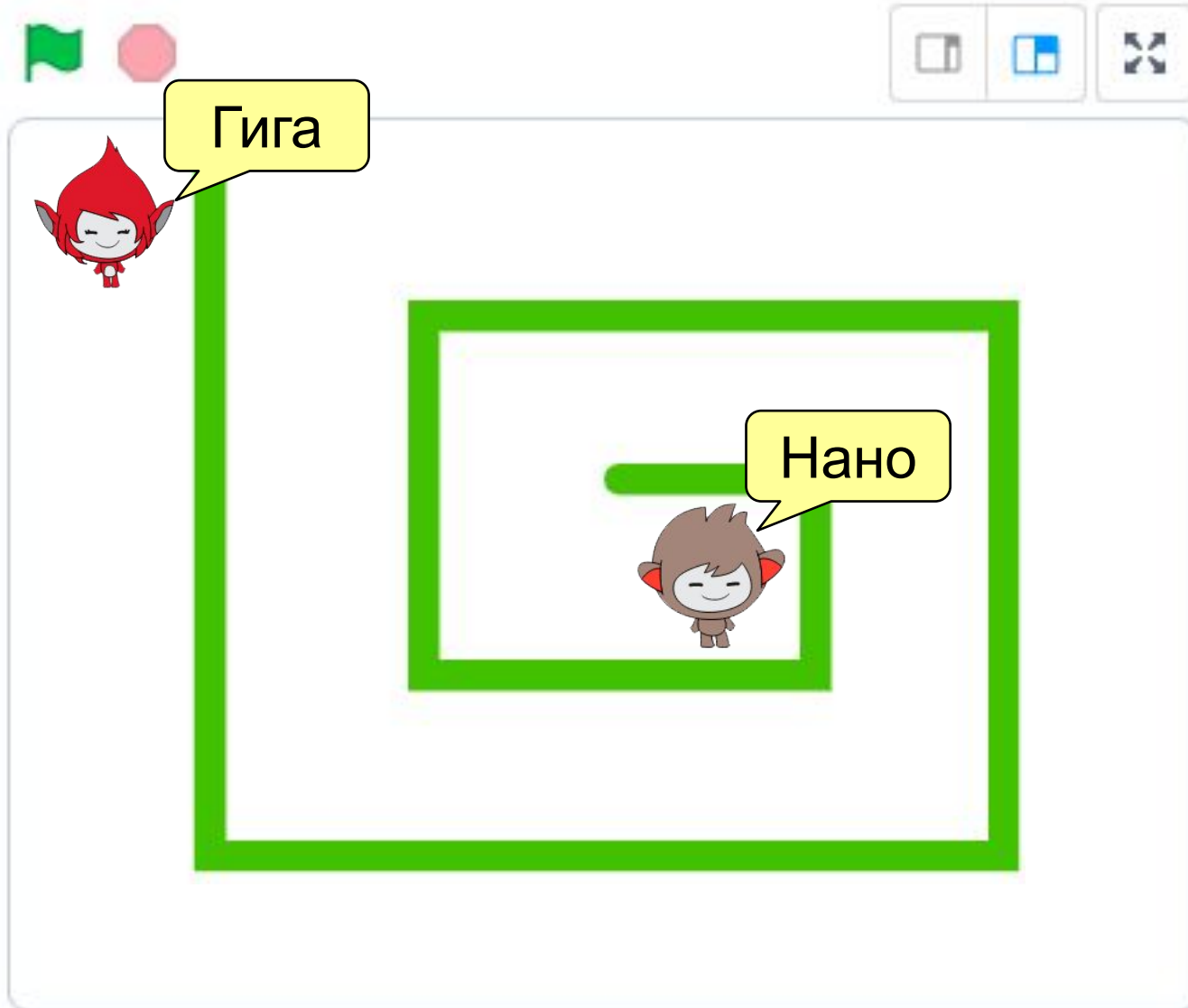


SCRATCH

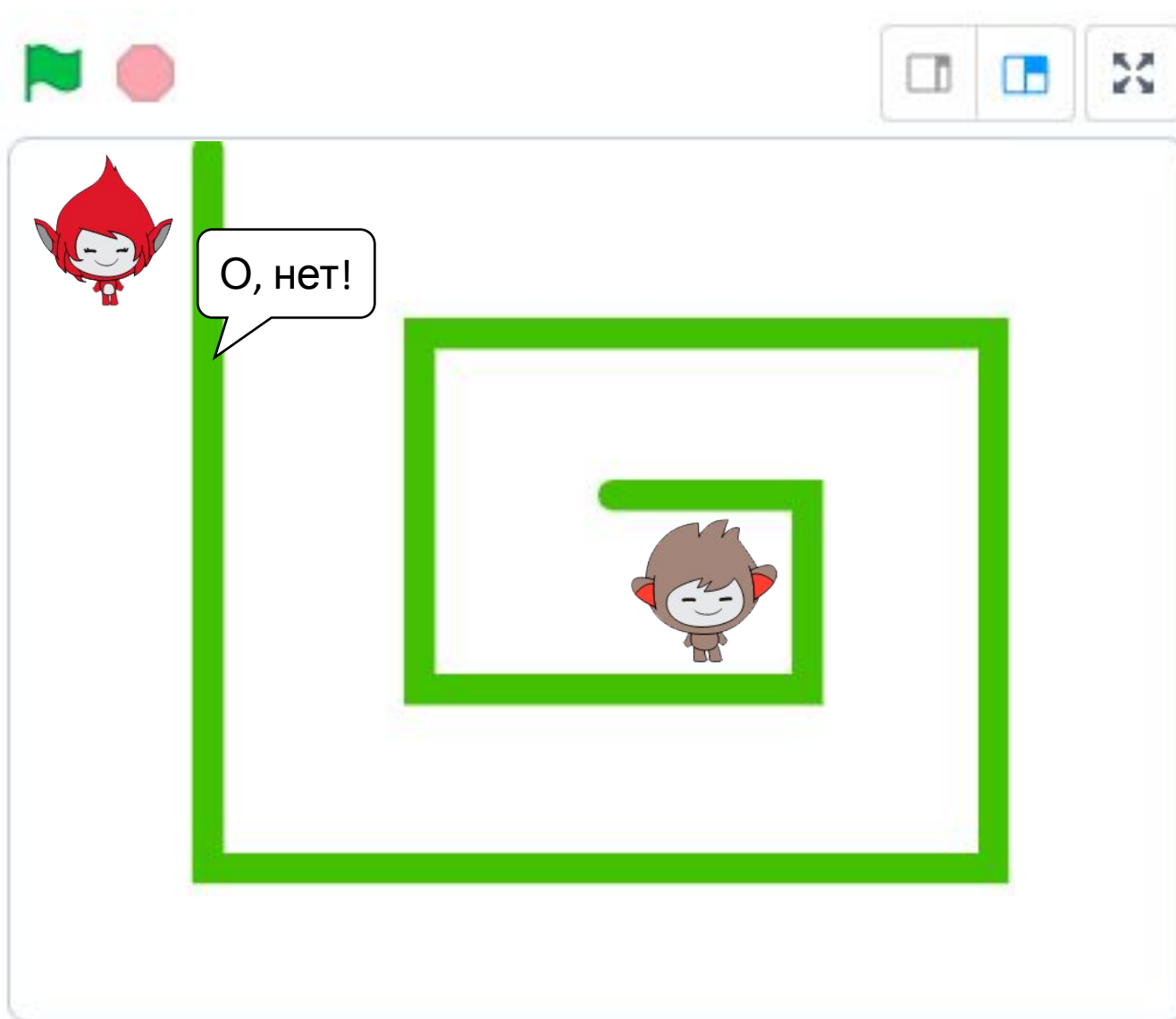


