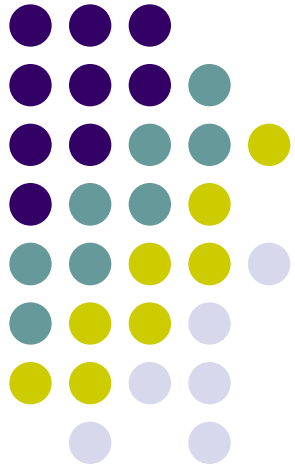
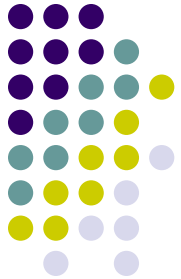
Графические операторы языка «Qbasic»



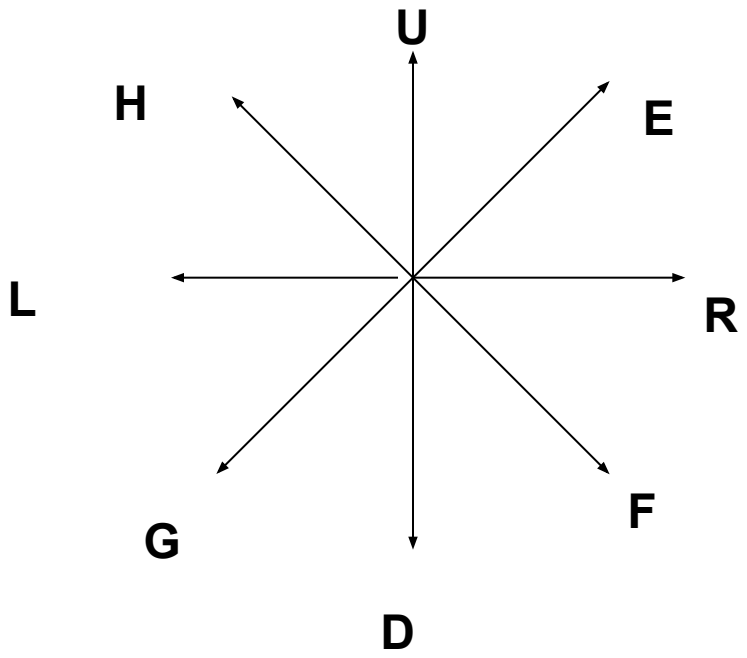
Найти ошибки в программных строках:



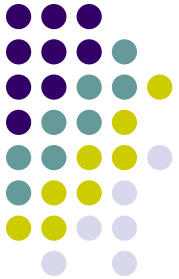
- Sreen 9
- Line(30,120),(60,230);4
- LINE(100,50)-(50;100),5,B
- CIRCLE(100,100);50,
- PAINT(200;200),1
- PSET(1000)

ИНТЕРПРЕТАТОР ГРАФИЧЕСКИХ КОМАНД:

- DRAW “КОМАНДНАЯ СТРОКА;”

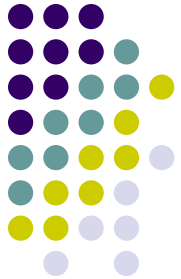


Чертёжные команды:



Команда	**Действие**
Un	Переместиться вверх на n точек
Dn	Переместиться вниз на n точек
Rn	Переместиться вправо на n точек
Ln	Переместиться влево на n точек
M x, y	Переместиться в точку (x, y)

Прочие команды:



