

Вашему вниманию предлагается **проверочная работа** по теме:

**«Алгоритмы и алгоритмические структуры»
в виде **теста****

*Если **макросы подключены** при открытии презентации и на диске **C** создана папка **Test**, то для начала работы нажмите кнопку*

Перед началом работы внимательно прочитайте
ИНСТРУКЦИЮ

*Для начала работы нажмите
кнопку нужного варианта:*

Вариант 1

или

Вариант 2

1. Дайте определение алгоритма

- 1 - это конечная последовательность команд (предписаний) исполнителю совершить конечную последовательность действий, которая направлена на достижение определённой цели.
- 2 - это программа, записанная на понятном компьютеру языке



Вы выбрали
№:

2. Кто является исполнителем?

- 1 **Исполнитель - последовательность команд, которая направлена на достижение определённой цели.**
- 2 **Исполнитель - человек, живое существо или автоматическое устройство, способное к восприятию и выполнению данных команд.**
- 3 **Исполнитель – процесс разработки алгоритма (план действий) для решения задачи на компьютере.**
- 4 **Исполнитель – человек, выполняющий программу задачи на компьютере.**



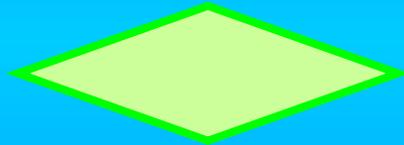
Вы выбрали
№:

3. Укажите фигуру, которая в блок-схемах алгоритмов означает начало и конец алгоритма

1



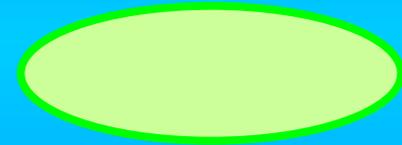
2



3



4



Вы выбрали №:

4. Укажите имя математика, в честь которого возникло слово алгоритм

1 **Пьер Ферма**

2 **Рене Декарт**

3 **Мухаммед бен Муса**

4 **Пифагор**

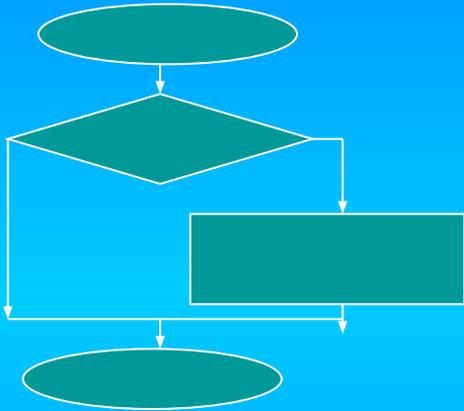
5 **Евклид**



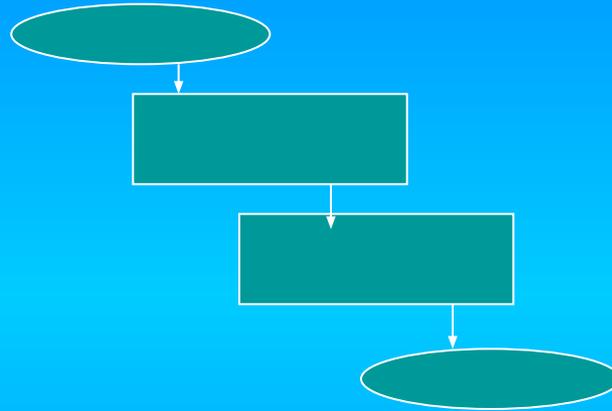
Вы выбрали №:

5. Выберите из представленных блок-схем только те, которые соответствуют линейным алгоритмам

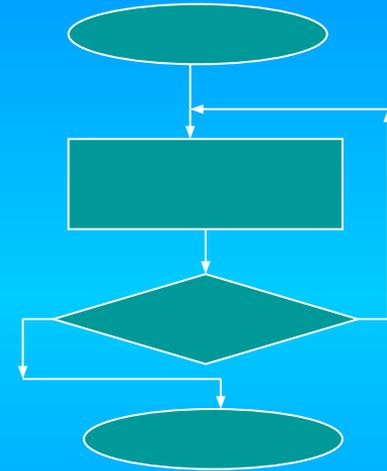
1.



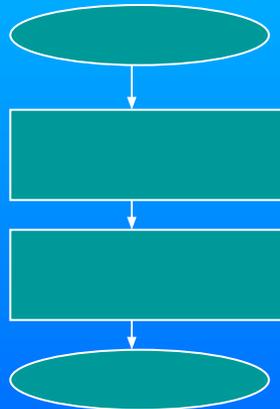
2.



3.



4.



