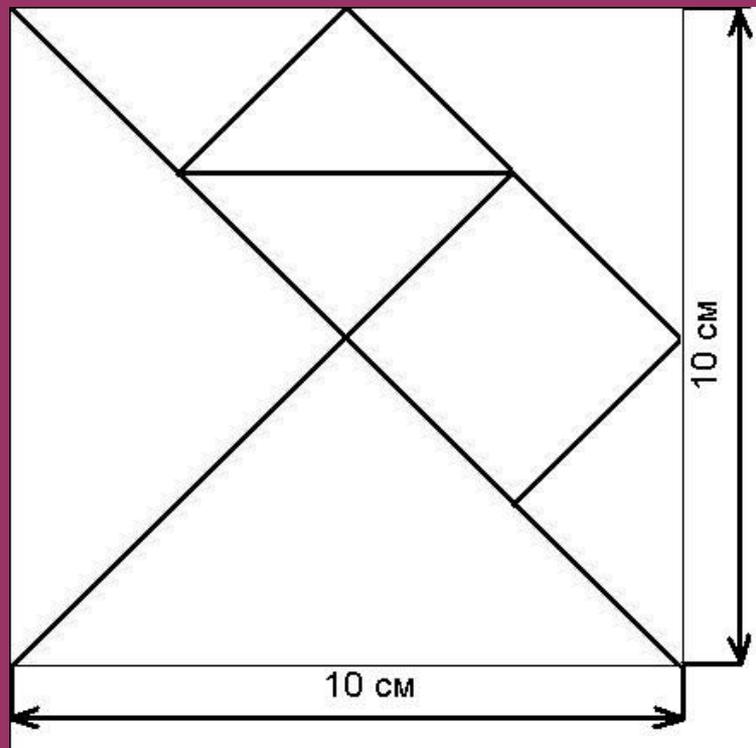


Интеллектуальная игра ТАНГРАМ

Тема «СИСТЕМА»

Игра на логику



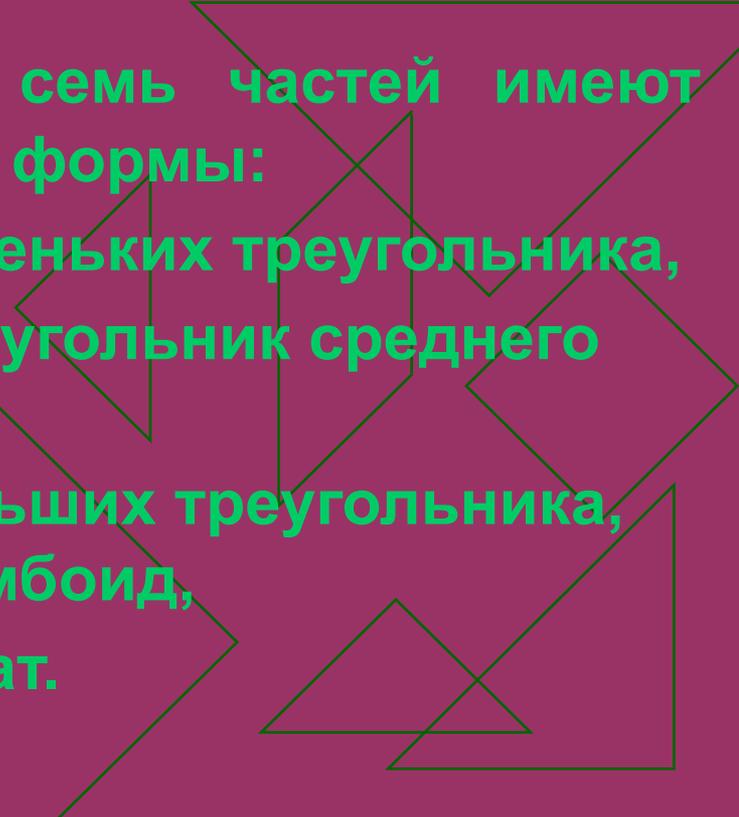
- ◆ Танграм – двумерная складываемая головоломка образуется путем рассечения (разрезания) квадрата на семь частей, называемых тангами

Умный квадрат



Его семь частей имеют простые формы:

- ◆ два маленьких треугольника,
- ◆ один треугольник среднего размера,
- ◆ два больших треугольника,
- ◆ один ромбоид,
- ◆ и квадрат.



