Виртуальное моделирование в программе Lego Digital Designer

Экран приветствия

LEGO Digital Designer - огромный выбор деталей

LEGO Mindstorms - Робототехника

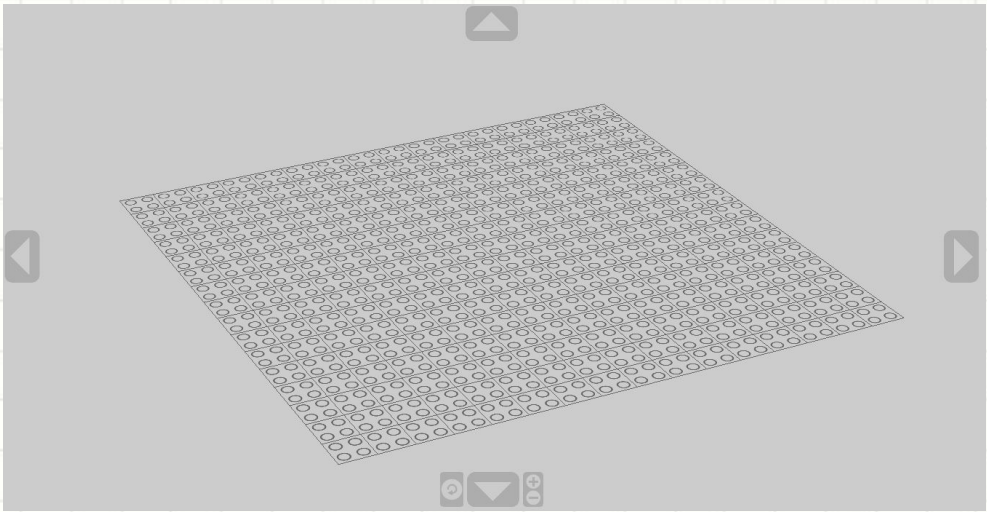
LEGO Digital Designer - если вы хотите смешать детали и цвета без ограничений.

Открыть другой файл

Создание новой модели

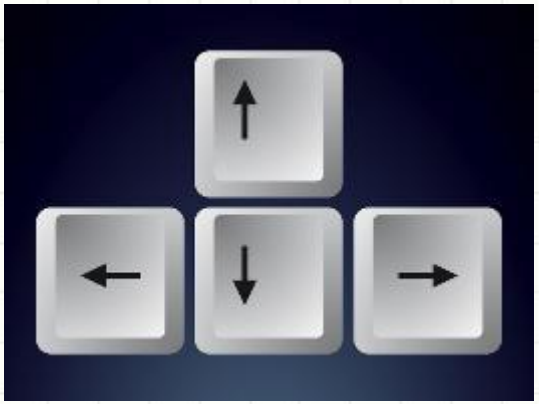
Органы управления

- **Левая кнопка мыши** - нажмите на деталь , чтобы выбрать его. Нажмите и перетащите , чтобы переместить деталь на сцену.
- **Правая кнопка мыши** - нажмите и удерживайте, чтобы повернуть изображение камеры сцены.
- **Колесо прокрутки мыши** -увеличение и уменьшение масштаба.



Сцена

Для вращения деталей используются клавиши клавиатуры «Вверх», «Вниз», «Влево», «Вправо»



Режимы

LEGO Digital Designer имеет 3 оперативных режима:

1. Build mode **(Строительство)**
2. View mode **(Просмотр)**
3. Building Instructions mode **(Инструкция для сборки)**

Вы можете переключаться между этими модулями, нажимая на одну из трёх иконок модулей, расположенных в баре в верхней части окна.

Инструментальная панель

- Перейти на главную/сохранить модель.

- Шаг вперед /назад.

- Скриншот/Взорвать модель/поменять фон. В режиме View mode **(Просмотр)**

Инструменты строительства

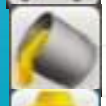
Выбор - с его помощью можно выделять детали для того чтобы переместить или покрасить.

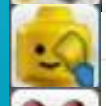
Клонирование - копирование выделенной детали.

Вращение - поворачивает детали в плоскости и в пространстве. Щелкните мышью по стрелке и, удерживая, вращайте деталь.

Совмещение - С помощью него можно не подбирая углы наклона совмещать детали. Сначала щелкните по детали ведомой (которая будет двигаться), а потом по ведущей (которая будет неподвижна).

