

# ТИТУЛЬНЫЙ ЛИСТ

Учредитель Администрация Ленинского района города Североморска

Муниципальное автономное учреждение детский санаторно-оздоровительный лагерь «Высота»

- Утверждено:
- Игра + лето на скорости света!
- Пономарева Е.И. и К
- 24 дня
- Место и наименование субъекта Российской Федерации





# СОДЕРЖАНИЕ

Разделы и страницы

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА (ВВЕДЕНИЕ)



- Доступная среда – доступная игра!
- Деятельность детей организуется в одновозрастных объединениях и знакомит детей с многообразием народных спортивных игр, с использованием ресурсов самих детей (наставничество). Государственный заказ, используя опыт работы подобных организаций.
- Актуальность: спорт и физкультура в тренде, приобщение детей к ЗОЖ
- Новизна программы: инклюзия, приобщение к физкультуре и спорту, посредством народных и спортивных игр, используя метод детского наставничества.
- Адресат: дети разной спортивной подготовки и разными группами здоровья, в том числе ОВЗ, СОП, ТСЖ.
- Инклюзия – процесс увеличения степени участия всех граждан с социуме и с первую очередь имеющих трудности в физическом развитии
- Наставник-инструктор – ребенок, владеющий навыками отдельных видов спорта, игр (не обязательно в их отряде)
- Куратор – воспитатель, вожатый
- Командное взаимодействие,

## ЦЕЛЕВОЙ БЛОК ПРОГРАММЫ



- Цель – приобщение детей к ЗОЖ на основе народных и спортивных игр
- ЗАДАЧИ:
- Укрепление здоровья, обучение ЗОЖ
- Адаптация к условиям жизнедеятельности в лагере
- Знакомство со спортивными и народными играми, и их правилами
- Формирование умений и навыков проведения игр
- ПРЕДПОЛАГАЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ программы для всех категорий участников:

дети,

педагогический коллектив (опыт работы с особенными детьми и в инклюзии)

родители и общество (толерантность и пр)

## МЕХАНИЗМ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ



Модель – игровые сборы

1 этап – обучение и ознакомление с видами народных и спортивных игр, выявление наставников Запуск «Спортивно-игровой карусели»

2 этап – подготовка «спортсменов» к итоговому мероприятию

3 этап – организация итогового мероприятия

Модель игрового взаимодействия: карусель спортивных и народных игр

Система мотивации и стимулирования участников программы (рейтинговая система, карты личностного роста, )

Принцип: добровольности, индивидуально-личностной ориентации, коллективности, каждому найдется дело по его возможностям!

методы и формы работы:

Игровые турниры, промежуточные соревнования, товарищеские встречи, тренировки, теоретические занятия.

## ЭТАПЫ И КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ КАЖДОГО ЭТАПА



ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ (Запуск «Спортивно-игровой карусели»

ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ (Организация «школы молодых наставников»)

ОСНОВНОЙ:

Соревнования и турниры по видам игр и спорта внутри отрядов, тренировки

ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЙ (проведение олимпиады «Игра+лето на скорости света!»)

АНАЛИТИКО-РЕФЛЕКСИВНЫЙ

(мониторинг программы – знакомы, участвуют, могут провести)

# НЕОБХОДИМЫЕ УСЛОВИЯ ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ



- информационно-правовые
- финансовые и материально-технические
- кадровые
- методические
- мотивационные
- природные



# Партнеры программы /сетевое взаимодействие

приглашение параолимпийцев,

известных спортсменов, спортивные федерации.





# ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТИВНОСТИ И КАЧЕСТВА ПРОГРАММЫ

- Индивидуальные карты личностного роста
- Количество наставников, участников состязаний, успехи детей
- СИСТЕМА АНАЛИЗА РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ



# Возможные риски и способы преодоления

## СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ И ИНТЕРНЕТ- ИСТОЧНИКОВ

использованных при разработке программы и необходимой в ходе ее реализации.

## ПРИЛОЖЕНИЯ

- Любые дополнительные материалы