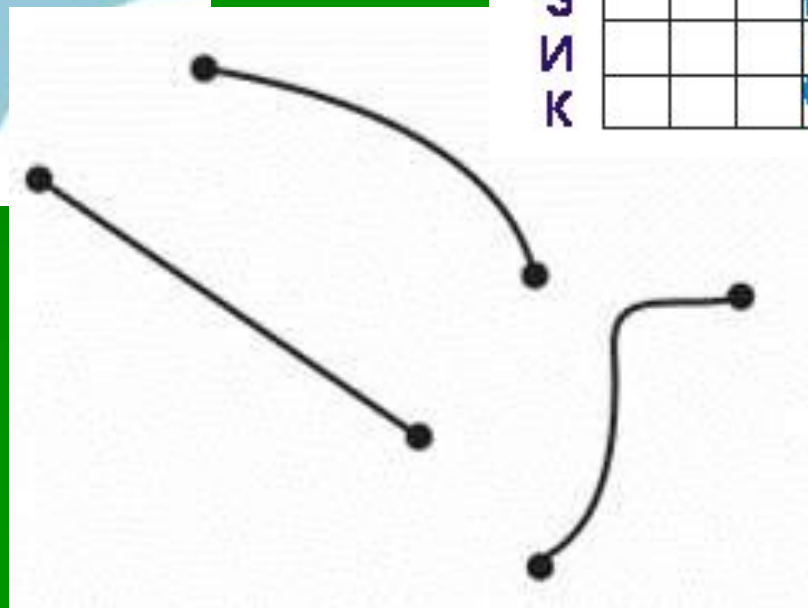
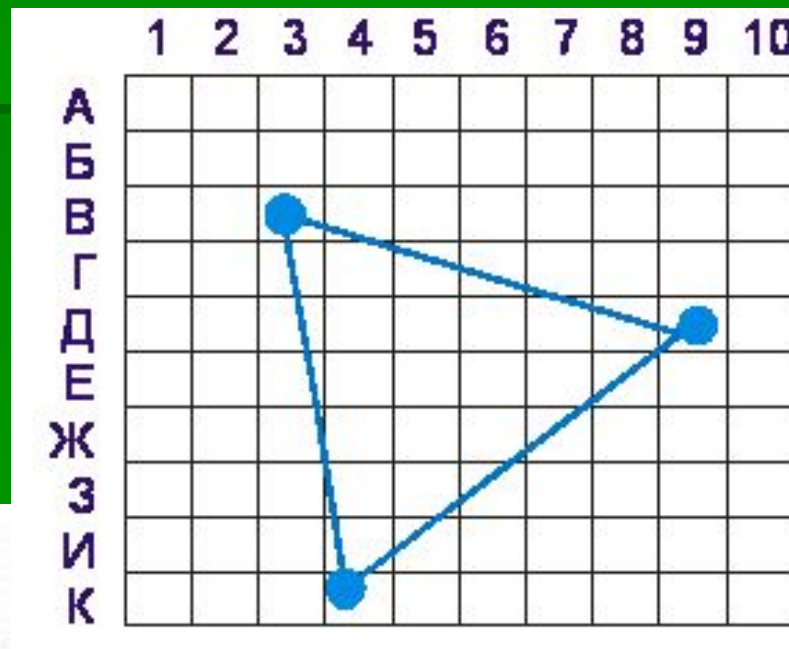


Corel Draw

Что такое векторная графика?



Достоинства векторной графики

- Векторные изображения могут быть легко преобразованы без потери качества
- Векторная графика не позволяет получить изображения фотографического качества
- Векторное изображение описывается в виде последовательности команд

Corel Draw



наиболее популярная векторная
графическая программа для
создания иллюстраций
различной сложности.

Панель инструментов

Набор инструментов:

Указатель

Форма

Масштаб

"Свободная рука"