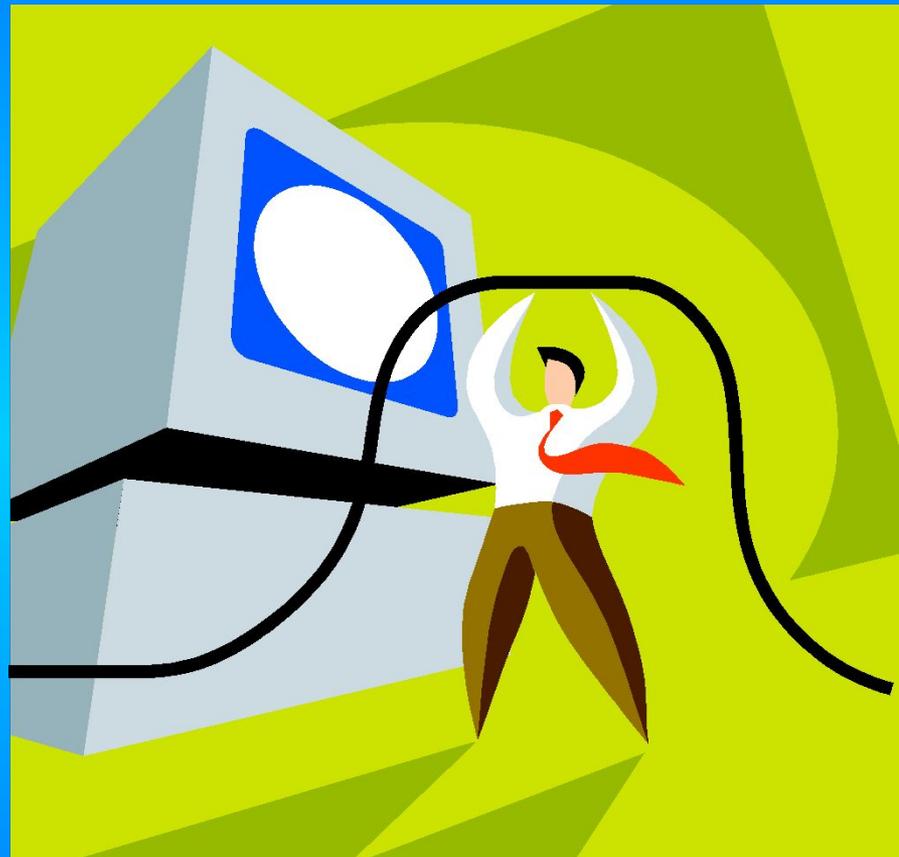
Вы выбрали варианты ответов №:

6. Выберите 2 правильных определения для циклического алгоритма

1. Циклический алгоритм - это алгоритм, в котором серия команд (тело цикла) повторяется многократно.
2. ...- это алгоритм, в котором выполняется та или иная серия команд в зависимости от истинности условия.
3. ...- это алгоритм, в котором команды выполняются последовательно, в порядке их записи.
4. ...- это алгоритм, в котором в зависимости от условия выполняется лишь одна серия команд.
5. ...- это алгоритм, в котором число шагов цикла точно не определено, а выход из цикла осуществляется при проверке истинности условия

Вы выбрали
варианты
ответов №:

7. В белое окно введите число типов алгоритмов



Вы набрали :

8.

Выберите 3 оператора ветвления из приведенных (для среды VB):

1. Loop While
2. If
3. Then
4. Loop Until
5. Do Until
6. Else

Вы выбрали
варианты
ответов №:

9. С помощью какого алгоритма проще всего решать данную задачу: «Нахождение корней квадратного уравнения $ax^2+bx+c=0$ »

- 1 Неполное ветвление
- 2 Цикл с параметром
- 3 Цикл с предусловием
- 4 Вложенное ветвление
- 5 Цикл с постусловием
- 6 Линейный



Вы выбрали №:

10. Управляющая переменная в цикле с параметром называется



Вы набрали :

11. Какая формулировка соответствует циклу с постусловием

Вставить в конце кода № слайда результата!

- 1 Цикл, в котором условие выполняется до тех пор, пока условие не примет значение «ложь».
- 2 Цикл, в котором условие выполняется до тех пор, пока условие не примет значение «истина».
- 3 Цикл, в котором число повторений заранее определено.



Вы выбрали №:

1. Дайте определение программы

- 1 - это конечная последовательность команд, которая направлена на достижение определённой цели.
- 2 - это алгоритм, записанный на понятном компьютеру языке.



Вы выбрали
№:

2. Какой процесс называется алгоритмизацией?



