

# Простые игры для детей и взрослых

Волонтерский отряд «ЭХО»



Привет! Меня зовут Семен и я очень люблю разные игры. Мы с братьями постоянно веселимся и придумываем разные затеи.



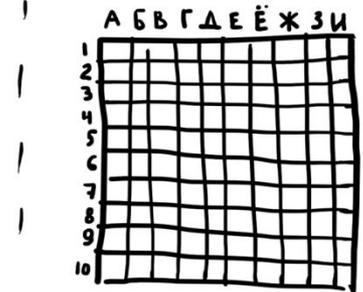
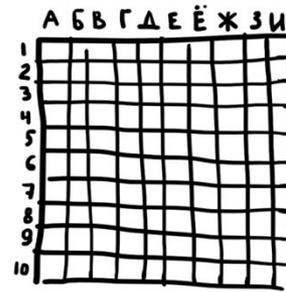
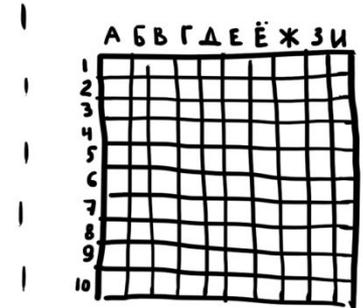
Но когда наступил режим самоизоляции, мы перестали выходить на улицу, и нам стало очень скучно сидеть дома.



Поэтому мы стали  
искать игры, в  
которые можно  
поиграть дома. Для  
них не требуется  
специальных  
предметов, карточек  
и чего-то еще, и  
сейчас я вам про  
них расскажу.

# Морской бой

Вам понадобится два листочка в клеточку и карандаши. Для начала нужно нарисовать по два квадрата 10x10 клеточек на каждом листочке. По горизонтали напишите первые 10 букв алфавита, а по вертикали – числа от 1 до 10. Один квадрат – это ваш флот, другой – соперника. Вам также нужно разместить кораблики в своем квадратике, чтобы они не соприкасались друг с другом.

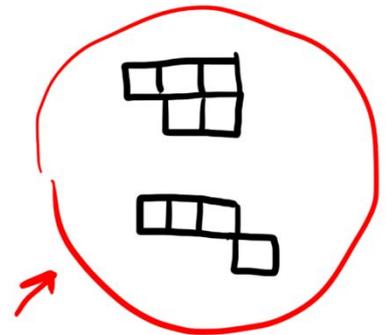


□□□ - 1 шт

□□ - 2 шт

□ - 3 шт

□ - 4 шт



**НЕЛЬЗЯ**

Начинается бой! Не показывайте друг другу свои листочки. В свой ход выбери наугад клетку на поле соперника и назови ее вслух, например Д5. Тогда второй игрок говорит тебе, угадал ли ты, и вы отмечаете клеточку: соперник – на своем поле, ты – на вражеском. Ходите поочередно. Если кто-то из вас угадал, он может ходить повторно до тех пор, пока не промахнется. Побеждает тот, кто первый истребит вражеский флот



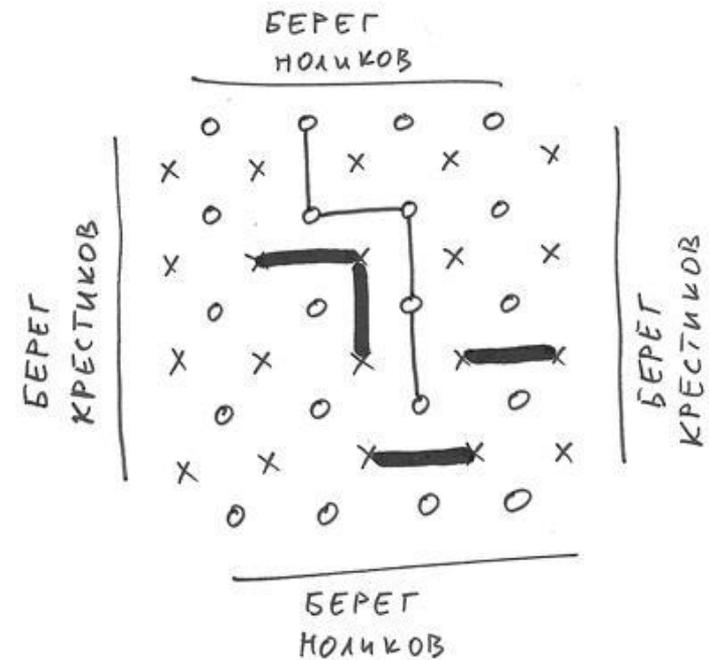
# Лоскутное одеяло

Рисуем на бумаге в клеточку поле для игры 4 на 5 клеток (сторона каждой клетки 1 см). За один ход каждый игрок должен заштриховать одну клеточку своим цветом. Надо стараться, чтобы клеточки одного цвета были как можно дальше друг от друга. В ходе игры под игровым полем рисуют столько палочек, сколько заштриховано этим карандашом соседних клеточек. Соседними считаются клеточки, имеющие общую сторону или расположенные наискосок друг от друга. Выигрывает тот, у кого в конце игры меньше палочек.



