

Приветствую админ-состав игрового проекта **Pixelmon Pro**. Пишет Вам мало кому известный игрок **R0MaN33** и **FViROS**, но его Вы и так знаете 😊. Игровые квесты на сервере мне ОЧЕНЬ нравятся, но новое-всегда хорошо. А хорошо-спланированное новое ещё лучше. В данной презентации я и **FViROS** сможем презентовать Вам основу новой, сюжетной квестовой линии, некоторые диалоги и основные идеи. Начать конечно нужно с нуля. Это выбор места для первого NPC и атмосфера, которая будет так же описана и предоставлена в фотографиях. Первое, на что хочу обратить внимание-зона спавна (Фотография карты ниже) Не далеко от спавна есть пару океанов, которые игроки просто переплывают. Можно задействовать их для старта нового сюжета.



Что же будет с этим океаном ? Я предлагаю отстроить там пристань с кораблём для создания атмосферы. Бочки, парусное судно, пара NPC рыбаков с удочками (Если они не сильно нагружают сервер), которые стоят на одном из причалов и что-то обсуждают. Возле судна, на которое так же можно подняться по лестнице стоит офицер Дженни, которая и ведёт игроков в курс дела. Далее я презентую пример диалога для начала данного дела и пару вариантов ответов для игроков



Диалог с Дженни (1)

Приветствую тебя тренер пекомонов. Я офицер Дженни. Нам как раз требуется помощь для одного очень важного дела !

Если ты считаешь себя мощным тренером и имеешь тонну ресурсов, хорошую команду и красивый дом со своим хозяйством и теперь тебе нечего бояться, то напрасно !

В соседнем графстве промышляет мафия. Семья ____ держит в страхе весь соседний берег и уже планирует расширить свои владения и влияние на наше побережье. Если ты готов помочь и действовать в интересах закона и всего региона Хоенн я буду очень рада !

Варианты ответов

-Да, я уже коренной житель региона Хоенн и готов выступить против мафии !

-Я пожалуй откажусь, не такой уж я и великий, помощи от меня не будет.



Диалог с Дженни (2)

После согласия на оказания помощи Джинни попросит Вас подняться на борт корабля и поговорить с капитаном.

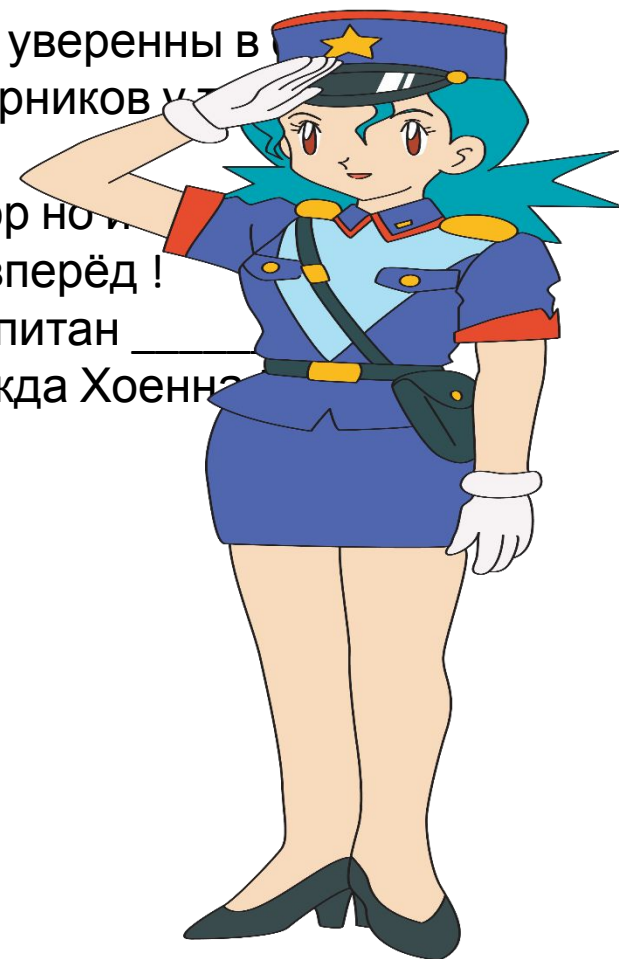
Я рада, что могу на тебя рассчитывать, однако я лишь набираю добровольцев, которые уверены в себе и не против показать всё, что умеют. Мой тебе совет: приготовься к худшему! Таких соперников у тебя не было операция может отнять у тебя много сил. Будь готов к борьбе со стихиями.

Тут тебе потребуется не только хорошо натренированный Генгар и быстрый Серпириор но и твоя личная сила и отвага. Приготовь броню, зачаруй меч, натяни тетиву своего лука и вперед!

Желаю тебе удачи. На тот берег ты попадешь на этом корабле. На палубе тебя ждёт капитан

Он уже почти подготовил корабль к плаванию. Я надеюсь на тебя и помни, что ты надежда Хоенна

В случаи отказа от начала квеста диалоговое окно закрывается



Поднявшись на судно игрок видит капитана и сидящего рядом с ним попугая (всё как полагается 😊). Вступив с ним диалог он начнёт рассказывать о своём богатом опыте но игроки смогут в нём усомниться так как выясняется, что к отплытию почти нечего не готова и мистер _____ вспоминает обо всём в последний момент. Игрокам предстоит выполнить подготовительные этапы для того, чтобы капитан всё же дал команду «Отдать швартовы» и сделать первый шаг к войне с мафиозной группировкой «_____» и освобождению соседнего региона от их гнёта. На капитана придётся выполнить 5 подготовительных заданий .

