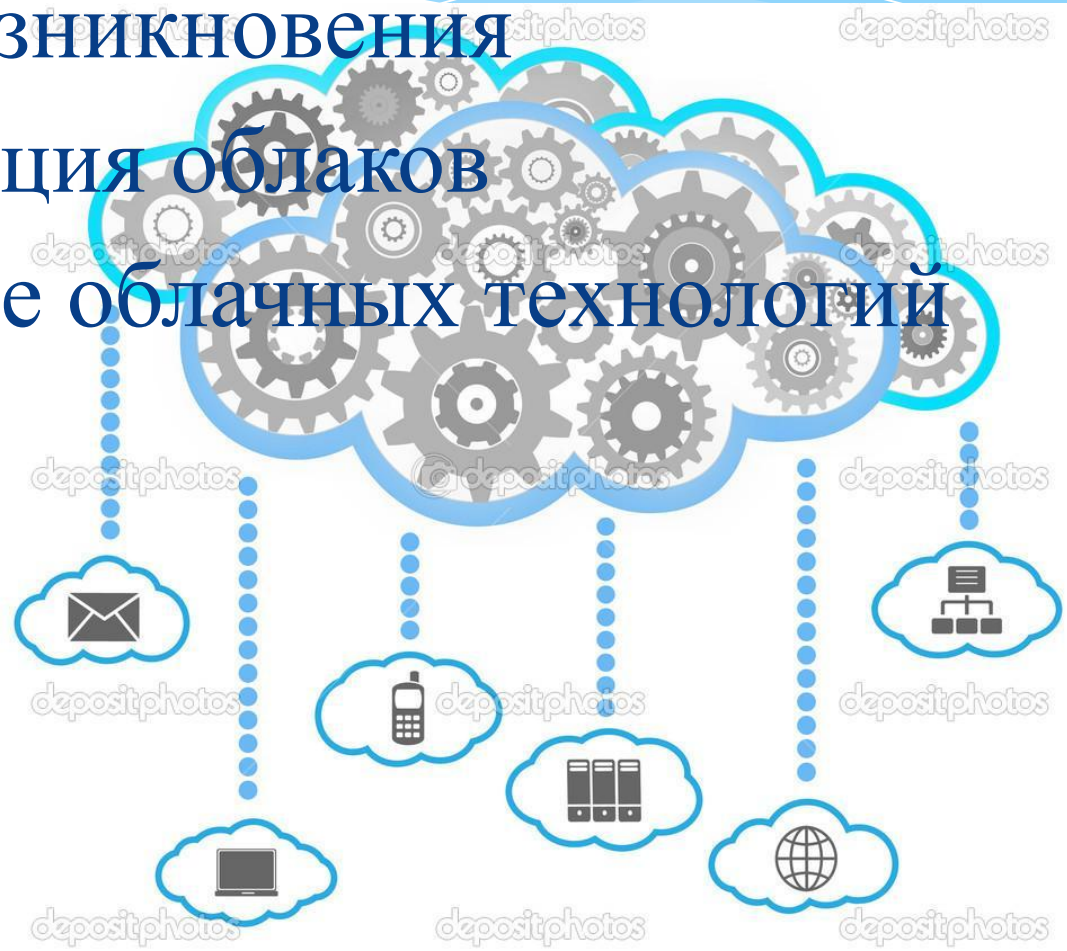


ПРИМЕНЕНИЕ ОБЛАЧНОЙ ТЕХНОЛОГИИ В НАЧАЛЬНОЙ ШКОЛЕ

Выполнила : Михайлова Н.В.

Содержание

- * 1. Понятие облачные технологии
- * 2. История возникновения
- * 3. Классификация облаков
- * 4. Применение облачных технологий



Облачные технологии

— это форма обработки данных, в которой компьютерные ресурсы предоставляются пользователю как Интернет-сервис.



История возникновения

Шесть лет назад Дуглас Минифи получил пост ИТ-директора в крупной компании The Schumacher Group, которая занималась управлением отделениями неотложной помощи больниц и организацией труда врачей. Перед ним встал вопрос: «Чем все-таки должна в первую очередь заниматься наша фирма — разрабатывать программное обеспечение или использовать его для управления медицинскими ресурсами?»

- * С этого вопроса и началось в The Schumacher Group исследование совершенно нового ИТ-феномена под названием “облачные вычисления”.

* Суть концепции облачных вычислений заключается в предоставлении конечным пользователям удаленного динамического доступа к услугам, вычислительным ресурсам и приложениям (включая операционные системы и инфраструктуру) через Интернет.

Классификация облаков

- * 1. Частное облако
- * 2. Публичное облако
- * 3. Гибридное облако
- * 4. Общественное облако



Уровни облачных сервисов

- * 1. Инфраструктура как сервис (IaaS)
- * 2. Платформа как сервис (PaaS)
- * 3. Программное обеспечение как сервис (SaaS)



Плюсы

- * 1. Мы получаем хороший объем памяти по приемлемой цене
- * 2. Возможность управлять своими данными в любое время из любой точки планеты
- * 3. Быстрое сообщение всех профессиональных структур в рамках одной компании
- * 4. Экономия собственного дискового пространства



Минусы

- * 1. Зависимость от провайдера, предоставляющего услугу
- * 2. Хранение на удаленном сервере уже предполагает наличие риска нарушения конфиденциальности
- * 3. Безопасность хранящейся информации





Применение облачных технологий

- * компьютерные программы
- * электронные учебники
- * тренажеры
- * диагностические, тестовые и обучающие системы
- * прикладные и инструментальные программные средства
- * лабораторные комплексы
- * системы на базе мультимедиа-технологии
- * телекоммуникационные системы (например, электронную почту, телеконференции)
- * электронные библиотеки и другое.