Cn

- Установка цвета фигуры n

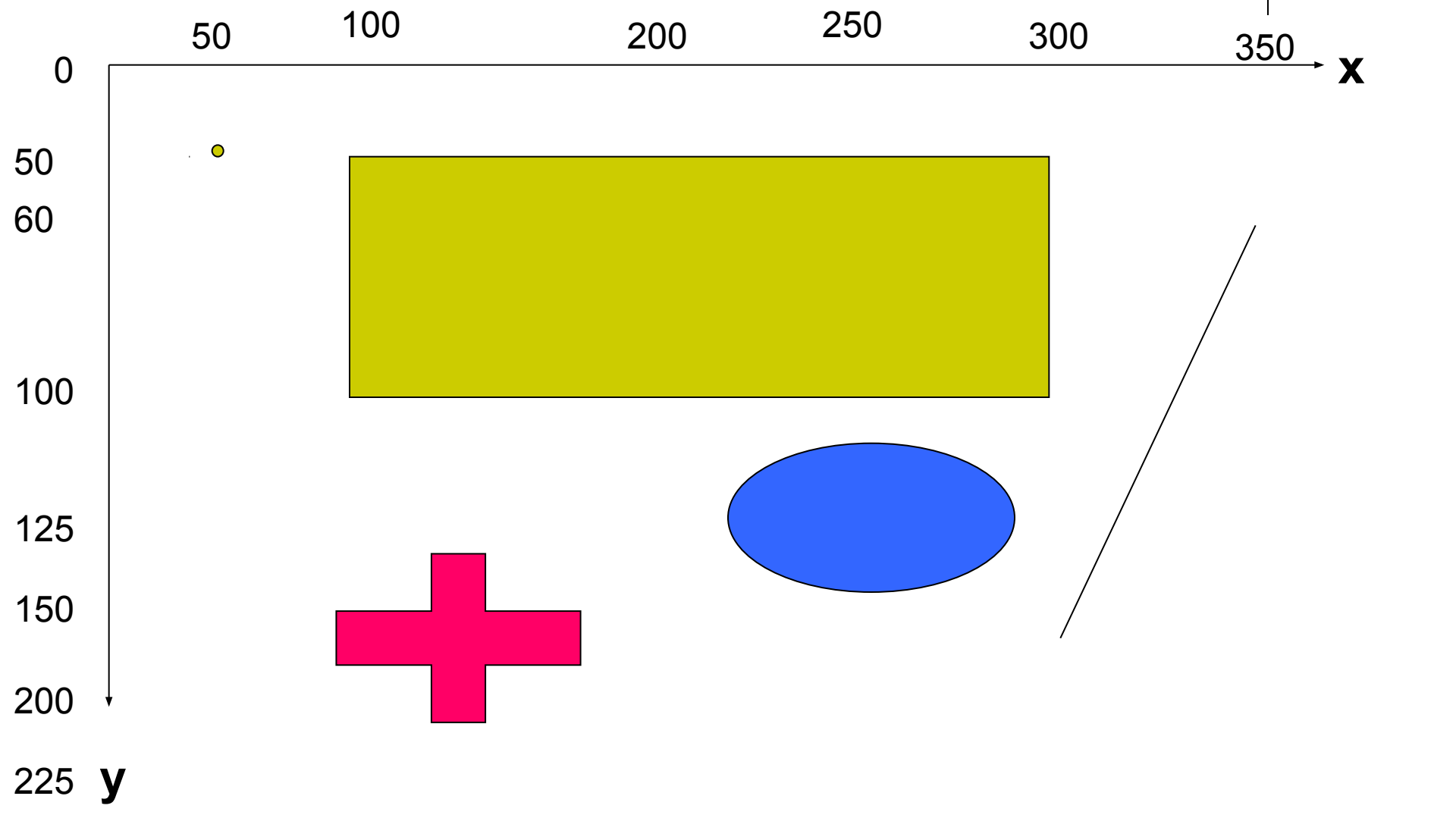
Nk

- Выполнение команды перемещения **k** и возврат в исходную позицию

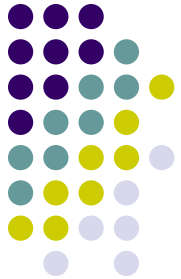
Bk

- Выполнение команды перемещения **к,** без вычерчивания пути перемещения

Экранная система координат:



Программа:



- SCREEN 12
- PSET(50, 50),3
- LINE(100,50) – (300,100),4,BF
- LINE(300,150) – (350,60),4
- CIRCLE(250, 125),25,,,,0.2
- DRAW “BM 100,125 R75 D25 R25 D50 L25 D25 L75 U25 L25 U50 R25 U25;”