

ГОСУДАРСТВЕННОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ МОСКОВСКОЙ ОБЛАСТИ  
«Техникум им. С.П. Королева»

# Разработка программного продукта криптографической защиты данных

Выполнил:  
Студент группы 202 Д  
Руководитель: Соломатин Юрий Семенович

2017 год

# Цель дипломной работы:

- Изучить типы и виды криптографических систем, а также написать программу для шифровки и расшифровки текста

# Задачи дипломной работы:

- Изучить виды криптосистем
- Разобрать примеры работы этих систем
- Изучить виды шифров(с открытым и закрытым ключом)
- Написать универсальную программу

# Актуальность дипломной работы:

- Криптография сейчас касается самых разных сторон жизни общества. Любой человек сейчас сталкивался со словами «шифр» «криптограмма» и «ключ». Даже чтобы правильно действовать на просторах интернета необходимо иметь представление хотя бы об основах криптографии.
- Современная криптография образует отдельное научное направление на стыке математики и информатики. Практическое применение криптографии стало неотъемлемой частью жизни современного общества - её используют в таких отраслях как электронная коммерция, электронный документооборот, телекоммуникации и других. Особенно развитию криптографии повлияли не только новые технические возможности, но и сравнительно широкое распространение криптографии для использования частными лицами.

# Что такое криптография

*Криптография* - наука о методах обеспечения конфиденциальности, целостности данных и аутентификации.

# Основные задачи криптографии

- Конфиденциальность
- Целостность передачи данных
- Аутентификация
- Невозможность отказа от авторства

# Криптография разделена на две взаимодействующие части

- *Криптосинтез* - занимается разработкой и обоснованием стойкости криптографических средств защиты информации.
- *Криптоанализ* – исследование о том может ли злоумышленник расшифровать информации без знания ключа и как же.

# Основные понятия в криптографии

- **Шифровка** - обратимое преобразование информации в целях скрытия от неавторизованных лиц, с предоставлением, в это же время, авторизованным пользователям доступа к ней.
- **Дешифровка** - обратный процесс шифрования.

# Основные понятия в криптографии

- **Ключ** - это секретная информация, используемая криптографическим алгоритмом при зашифровании/расшифровании сообщений, постановке и проверке цифровой подписи.
- **Криптографическая стойкость** - это способность криптографического алгоритма противостоять криптоанализу.
- **Имитозащита** - это защита от внедрения ложной информации.
- **Имитовставка** - специальный набор символов, который добавляется к сообщению, предназначен для обеспечения его целостности и аутентификации источника данных.

# Виды ключей

- Секретный ключ - специальный параметр криптографического алгоритма, знакомый одному или нескольким сообщникам и не знакомый неприятелю и оппоненту.
- Публичный ключ - специальный параметр криптографического алгоритма, знакомый всем сообщникам, охватывая конкурента и неприятеля. Находится в конкретном соотношении со скрытым ключом.

