

Графические операторы языка «Qbasic»



Найти ошибки в программных строках:

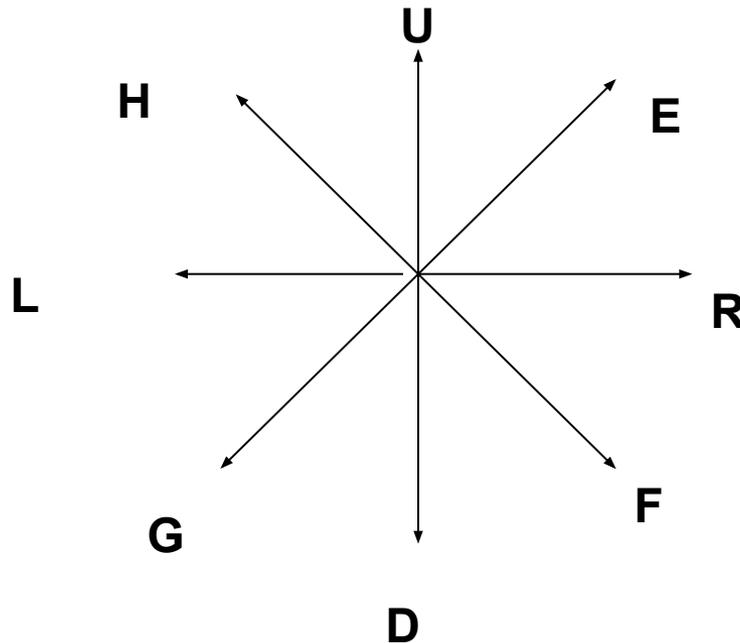


- Sreen 9
- Line(30,120),(60,230);4
- LINE(100,50)-(50;100),5,B
- CIRCLE(100,100);50,
- PAINT(200;200),1
- PSET(1000)

ИНТЕРПРЕТАТОР ГРАФИЧЕСКИХ КОМАНД:



- DRAW “КОМАНДНАЯ СТРОКА;”



Чертёжные команды:



- **Команда**
- U_n
- D_n
- R_n
- L_n
- $M_{x, y}$
- **Действие**
- Переместиться вверх на n точек
- Переместиться вниз на n точек
- Переместиться вправо на n точек
- Переместиться влево на n точек
- Переместиться в точку (x, y)

Прочие команды:



C_n

- Установка цвета фигуры n

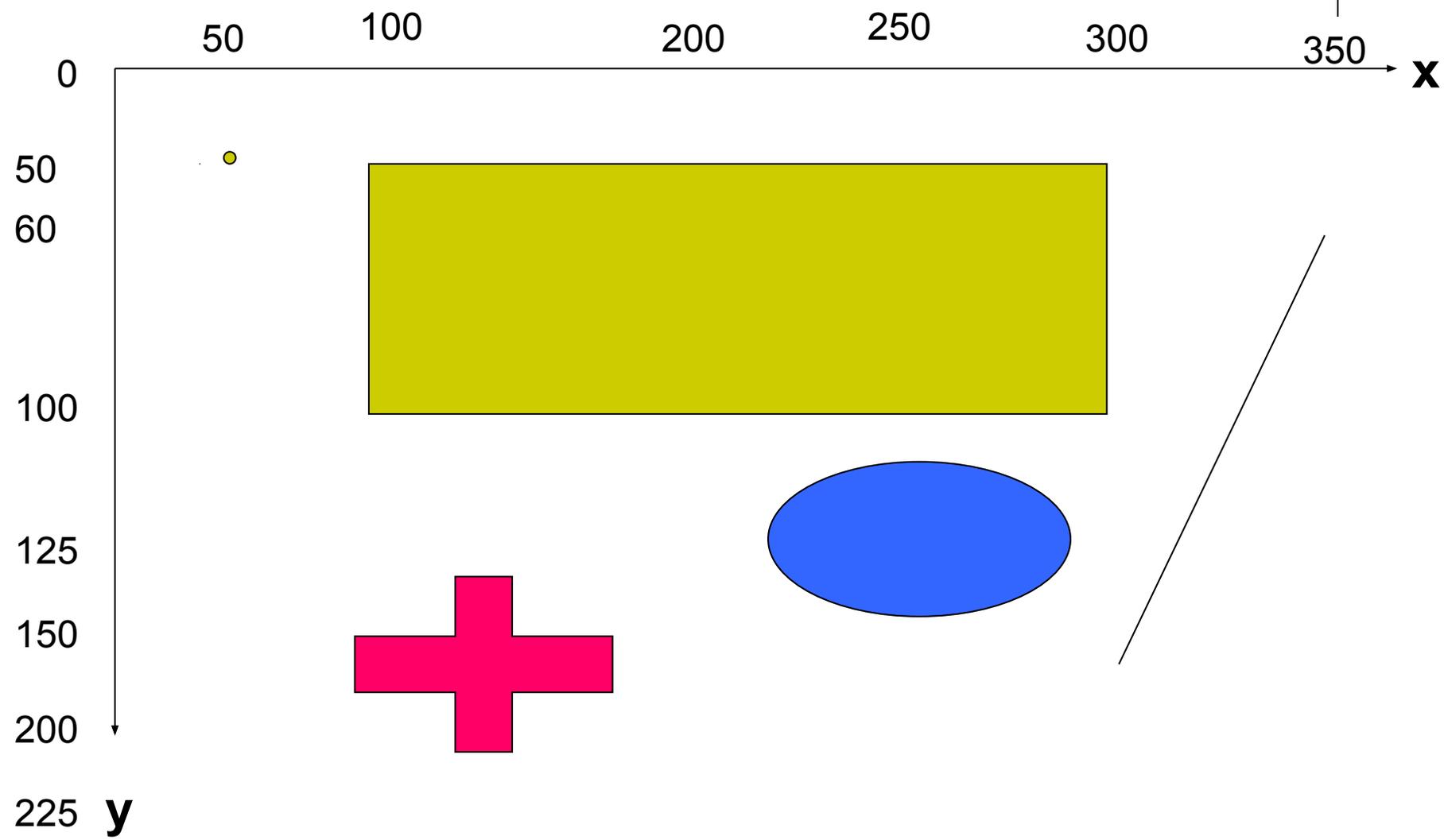
N_k

- Выполнение команды перемещения k и возврат в исходную позицию

V_k

- Выполнение команды перемещения k , без вычерчивания пути перемещения

Экранная система координат:





Программа:

- SCREEN 12
- PSET(50, 50),3
- LINE(100,50) – (300,100),4,BF
- LINE(300,150) – (350,60),4
- CIRCLE(250, 125),25,,,,0.2
- DRAW “BM 100,125 R75 D25 R25 D50 L25 D25 L75 U25 L25 U50 R25 U25;”