Авторисование

Прямоугольник

Эллипс

Миллиметровка

Простые формы

Текст

Интерактивное перетекание

Пипетка

Контур

Заливка

Добавление заливки к объекту

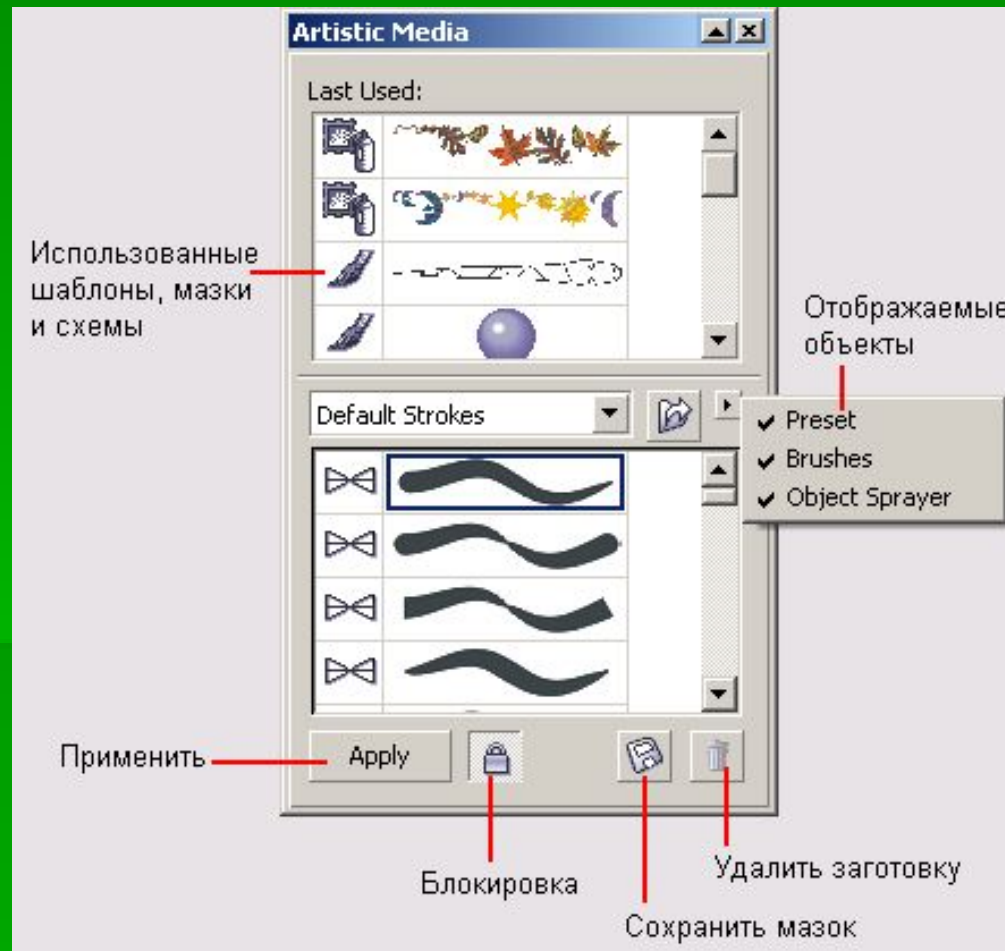
Выпадающие панели инструментов



Применение векторной графики

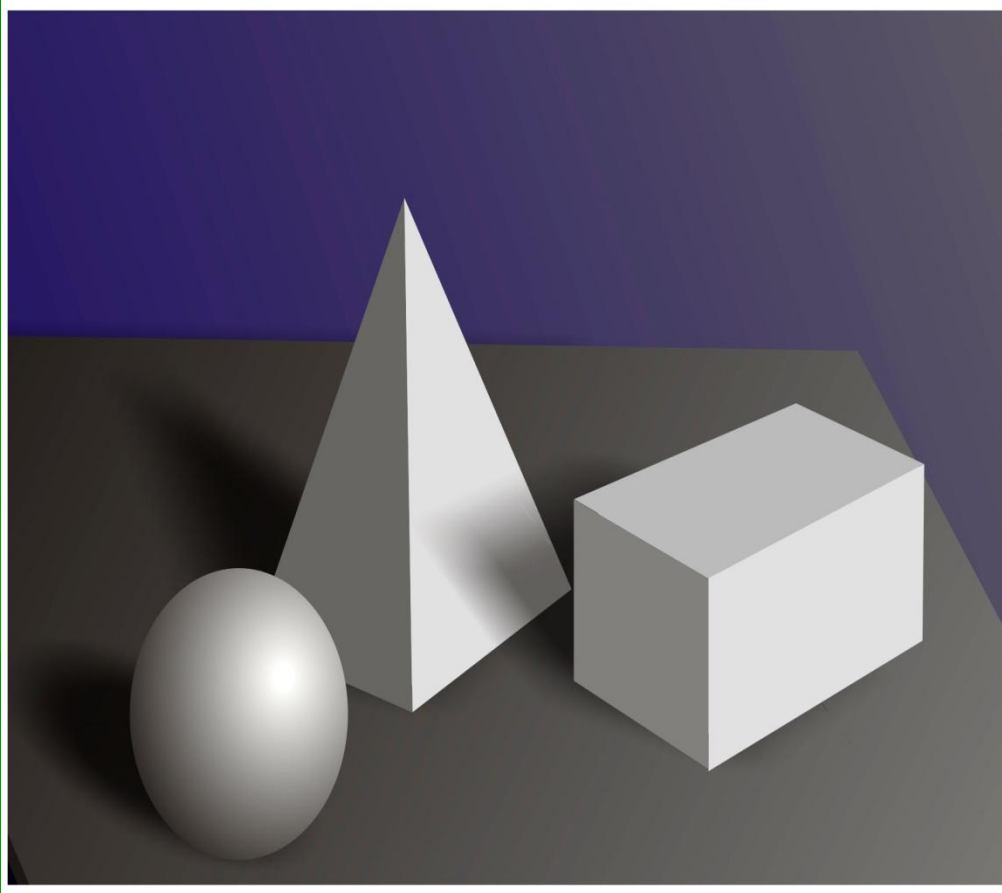