Урок #4

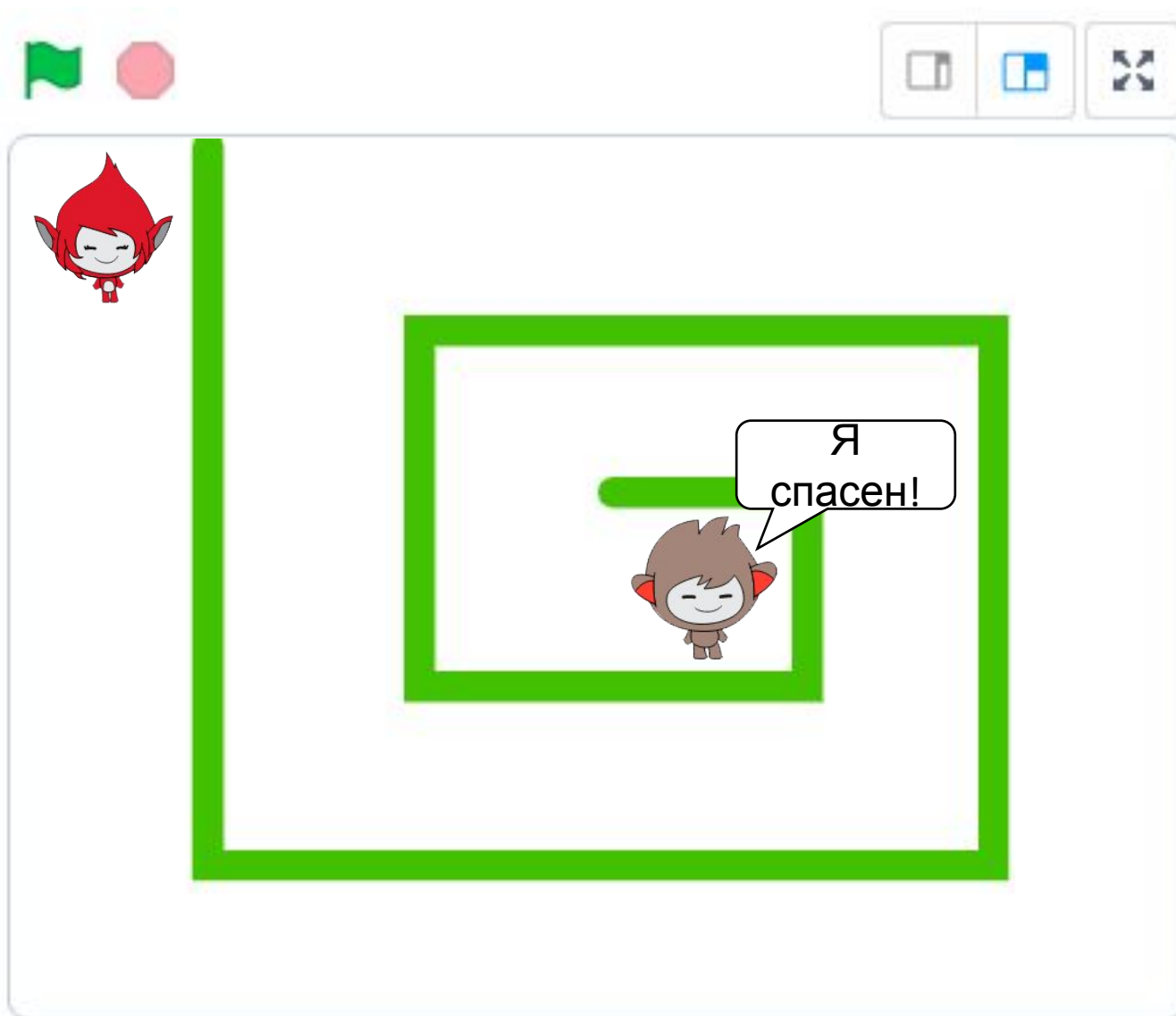
Игра «Лабиринт»



