

Популяризация MMORPG

Падерин Константин
HMT-450901

- Цель: Рассмотреть и проанализировать особенности, что популяризируют MMORPG
- Задачи:
 - 1) Рассказать историю зарождения жанра MMORPG
 - 2) Рассмотреть общие причины популярности MMORPG
 - 3) Рассказать об отдельных MMORPG
- Методы изучения: Поиск и анализ информации из открытого доступа

А с чего все началось то? Или просто MUD

Был далекий 1978 год. Уже некоторое время студенты развлекались тем, что осваивали текстовые игры. Сюжет у них впрочем такой же как и у нынешних титанов MMORPG индустрии: вы – искатель приключений. Вот и ищите их. И так получилось что два студента настолько загорелись идеей совместного «путешествия» что в порыве вдохновения создали свой проект: Multi-User Dungeon или просто MUD. Это была все еще текстовая игра, но теперь в ней появился первый предмет социализации, одной из основных черт MMORPG. Или проще говоря: в нее могло играть больше одного человека. Бывало так что люди игравшие в MUD днями не выходили из нее. Ведь это было появление отдельного мира, хоть и текстового, но при этом имевшего историю которую давали ему игроки. Так было положено начало... начало чего большего чем просто текстовые ролевые игры.

```
the surface of a river [n, s, e, w, u, d]
Beneath a veil of misty vapors is a dark river, stirring slowly with strange currents that seemingly mill about while failing
to achieve a consistent direction. As wisps of vapor rise, the water beneath them sparkles with bits of iridescent color, as if
refracting light in the manner of a prism. Below is the body of the river. A narrow gray-sand shoreline is to the south and
west. Northward and eastward is the surface of the river. The area is dark.

A squidshrimp is here.
obvious exits are north, south, east, west, up and down.
> exa squidshrimp
This is a miniature tentacled horror with two compound eyes peering out from an apparently randomly arranged mass of spongy
fleshy pink and orange tissue. A tiny beak opens and closes incessantly below the eyes.
It looks about a fifth of a dmin across and three quarters of a dmin long.
It is in good shape.
>
A dloract bursts upward from the water below, hurling itself through the air with massive strokes of its webbed arms to smash
into your left hand head-first.
you attack a dloract.
You form your left hand into a vicious claw and strike at the dloract, but it blocks it with its right claw.
[ spirit: 1142 Endurance: 577/578 Speed: 29 Head: 50.7 Chest: 111.6 ]
The dloract attacks you with its right claw, but you dodge.
The dloract attacks you with its left claw, but you dodge.
[ spirit: 1142 Endurance: 575/578 Speed: 29 Head: 50.7 Chest: 111.6 ]
you form your right hand into a vicious claw and strike at the dloract, but it blocks it with its right claw.
You attack the dloract with your left hand, but it blocks it with its left claw.
The dloract attacks you with its left claw, but you dodge.
The dloract connects adequately and munches on your right leg with its mouth, despite your attempt to dodge.
[ spirit: 1142 Endurance: 571.3/578 Speed: 29 Head: 50.7 Chest: 111.6 ]
The dloract fails to block your right hand with its right claw, and it connects by the slimmest of margins, but it glances off
the dloract's chest.
you form your right hand into a vicious claw and strike at the dloract, but it blocks it with its left claw.
The dloract attacks you with its right claw, but you dodge.
you believe that the dloract has found a weakness in your head.
The dloract connects adequately and rakes your head with its right claw, despite your attempt to dodge.
you have been stunned by the pain and trauma.
The world goes silent.
your hearing returns.
[ spirit: 1142 Endurance: 567.6/578 Speed: 29 Head: 30/50.7 Chest: 111.6 ]
```

