

Предложение

по проведению выездного мероприятия
с элементами teambuilding

Нижний Новгород, ул. Ульянова, д. 43-2.

Тел.: 415-93-67, 415-82-47, 415-55-89, 8-910-890-12-60

Факс: 278-08-09

zkdz@yandex.ru, grafsuworov@mail.ru

www.zk-dz.ru

Концепция мероприятия:



Цель:

★ Командообразование. Знакомство и укрепление межличностных связей между разрозненными частями одного коллектива. Установка навыков командного взаимодействия.

★ Оздоровление и психологическая разгрузка коллектива, мотивация персонала, отдых, общение.

★ Закрепление позитивных эмоций, связанных с корпоративной культурой, с ощущением принадлежности к единому целому. Создание общей истории.

- TEAM days, праздник на природе, в основе которого лежит идея «**teambuilding**», а именно тех его основ, которые направлены на знакомство сотрудников из разных подразделений, командное взаимодействие, повышение мотивации при достижении коллективных целей, отдых.



В чем особенность нашей программы?

«Миру нужны новые люди, а не новые континенты!»

Ж. Верн

-
- Одним из элементов программы является специальное оборудование, используемое для проведения тренинга «веревочный курс».

СКАЛОДРОМ, ПОДВЕСНАЯ ДОРОГА, ПАРАЛЛЕЛЬНАЯ И ВОЗДУШНАЯ ПЕРЕПРАВА, ТАРЗАНКА, ПАУТИНА И БОЛЕЕ 30 РАЗНООБРАЗНЫХ СПЕЦИФИЧЕСКИХ ЭТАПОВ, которые моделируются в зависимости от условий игры и физических возможностей участников.

- От традиционного тренинга по командообразованию (teambuilding) программу отличает наличие **оригинального сценария**, единого сюжета от начала и до конца всей программы. Мы не делаем выводов и не даем психологических характеристик. Вы сами лучше можете узнать друг друга, преодолевая препятствия и разгадывая головоломки. Фигуру тренера-психолога с успехом заменяют **ведущие-актеры** и аниматоры, которые и задают основное настроение мероприятия.
- Это не спортивные соревнования, где каждый стремится к победе. **Это игра ради игры**. Отдых ради удовольствия, где даже традиционный шашлык на природе становится ни чем иным, как пиром победителей, красивым финалом общего праздника.



Какой будет Ваша игра?

*«Человек с фантазией, живет сто жизней сразу.
Он умеет жить за себя и за других, в прошлом и будущем...»*



- В результате проведенных мероприятий для различных компаний, было разработано огромное количество сценариев, которые составили целую «библиотеку», своеобразную **«Библиотеку приключений»**.

«ФОРМУЛА УСПЕХА», «ПЯТЫЙ ЭЛЕМЕНТ», «МАТРИЦА», «ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ ИЛИ ПОСТОРОННИМ ВХОД ВОСПРЕЩЕН», «ПРОДАВЕЦ ВОЗДУХА», «НОВЫЙ ДОЗОР», «ТРОЯНСКАЯ ВОЙНА», «РЫЦАРСКИЙ ТУРНИР», «СЕНЬОР РОБИНЗОН» и др.

Вы можете выбрать готовый сценарий или мы напишем его специально для Вашей компании.

- Какое будет Ваше приключение – зависит только от Вас. Мы обладаем безграничной фантазией и всеми необходимыми ресурсами для осуществления самых оригинальных идей.

Вариант сценария: «Пятый элемент»

Суть игры заключается в прохождении этапов «игрового поля», разбитого на четыре этапа (четыре стихии – **Земля, Вода, Огонь и Воздух**).

Главное для группы – это поиск «Пятого элемента».

Здесь может быть много вариантов, в зависимости от задачи компании, например: поиски некоего символа (любовь, дружба, гармония, знание, мудрость, эликсир силы или молодости и т.п., в том числе и символику самой компании - ЛОГОТИП.)



Проходя этапы соревнований, команды собирают элементы огня, воды, земли и воздуха, но только в финале они смогут найти ПЯТЫЙ ЭЛЕМЕНТ.

Когда на вечернем застолье, команды собирают все четыре элемента вместе – происходит чудо. Оказывается, что главный и необходимый «пятый элемент» - это люди, сотрудники компании, самое ценное, что у нее есть. И что они - самые лучшие, потому что именно они – это единство всех стихий.

Сценарный план

- Участники мероприятия собираются в автобусе и отправляются к месту событий. При выезде за черту города автобус останавливается на трассе и появляется первый игровой персонаж, например Посланец Вселенной, который сообщает, что волею судеб здесь были собраны лучшие и избранные, которым необходимо пройти испытания, найти символы и тогда вернуться в реальный мир, чтобы подарить их человечеству.
- Первое, что нужно сделать – это принять облик жителей другого мира, туда, куда они направляются. Всем в автобусе будет предоставлена возможность выбрать некий аксессуар (например, цветную бандану), который в последствии определяет принадлежность к команде.
- По прибытии ведущий сообщает, что необходимо всем найти Пятый элемент и определяет принадлежность к команде по выбранным ранее аксессуарам.



