

# Правила игры «Катакана»



Логопедическая городская школа  
интернатного образования

Финансы

живые дела  
Поддержка социальных инициатив

ИДТ

инициатива  
интернет-газетный клуб

ВСЕРОССИЙСКИЙ ШКОЛЬНЫЙ ФЕСТИВАЛЬ  
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР

Форум ПАРМЫ-2020



# Игра «Пермская Катакана»



Катакана – одна из двух графических форм японской слоговой азбуки.

Мы выбрали это название для игры, т.к. командам предстоит работать с трехбуквенными сочетаниями, которые складываются в своеобразную слоговую азбуку из тридцати слогов, каждый из которых объединяет блок из трёх изображений.

# Правила



1. Для игры предлагаются 90 изображений, объединённых в группы по три. С каждым изображением указано, что именно должно быть в ответе.

# Правила



2. Все три ответа в каждой группе содержат одно из трёхбуквенных сочетаний (матриц), указанных в отдельном бланке, который будет вам выдан после инструкций.

# Правила



3. Игра разбита на три блока, по 10 групп (30 заданий) в каждом. После окончания каждого такого блока команда сдаёт соответствующую часть листа с ответами.

# Правила



4. За каждый правильный ответ команда получает два балла. За неправильные ответы баллы не вычитаются. Ответив на все вопросы, можно набрать 180 баллов.

# Пример. Список матриц



-АЛЪ-

-СКА-

-УРГ-

# 1.1 Возвышенность (2 слова)



# 1.2 Пластичное вещество



# 1.3 Фамилия писателя



# 2.1 Фамилия ПОЛКОВНИКА



## 2.2 Ближайшая река



# 2.3 Открыватель закона



# 3.1 Островное государство



# 2.2 Тонкая прозрачная бумага



# 3.3 Горная порода



# Ответы на первую тройку -УРГ-



## Тургенев Сургуч



## Мамаев курган

# Ответы на первый раунд



## Скалозуб

## Паскаль



## Тунгуска (Подкаменная)

# Ответы на первый раунд



## Мальта Калька



## Базальт

**Вот и все правила!**



[https://vk.com/forum\\_parma](https://vk.com/forum_parma)