Одна из западных MUD – Lost Souls

Первые шаги: Meridian 59 и Ultima Online

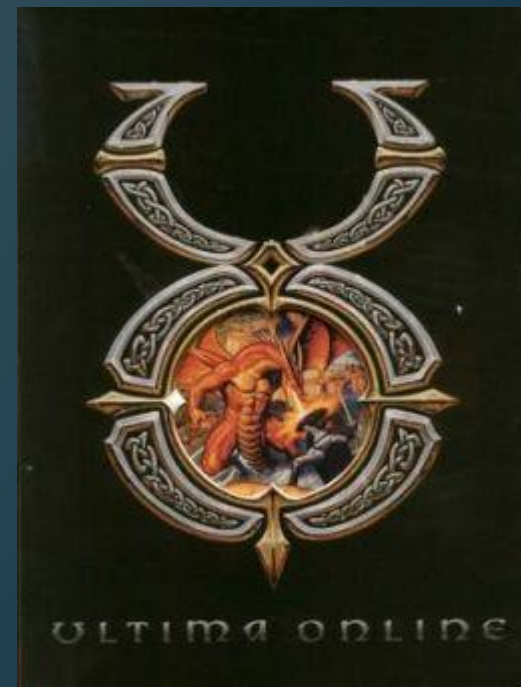
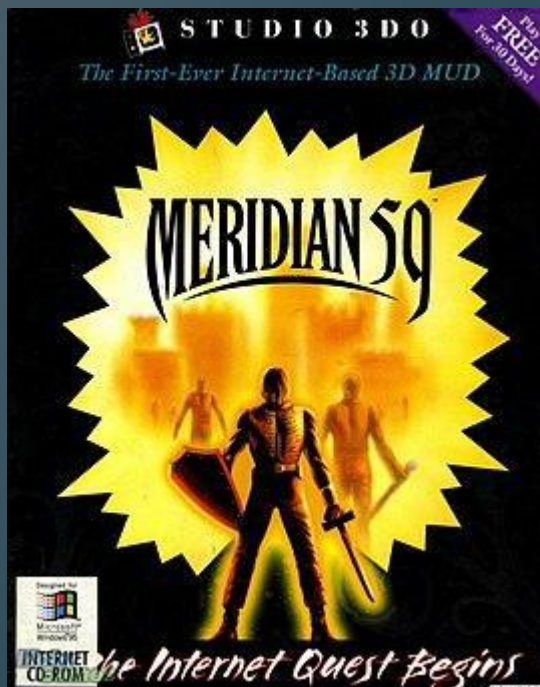
Мы идем чуть дальше: на дворе уже конец 1995 года.

Выходит первый образец MMORPG в 3D: Meridian 59.

Теперь большая часть текстовых описаний сменились цветом, объемом и движением. При том люди все еще создавали персонажей, но теперь они имели возможность перенести свои фантазии на ту сторону экрана.

Дальше уже в 1997 году выходит Ultima Online и вместе с тем в обиход входит понятие MMORPG.

Помимо социального аспекта появляется еще и явно выраженный экономический. Можно сказать что симуляция жизни стала еще шире. И это несомненно повлияло на популяризацию жанра.



EverQuest или введение качественного сеттинга

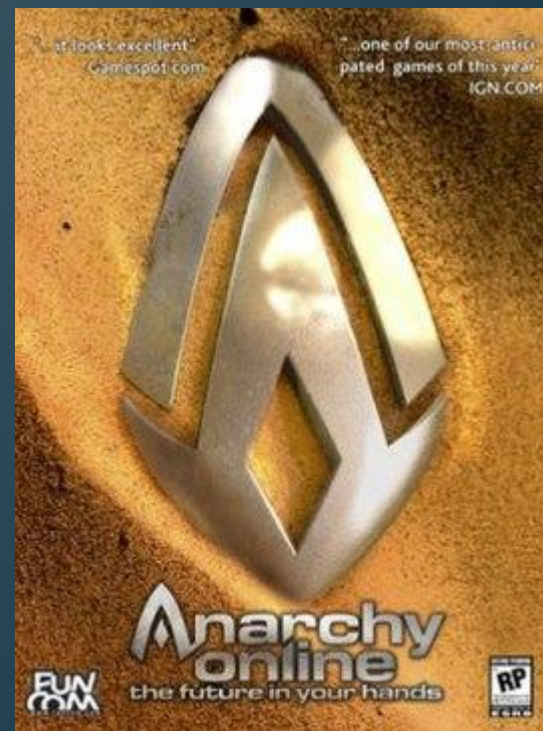
Ultima Online несомненно имела огромный успех, который в дальнейшем повлиял на жанр и индустрию в целом. Развитие пошло дальше и свет увидел EverQuest. Детальная проработка сеттинга – мира Норрат, настолько привлекла игроков, что и по сей день комьюнити игры достаточно большое



Устали от фэнтези? Добро пожаловать В sci-fi!

Фэнтези оно прекрасно – рыцари, маги, драконы... но люди фантазировали не только о прошлом, но и о будущем. И

Anarchy Online подарила такую возможность. Смена привычного сеттинга фэнтези на киберпанк sci-fi снискала свой кусок популярности. А наличие лазеров и космоса привела к выпуску довольно амбициозного проекта...



EVE Online: Космическая MMORPG Одиссея

Примечателен тот факт что EVE Online был выпущен инди-разработчиками. Под управление теперь идет целый корабль. Возможности для исследования огромные - ведь теперь становится доступным не один мир. Вся вселенная. Масштабы данного развлечения поражают настолько, что однажды получилось так что в онлайн на одном сервере было 63170 человек!



И снова фэнтези, но не простое...