Задача головоломки

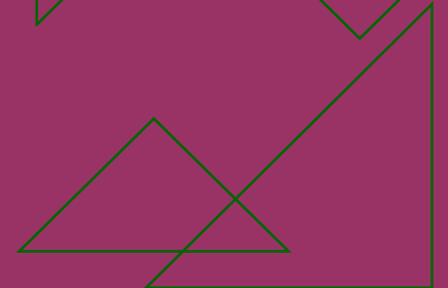
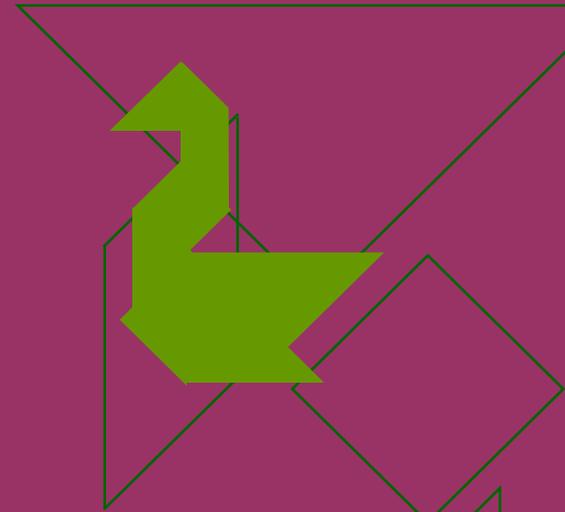
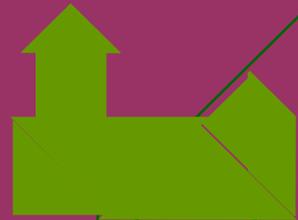
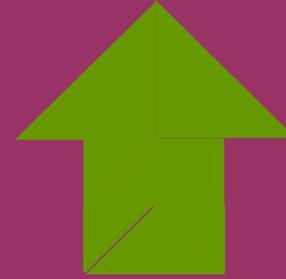
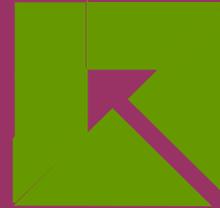
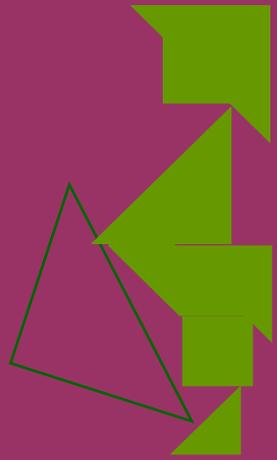
По-китайски «Танграм» -

«Картина с использованием семи умных частей



сложить все семь частей без пустот так, чтобы получить заданную фигуру-задачу. Части складываются таким образом, что из них получается множество различных изображений людей в движении, животных, архитектурных сооружений, букв алфавита, цифр, геометрических фигур и фигур Вселенной..





