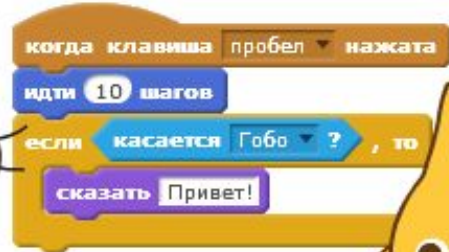
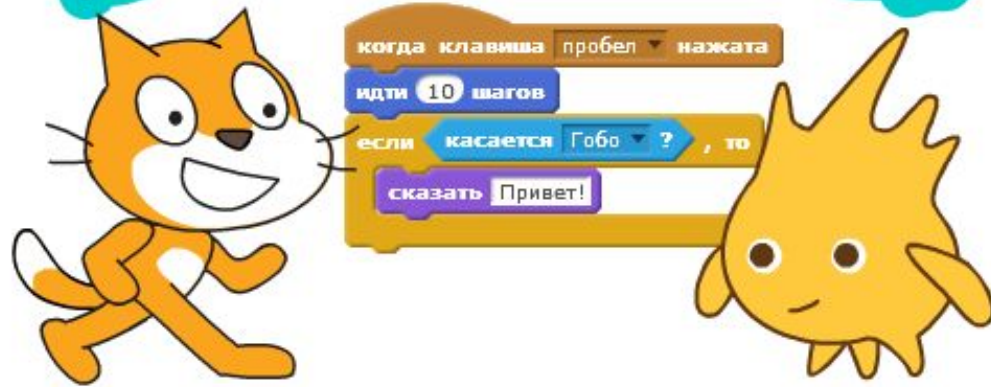
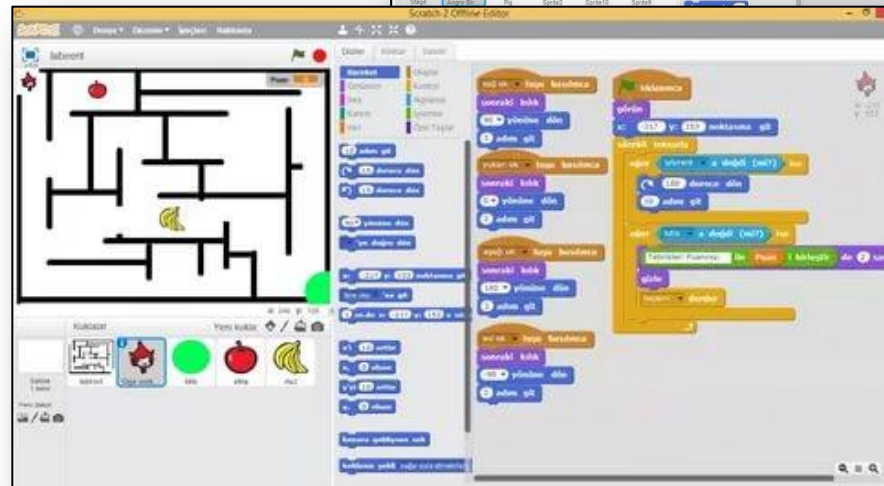


SCRATCH



Открытый урок
Креативное
программирование
в среде Scratch



Кто такой программист и что он делает?



Что такое программа?
Что такое команда?



Какие **программы** пишет программист?
Каким устройствам можно давать **команды**?





Учебный курс

Креативное программирование
в среде **Scratch**

Примеры проектов

Вот так выглядят программы в Scratch

The image shows the Scratch programming environment with a soccer game script. The interface includes a stage with a soccer ball and goals, a score display, and a script editor with the following code:

```
когда щелкнут по флажке
  спрятаться
  всегда
    создать клон себя самого
    ждать 1 секунд

когда я начинаю как клон
  показаться
  перейти в x: выдать случайное от -200 до 200 y: 180
  задать clone Vel X значение выдать случайное от -10 до 10
  всегда
    если цвет касается ? , то
      задать clone Vel Y значение 4
    иначе
      изменить clone Vel Y на -0.4
    изменить y на clone Vel Y
    изменить x на clone Vel X
    если касается край ? , то
      задать clone Vel X значение -1 * clone Vel X
    если положение y < -110 , то
      удалить клон
    если касается Спрайт2 ? , то
      передать add scores
      удалить клон
```

The script editor also shows a list of available blocks for movement, rotation, and other actions, such as "идти 10 шагов", "вернуться к указателю мышки", and "изменить x на 10".

Программа Scratch 2



Scratch 2

Игра FlappyBird - Флэппибёрд

