



МОЗГ И СЕТЬ.

А где я?

## О ГЛАВНОМ

Благодаря нейропластичности наш мозг меняет свою физическую структуру из-за технологий, которые мы используем, включая интернет. Мышление становится принципиально другим — более поверхностным, фрагментарным, клиповым и примитивным. Причем дети даже не подозревают, что раньше мышление было каким-то другим.



## О БУДУЩЕМ

Сценарий будущего для человечества сегодня пишут инженеры и программисты. И если мы будем во всем полагаться на компьютеры, наше мышление измельчает, утратит глубину и деградирует до уровня искусственного интеллекта.

**ДЕГРАДИРОВАТЬ**

НАЖМИТЕ ЧТОБЫ ПРОИЗВЕСТИ ЗАПРОС



## ОТВЛЕЧЕНИЕ ВНИМАНИЯ

Интернет разрушает наше умение концентрироваться. Он вырабатывает привычку к постоянному получению новой информации, даже если она не имеет для нас никакой ценности. Сила этой привычки такова, что мало кто из людей, просматривая сайты, читает тексты в полном смысле слова. Отвлечение внимания за счет колоссального количества информации в сети заставляет мозг задействовать наикратчайшие пути передачи нервных импульсов по нейронным сетям, и такое мышление практически никогда не бывает творческим. Мозг в этом случае порождает наиболее простые для него идеи, не создавая ничего нового.



# СПОСОБЫ ТРЕНИРОВКИ

Поддерживая стабильность тренировок через месяц мозг адаптируется к постоянной нагрузке и результат окажет серьезные изменения в повседневной жизни.

Сложить сумму покупок по чеку

Запомнить номера 3 машин и вспомнить через 10 минут

Запоминать ежедневно любой текст

Играть в игры, развивающие реакцию, скорость принятий решений

Менять привычный порядок вещей

Заниматься физической активностью

Решать кроссворды и ребусы

Учить иностранный язык



# НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

А сколько может быть реальностей?

Сейчас можно услышать от многих: «Зачем учить что-то, если сейчас вся информация мира находится в одном поисковом клике от вас?» Дело в том, что сейчас в нас происходят небольшие изменения, изменения в наших интеллектах. Если вы таким способом используете свое сознание — быстро находите нужную информацию и быстро ее забываете — у вас никогда не появятся новые знания. Вы будете упрощены... как компьютер.

Это означает, что наша человечность в опасности. И будет очень жаль, если мы все ассимилируемся. Потому что человечность очень редка. Если вы взгляните на самые величайшие памятники искусства — все они созданы людьми, которые были в состоянии сосредоточиться и контролировать свое сознание. Именно это позволяет нам думать. Думать концептуально, критично и очень творчески.



## БЛИЖЕ...

Существует мультиплатформенная компьютерная игра в жанре психологический хоррор – Observer. Игра наглядно демонстрирует возможное будущее сегодняшнего мира. С помощью креативных психологических трюков игра серьезно воздействует на психику, что может отлично передать чувства кибер-человека.

### Кратко о сюжете.

Мир был поражён эпидемией нанофага – «цифровой чумой», в результате которой тысячи людей погибли, а оставшиеся в живых развязали кровопролитную войну. Множество людей после войны стали зависимы от наркотиков и виртуальной реальности – их выслали в гетто, где люди живут в нищете в ужасных условиях. Было организовано полицейское подразделение Наблюдателей (англ. Observers), способных вести нейродопросы через подключение к экзокортексу людей.



>OBSERVER\_





# ЗАВЕРШЕНИЕ

Каждый инструмент имеет свои ограничения и открывает новые возможности. Интернет, став нашим повседневным инструментом, взял на себя многие функции мозга.

В результате внимание стало рассеянным, а способность людей к эмпатии снизилась. Интернет заражает человека безумием, и нашему мозгу это безумие нравится.

Главная угроза Интернета – это ослабление человеческого интеллекта, однако мало кто сегодня об этом задумывается, садясь за компьютер.



## ВОПРОС БЕЗ ОТВЕТА

В начале презентации был задан вопрос – А кто я?

С помощью этого вопроса сознание человека буквально может посмотреть на свою сущность так таковую.

Без самоидентификации личности стагнирует эволюция всего человечества.