- Экипировка судна 1 «Где еда ?» -Принести капитану _____ 64 жаренной рыбы и 10 порций тушеных грибов
- Экипировка судна 2 «Готовься, пли !» Принести капитану _____ 48 пороха для пушек
- Экипировка судна 3 «Очередная беда» Принести капитану _____ 32 нити для плетений канатов
- Экипировка судна 4 «Картограф « Принести капитану _____ 25 чернильных мешка и 40 листов бумаги
- Экипировка судна 5 Принести капитану _____



Диалог с капитаном _____ (1)

Приветствую тебя на борту моего судна ! «Вайлорд» готов принять героев,которые с горящими глазами идут в бой против такого опасного противника,как семья _____.Почему я назвал свой корабль «Вайлорд» ? Не спрашивай,я очень сильно люблю Вайлордов и очень сильно боюсь на своё судно.....тоесть за экипаж конечно.Кому нужен этот корабль,люди всё таки важнее.На моём корабле вы в полной безопасности,как только мы отплывём от этих берегов окажетесь в моих руках а значит не о чём переживать Вам не придётся.Я опытный моряк и знаю всё о морях и океанах.Бояться там абсолютно нечего.Если только акул,пиратов,рифов,морская болезнь,пробоины но всё это не значит ничего.Так ведь ? Можете оставить свои припасы в эндерсундуке,в каюте чтобы не таскать с собой.Ваша еда надеюсь не испортится.

Еда.....Так вот,что мы забыли ! Нам скоро отплывать а еды на корабле совсем нет ! Чего ты стоишь ? Принеси мне тушеных грибов и рыбы ! Быстрее,у нас горят сроки !



Диалог с капитаном _____ (2)

Наконец-то ты принёс еду ! Что стоишь то без дела ? Ты понимаешь, что из-за твоих глупых вопросов про безопасность теперь волнуюсь я ? А вдруг пираты ? И что мы будем делать ? У нас даже нет пороха чтобы дать им отпор при помощи пушек ! Я же говорил, как сильно я люблю свой корабль ? Так вот, я не хочу чтобы он пошёл ко дну. Он слишком красив для этого ! По этому иди и принеси мне пороха. А я пока, что попрошу регион выделить нам пушек. Вот если бы ты не заявил о проблеме безопасности всё бы было нормально !



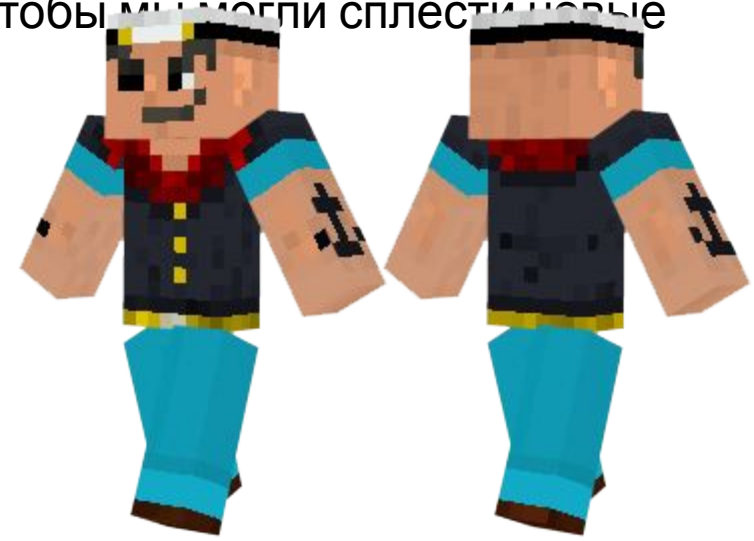
Диалог с капитаном _____ (3)

Ну наконец-то ты явился. Ты никудышный матрос ! Если бы не мой опыт то в море нас бы съели акулы или ограбили бы

пираты, которые потом бы отдали нас на корм акулам ! Ты понимаешь, что мой скромный гений спас твою шкурку ? !
благодари ! Я скромный человек от природы. Давай суда порох. Запомни первое правило на корабле ! А лучше запиши его !

Если нет ветра-то парус не понесёт судно по воде. Запомнил ? Чтобы поднять парус нужно дёрнуть вон за тот старый и дряхлый канат. Стой..... Если он в таком состоянии мы не сможем отплыть. Такое на моей практике впервые ! Мы ещё не отплыли в океан а уже проблемы ! Вернее в океане тоже не было проблем..... Не важно ! Ты заставляешь меня усомниться

в моей гениальности ! Я морской волк и это звучит гордо ! Принеси мне 32 нити чтобы мы могли сплести новые канаты а не то плыть будем на вёслах !



Диалог с капитаном _____ (4)

Не ужели ! Где тебя черти носили ? Так долго выбивать нитки не смог бы даже хромой Снорлакс ! Они очень медленные, понимаешь ? А когда хромые то ещё медленнее, а ты ещё более медленный, чем хромой Снорлакс. Всё тебе приходится объяснять ! Идём дальше, пока тебя не было я тут подумал, что по этому маршруту я ещё не плавал, а это значит что ? Что я не знаю, как мы вернёмся домой. Чтобы не остаться жить на этом прекрасном судне вместе с таким потрясающим лидером как я, хотя это очень даже заманчиво тебе нужно принести мне чернила и бумагу чтобы во время плавания я мог.



Диалог с капитаном _____ (5)

AAA