

Департамент образования и науки города Севастополя  
ГБОУ «Центр дополнительного образования  
«Малая академия наук»

Отделение: Компьютерные науки  
Секция: Робототехника

# МОДЕЛЬ ГОНОЧНОГО АВТОМОБИЛЯ НА БАЗЕ КОНСТРУКТОРА LEGO WEDO 2.0



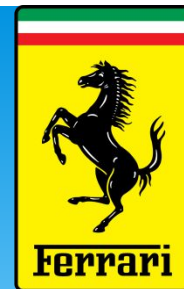
**Работу выполнил:**

Стыденко Евгений,  
ученик 4 класса, гимназия №8

**Руководитель:**

Лобанова Татьяна Константиновна,  
педагог дополнительного образования  
ГБОУ ЦДО «Малая академия наук»

# Ferrari S.p.A.



— итальянская компания, выпускающая спортивные и гоночные автомобили, базирующаяся в Маранелло. Основана в 1947 году Энцо Феррари как Scuderia Ferrari, компания спонсировала гонщиков и производила гоночные машины до 1947 года. С 1947 года начала выпуск спортивных автомобилей, разрешённых к использованию на дорогах общего пользования, под маркой «Ferrari S.p.A.». На протяжении всей своей истории, компания участвует в различных гонках, особенно в Формуле-1, где она имеет наибольший успех. Эмблема «Феррари» — гарцующая лошадь на жёлтом фоне. Традиционный цвет автомобилей — красный, но компания выпускает автомобили и других цветов.



**Целью** данной работы стало желание опробовать свои возможности в конструировании и программировании модели гоночного автомобиля «Феррари» по собственному замыслу.

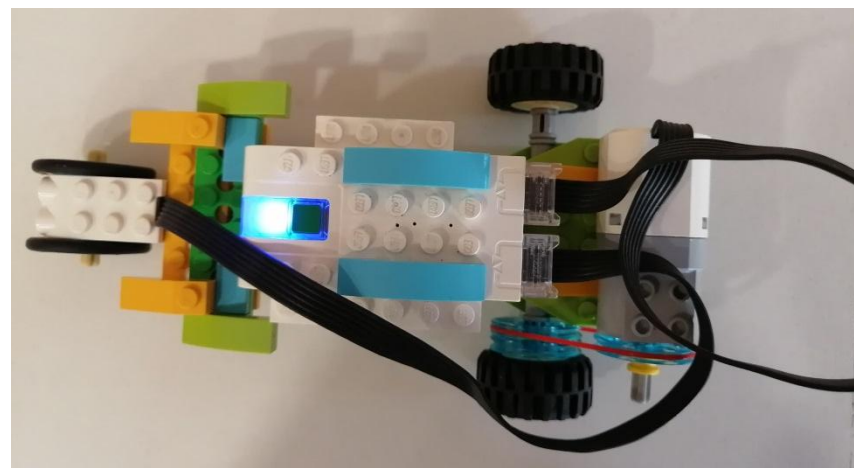
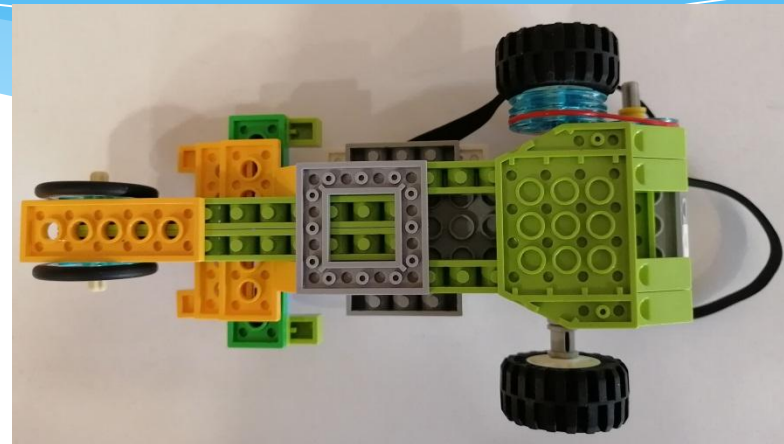
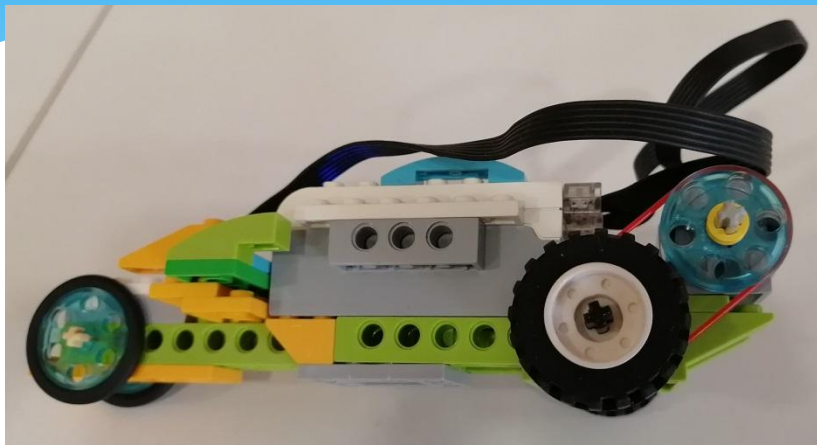
**Задачи:**