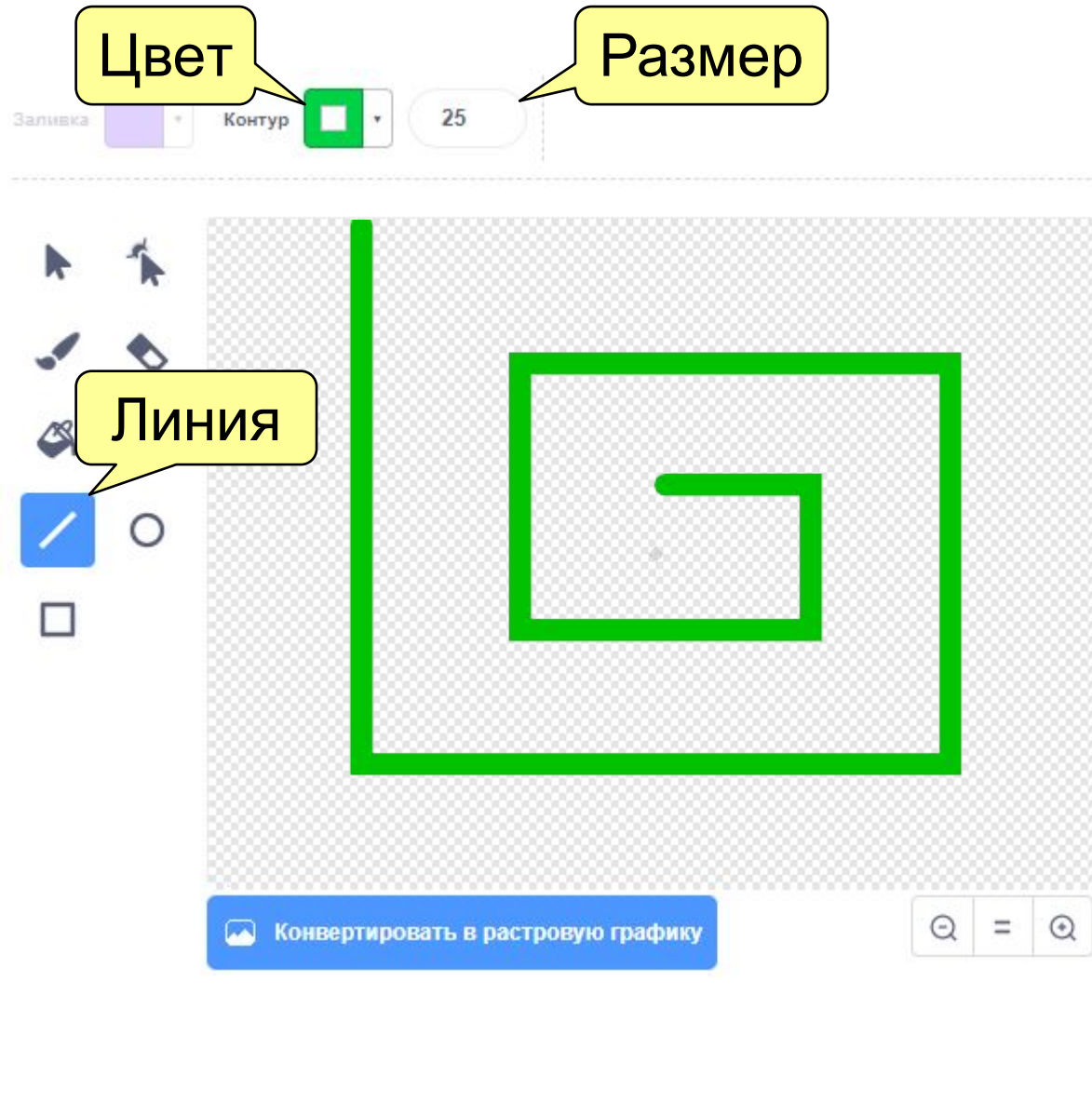
Игра «Лабиринт»



Игра «Лабиринт»



Рисование фона



Персонажи «Нано» и «Гига»



Добавьте на сцену персонажей:
Гига (Giga) и Нано (Nano).



Какие костюмы есть у персонажей?



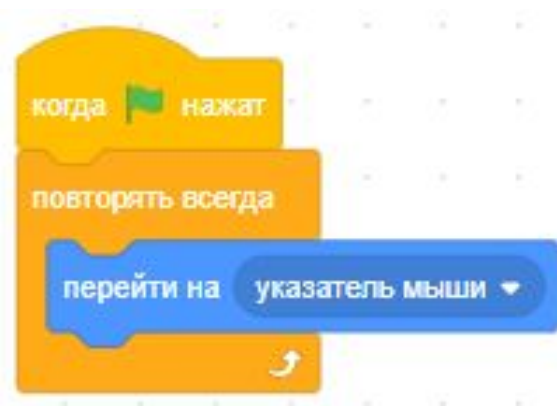
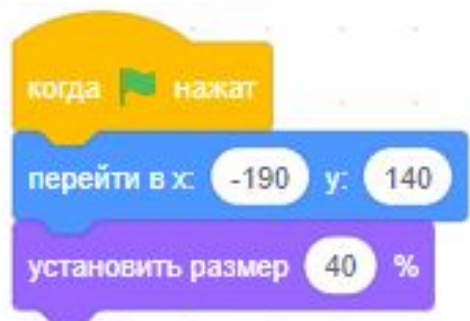
Персонаж «Гига»



Как уменьшить «Гигу» и поместить в начало лабиринта?



