


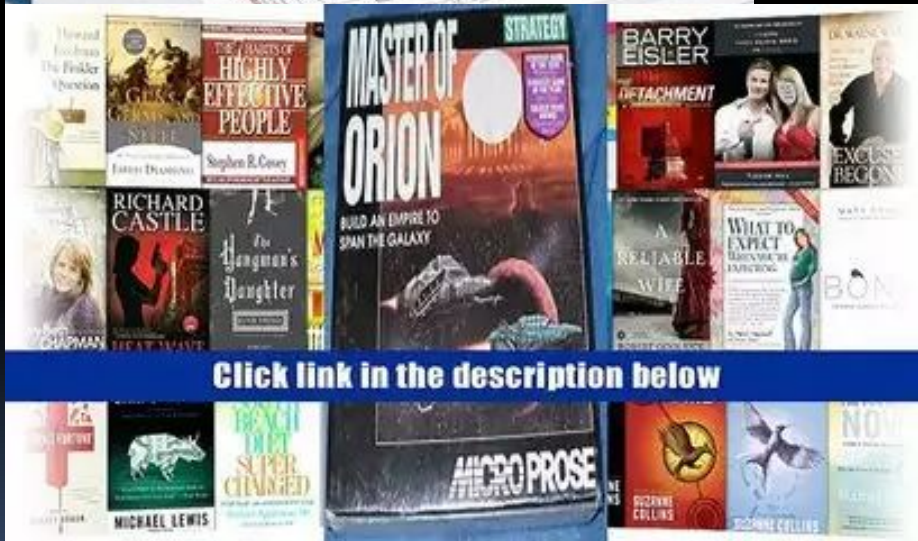
Волков Юрий
ФТ-350011



4X СТРАТЕГИИ В КОСМОСЕ: ИСТОРИЯ И ПОПУЛЯРНОСТЬ НА ПРИМЕРЕ MASTER OF ORION



- 4X — жанр компьютерных и настольных игр, в которых игровой процесс строится согласно 4X модели. 4X является поджанром стратегических компьютерных игр. Впервые термин был введён Аланом Эмрихом в сентябре 1993 года при анонсировании Master of Orion в журнале Computer Gaming World. Впоследствии термин был адаптирован для описания похожих по своему концепту игр





E(x)plore

E(x)pand

4X

E(x)ploit

E(x)terminate

**ЗАДАЧА НАЙТИ ПОБЕДНУЮ
СТРАТЕГИЮ.**



MASTER OF ORION™



Continue Game

Load Game

New Game

Quit To Dos

PROGRAM VERSION 1.3 ©1993 SIMTEX SOFTWARE

- Master of Orion (сокр. MOO или MOO1) — компьютерная игра в жанре пошаговая стратегия. Разработана Стивеном Барсиа и выпущена в 1993 году издателем Microprose.
- Цель игры — развитие империи для получения контроля над галактикой путём колонизации планет и войны с другими империями, каждая из которых имеет свои особые способности. Другой, дипломатический способ выиграть — получить на выборах большинство голосов и стать лидером объединённой галактики

RESEARCH COMPLETE!

Your scientists have made a breakthrough in ASTRO ENGINEERING.

- SPACE ELEVATOR
- BATTLESHIP
- BOMBER BAYS
- PULSON MISSILE MODIFICATIONS

SPACE ELEVATOR

- BONUS**
 - Ship cost: -50%
- COSTS**
 - Cost: 250
 - Maintenance: 5

DESCRIPTION:
 The construction of a Space Elevator greatly reduces the time and cost of shipping materials off-planet. The reduced shipping costs result in a reduced expense for ship building and all ships require fewer production points for building once the Space Elevator is complete.



Our scientists have made a new discovery.

UPDATE YOUR

SINGLE PLAYER/NEW GAME

Choose your race.

ALKARI	BULRATHI	DARLOK
HUMAN	KLACKIN	MEKLAR
MRRSHAN	PSILON	SAKKRA
SILICOID	TERRAN <small>Not Available</small>	CUSTOM RACE



SAKKRA

Leader: Guarar

Numerous, Brutish, Inarticulate

TRAITS:

- EXPANSIONIST
- SINGLE CREATURE
- UNCREATIVE
- POPULATION GROWTH: +50%
- POPULATION GROWTH: +50%
- POPULATION GROWTH: +50% faster than normal

Primal in their ways, the cold-blooded Sakkra from the planet Saska seem uncouth and unenlightened to many of the other races. However, their bulging forms and toxic fluids help an enduring memory that has helped them reach the stars.

They are lorded over by the Hierarch, a long-lived progenitor, and is a very literal sense, the father to much of the Brood.

His main concern is for his offspring, whether acquiring colonies for them to reproduce or securing the resources necessary for their survival. It follows that the Hierarch adopts a familiar and fatherly tone towards those he regards as allies. To the Sakkra everyone is either part of the family or a hated enemy.