Рисование линий



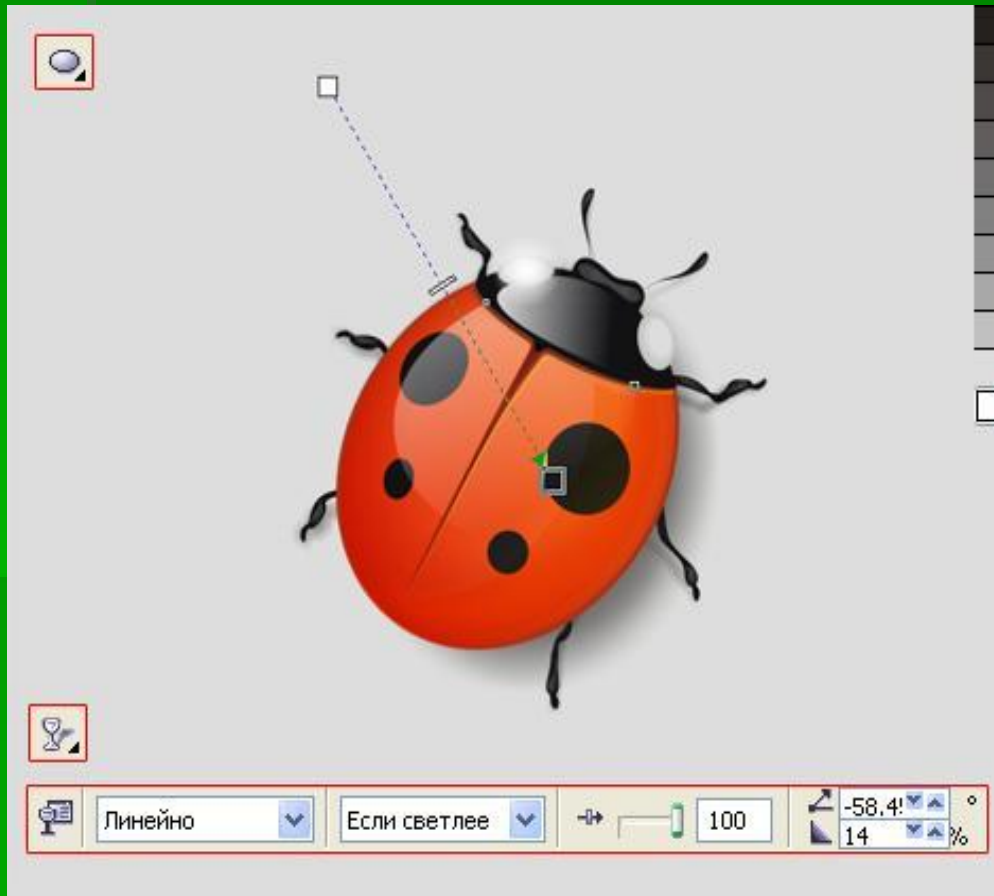
- Freehand (Кривая), наряду с инструментом выбора Pick (Указатель) — вероятно, наиболее часто используемый инструмент CorelDraw. Этот инструмент можно использовать для рисования как сложных контуров, так и просто прямых линий.

