

# 5 моих любимых настольных игр

Выполнила: Богданова Анастасия 29ПО1710

# 1. «Пятница»

- Правила игры:
- Участники игры надевают на лоб специальные ободки и вставляя на них карточки со словами, начинают задавать вопросы, ответ на который может быть либо да, либо нет. Задача игрока угадать за 1 минуту, что написано на твоей карточке. (Если ты получил «нет» на свой вопрос, то очередь переходит к другому игроку) Выигрывает тот, кто угадал наибольшее количество слов



*Игра очень веселая и хорошо подойдет для большой компании, чтобы занять время. Также игра достаточно хорошо развивает мышление, заставляет задуматься «Какой бы вопрос мне задать» и какое наслаждение ты получаешь, когда все-таки угадываешь свое слово*

## 2. «Добль»

Всеми любимый и известный «добль», существует несколько способов игры в эти карточки. игрокам требуется собрать больше карт или, наоборот, быстрее всех от них избавиться, указав на одинаковые рисунки. Вот например один из вариантов игры: каждый из игроков берёт по одной карте, стопка карт кладётся в центре стола лицевой стороной вверх. Игроки одновременно переворачивают свои карты и сравнивают картинки на своей карте с картинками на верхней карте в центральной стопке. Игрок, который увидел совпадение, называет найденный символ и забирает карту себе. Теперь игроки сравнивают свои карты с новой верхней картой в центре стола. Победил тот, кто оказался самым быстрым и внимательным и смог собрать у себя больше всего карт. Поскольку все действуют одновременно, игра проходит очень динамично и весело!



*Игра очень динамичная, развивающая зрительное восприятие, внимательность и реакцию. А главный ее плюс, она несомненно подходит для разных возрастов*

# 3.«Мемо»

- Полюбившаяся мне за время данного электива игра «МЕМО» необходимо собрать как можно больше пар карточек, т.е. две карточки с одинаковой картинкой. Разложите карточки на столе картинками вниз. Начинает игру самый младший игрок и ход переходит по часовой стрелке. Игроки по очереди переворачивают по две карточки таким образом, чтобы все могли видеть изображенные на них картинки. Если картинки на карточках одинаковые, то игрок забирает их. Он может продолжать игру до тех пор, пока он находит карточки с одинаковыми картинками. Если картинки на карточках не совпадают, то игрок кладёт карточки обратно картинками вниз и ход переходит к следующему игроку, сидящему слева. Выигрывает тот игрок, который к концу игры наберет большее количество парных карточек.



*Эта игра очень здорово  
развивает память и  
внимание. А также может  
послужить для познания  
нового  
(Достопримечательности  
мира, флаги мира), ведь  
каждый набор карточек  
имеет в себе описание  
изображения*

## 4. «Имаджинариум»

- Имаджинариум — это очень простая и очень интересная игра, в которой нужно придумывать ассоциации к необычным картинкам из коробки. Теперь вам нужно положить карту рубашкой вверх на стол. Другие игроки постараются выбрать среди своих карт ту, которая наиболее подходит на озвученную ассоциацию, и положат рядом. Потом карты на столе будут перемешаны. Чтобы победить, вам нужно сделать так, чтобы вашу карту угадал хотя бы один человек, а ещё лучше — все, кроме одного.
- 
- Придумывать ассоциации, по возможности, нужно сложно и завуалированно, но понятно, чтобы мнения разделились. Когда вы начнёте играть, то быстро поймёте, как правильно это делать. Сразу после этого вы почувствуете прилив творческих способностей и прирост навыка понимания мыслей и эмоций других людей.



*Имаджинариум — одна из самых волшебных игр, которая здорово помогает в общении. В ассоциациях вы узнаете самые важные личные вещи о человеке, учитесь лучше его понимать и лучше предсказывать ход мыслей разных людей. Одним словом, эта штука не только душевна, но и очень-очень крута в плане развития отношений.*

# 5.«Бум»

Шумная игра для компаний на объяснение известных персонажей.

1. Раздаются несколько карт с персонажами.

2. Из них отбираются известные и остаются в общей колоде.

3. За один ход команда имеет право вытащить карту из колоды, постараться объяснить её и, в случае успеха, вытащить следующую карту — до тех пор, пока песок в часах не пересыплется.

4. Та команда, которая лучше объясняет по итогам трёх раундов, выигрывает.

Первый раунд — объяснение словами, например, «Мужчина в самом расцвете сил, который жил на крыше», второй — жестами (показать пропеллер, плюшки или что-то ещё), третий — одним словом: «пропеллер».

Потому что во время игровой партии используются одни и те же карты, то есть, в отличие от других патигеймов, все игроки находятся в игре даже во время хода противоположной команды: скорее всего, в следующем раунде или непосредственно на следующем ходу им придётся объяснять то, что не смогли объяснить оппоненты. Также важно запоминать персонажей, ведь они переходят из раунда в раунд.



*Бум лучше всего подходит для вечеринок (шумная и на любую компанию), хороша для дороги (не требует стола), часто выбирается в качестве офисной (способствует тимбилдингу) и подходит детям для расширения кругозора. Учитывая, какая большая книга с персонажами есть в коробке, игру можно использовать и как семейно-образовательную.*