



” ОД



,



”

И

Информатика –

это



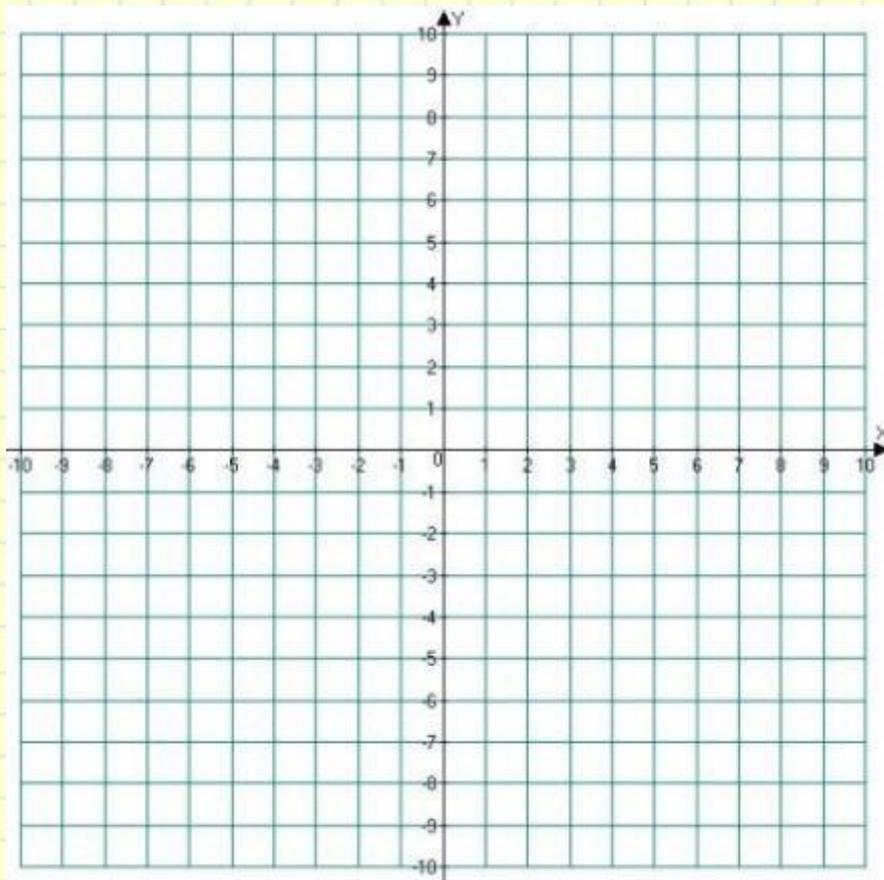
”””

Т

Метод координат

Цель урока:

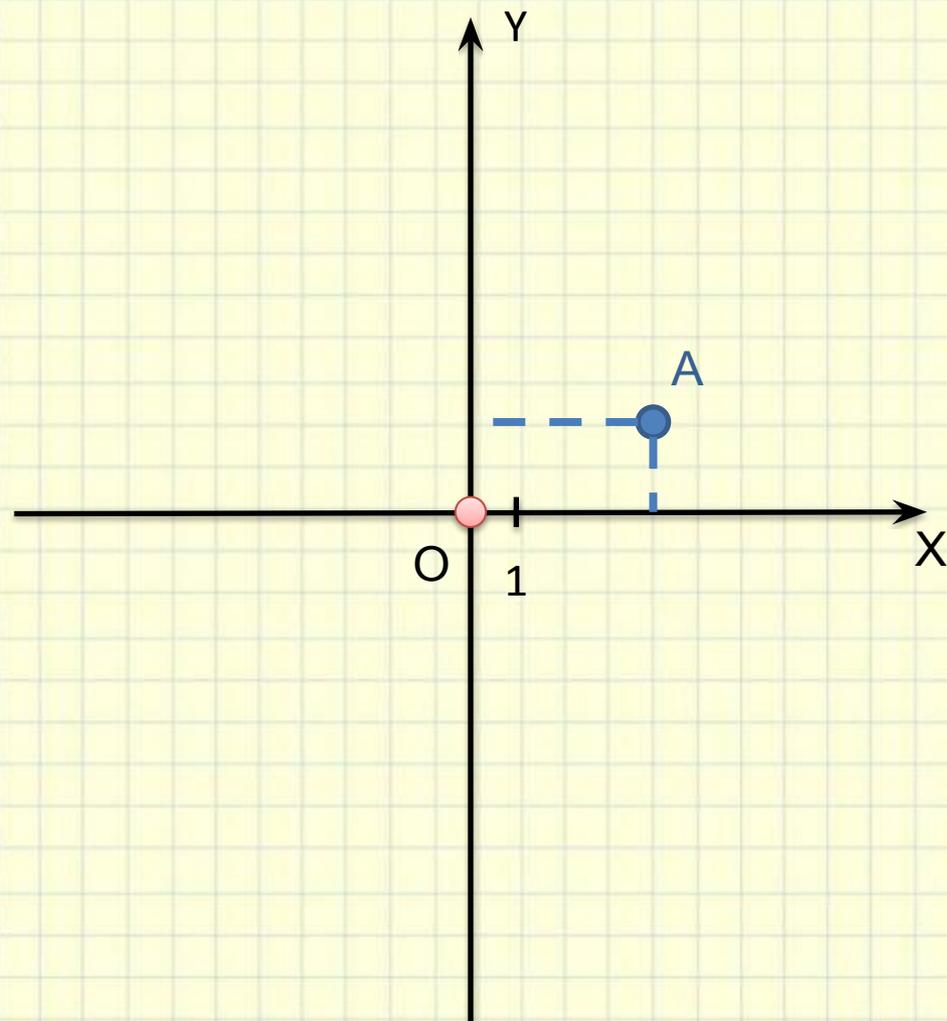
- Познакомиться с методом координат – универсальным способом кодирования графической информации с помощью чисел;
- рассмотреть примеры использования метода координат в быту;
- освоить основные приёмы построения изображений в системе координат.



