

НОВОЕ ПОКОЛЕНИЕ

Форсайт – игра
«Режим дня ученика»

ВЕКА

• **Форсайт** – это интеллектуальная технология по созданию желаемого образа будущего и определение стратегий его достижения.



- **Цель игры – содействие профессиональной ориентации школьников включением в форсайт исследование индивидуального будущего и групповую работу по формулированию важных характеристик профессий будущего.**



Задачи:

- расширить представление школьников о профессиях будущего;
- базовых навыках и характеристиках профессионала;
- формировать ценностное отношение к будущему каждого школьника.



Об игре:

- Участники попадают в будущее, они становятся учениками инновационной школы.
- Режим дня ученика в будущем расписан по часам, каждый час он встречается с человеком, который отвечает за ту или иную деятельность.
- Участникам раздаются карточки с описанием будущих профессий, которые нужно сопоставить описание с названием профессии.



Эксперт персонифицированной медицины

ЭКСПЕРТ ПЕРСОНИФИЦИРОВАННОЙ МЕДИЦИНЫ

[Главная](#) > [Каталог профессий](#) > [Медицина](#) > [Эксперт персонифицированной медицины](#)



Профессия появится после 2020 г.

Специалист, анализирующий генетическую карту пациента, разрабатывающий индивидуальные программы его сопровождения (диагностика, профилактика, лечение) и предлагающий соответствующие страховые медицинские продукты. Логическое продолжение тренда, связанного с индивидуальным подходом к лечению. Кроме того, с широкими возможностями генетического анализа и прогнозирования многие болезни будет проще предотвратить, чем лечить, а знание конкретных рисков позволит подобрать индивидуальную модель страхования.





Вывод

- ❑ расширили представление школьников о профессиях будущего, базовых навыках и характеристиках профессионала
- ❑ сформулировали ценностное отношение к будущему каждого школьника