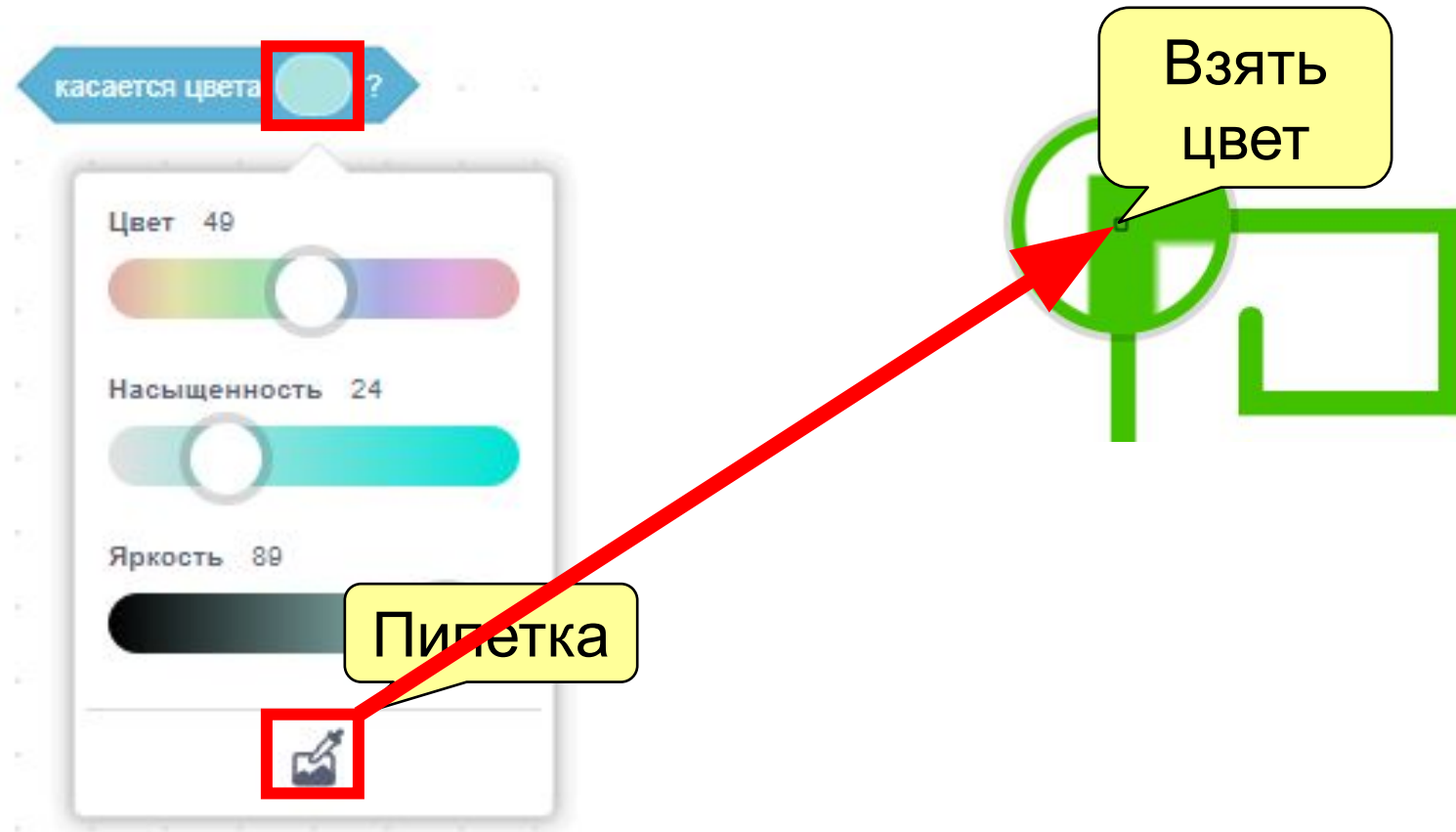
Будем управлять «Гигой» при помощи мыши.



Персонаж «Гига»



Как запретить «Гиге» прикасаться к стенкам лабиринта?



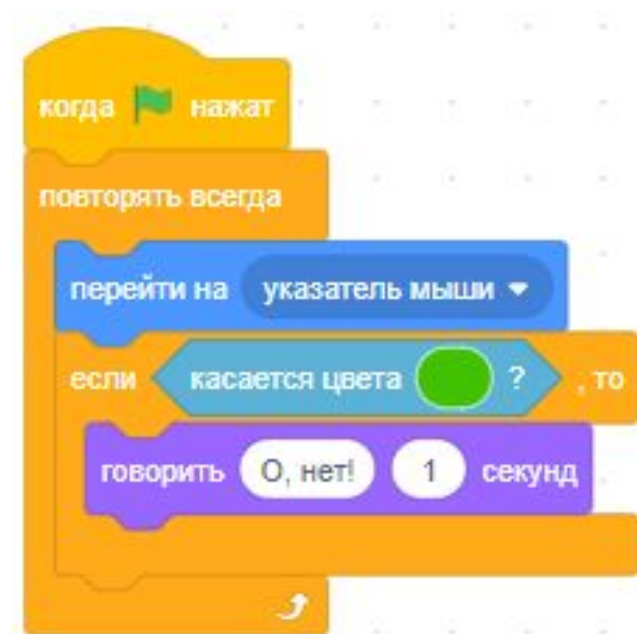
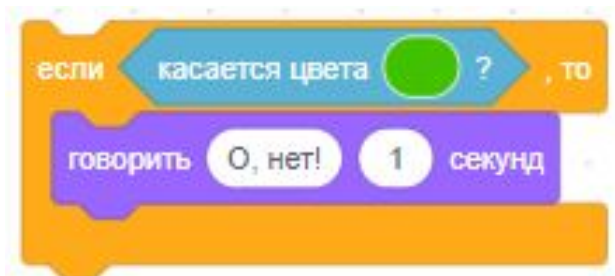
Персонаж «Гига»



Что нужно, чтобы «Гига» говорил:
«О, нет!», когда коснётся лабиринта?



Разместите этот код во внутрь блока
«повторять всегда»:



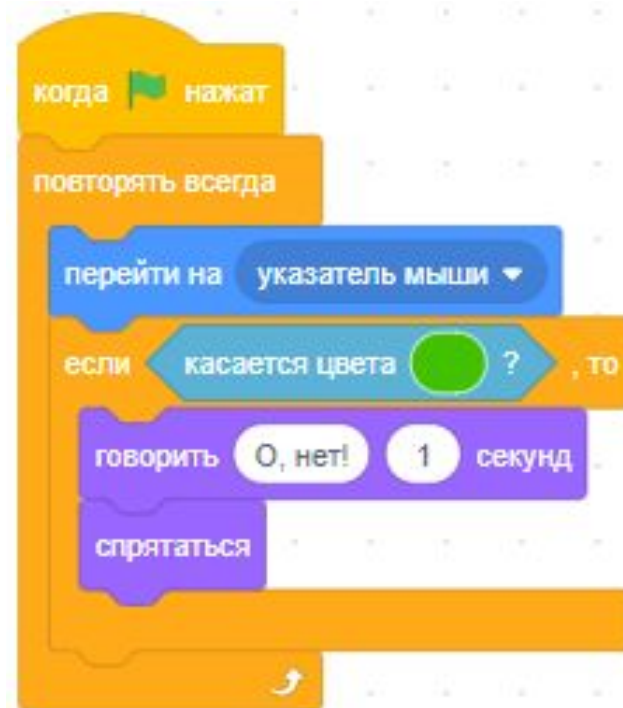
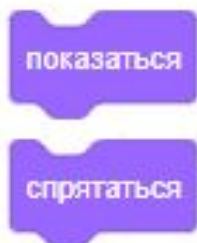
Персонаж «Гига»



Как скрывать и показывать спрайт?