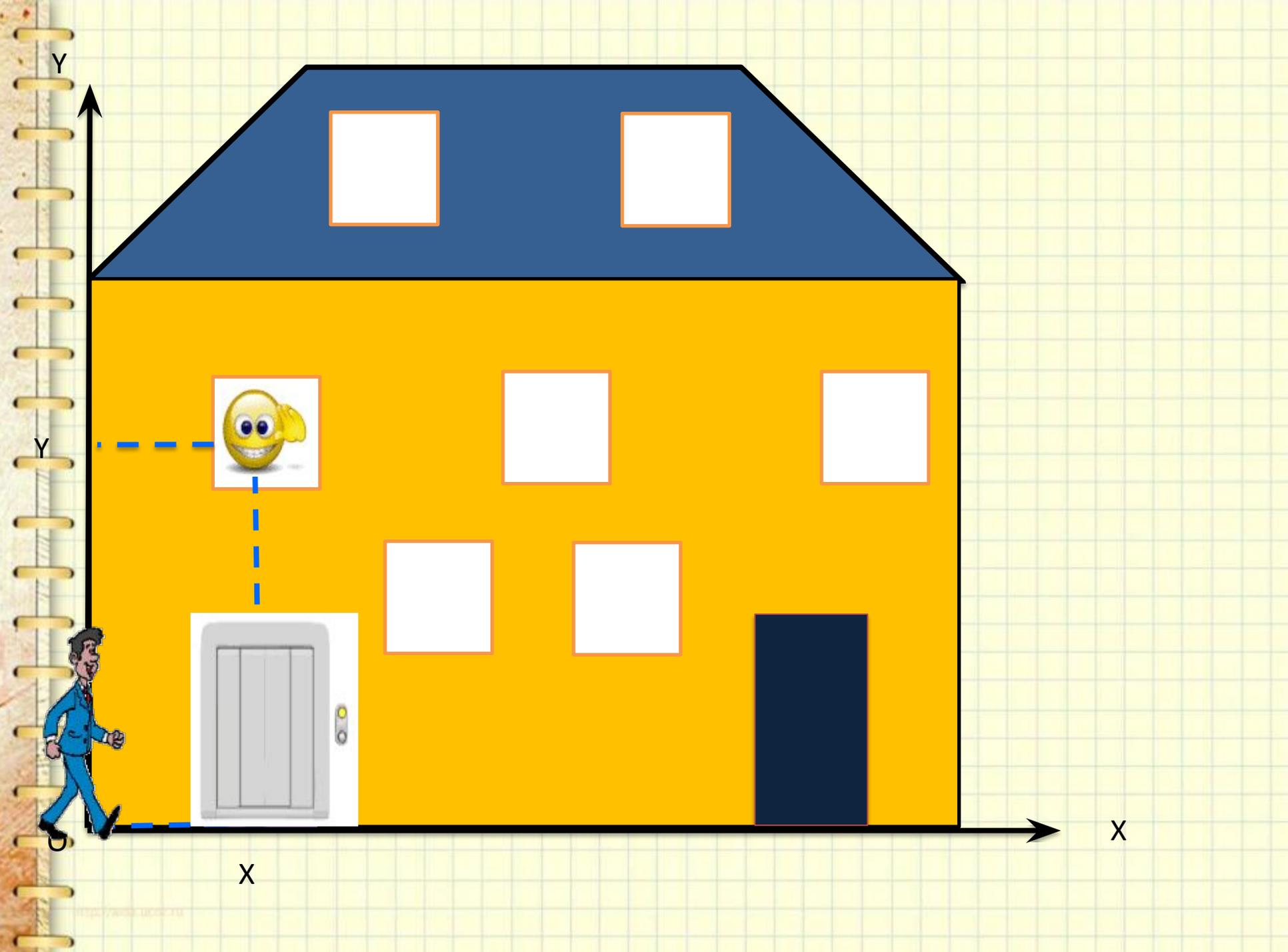
Прямоугольная декартова
система координат