RANDOM RACE NEXT

MRRSHAN

Lider: Jasana



The image shows the title screen for the game Stellaris. The word "STELLARIS" is written in a large, white, sans-serif font across the center. The background is a dark, space-themed scene with a bright, glowing nebula or star system in the upper right, and some rocky debris or planets in the lower right. The overall color palette is dark with vibrant blues, purples, and oranges from the nebula.

STELLARIS

- ***Stellaris*** — космическая 4X-глобальная стратегия в реальном времени, разработанная Paradox Development Studio и изданная Paradox Interactive на платформах Microsoft Windows, OS X, и Linux 9 мая 2016 года. Основа игрового процесса игры — исследование космоса, управление государством, военное и дипломатическое взаимодействие с другими межзвёздными империями.

- <https://www.youtube.com/watch?v=AssQqRk3qQM>



ТЕМ ВРЕМЕНЕМ



НА ГАЛАКТИЧЕСКОЙ МЕКСИКАНСКОЙ ГРАНИЦЕ

НА КОНУ СУДЬБА ТВОЕЙ ИМПЕРИИ,



**А ТЫ ДАЖЕ НЕ ПОНИМАЕШЬ,
КАКОЙ ЧАСТЬЮ ТЕЛА ПОСОЛ РАЗГОВАРИВАЕТ**



ТОВАРИЩ МАЙОР, А ЧТО ЭТО ЗА ТУМАННОСТЬ?!!!

**ЭТО НЕ ТУМАННОСТЬ, СЫНОК,
ЭТО СКОДКА ВЕЙПЕРОВ**

КОГДА ПЕРВЫЙ РАЗ ПРИЕХАЛ



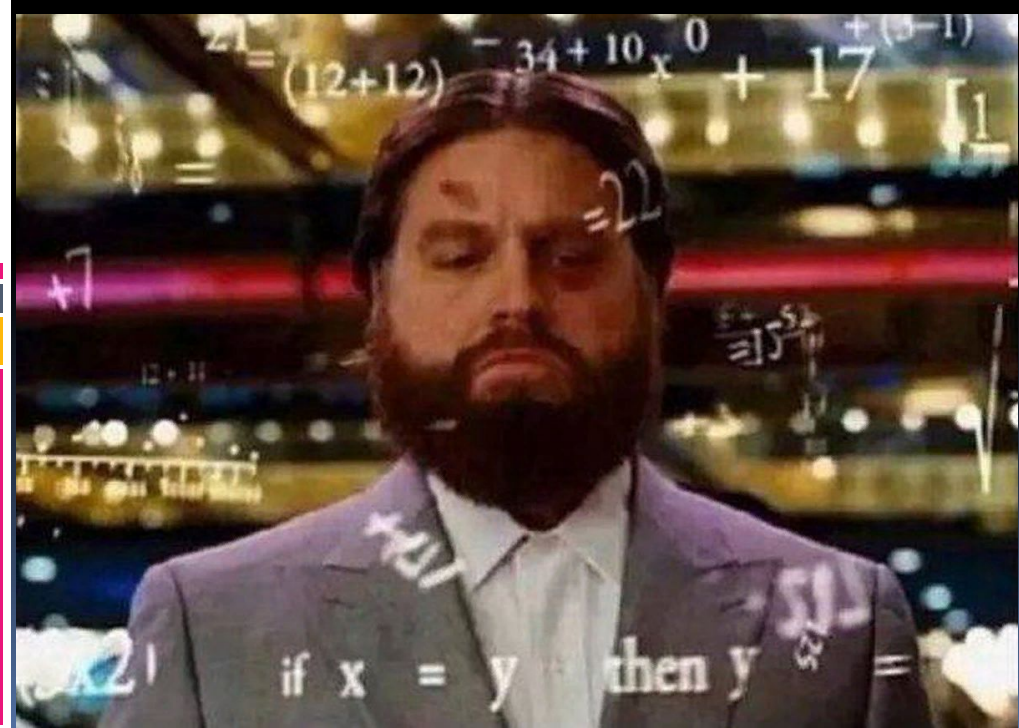
ИЗ ДЕРЕВНИ В ГОРОД

НЕ СЦЫ, У МЕНЯ ЕСТЬ



СТРАТЕГИЯ

risovach.ru



if $x = y$ then $y =$

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 4X стратегии, [Электронный ресурс]
URL:<https://ru.wikipedia.org/wiki/4X> (дата обращения 21.05.2018)
- Master of Orion, [электронный ресурс] URL:
<http://master-of-orion.ru> (дата обращения 22.05.2018)
- Stellaris, [электронный ресурс] URL:
<https://ru.wikipedia.org/wiki/Stellaris> (дата обращения 22.05.2018)
- Stellaris: Apocalypse , [электронный ресурс]
URL:<https://www.youtube.com/watch?v=AssQqRkзqQM> (дата обращения 23.05.2018)
- Stellaris , [электронный ресурс] URL:
<https://pikabu.ru/tag/4x-strategy> (дата обращения 24.05.2018)