# Алгоритмы криптосистем

1. Симметричные
2. Асимметричные

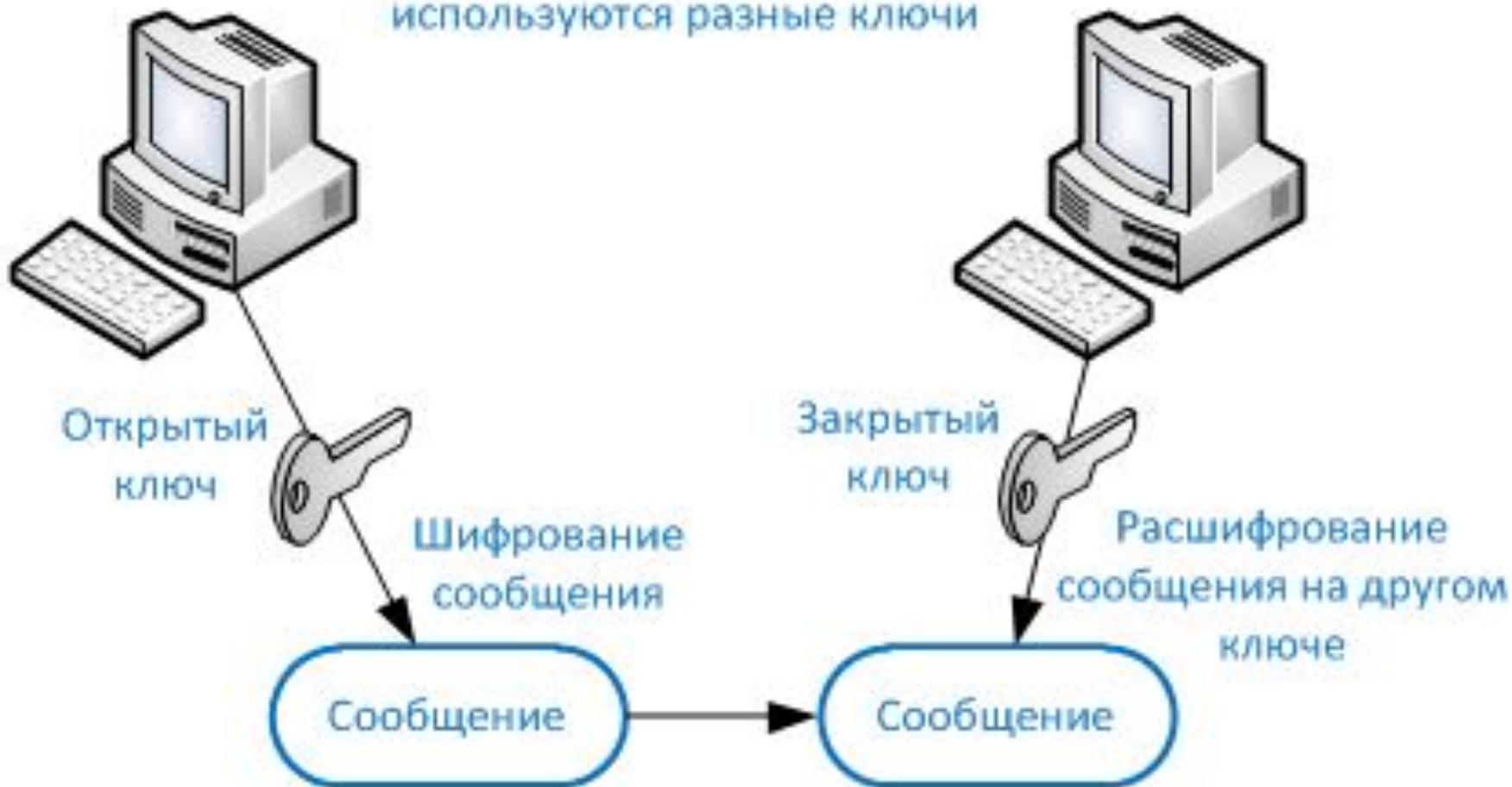
# Симметричный алгоритм

В симметричных алгоритмах шифрования  
используется один и тот же ключ



# Асимметричный алгоритм

В асимметричных алгоритмах для зашифрования и расшифрования используются разные ключи