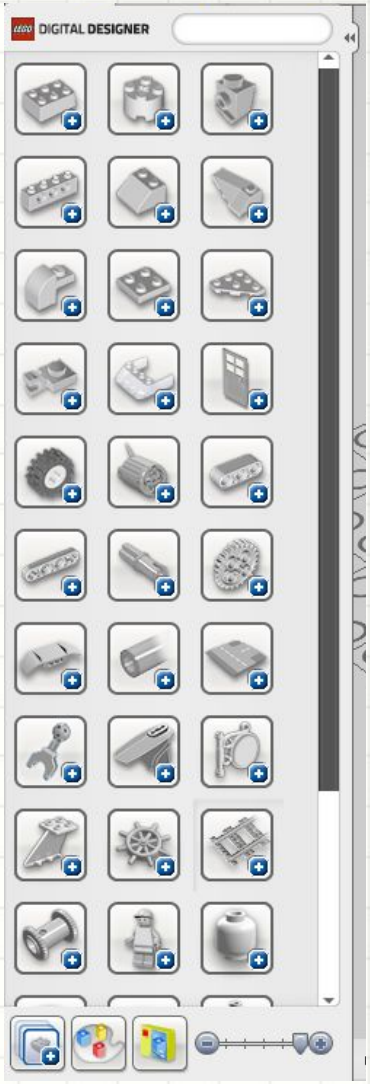
Изгиб - может изгибать детали отмеченные знаком изгиба.


Заливка - с ее помощью можно красить детали.


Скрыть - скрывает выделенные детали, но не удаляет их.

Удалить - удаляет выделенные детали.

Панель деталей

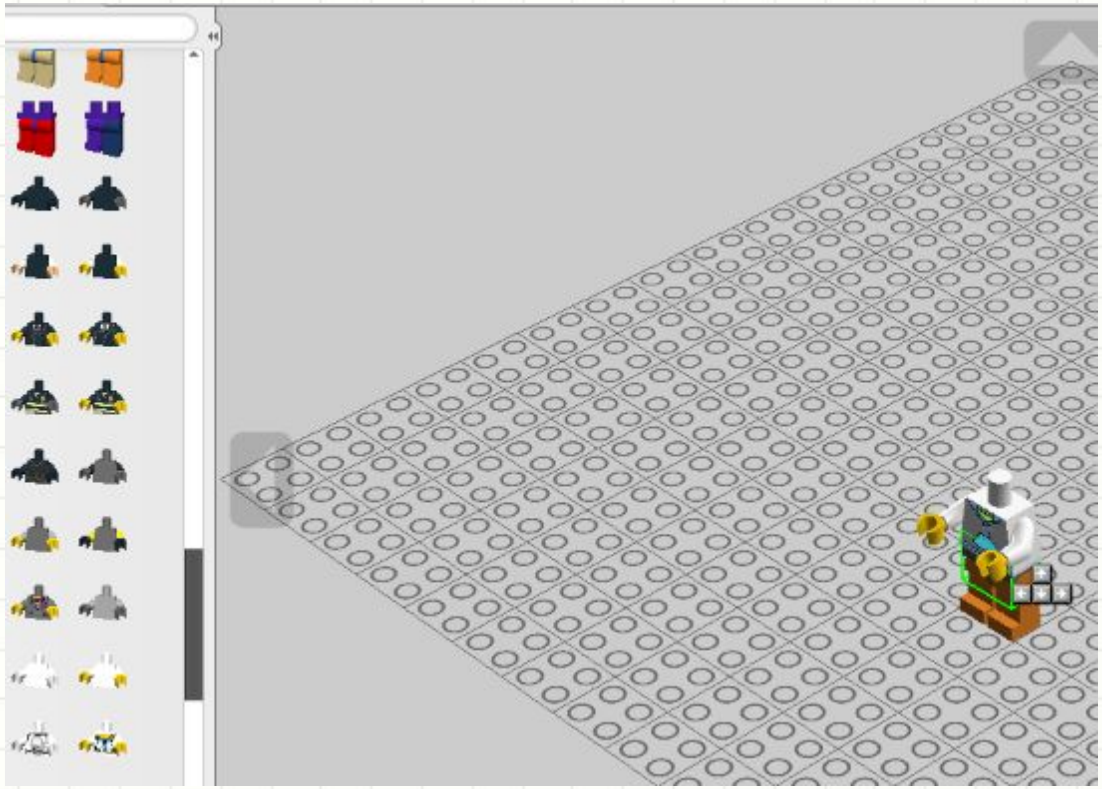


Bricks - здесь можно выбрать деталь из тематических разделов или найти деталь по названию в строке поиска.