- 1 - последовательность команд, которая направлена на достижение определённой цели.
- 2 – программирование на любом формальном языке.
- 3 – процесс написания текста.
- 4 – процесс разработки алгоритма (план действий) для решения задачи на компьютере.

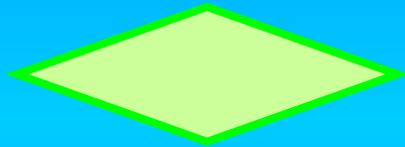
Вы выбрали
№:

3. Укажите фигуру, которая в блок-схемах алгоритмов означает ввод или вывод данных

1



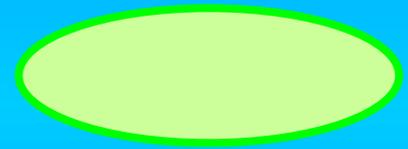
2



3



4



Вы выбрали №:

4. Дайте определение блок-схемы алгоритма

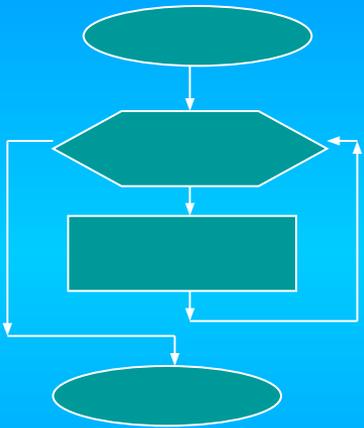
- 1 Блок-схема алгоритма – процесс разработки алгоритма для решения задачи на компьютере.
- 2 ... –схема устройства
- 3 ... – это устройство, способное к восприятию и выполнению данных команд.
- 4 ... – это программа, записанная на понятном компьютеру языке.
- 5 ... – это графическое изображение алгоритма в виде схемы.



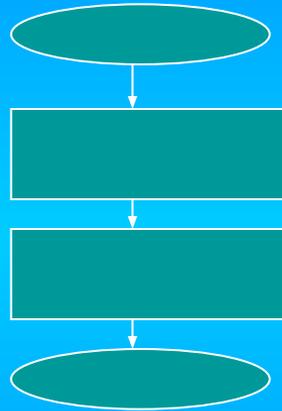
Вы выбрали №:

5. Выберите из представленных блок-схем только те, которые соответствуют циклическим алгоритмам

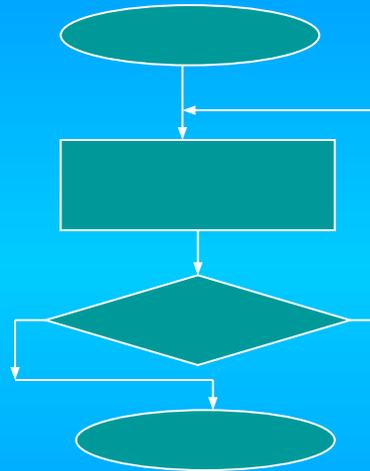
1.



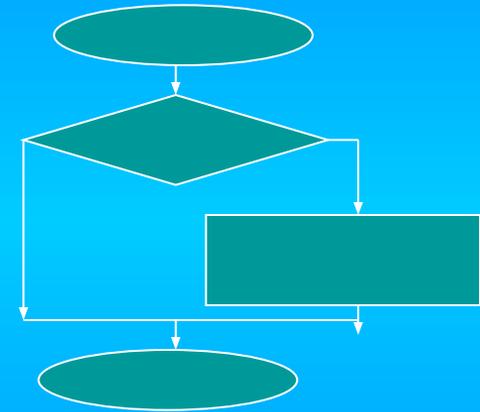
2.



3.



4.