Спрячьте «Гигу», когда она коснется лабиринта и покажите при старте.



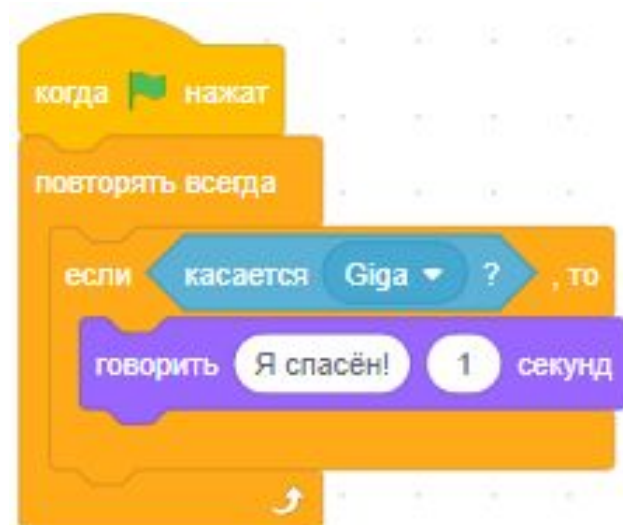
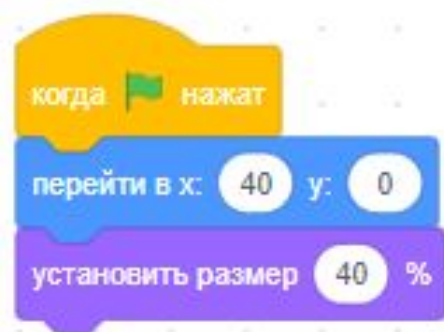
Персонаж «Нано»



Уменьшите «Нано» и поместите в центр лабиринта.



«Нано» должен обрадоваться, когда к нему придёт «Гига». Напишите скрипт:



Работа с костюмами

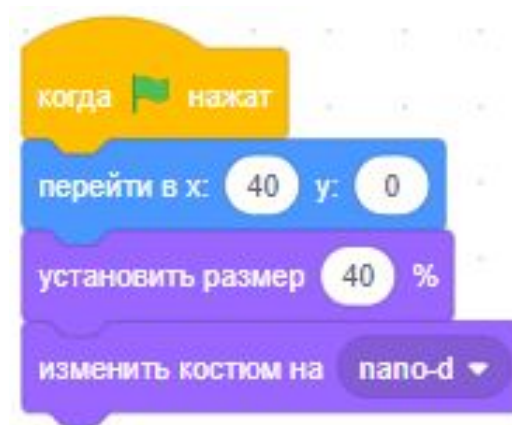
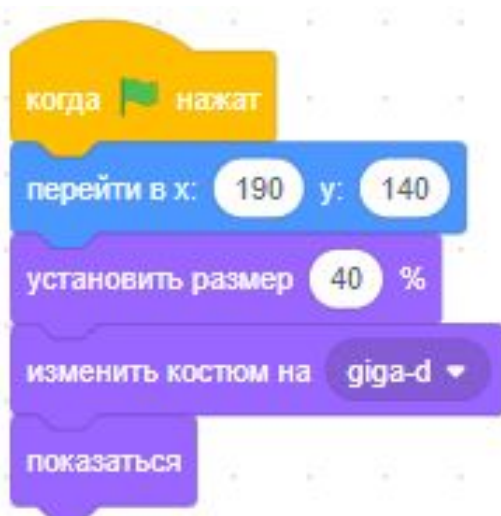


Поменяйте костюмы «Нано» и «Гига» на грустные.

изменить костюм на **папо-а**



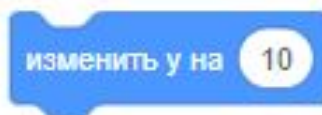
Куда добавить блок «изменить костюм»?



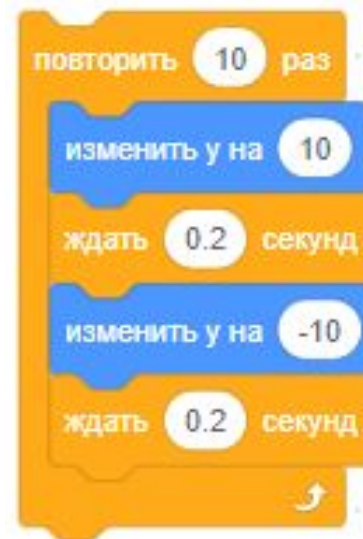
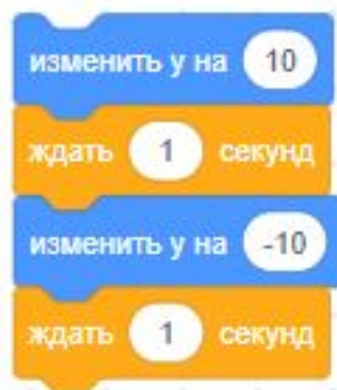
Изменение координат



Чтобы научить героев прыгать, будем менять координату Y.