«В основе происхождения Танграм лежит теорема Пифагора»



Доказательство
теоремы
Пифагора для
равнобедренного
прямоугольного
треугольника с
использованием
частей Танграм

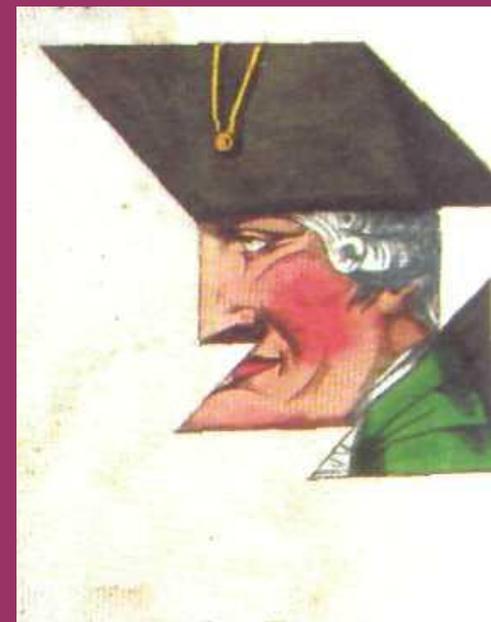
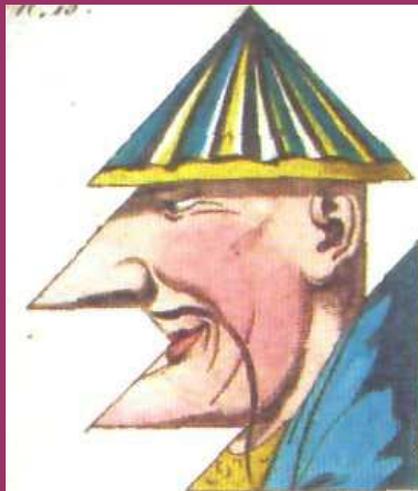
Корни Танграм в китайской математике и мебели



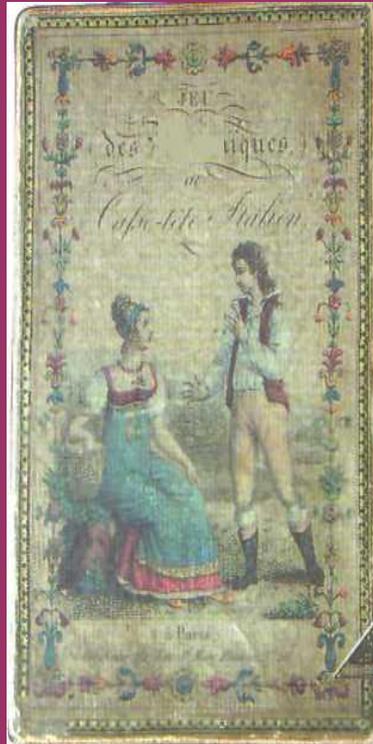
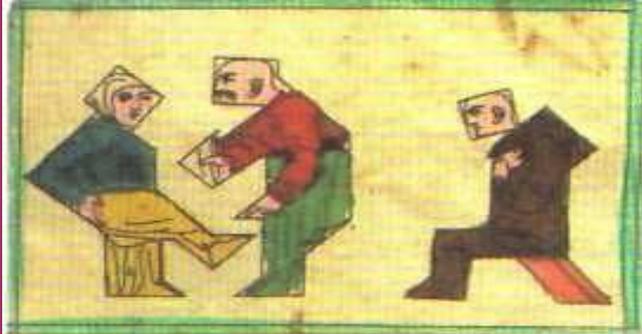
Миниатюрные
столы Танграм,
сделанные в
Китае и
датируемые
примерно 1840
годом

Портретные ГОЛОВОЛОМКИ.

