



## **ластик**

**Ластик служит для стирания изображения.**

**Размер ластика выбирают рядом с инструментами рисования.**



**Изменение  
Размера  
Инструмента  
рисования**

# ШТАМП-МАШИНА

Выбор  
штампа



# Заливка

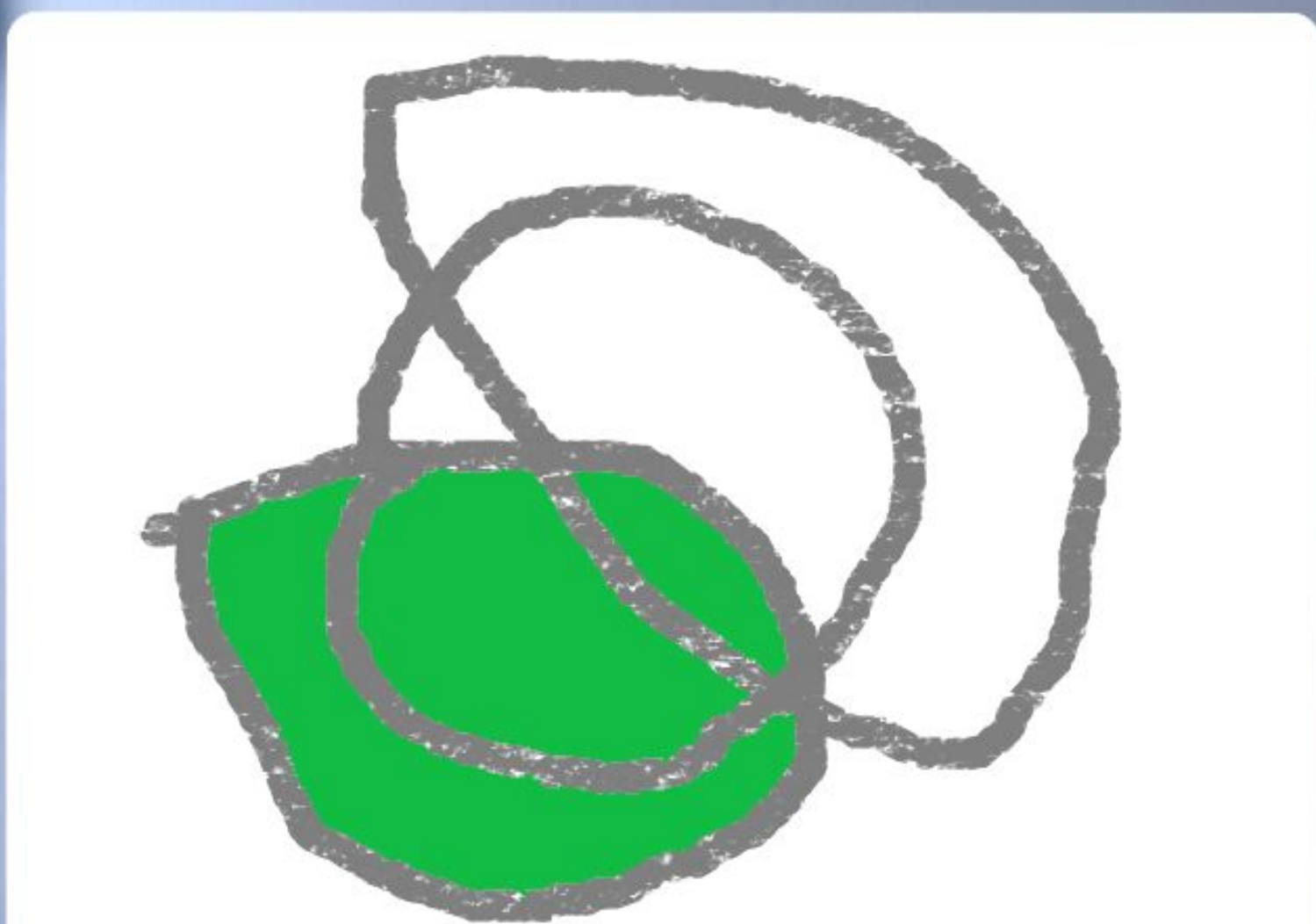
Заливка служит для закрашивания одноцветных областей программы другим цветом. Чтобы закрасить область достаточно щелкнуть внутри неё. Все граничащие друг с другом точки одного цвета изменят цвет на новый.