# Модель исследуемой предметной области:



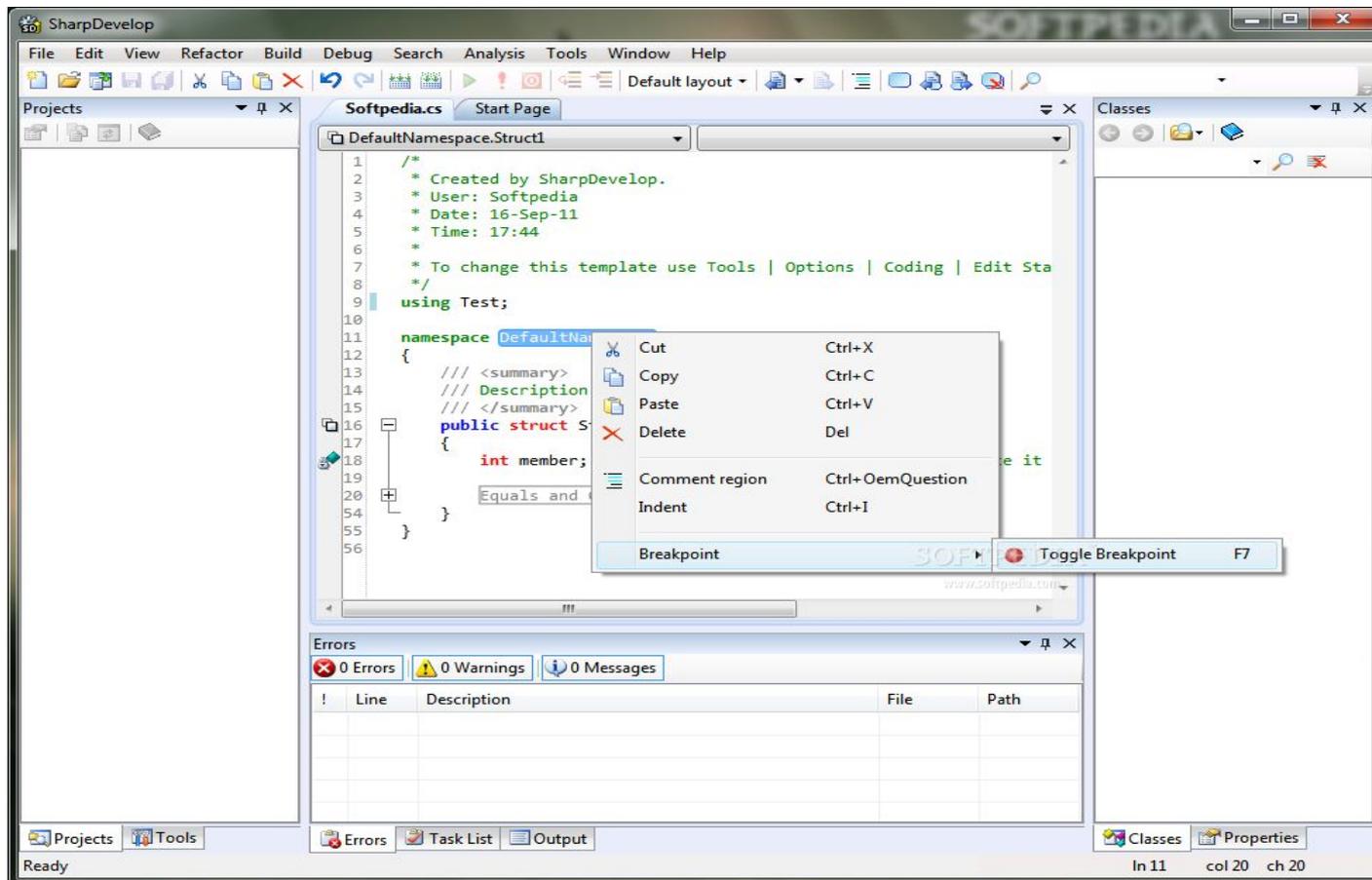
# Обоснование выбора языка программирования:

В качестве языка программирования был выбран язык C#.

