых



The End.

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

На самом деле интернет несет огромную пользу, а этот проект является лишь предостережением, то есть не следует делать выводы, будто Сеть безоговорочно опасна и вредна. Воспитайте в себе культуру интернет-пользования, сделайте это царство безграничных возможностей средством для достижения целей и решения, реальных, а не виртуальных задач. Используйте Всемирную сеть для приобретения необходимых и важных навыков (например, для изучения английского языка или для обучения диджитал-искусству и т.п.) и получения информации имеющей практическое значение.