Декарт Рене (1596-1650)



1. Нарисуем две перпендикулярные оси
2. Точку пересечения обозначим буквой O
3. Горизонтальная ось называется осью OX
4. Вертикальная – осью OY
5. Место пересечения осей OX и OY называют началом координат, которое обозначается цифрой 0
6. Отметим единичный отрезок
7. Каждая точка имеет свои координаты (x, y)
8. Точка A имеет координаты $A(4, 2)$

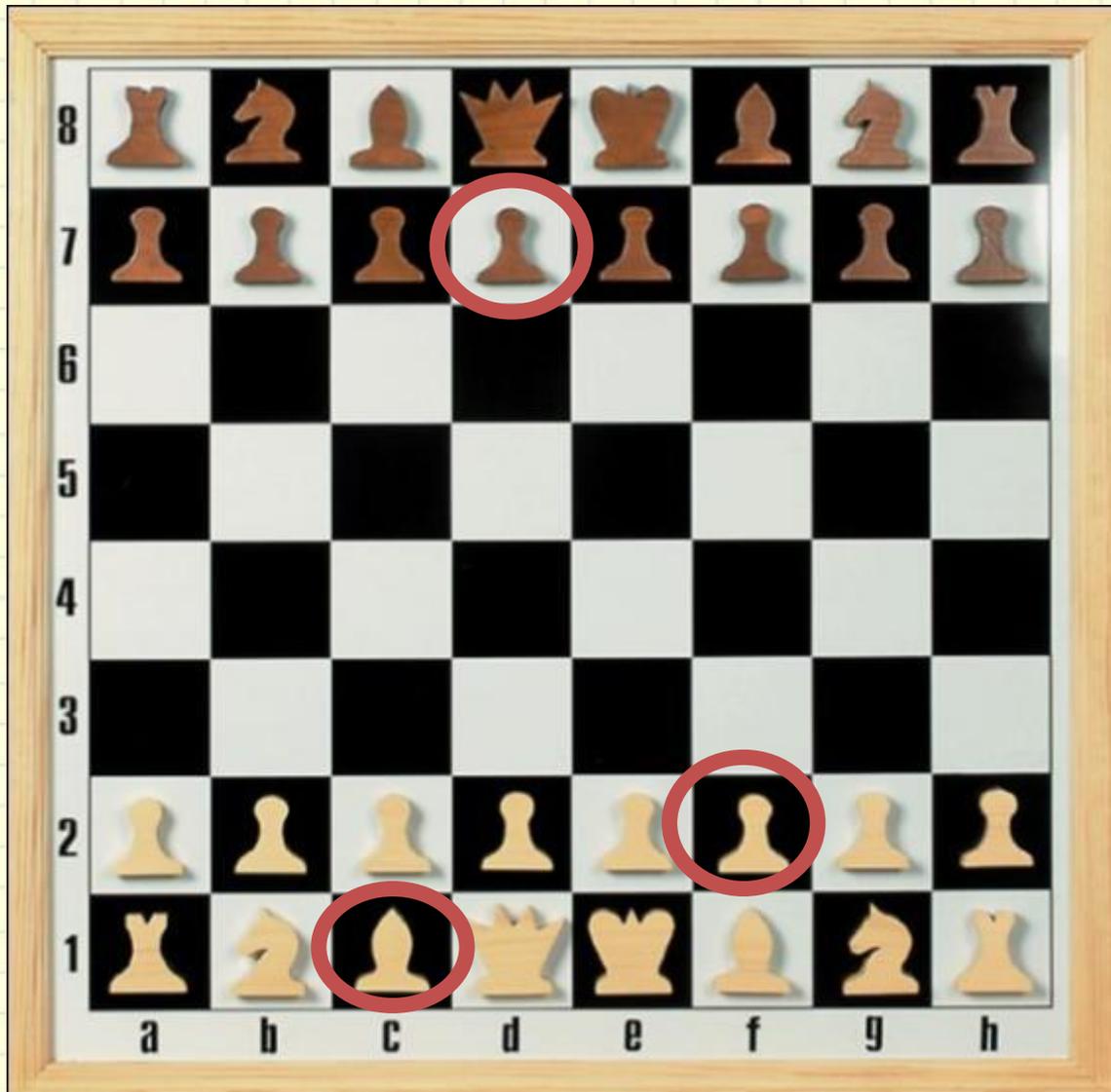


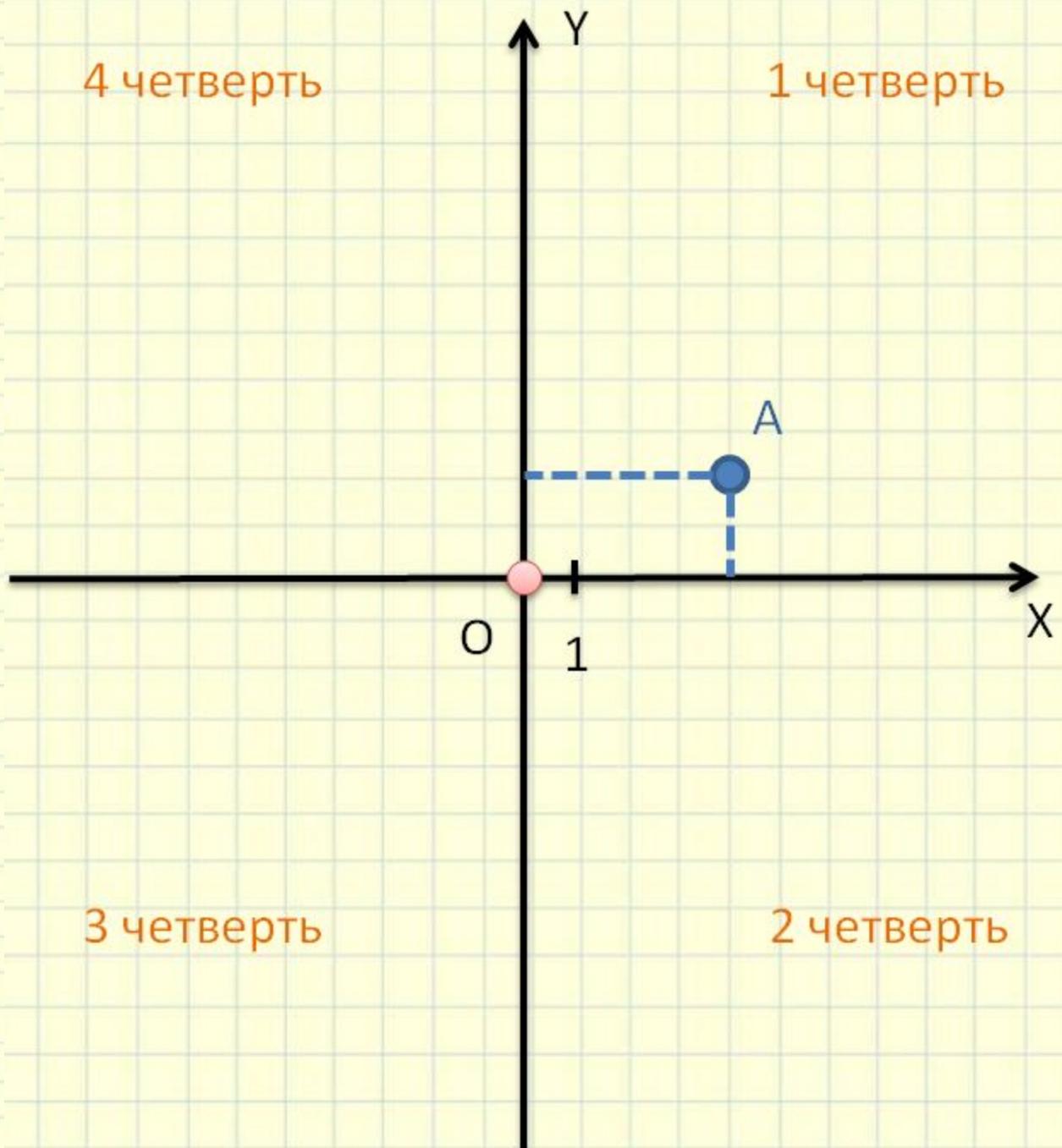
Y

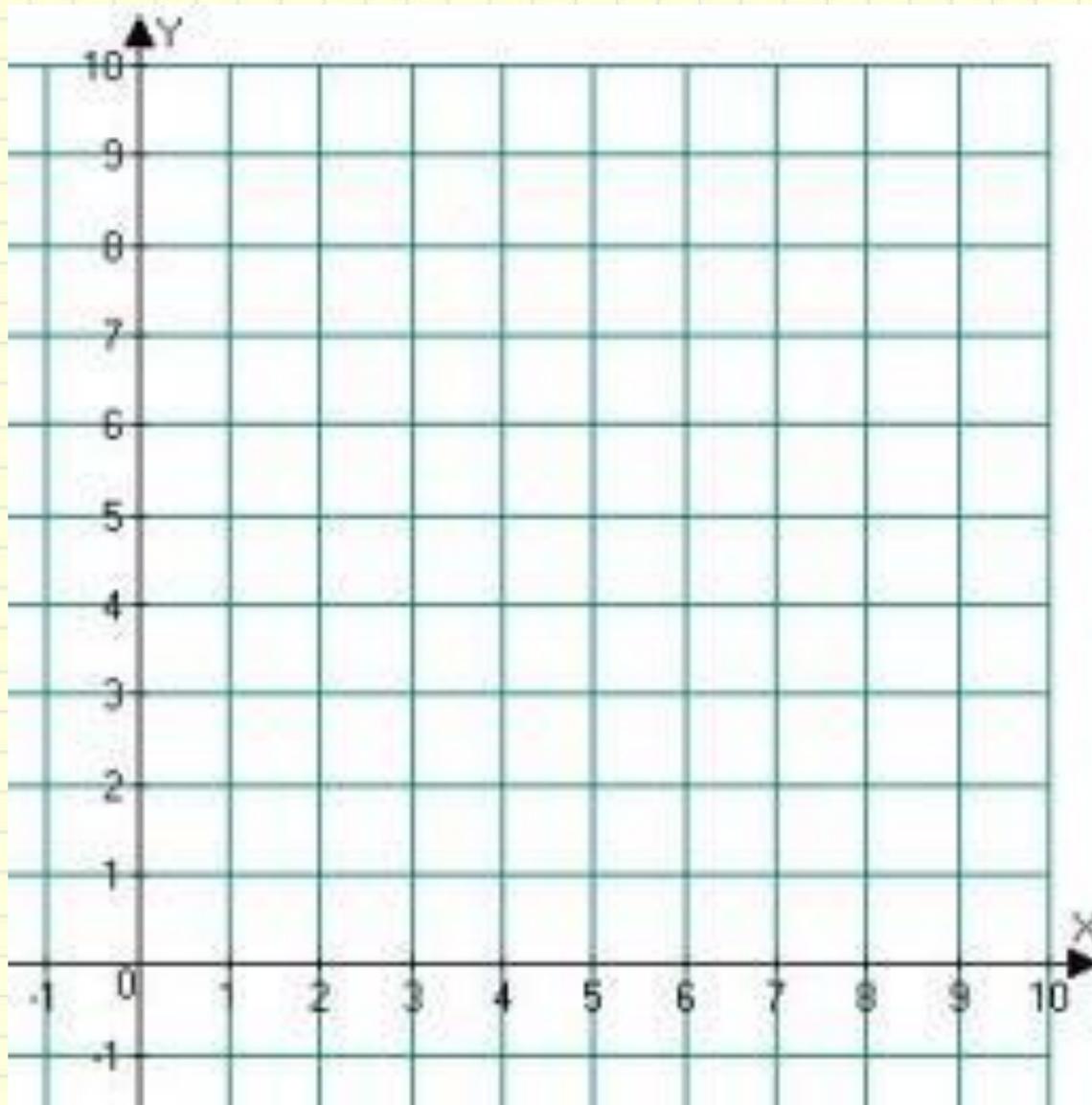
Y

X

X







РТ стр.32
№ 34



Щелкни мышкой!
3 Год
Обучения

МИР ИНФОРМАТИКИ



4 Год
Обучения



Самое главное

Метод координат – это один из удобных способов представления графической информации с помощью чисел.

Домашнее задание

1. § 1.8, вопросы (1-4 устно), 5, 6
письменно
2. РТ стр.32 № 34 (доделать)