- Просмотреть существующие гоночные автомобили.
- Применить знания, полученные на занятиях в творческом объединении «Образовательная робототехника Lego WeDo» на практике.
- Придумать форму модели.
- Выбрать механизм, который будет приводиться в движение.
- Собрать модель из деталей конструктора.
- Запрограммировать модель.
- Провести испытания.

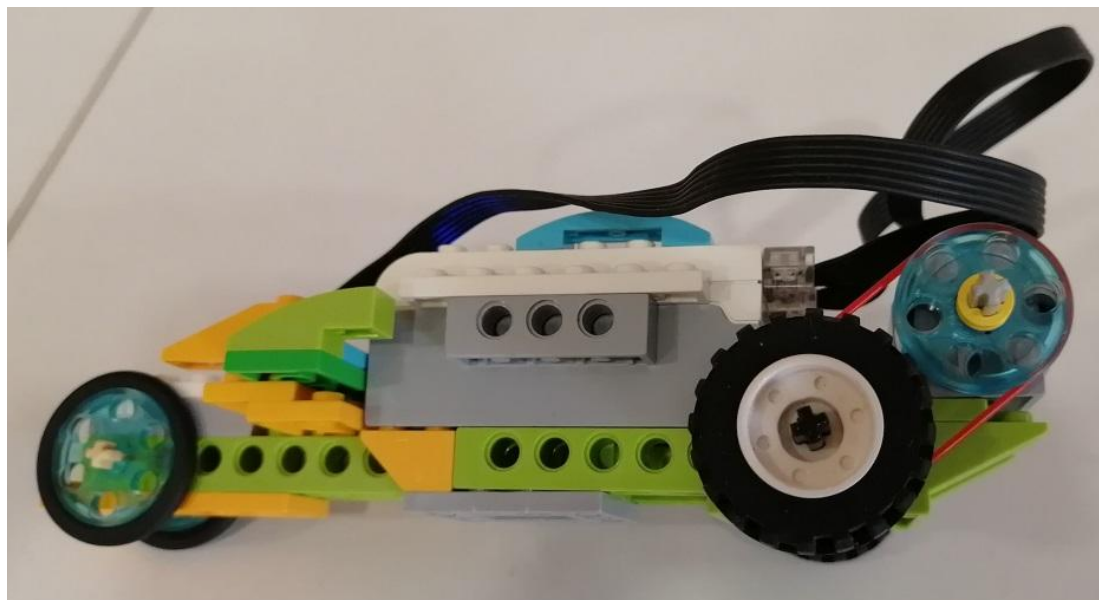
# ПРОТОТИПЫ МОЕГО АВТОМОБИЛЯ



# Модель автомобиля



Я сделал модель обтекаемой формы.  
Поскольку она гоночная, я поставил  
на эту модель повышающую  
ременную передачу.



# Программа работы автомобиля



# ВЫВОД:

- Конструктор Lego WeDo 2.0 позволяет воплощать задуманное.
- Дает возможность развивать творчество.
- Позволяет использовать простые механизмы для создания двигающихся частей модели.
- Прост в программировании.





**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!!!**