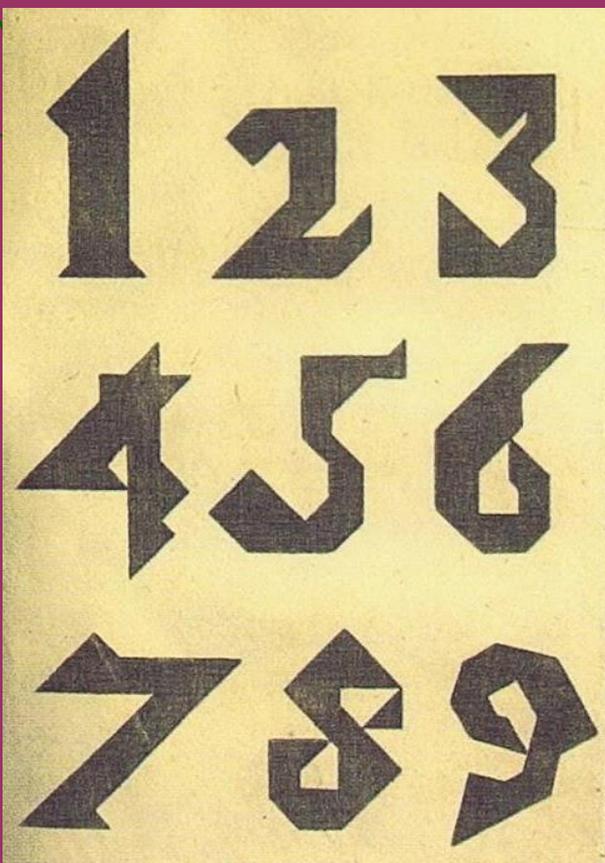
Портреты французских исторических личностей