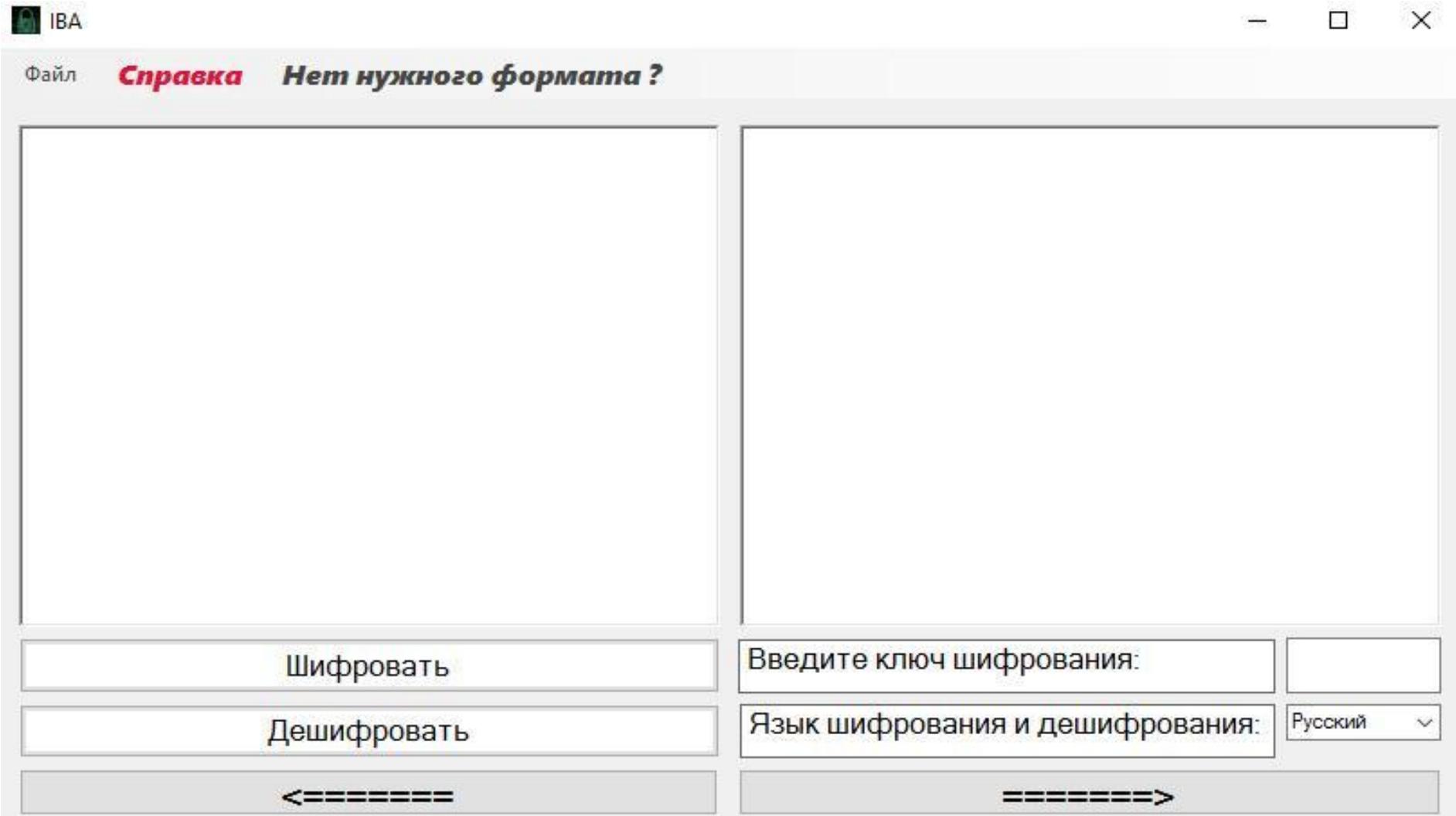
- C# является полностью объектно-ориентированным языком, где даже виды, встроенные в язык, представлены посредством классов;
- C# является мощным объектным языком с возможностями наследования и универсализации;
- C# является наследником языков C/C++, сохраняя лучшие черты этих популярных языков программирования. У C# общий с этими языками синтаксис, знакомые операторы языка облегчают переход программистов от C++ к C#;
- Сохранив основные черты своего великого родителя, язык стал надежнее и проще. Простота и надежность, главным образом, связаны с тем, что на C# хотя и допускаются, но не поощряются такие опасные свойства C++ как же указатели, адресация, разыменовывание, адресная арифметика;

