

Робота з елементами форми

- 1. Елементи управління.*
- 2. Колекція Forms.*
- 3. Властивості об'єкта форми.*
- 4. Методи об'єкта форми.*
- 5. Події об'єкта форми.*
- 6. Текстове поле і поле введення пароля.*
- 7. Поле для введення багаторядкового тексту.*
- 8. Список з можливими значеннями.*
- 9. Прапорець і перемикачі.*
- 10. Кнопки. Обробка натискання кнопки.*

1. Елементи управління

Елементи форм:

- ❑ `<input type="text">`
- ❑ `<input type="password">`
- ❑ `<input type="file">`
- ❑ `<input type="checkbox">`
- ❑ `<input type="radio">`
- ❑ `<input type="reset">`
- ❑ `<input type="submit">`
- ❑ `<input type="button">`
- ❑ `<input type="hidden">`
- ❑ `<textarea> Текст </ textarea>`
- ❑ `<select> <option> Елемент </ option> </ select>`

2. Колекція Forms

Всі форми документа доступні через колекцію forms.

Приклад:

document.forms ["form1"]. text1.value

Звернутися до форми можна і як до будь-якого елемента документа:

document.form1.text1.value

До окремої форми можна також звернутися за індексом:

document.forms [0]. text1.value

Всі елементи форми доступні через колекцію elements:

document.forms ["form1"]. elements ["text1"]. Value

document.forms ["form1"]. elements [0]. Value

document.forms [0]. elements [0]. Value

document.form1.elements [0]. Value

3. *Властивості об'єкта форми.*

Об'єкт форми підтримує наступні властивості:

- length - кількість елементів форми;
- action - URL-адреса програми обробки форми;
- elements - посилання на колекцію elements;
- encoding - MIME-тип переданих даних;
- method - режим пересилання даних форми на Web-сервер;
- enctype - метод кодування даних форми;
- name - ім'я форми;
- target - ім'я фрейму, в який буде завантажений документ, який є результатом обробки даних форми Web-сервером.

4. *Методи об'єкта форми*

Об'єкт форми підтримує наступні методи:

- `submit ()` виконує відправку даних форми серверній програмі. Аналогічно натисненню кнопки `Submit`;
- `reset ()` очищує форму, тобто всі елементи форми отримують значення за замовчуванням. Аналогічно натисненню кнопки `Reset`.

5. Події об'єкта форми

Об'єкт форми підтримує наступні події:

- `onsubmit` настає при відправці даних форми;
- `onreset` виникає при очищенні форми.

6. *Текстове поле і поле введення пароля.*

- Текстове поле і поле для введення пароля мають однакові властивості:
- - value - значення елемента форми;
- - defaultValue - початкове значення, задане параметром value;
- - disabled - заборона елемента форми: якщо задано значення true, то поле є неактивним (відображається сірим кольором);
- - form - посилання на форму, в якій знаходиться елемент;
- - maxLength - максимальна кількість символів, яка може бути введена в поле;
- - name - ім'я елемента;
- - type - тип елементу форми;
- - readOnly - заборона редагування: якщо задано значення true, текст в полі не можна редагувати, якщо false - можна.

- **Методи теж однакові:**
- - `blur ()` прибирає фокус введення з поточного елемента форми;
- - `focus ()` поміщає фокус на поточний елемент форми;
- - `select ()` виділяє текст в поле.
- **Обома елементами підтримуються наступні події:**
- - `onblur` відбувається при втраті фокуса елементом форми;
- - `onchange` настає після зміни даних у полі, при перекладі фокуса введення на інший елемент або при відправці даних форми. Настає перед подією `onblur`;
- - `onfocus` виникає при отриманні фокусу вводу елементом форми.

7. Поле для введення багаторядкового тексту

Поле для введення багаторядкового тексту, визначене парним тегом `<textarea>`, підтримує ті ж властивості, методи і події, що і просте поле введення, за винятком властивості `maxLength`.

Крім того, підтримується ще одна властивість:

- `wrap` - режим перенесення слів. Може приймати наступні значення:
- `off` - не переносити слова;
- `physical` - слова переносяться як на екрані, так і при передачі даних серверу;
- `virtual` - слова переносяться тільки на екрані, але не при передачі даних серверу.

8. СПИСОК З МОЖЛИВИМИ ЗНАЧЕННЯМИ

Властивості об'єкта списку:

- `disabled` - заборона доступу: якщо задано значення `true`, то список являється неактивним;
- `form` - посилання на форму, в якій знаходиться елемент;
- `length` - кількість пунктів в списку;
- `multiple` - дозвіл множинного виділення: `true`, якщо зі списку можна вибрати відразу декілька елементів одночасно;
- `name` - ім'я елемента;
- `options` - посилання на колекцію пунктів в списку;
- `selectedIndex` - номер обраного пункту;
- `size` - число одночасно видимих елементів списку;
- `type` - тип елемента форми;
- `value` - значення пункту, обраного в списку.

Властивості пункту списку:

- `defaultSelected` - пункт списку, обраний спочатку;
- `index` - номер пункту в списку;
- `selected` - ознака виділення: `true`, якщо пункт обраний в списку;
- `disabled` - якщо задано значення `true`, то пункт списку є неактивним;
- `text` - текст пункту списку;
- `value` - значення пункту, обраного в списку.

Методи:

- `blur ()` прибирає фокус введення з поточного елемента форми;
- `focus ()` поміщає фокус на поточний елемент форми.

Події:

- `onblur` настає при втраті фокуса елементом форми;
- `onchange` відбувається після вибору нового пункту списку;
- `onfocus` настає при отриманні фокусу вводу елементом форми.

9. Прапорець і перемикачі

Прапорці і перемикачі мають наступні властивості:

- `value` - значення поточного елемента форми;
- `checked` - ознака позначки: `true`, якщо прапорець або перемикач знаходиться у включеному стані;
- `defaultChecked` - прапорець або перемикач за замовчуванням. Повертає `true` або `false`;
- `disabled` - ознака заборони: якщо задано значення `true`, то елемент являється неактивним;
- `indeterminate` - прапорець перебуває в невизначеному стані. Повертає `true` або `false`;
- `form` - посилання на форму, в якій знаходиться елемент;
- `name` - ім'я елемента;
- `type` - тип елемента форми.

Методи:

- `blur ()` прибирає фокус введення з поточного елемента форми;
- `focus ()` поміщає фокус на поточний елемент форми.

Події:

- `onblur` настає при втраті фокуса елементом форми;
- `onclick` виникає при виборі елемента;
- `onfocus` відбувається при отриманні фокусу вводу елементом форми.

Щоб знайти вибраний елемент-перемикач в групі, необхідно перебрати всі перемикачі в циклі.

10. Кнопки. Обробка натискання кнопки

Кнопки підтримують наступні властивості:

- `value` - текст, відображений на кнопці;
- `disabled` - ознака заборони: якщо задано значення `true`, то кнопка являється неактивна;
- `form` - посилання на форму, в якій знаходиться елемент;
- `name` - ім'я елемента;
- `type` - тип елемента форми.

Методи традиційні:

- `blur ()` прибирає фокус введення з поточного елемента форми;
- `focus ()` поміщає фокус на поточний елемент форми.

Події:

- `onblur` настає при втраті фокуса елементом форми;
- `onclick` виникає при натисканні кнопки;
- `onfocus` відбувається при отриманні фокусу вводу елементом форми.

Дякую за увагу!

A decorative graphic element consisting of a solid orange horizontal bar that spans the width of the slide. Below this bar, on the right side, there are several thin, parallel white lines that create a sense of depth and movement, extending towards the right edge of the slide.