Чтобы обеспечить правильную работу инструмента Заливка, закрашиваемая область должна иметь сплошной контур. Если в границе имеется «просвет», то краска через него «вытечет» и закрасит прочие части рисунка.



В этом случае следует немедленно отменить операцию, щелкнув мышкой на соответствующей кнопке.



**Заливка замкнутой области**



# Палитра

Выбра  
ть  
цвет



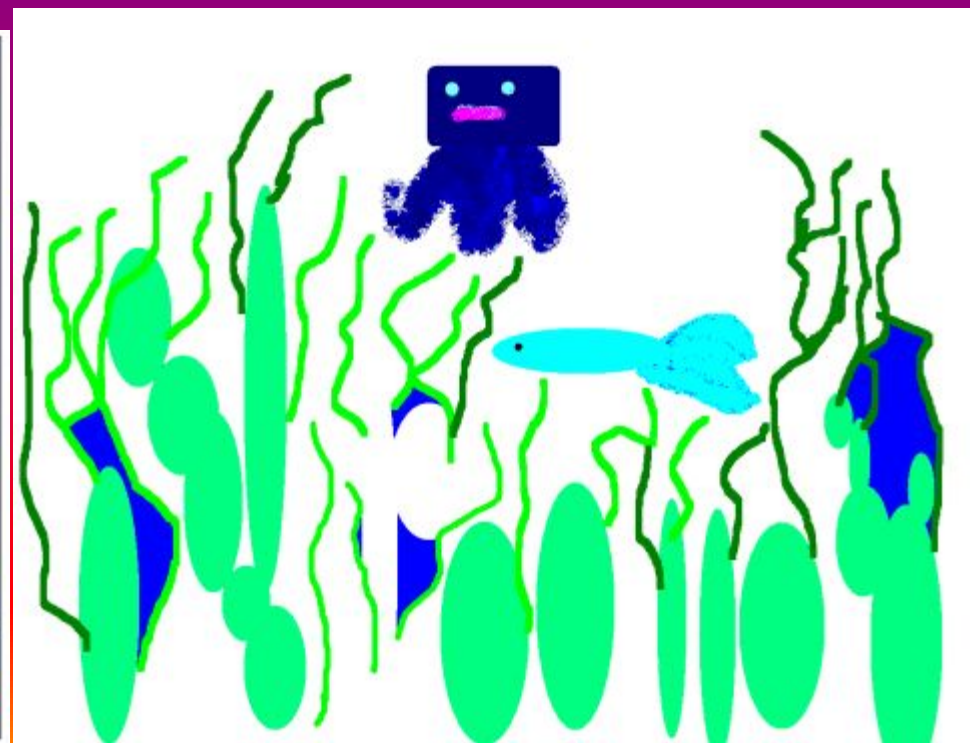
Сохранит  
ь  
рисунок

Сделат  
ь  
светле

Сдела  
ть  
темнее

Ниже рабочей области располагается Палитра. Она содержит набор цветов, которые можно использовать при рисовании. Если нужный цвет в палитре отсутствует, его можно создать и заменить им любой из цветов палитры.







**Здесь ты можешь также самостоятельно рисовать картинки и использовать их как модели для раскрашивания.**

# спрей



**Помогает создавать объекты которые не имеют строгой формы. Например: тучи, крона деревьев и т.д.**



**Имеется кнопка в верхнем левом углу для удаления рисунка и его фрагментов. Чтобы удалить фрагмент рисунка щелкните на нём мышкой, сделав активным, и нажмите кнопку Удалить. В режиме Раскраска имеются две большие стрелки «Отменить» и «Повторить».**







ММА