Прохождение этапов игры

СТИХИЯ «ВОЗДУХ»



Прохождение этапов соревнования с элементами верхнего веревочного курса, используя ландшафт местности. Например, **«СКАЛОДРОМ»**. Наибольшее количество баллов зависит от прохождения этапа в течение 15 минут максимальным количеством людей с максимальным количеством баллов.

«ВОЗДУШНАЯ ПЕРЕПРАВА, ПОДВЕСНЫЕ МОСТИКИ»

Между деревьев вертикально, параллельно натянуты 2 веревки, которые переходят в подвесные лесенки. Команда выбирает самых смелых, активных и спортивных для прохождения этапа. Участник команды, надев на себя обвязку и закрепив страховкой, должен подняться по веревочной лестнице и перебраться с одной стороны на другую, скользя по нижней веревке и держась за верхнюю. Спуск осуществляется по веревке вниз.



«СЕТКИ»

Между деревьев натянуты 3 сетки. Команда выбирает самых смелых, активных и спортивных для прохождения этапа. Участники должны перебраться с одной стороны сетки на другую. Каждый участник должен пройти этап как можно быстрее. На сетке находится только один участник команды, вся остальная команда страхует его и максимально облегчает прохождение этапа путем натяжения сетки.



СТИХИЯ «ЗЕМЛЯ»

Прохождение этапов с элементами «нижнего» веревочного курса.

Например, **«МАЯТНИК»** - на расстоянии 10-13 метров обозначены две площадки. В середине подвешена «тарзанка» (подвешенная веревка, типа качели). Вся команда должна с помощью «тарзанки» перебраться с одной площадки на другую, не касаясь ногами земли. Все участники, перебравшиеся на другую платформу, должны удержаться на ней, сохраняя равновесие. Ни в коем случае нельзя касаться ногами земли за пределами платформы.

«ПАУТИНА» - Между деревьями натянута сетчатая стена, состоящая из 10 ячеек различной ширины. Задача команды переправить всех участников на противоположную сторону через ячейки «паутины», используя каждую, не зацепившись за сами веревки.



«ПЕРЕКЛАДИНЫ»

Перед участниками расположены три перекладины различной высоты, лежащие на колышках и не закрепленных между собой. Вся команда должна выстроиться в шеренгу перед самой низкой перекладиной. Каждый участник команды берет бечевку и привязывает за щиколотку свою ногу с ногой соседа. Все берутся за руки, образуя единую цепь. Задача – перешагнуть каждую из перекладин всей команде сначала вперед лицом, а потом в обратном порядке, спиной, не уронив ни одной из перекладин.

СТИХИЯ «ВОДА»



«НЕОЖИДАННАЯ НАХОДКА»

Поляна огораживается веревками. В этой зоне на разной высоте, на деревьях, земле расположены 10 предметов. Одному участнику завязывают глаза. Остальные участники, подавая команды голосом, помогают найти ему эти предметы.

«ДВЕ ПЛАТФОРМЫ»

На земле находятся две платформы размером 2,5 х 1,25, расположенные друг напротив друга на расстоянии около 3-х метров. Команда встает на одну из платформ. Нужно перебраться с одной платформы на другую, используя только две доски. Доски и участники команды не должны касаться земли.



«ТРИ ОСТРОВА»

На земле на расстоянии 2-х метров друг от друга по периметру равностороннего треугольника отмечены 3 точки. Вся команда должна разделиться на две части и встать на две отмеченные на земле точки. Задача каждому из членов команды перебраться на третью точку на земле, используя три доски. Можно свободно перемещаться в пространстве, используя доски любым образом. Главное – найти правильное решение.

Конкурсно-эстафетная программа, более нацеленная на смекалку и умение работать в команде, чем на физическую выносливость. Символ «Воды» получает та команда, которая набирает большее количество очков за конкурсную программу.



СТИХИЯ «ОГОНЬ»

Команды готовятся к «творческой» части программы по типу КВН. Всем командам выдается реквизит, заранее подготавливается тип задания, например, инсценировка песни, сказки, создание костюма и т.п. На выполнение задания дается время ориентировочно 30 мин.

Варианты могут быть различны:

- Отдельные спортивные соревнования по футболу, волейболу в рамках программы;
- Рафтинг;
- Пейнтбол;
- Игровые командные конкурсы;
- Творческие конкурсы;



Вариант сценария: «Формула успеха»



- Все начинается как обычно. Торжественные фанфары, приветствие официальных лиц компании, но... Внезапно раздаётся музыка и появляется Великий Магистр, маг и чародей граф Калиостро со свитой. Его карета случайно сломалась в этих суровых северных лесах, но в России он не случайно, он ищет Формулу Успеха.
- В Европе ходят слухи о том, что секретом этой формулы владеет одна очень перспективная и динамично развивающаяся компания, поиски которой и привели знаменитого Магистра в Россию... И называется эта компания «ХХХ».
- Для графа оказывается приятной неожиданностью, что именно сотрудники этой компании находятся перед ним. Но владеют ли они на самом деле этой формулой, как ходят слухи. Именно это и придется доказать.