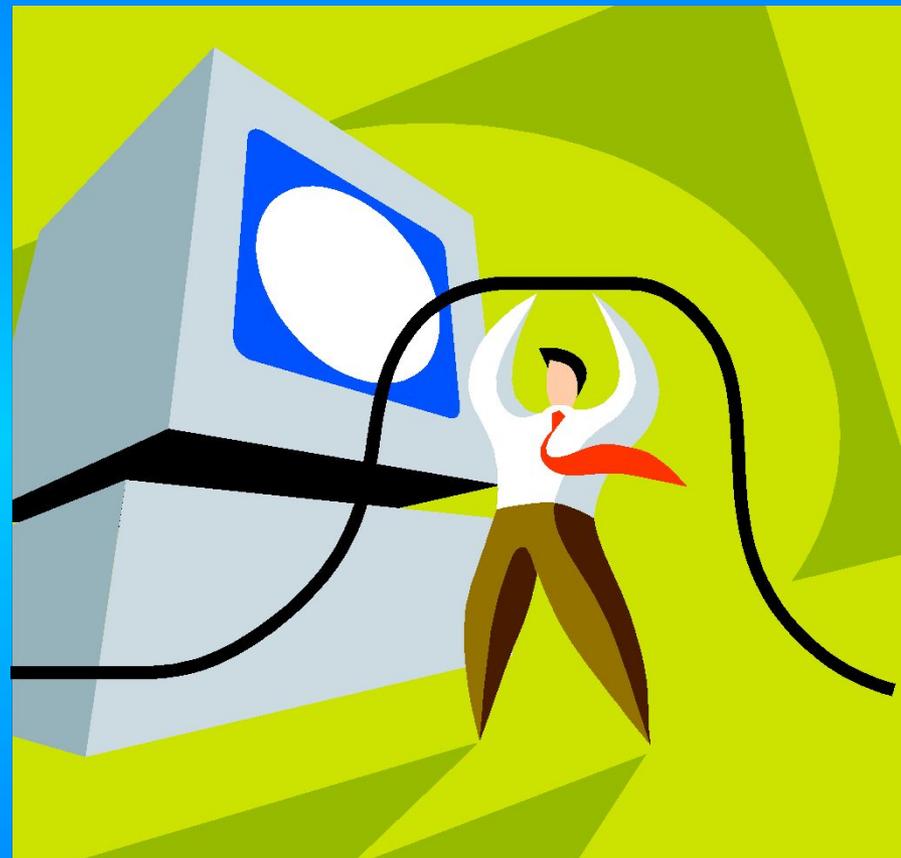
Вы выбрали варианты ответов №:

6. Выберите 2 правильных определения для разветвляющихся алгоритмов

1. Разветвляющийся алгоритм - это алгоритм, в котором команды выполняются последовательно, в порядке их записи.
2. ...- это алгоритм, в котором серия команд (тело цикла) повторяется многократно.
3. ...- это алгоритм, в котором число шагов цикла точно не определено, а выход из цикла осуществляется при проверке истинности условия
4. ...- это алгоритм, в котором выполняется та или иная серия команд в зависимости от истинности условия.
5. ...- это алгоритм, в котором в зависимости от условия выполняется лишь одна серия команд.

Вы выбрали
варианты
ответов №:

7. Управляющая переменная в цикле с параметром называется ...



Вы набрали :

8. Выберите 3 оператора цикла с параметром из приведенных (для среды VB):

1. For
2. If
3. To
4. Next
5. Then
6. Else

Вы выбрали
варианты
ответов №:

9. С помощью какого алгоритма проще всего решать данную задачу: «Одноклеточная амеба каждые три часа делится на 2 клетки. Сколько клеток будет через 5 дней».

- 1 Неполное ветвление
- 2 Вложенное ветвление
- 3 Выбор
- 4 Линейный
- 5 Цикл
- 6 Полное ветвление



Вы выбрали №:

10. Цикл «Пока» является циклом с ...



Вы набрали :

11. Какая формулировка соответствует циклу с предусловием

1

Цикл, в котором условие выполняется до тех пор, пока условие не примет значение «истина».

2

Цикл, в котором условие выполняется до тех пор, пока условие не примет значение «истина».

3

Цикл, в котором условие выполняется до тех пор, пока условие не примет значение «ложь».



Вы выбрали №:

Результат тестирования

Правильных ответов

Вопросы, на которые
выбраны ошибочные
ответы

Ошибочных ответов

Ваш суммарный балл

Максимальный балл

20

Оценка

Начать тест [снова](#)

ИНСТРУКЦИЯ

Перед началом работы на диске “С” откройте папку “Test” (на английском языке).

Если не было вопроса об отключении макросов, то понизьте уровень безопасности до среднего: Сервис/макрос/безопасность и перезагрузите презентацию.

После нажатия мышью на кнопку «Регистрация» Вам будет предложено «Зарегистрироваться», а затем 11 слайдов по 1 вопросу с выбором мышью 1-го ответа через элемент управления «переключатель» или нескольких - через флажок

После нажатия мышью на кнопку «Далее» Ваши баллы запишутся в файл «C:\Test\Результат тестирования.txt», а протокол (дата, время и № ответов) в файл с вашей фамилией «C :\Test\”Ваша фамилия”. rtf » .

На последнем слайде после нажатия мышью на кнопку «Показать результат» будет выставлена оценка, для фиксации которой нужно позвать преподавателя.

После нажатия мышью на кнопку «Завершить работу» презентация будет закрыта. Для повторного тестирования нажмите «снова», переход на нужный слайд – через стрелки внизу слева. Желаем успеха! [Приступить к работе](#)