

**Среда  
программирования  
на ЯП Паскаль**

# Язык программирования Паскаль



Создателем одного из самого популярного и известного языка программирования Pascal является **Никлаус Вирт** (родился 15 февраля 1934 года в Винтер-хуре (Швейцария))

В **1970 году** создал язык программирования Паскаль.

В 1970-х годах разработал, вместе с Ч. Хоаром и Э. Дейкстрой технологию структурного программирования.

Кроме языка программирования Pascal Доктор Вирт создал в 1987 году еще один язык программирования – Oberon, который был назван в честь спутника Урана Oberon, открытого «Вояджером» в 1977 году.

С 1968 года доктор Никлаус Вирт стал профессором информатики в Федеральном Институте технологий Цюриха в Швейцарии, где и работает в этом звании по сей день и продолжает активное исследование в области языков программирования.

Одним из наиболее точных выражений принципов, которых придерживается Вирт в разработке всех своих проектов, является фраза Эйнштейна:

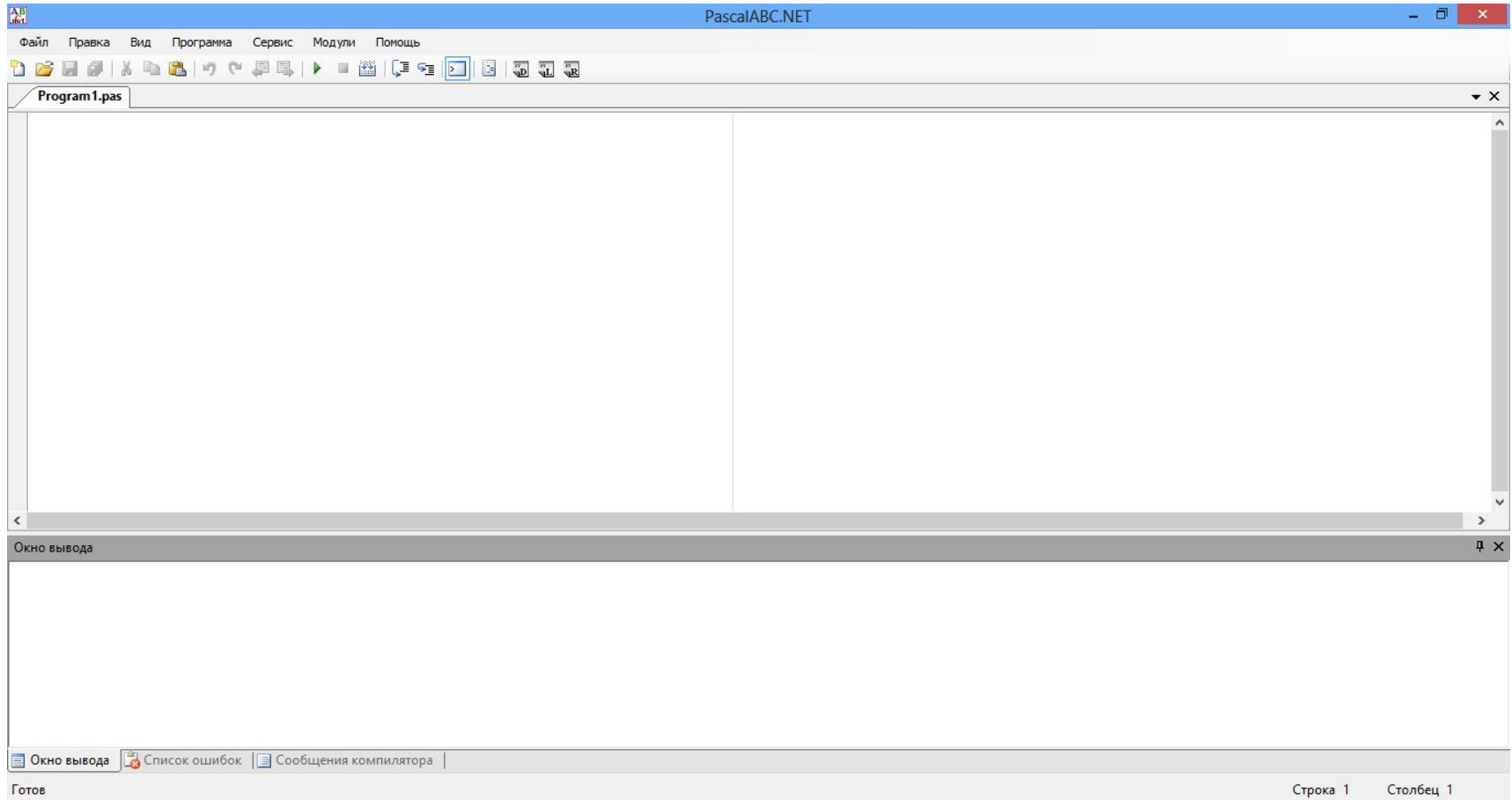
**«Делай просто, насколько возможно, но не проще этого».**

Никлаус Вирт написал книги по программистской тематике: «Алгоритмы и структуры данных» (она есть в библиотеке ВФ ГОУ МГИУ), «Pascal – руководство пользователя и справочник».

Компьютерное Общество Института Инженеров по электронике и радиотехнике присвоил доктору Никлаусу Вирту звание компьютерного пионера.