- Этапы соревнования построены на основе «веревочного курса». Активные варианты программы перемежаются интеллектуальными конкурсами, построенными по типу «Форт Байярд».
- В ходе игры команды набирают очки. На последнем этапе они получают пакет с неким символом, шифровкой или т.п.
- В финале команды расшифровывают «послания», которые являются ценностями компании – **ТВОРЧЕСТВО, КРЕАТИВНОСТЬ, ДРУЖЕЛЮБИЕ, НАСТОЙЧИВОСТЬ, АКТИВНОСТЬ, ЛОЯЛЬНОСТЬ**, и любые др. (по выбору компании), составляющими ее успеха.

- Капитаны команд складывают их в единую чашу. Калиостро читает заклинание, проводит всех участников через магический круг. Чаша загорается (пиротехнический эффект) и Великий Магистр достает оттуда листок бумаги (возможно нечто, связанное с продукцией компании) и передает ее Генеральному директору.
- На бумаге написано послание – благодарность за проявленное мужество, преданность, ум и т.д. Руководитель зачитывает послание, и оказывается, что самая необходимая составляющая Формулы Успеха компании - это люди, **сотрудники компании, каждый из которых – слагающее Успеха!**



А так же...



Проведение спортивных игр и соревнований

- ФУТБОЛ, как в традиционной так и оригинальной форме
- ВОЛЕЙБОЛ
- ПЕЙНТБОЛ
- РАФТИНГ
- СПЛАВ НА БАЙДАРКАХ, КАТАМАРАНАХ
- ГОРНЫЕ ВЕЛОСИПЕДЫ
- КОННЫЕ ПРОГУЛКИ



И просто отдых...

- КАРАОКЕ
- КАЛЬЯН
- ШАШЛЫКИ
- ДИСКОТЕКА



МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

Загородный комплекс «Дзержинец», Кстовский район, с. Кадницы

Загородный комплекс «Дзержинец» расположен в 45 км от Нижнего Новгорода по Казанской трассе (около с. Кадницы). Сосновый бор, чистый воздух, полноценное питание, активный отдых на природе, развлечения, комфортабельное размещение. Идеальное место для проведения корпоративных праздников.

ИНФРАСТРУКТУРА:

- ✓ киноконцертный зал,
 - ✓ дискозал,
- ✓ бар, столовый зал,
 - ✓ конференц-зал,
- ✓ 25-метровый бассейн с современной системой очистки воды,



МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

Загородный комплекс «Дзержинец», Кстовский район, с. Кадницы



- ✓ спортивный зал для игр в футбол, волейбол, баскетбол,
- ✓ 3 сауны,
- ✓ русская баня,
- ✓ бильярд, теннис,
- ✓ два детских городка,
- ✓ конные прогулки, прокат велосипедов.



Барбекю

Меню для барбекю от загородного комплекса «Держинец»

- Шашлык (на выбор - кура, свинина) - 250 гр.
- Картофель отварной – 150 гр.
- Овощное ассорти (помидор, перец, огурец, зелень) – 100 гр.
- Салат «Коктейль» (порционный) – 150 гр.
- Соленья, соусы - 100 гр.
- сок 0,5 л, вода минеральная – 0,5 л.
- вино сухое белое/красное 350 мл/чел

Стоимость 650 руб.\чел



СКОЛЬКО ЭТО СТОИТ?

«Разница между взрослыми и детьми заключается в стоимости их игрушек»

Р. Фрост

УСЛУГИ	Стоимость (1 у.е. = 30 руб.)
Проведения тренинга на основе «Веревочный курс» с использованием высотных этапов в полном объеме	1500 у.е.*
Аренда оборудования для проведения тренинга на основе веревочного курса с минимальным использованием высотных этапов	1000 у.е.*
Проведение «веревочного курса» без использования высотных этапов	750 у.е.*
Работа фотографа профессионального уровня (1 день работы + CD)	150 у.е.
Командная атрибутика, грамоты, дипломы, сувениры, призы (в зависимости от ценности).	от 5 у.е. с чел.
Аренда звукового оборудования (при наличии электроэнергии и стабильном напряжении в сети)	250 у.е.
Аренда территории для установки веревочного курса (по согласованию с пансионатами)	200 у.е.

* Данная стоимость включает в себя:

- Аренду спортивного оборудования
- доставку инсталляционного оборудования,
- монтаж и демонтаж оборудования,
- работу 4-х спортивных инструкторов,
- сопровождение мероприятия 1 представителем компании
- подготовку и уборку территории



Дополнительные услуги	Стоимость
Организация игры в «пейнтбол» (от 15 человек)	От 900 р./чел.
Мини-гольф - обучение, игра (от 20 человек)	От 500 р./чел.
Аренда квадроциклов (2 шт.)	2800 р./час
Рафтинг (не менее 20 человек)	400 р./чел.
Скалодром (один подъем/час занятий с инструктором)	50 р./600 р.
Страйкбол (от 15 человек)	от 900 р./ чел.

Калькуляция является ориентировочной и может варьироваться в зависимости от количества устанавливаемых этапов.

Как это было?