# Обоснование выбора среды разработки:

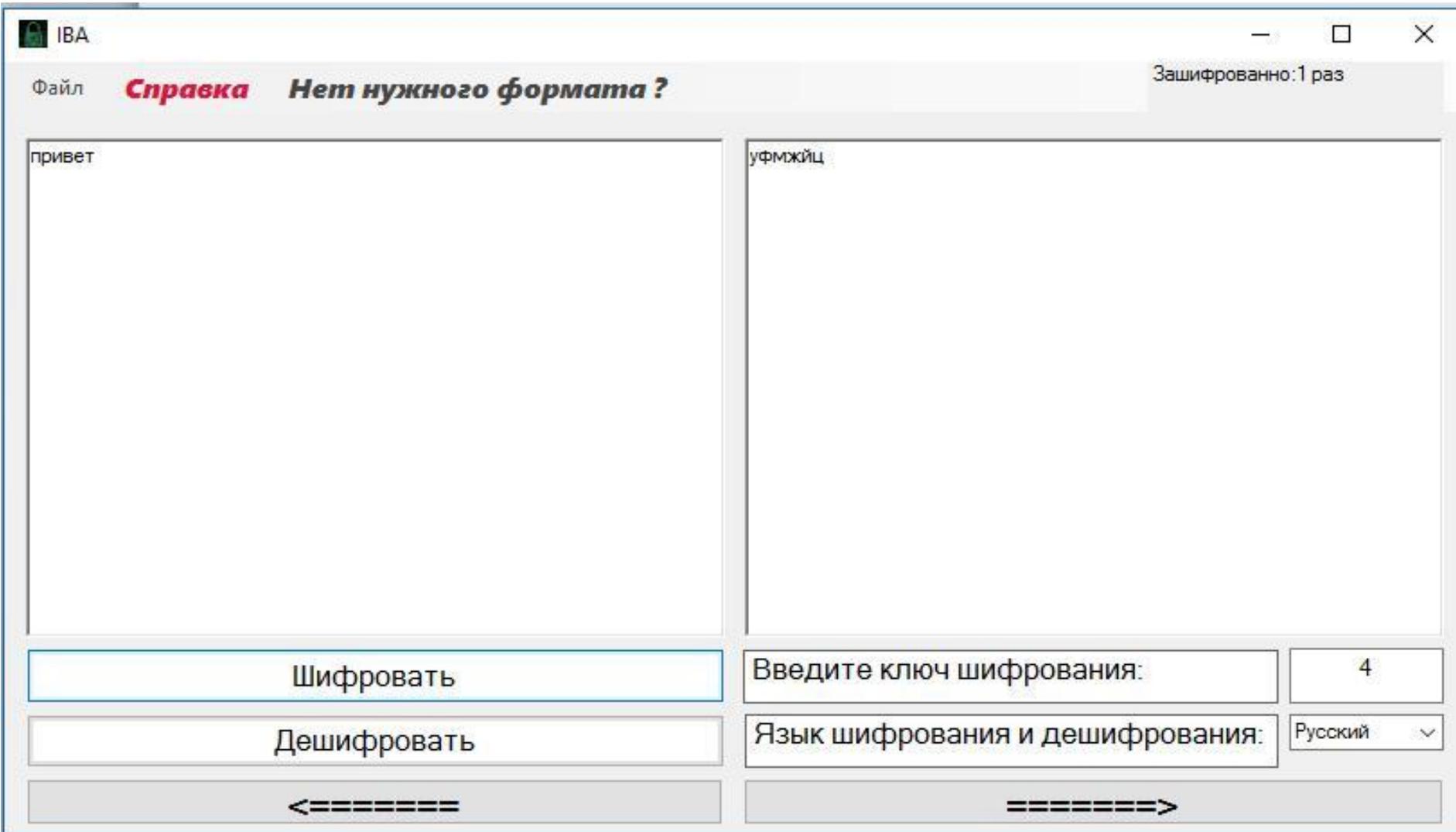
- В качестве среды разработки я выбрал свободно распространяемую среду SharpDevelop.