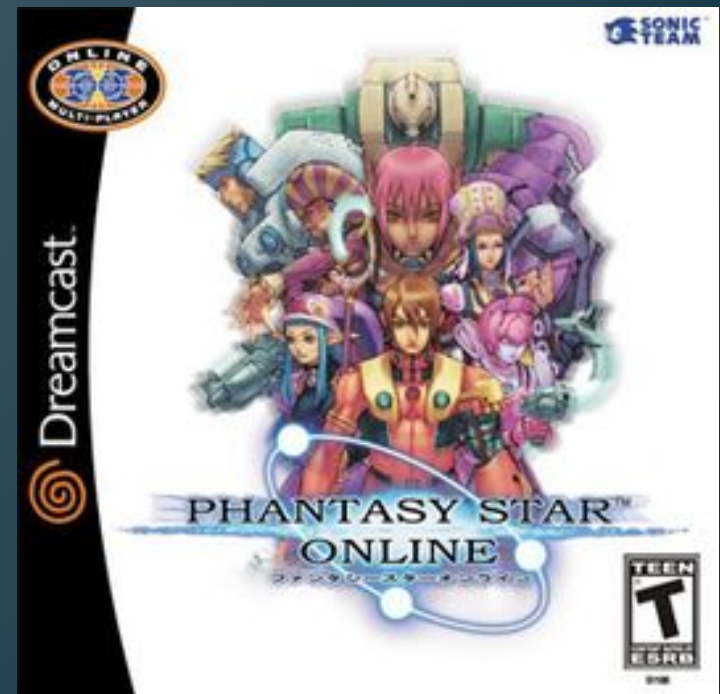
Еще один феномен индустрии MMORPG: Lineage. Но собственно почему? Все осталось по старому: из рас знакомые люди-эльфы- гномы, из классов стандартные воин, лучник и маг и их вариации. В чем соль, спросите? Всего два слова: бесконечная прокачка. Вот так просто. Нет последнего уровня – нет и эндгейма. А значит, особенно упорные люди наверно так и не закончили свое путешествие в мире Lineage'а. А ну и да: групповые рейды тоже от туда пошли.



Кросс-платформерность MMORPG

По праву первой кроссплатформенной MMORPG можно назвать Phantasy Star Online.

Sci-fi сеттинг, не самая тривиальная сюжетная линия, и возможность владельцам консолей и ПК устраивать совместные походы по «данжам» в свое время принесла популярность этой игре.



Квинтэссенция успеха или просто WoW

World of Warcraft по праву можно назвать самой успешной MMORPG 2000-х годов. В ней прекрасно все: сюжетная линия, музыка, графика, прокачка, социальные взаимодействия. Любому, кто знаком с индустрией компьютерных игр, если не играл в нее, то точно слышал о ее существовании. В этой MMORPG каждый мог найти ту нишу, что ему была интересна. WoW также можно назвать эталоном качества, ведь выпускаемые в нынешнее время проекты так или иначе равняются на нее.



Non-target?

Индустрия не стоит на месте: развивается графика, музыка, геймплей. Так что есть такое Non-target? До 2012 года в MMORPG система сражения с врагом олицетворяла собой наведение на одну цель с последующим ее добиванием. Но тут выходит TERA Online. Амбициозная игра с возможностью в сражении не фиксировать кого-то конкретного, а раздавать тумаки под любым удобным углом.



ММОРPG заслуживающие внимания



ММОРPG заслуживающие внимания



ММОРPG заслуживающие внимания



ММОРPG заслуживающие внимания



ММОРPG заслуживающие внимания



ММОРPG заслуживающие внимания



ММОРPG заслуживающие внимания



ММОРPG заслуживающие внимания



Список источников

- https://ru.wikipedia.org/wiki/Массовая_многопользовательская_ролевая_онлайн-игра#Развитие - Массовая многопользовательская ролевая онлайн-игра (21.12.2018)
- https://ru.wikipedia.org/wiki/Многопользовательский_мир - Многопользовательский мир (21.12.2018)
- https://ru.wikipedia.org/wiki/Meridian_59 - Meridian 59 (21.12.2018)
- https://ru.wikipedia.org/wiki/Ultima_Online - Ultima Online (21.12.2018)
- <https://ru.wikipedia.org/wiki/EverQuest> - EverQuest (21.12.2018)
- https://ru.wikipedia.org/wiki/Anarchy_Online - Anarchy Online (21.12.2018)
- https://ru.wikipedia.org/wiki/EVE_Online - EVE Online (21.12.2018)
- [https://ru.wikipedia.org/wiki/Lineage_\(компьютерная_игра\)](https://ru.wikipedia.org/wiki/Lineage_(компьютерная_игра)) - Lineage (21.12.2018)
- https://ru.wikipedia.org/wiki/Phantasy_Star_Online - Phantasy Star Online (21.12.2018)
- https://ru.wikipedia.org/wiki/World_of_Warcraft - World of Warcraft (21.12.2018)
- https://ru.wikipedia.org/wiki/TERA:_The_Exiled_Realm_of_Arborea – TERA: The Exiled Realm of Arborea (21.12.2018)

Людодграфия

- MUD
- Meridian 59
- Ultima online
- EverQuest
- Anarchy Online
- EVE Online
- Lineage
- Phantasy Star Online
- World of Warcraft
- TERA Online
- Guild Wars 2
- Black Desert
- Skyforge
- Ragnarok Online
- Perfect World
- Аллоды Онлайн
- Neverwinter
- Albion Online