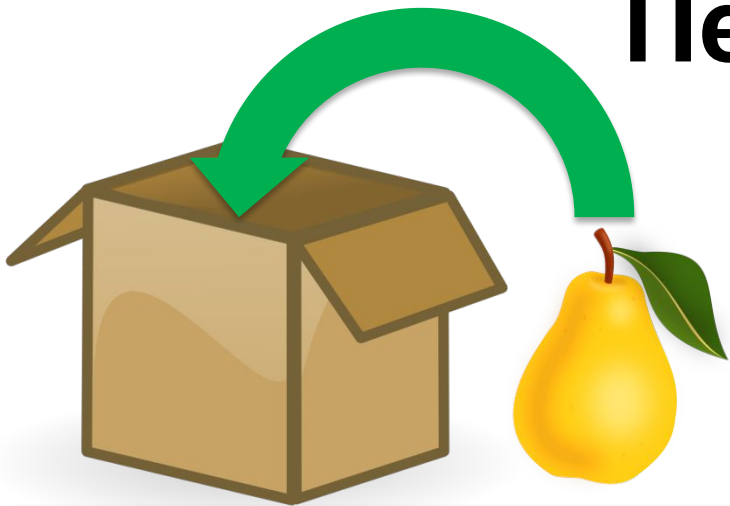


АЛГОРИТМИЗАЦИЯ И ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Переменные



Основные

ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ


Учебник: § 36 (Поляков).

Кумир скачать:

<https://yadi.sk/d/K4FejsL20EnkaQ>



ЗАЧЕМ НУЖНЫ ПЕРЕМЕННЫЕ?

		.	.				
	Б	.	.	.			
			
		
	В						

длина ряда – величина
переменная

N

$N := 2$

начальное
значение

нц N раз
вправо
закрасить

кц

вниз

нц N раз

влево

кц

изменение с
каждым шагом

$N := N + 1$



Как меняется N ?

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПЕРЕМЕННЫХ

цел N

N := 2

нц 4 раз

нц N раз

вправо

закрасить

кц

вниз

нц N раз

влево


кц

объявление
переменной

следующий
ряд на 1 клетку
длиннее

ПРОЦЕДУРЫ С ПАРАМЕТРАМИ

Если все ряды одинаковые (4 клетки):

			.	
		.	.	
.	.	.		
.	.	.		
.	.	.		
				

```
алг Ряд
нач
  нц N раз
    вверх
    закрасить
  кц
кон
```

параметр
r

меняется!

! Это переменная!

? Что плохо?

добавить переход к началу следующего ряда!

алг Трапеция

нач

Ряд (5) | при $N = 5$

Ряд (4) | при $N = 4$

Ряд (3) | при $N = 3$

Использовани





ЗАДАНИЕ



ПР №13 (А-Е). Робот должен закрасить все отмеченные клетки и, если нужно, прийти на базу.

«3» - А, В,

«4» - А, В, С, D

«5» - все.