Он получил приз IBM европейской науки и техники, а также Вирт получил почетные докторские степени от многих университетов: университет Лавап, Квебек (Канада), университет Калифорнии, Беркли, университет Йорк (Англия), университет Лине Иоганна Кеплера (Австрия), университет Новосибирска (Россия), Открытый университет Англии, университет Претории (Южная Африка).

# Среда программирования PascalABC

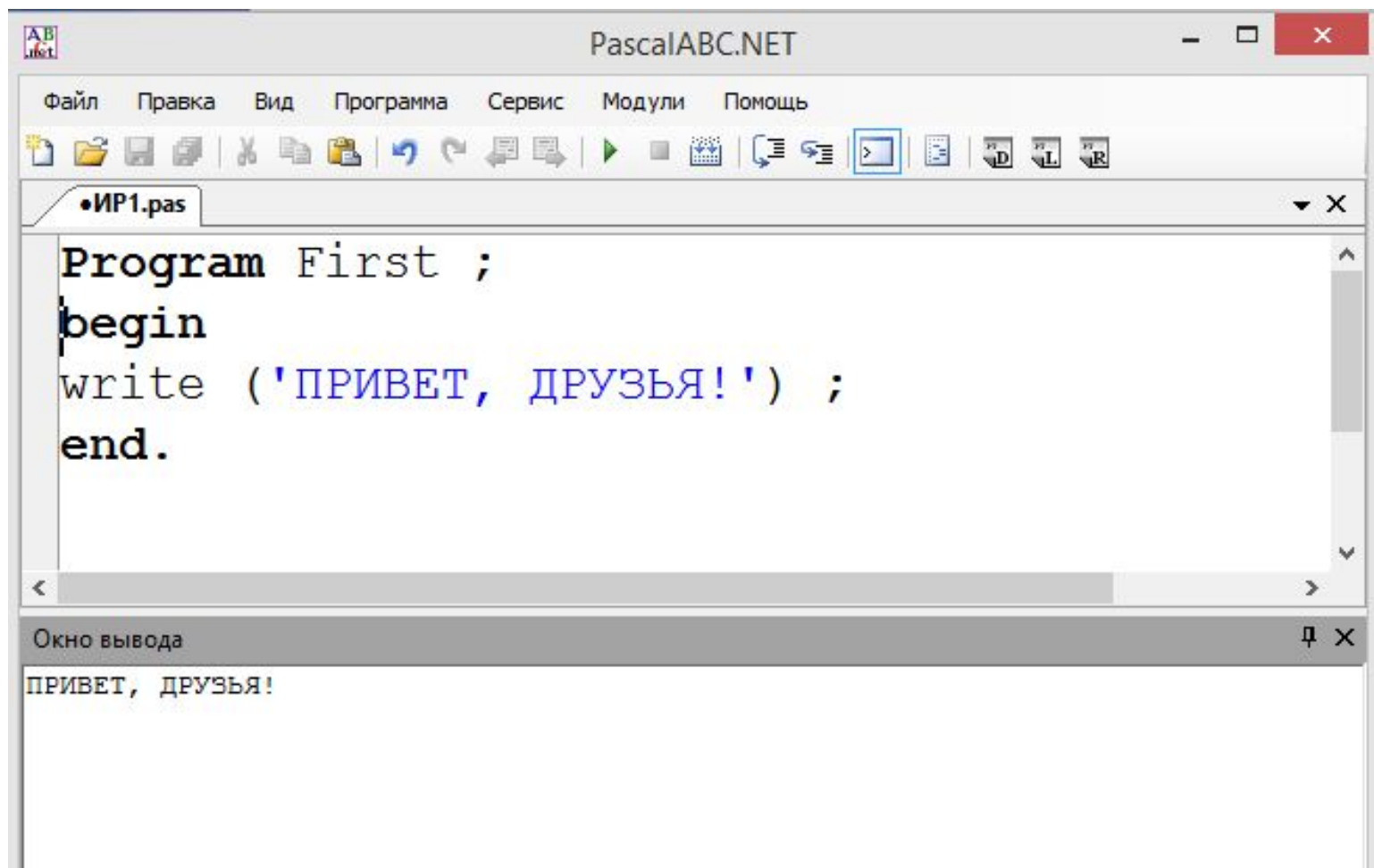


# Задание

Создайте программу на ЯП Паскаль, которая позволяет вывести на экран приветствие в виде фразы

**Привет, друзья!**

# Решение задания



# Структура программы

|  |  |
|--|--|
| <b>Алгоритмический язык</b>  | <b>Язык<br/>программирования<br/>Паскаль</b>   |
| <b>ПРОГРАММА</b><br><b>Начало программы</b><br><i>{ тело программы }</i><br><b>Конец программы</b> | <b>Program</b> <i>ИМЯ ;</i><br><i>{ раздел описания }</i><br><b>Begin</b><br><i>{ раздел операторов }</i><br><b>End.</b> |

## Оператор вывода данных на экран

| Оператор                   | Назначение  |
|----------------------------|---|
| <b>WRITE</b> ('ПРИВЕТ,') ; | выводит слово <b>ПРИВЕТ</b> на экран;<br>после вывода курсор остается на той же строке в конце текста |

## Домашнее задание №1

Заполните схему «Этапы создания программы на языке программирования»