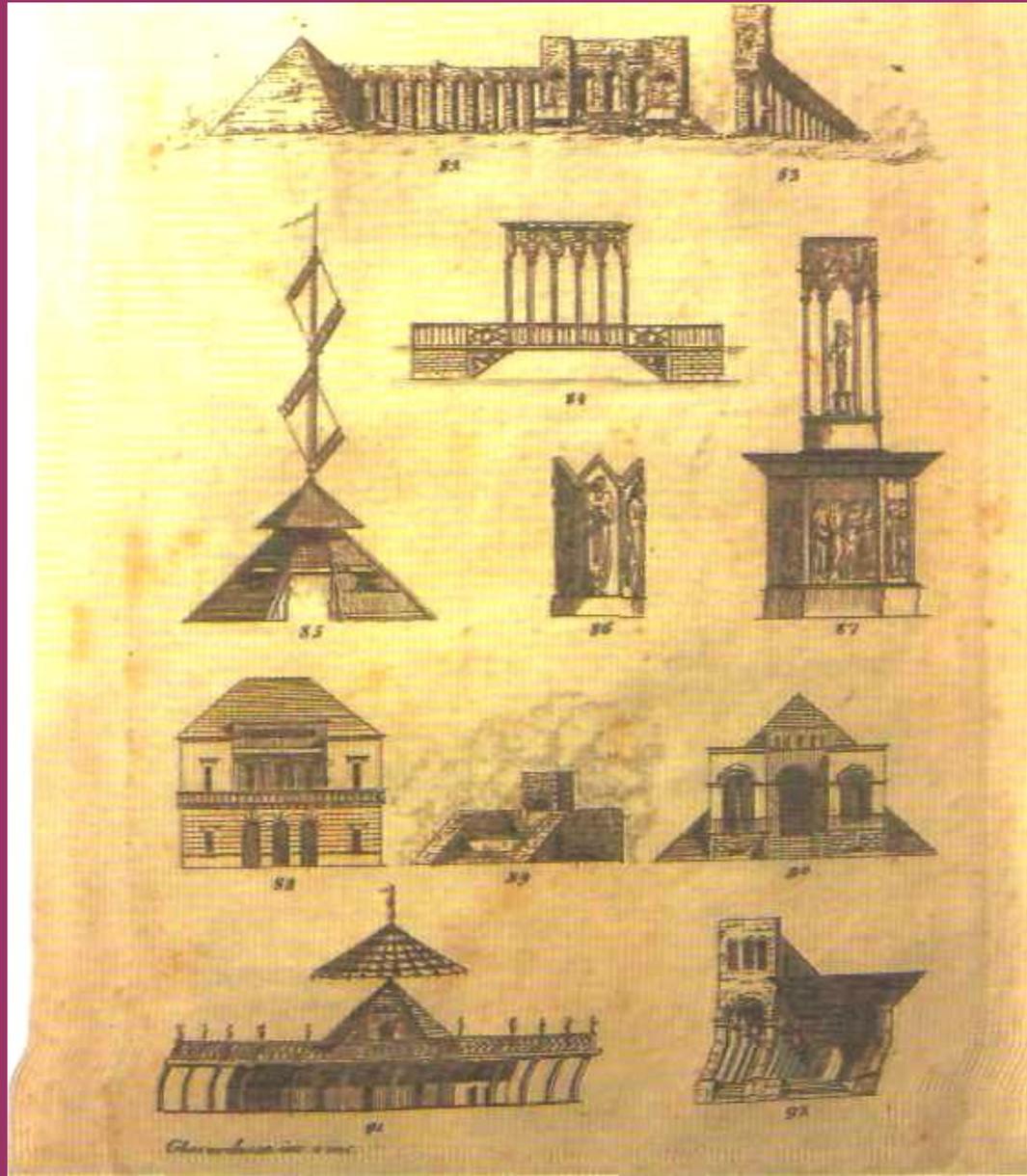
Люди в движении