# Интерфейс программного продукта



# Пример работы



# Реализация шифрования

```
113 for (int i = 0; i < poluch.Length; i++)
114     {
115         if (((int)(poluch[i]) < 1040) || ((int)(poluch[i]) > 1103))
116             result += poluch[i];
117         if ((Convert.ToInt16(poluch[i]) >= 1072) && (Convert.ToInt16(poluch[i]) <= 1103))
118             {
119                 if (Convert.ToInt16(poluch[i]) + shift > 1103)
120                     {
121                         result += Convert.ToChar(Convert.ToInt16(poluch[i]) + shift - 32);
122                     }
123                 else
124                     {
125                         result += Convert.ToChar(Convert.ToInt16(poluch[i]) + shift);
126                     }
127             }
128         if ((Convert.ToInt16(poluch[i]) >= 1040) && (Convert.ToInt16(poluch[i]) <= 1071))
129             {
130                 if (Convert.ToInt16(poluch[i]) + shift > 1071)
131                     result += Convert.ToChar(Convert.ToInt16(poluch[i]) + shift - 32);
132                 else
133                     result += Convert.ToChar(Convert.ToInt16(poluch[i]) + shift);
134             }

```

# Реализация дешифрования

```
231     for (int i = 0; i < poluch2.Length; i++)
232     {
233         if (((int)(poluch2[i]) < 1040) || ((int)(poluch2[i]) > 1103))
234             result2 += poluch2[i];
235         if ((Convert.ToInt16(poluch2[i]) >= 1072) && (Convert.ToInt16(poluch2[i]) <= 1103))
236         {
237             if (Convert.ToInt16(poluch2[i]) - shift > 1103)
238             {
239                 result2 += Convert.ToChar(Convert.ToInt16(poluch2[i]) - shift + 32);
240             }
241             else
242             {
243                 result2 += Convert.ToChar(Convert.ToInt16(poluch2[i]) - shift);
244             }
245         }
246         if ((Convert.ToInt16(poluch2[i]) >= 1040) && (Convert.ToInt16(poluch2[i]) <= 1071))
247         {
248             if (Convert.ToInt16(poluch2[i]) - shift > 1071)
249                 result2 += Convert.ToChar(Convert.ToInt16(poluch2[i]) - shift + 32);
250             else
251                 result2 += Convert.ToChar(Convert.ToInt16(poluch2[i]) - shift);
252         }
253     }
254     richTextBox1.Text=result2;
255 }
```

# Структура затрат на создание дипломной работы

## Затраты на выполнение проекта:

$$K = C_{ЗАРП.} + C_{ОБ.} + C_{ОРГ.} + C_{НАКЛ.}$$

$$K = 17024 + 887 + 13860 + 1964 = 33735$$

руб.

## Затраты на внедрение проекта:

$$K_{ВН.} = C_{ВН.ЗАРП.} + C_{ВН.НАКЛ.}$$

$$K_{ВН.} = 1135 + 131 = 1266 \text{ руб.}$$

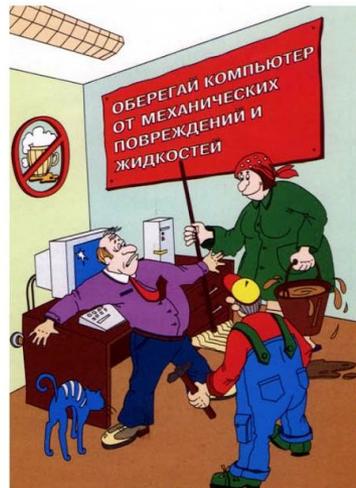
## ОБЩИЕ ЗАТРАТЫ:

$$K_{об.} = K_{ВН.} + K$$

$$K_{об.} = 1266 + 33735 = 35001 \text{ руб.}$$



# Охрана труда и безопасность жизнедеятельности



**Доклад окончен.**

*Спасибо за внимание!*