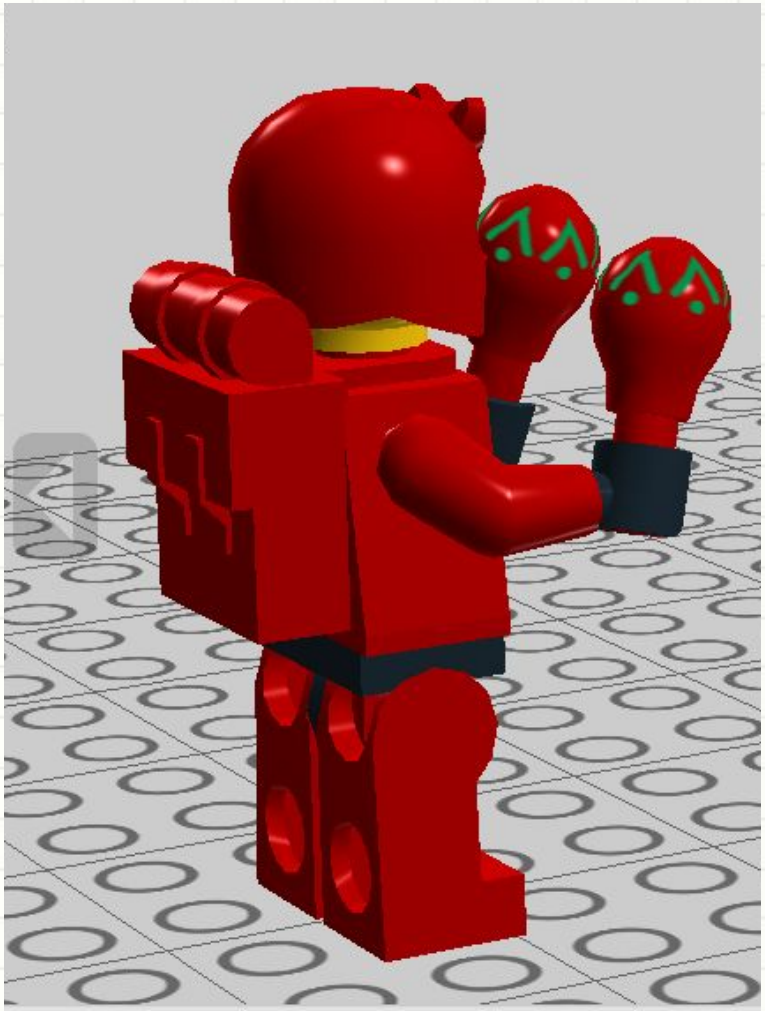
При нажатии на самую первую группу (выделена красной рамочкой) появится некоторый ассортимент конструктора, для того, чтобы просмотреть полностью можно прокрутить роликом вниз.

Скрепление деталей

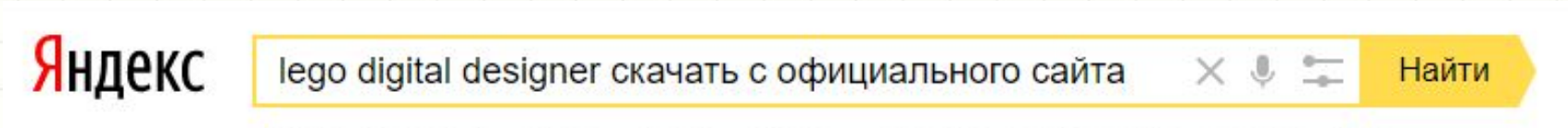
Для создания полноценной конструкции детали необходимо скреплять. Например, скрепление ног и туловища. При поднесении одного элемента к другому он автоматически подсоединяется **(ЕСЛИ ВОЗМОЖНО СЦЕПЛЕНИЕ).**

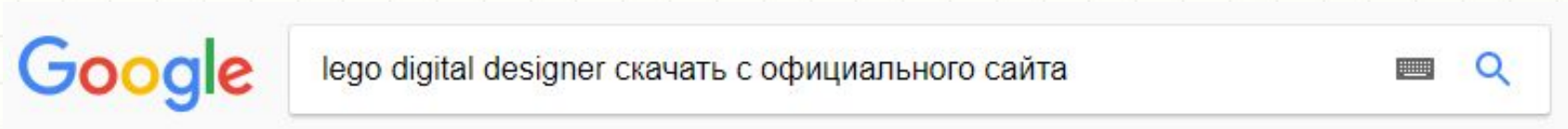


Задание, собрать подобного персонажа



Где скачать программу





Или по ссылке:

https://www.lego.com/ru-ru/ldd/download

ЦИКТ
Растем вместе с тобой!