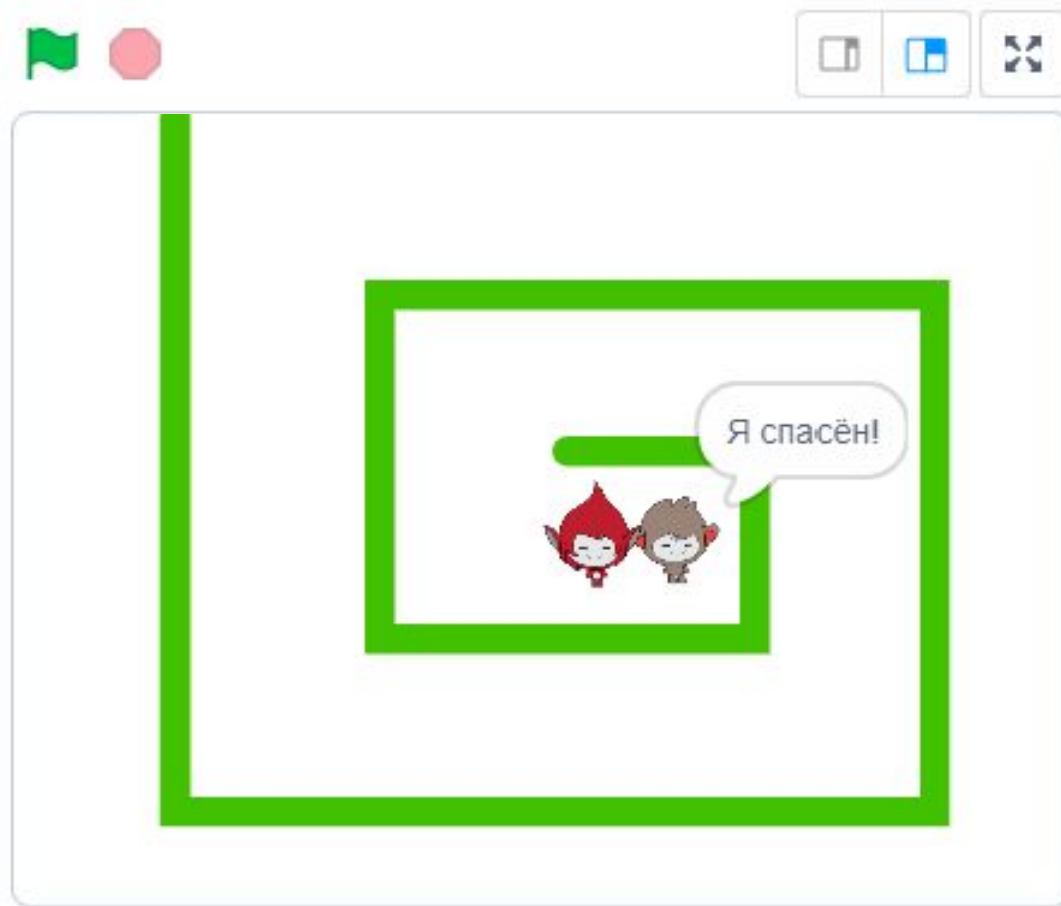
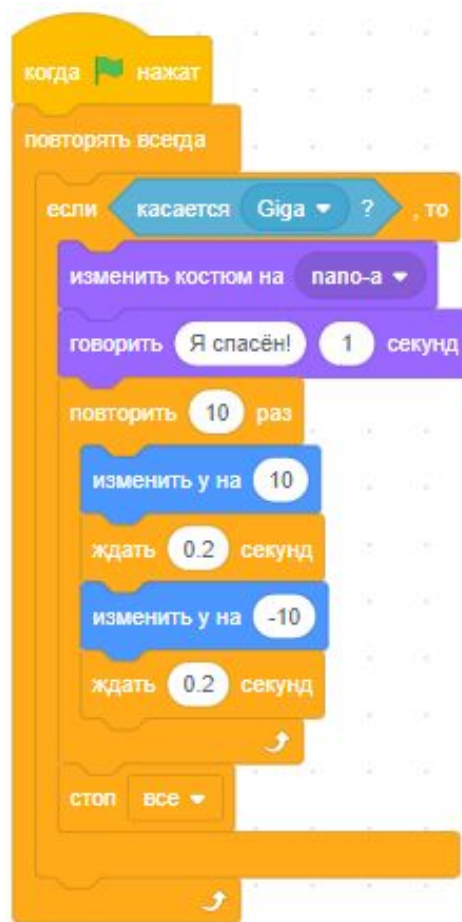
Увеличим Y на 10, подождем 1 секунду, уменьшим Y на 10, подождем 1 секунду.



Скрипт персонажа «Нано»