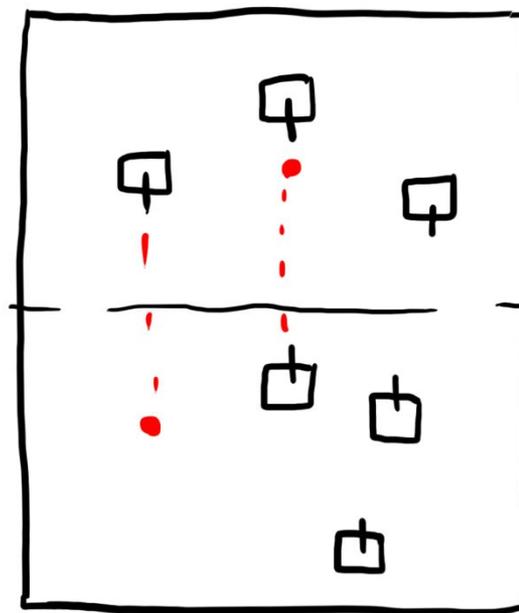
# Мостики

В ходе игры каждый из игроков старается построить мост с одного своего берега на другой. У Красного — красные берега и крестики в качестве камней, у Зеленого — зеленые берега и нолики. Игру можно начинать в любой точке поля. За один ход игрок может соединить два своих соседних камня вертикальным или горизонтальным мостиком. Красные и зеленые мосты пересекаться не должны. Выигрывает тот, кто построит непрерывный мост с одного своего берега на другой.

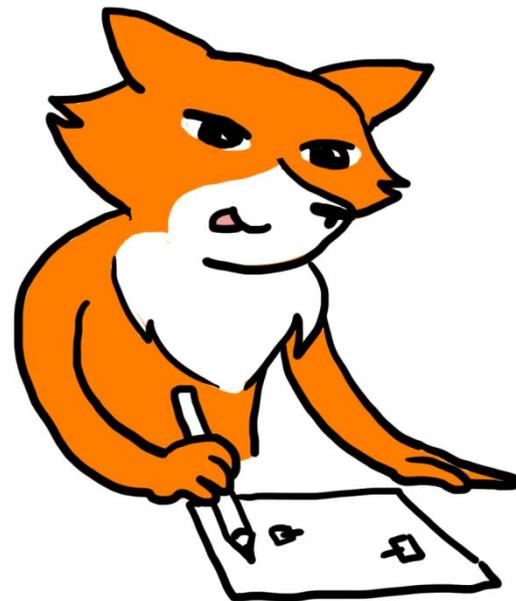


# Танчики

Листок сгибается пополам.  
После этого игроки рисуют,  
каждый на своей половине,  
наступающие на противника  
танки. Можно рисовать их как  
видом сверху, так и сбоку  
(так, как на нашей  
иллюстрации). Количество  
танков — как договорятся,  
обычно около десятка  
у каждого на двойной  
тетрадный лист. Размер  
каждого танка — примерно  
на две клеточки (около 1 см.)



После расстановки с помощью договорённости или жеребьёвки определяется, кто будет стрелять первым. Этот игрок рисует на своей половине поля жирную точку (около 3-4 мм диаметром). После этого сгибает листок по линии и рисует на своей точке, но с обратной стороны. Получается, что его точка отпечатывается на половине поля противника.. Если игроку повезло, и его выстрел «накрыл» вражеский танк, он может нарисовать красивый взрыв и сделать ещё один выстрел. Если же он промахнулся, право хода переходит к сопернику.



# Поиск клада

Для этой игры вам понадобится нарисовать план или карту своей квартиры или двора. После этого можно приступать к самой игре. Обозначим на карте место, где спрятан клад, и то место, где мы стоим, — и можно приступать к поискам! Подобные игры очень увлекают!



На этом все, ребята. Хорошей игры и пока!