Создание фигур



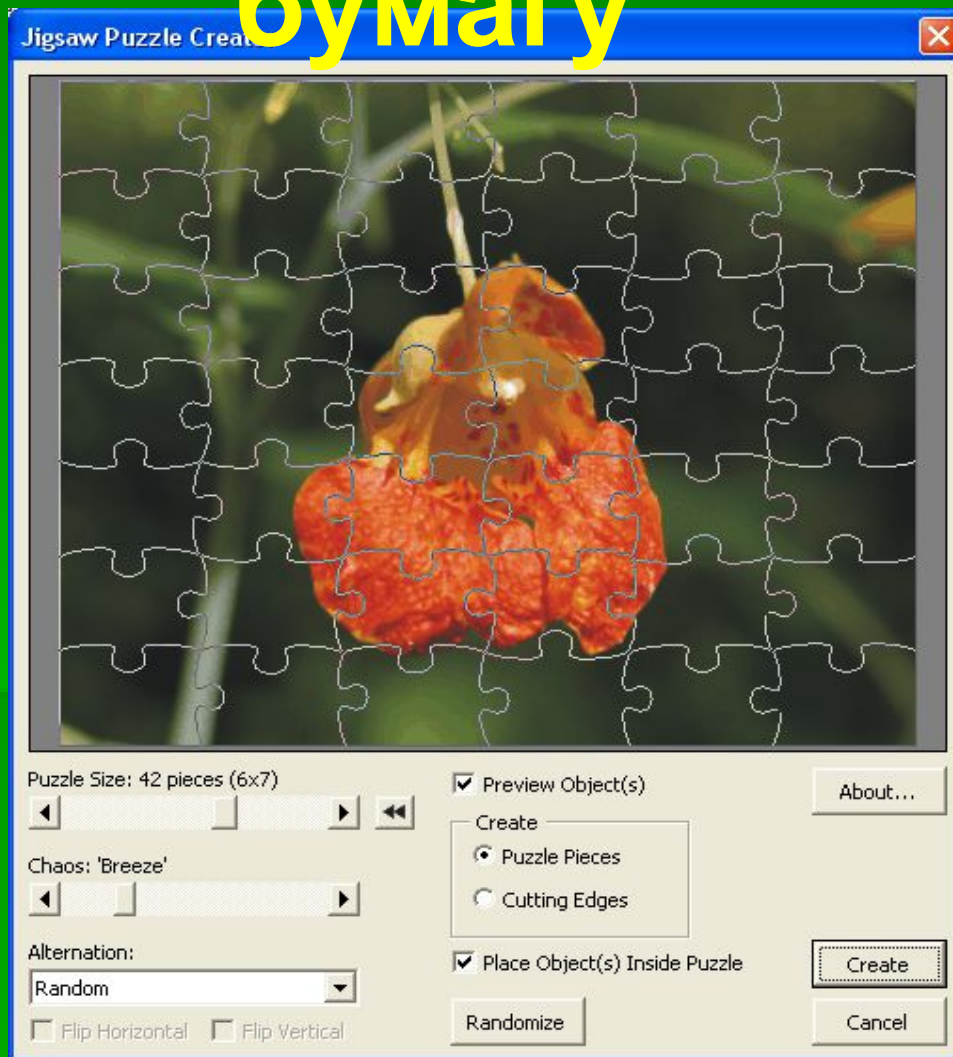
- В CorelDraw 8 имеется три инструмента, которые позволяют создавать эллипсы, прямоугольники, многоугольники и звезды. К этим фигурам можно потом прикладывать бесчисленное множество эффектов и их комбинаций, например, объединять с ними текст, получая впечатляющие иллюстрации.

Эллипс и круг



- Для создания эллипса (его также называют овалом), нужно в наборе инструментов выбрать инструмент Ellipse (Эллипс) и растянуть фигуру на площади иллюстрации. Продолжать изменять размеры и очертания овала можно до отпускания кнопки мыши. Чтобы получить точный круг, нужно во время рисования эллипса удерживать клавишу <Ctrl>.

Нанесение сетки на бумагу



- Для линования бумаги нужно из всплывающей панели выбрать инструмент Graph Paper (Разлиновать бумагу). В окне Options (Параметры) для этого инструмента можно определить, сколько ячеек нужно нарисовать в высоту (количество строк) и в ширину (количество колонок). Если требуется, чтобы общая форма сетки была квадратной, нужно при создании объекта удерживать клавишу <Ctrl>.

Перспектива, оболочки и выдавливание.



- Добавление перспективы позволяет трансформировать объекты создавая им трехмерный облик. Эффект перспективы можно получить применяя три разных способа собственно перспектива, выдавливание и оболочка. Эти три эффекта могут использоваться для всех объектов, однако наиболее часто они применяются к фигурному тексту.

Графика

Графика