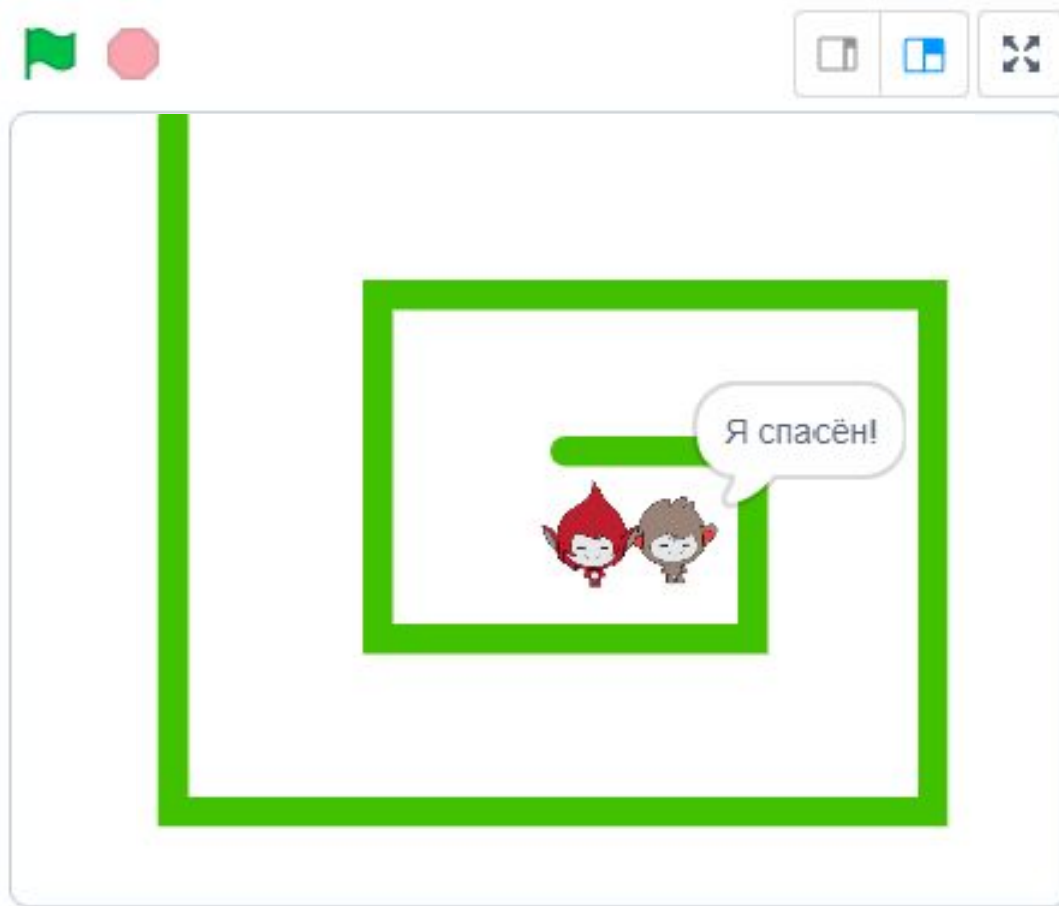
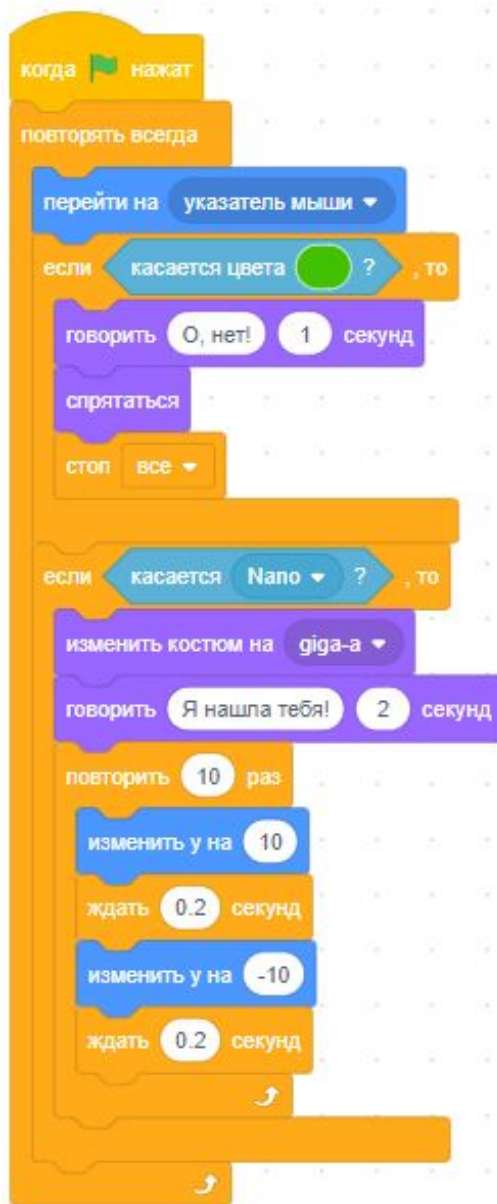
Измените костюм на веселый и добавьте блок «стоп всё», когда герои встретились.



Скрипт персонажа «Гига»



Настройте «Гигу».



Таймер (дополнительное задание)



В начале игры сбросьте таймер.

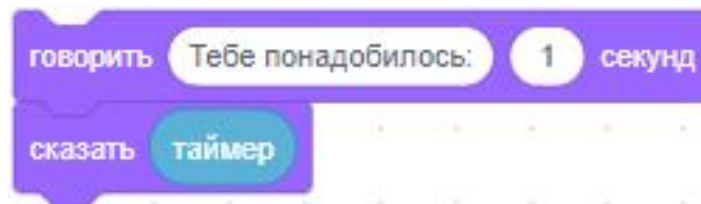
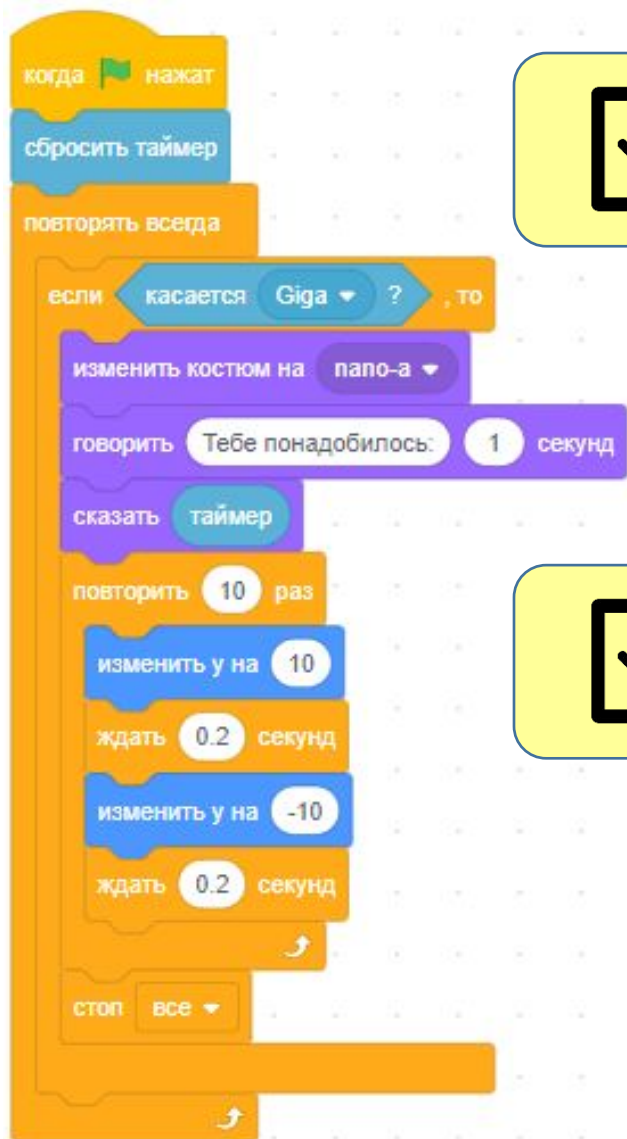
сбросить таймер



Когда герои встретились «Нано» скажет время.

говорить Тебе понадобилось: 1 секунд

сказать таймер



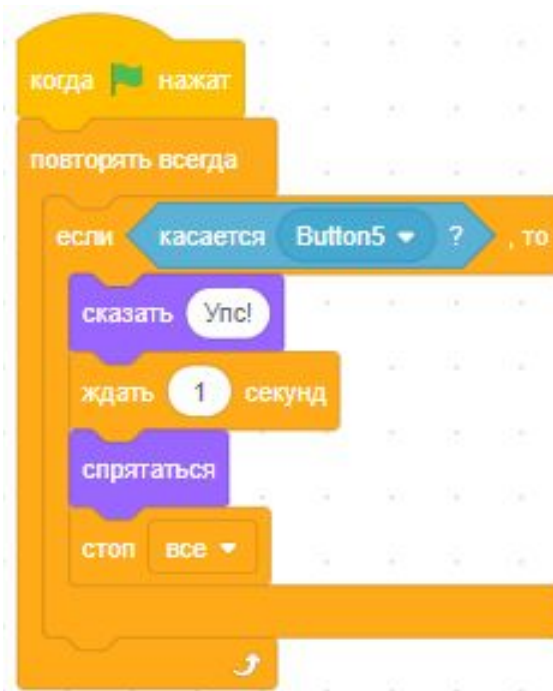
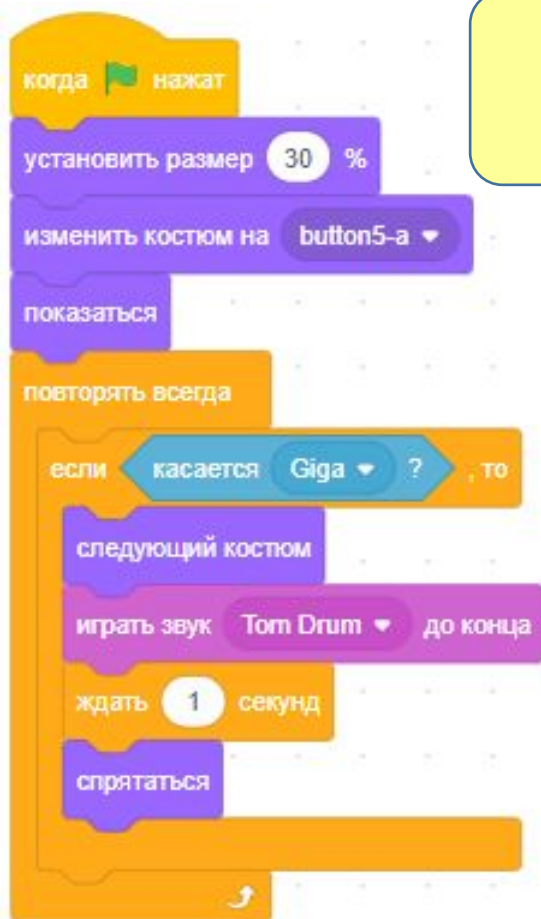
Мины (дополнительное задание)



Нарисуйте сами или выберите готовый спрайт мины.



Напишите скрипт для мины и еще один скрипт для «Гиги»:



Запретить «Гиге» касаться края сцены



Добавьте команду «или» и создайте конструкцию:



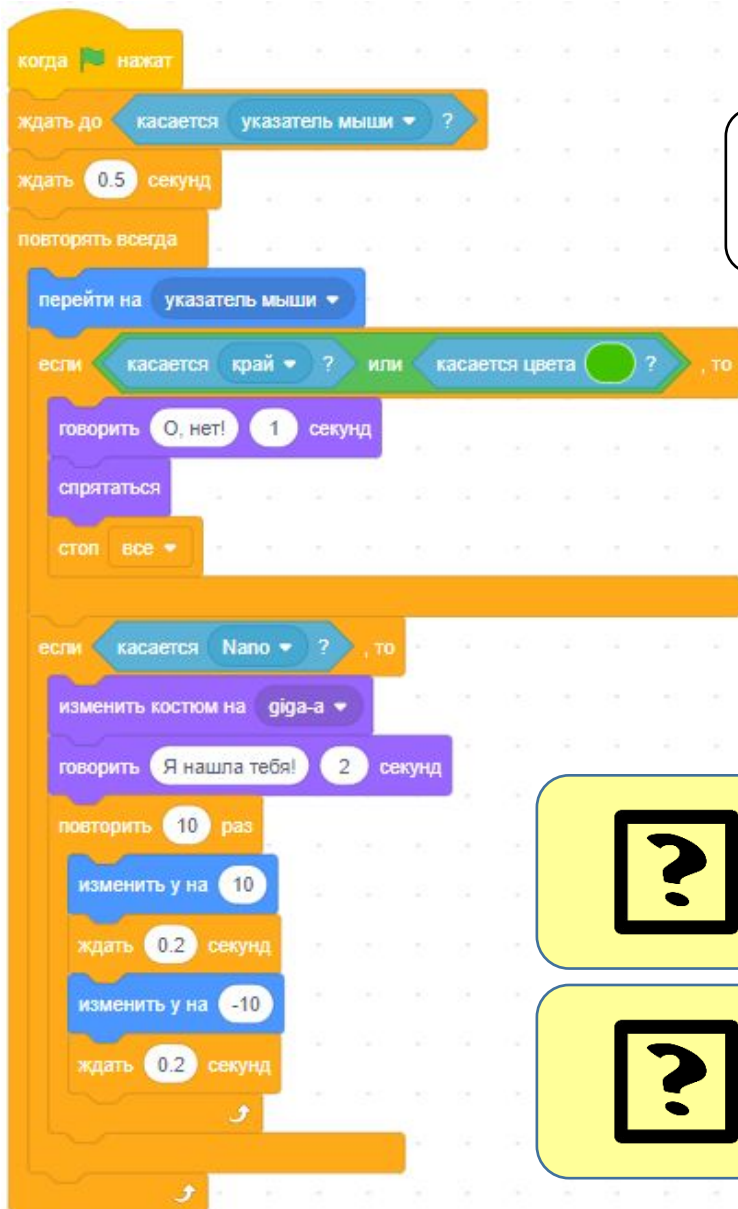
В чем проблема и как её решить?



- Использовать пробел для запуска игры.
- Добавить блок «Ждать до».



Запретить «Гиге» касаться края сцены



Очень
сложный
скрипт!

Ребята
справятс
я



Как можно доработать
игру?



Что сегодня понравилось
больше всего?