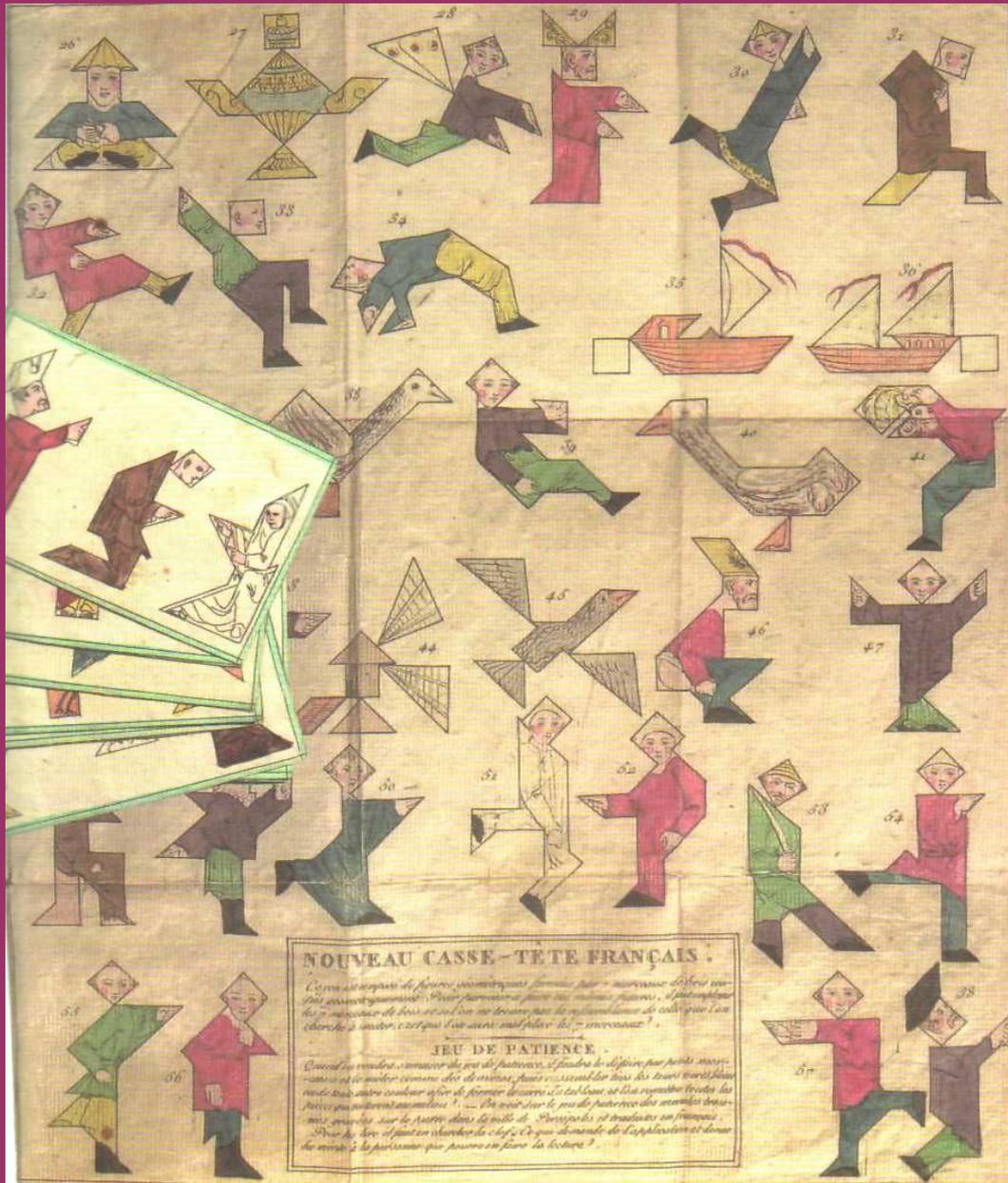
Буквы, цифры



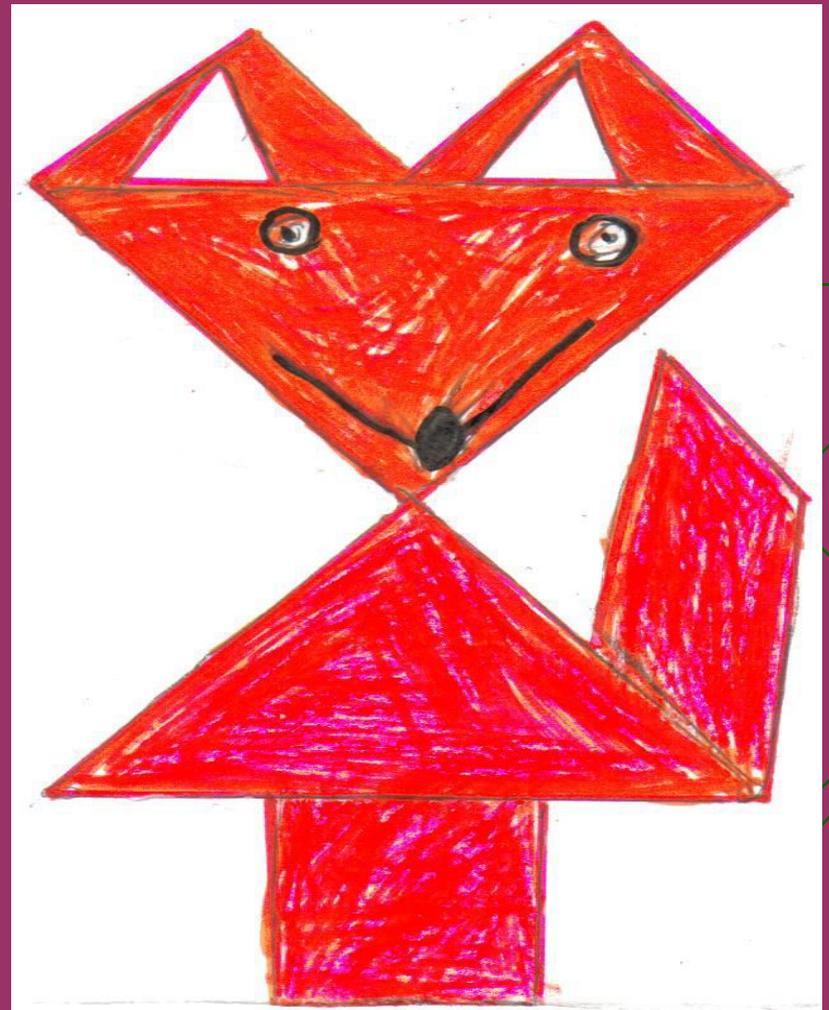
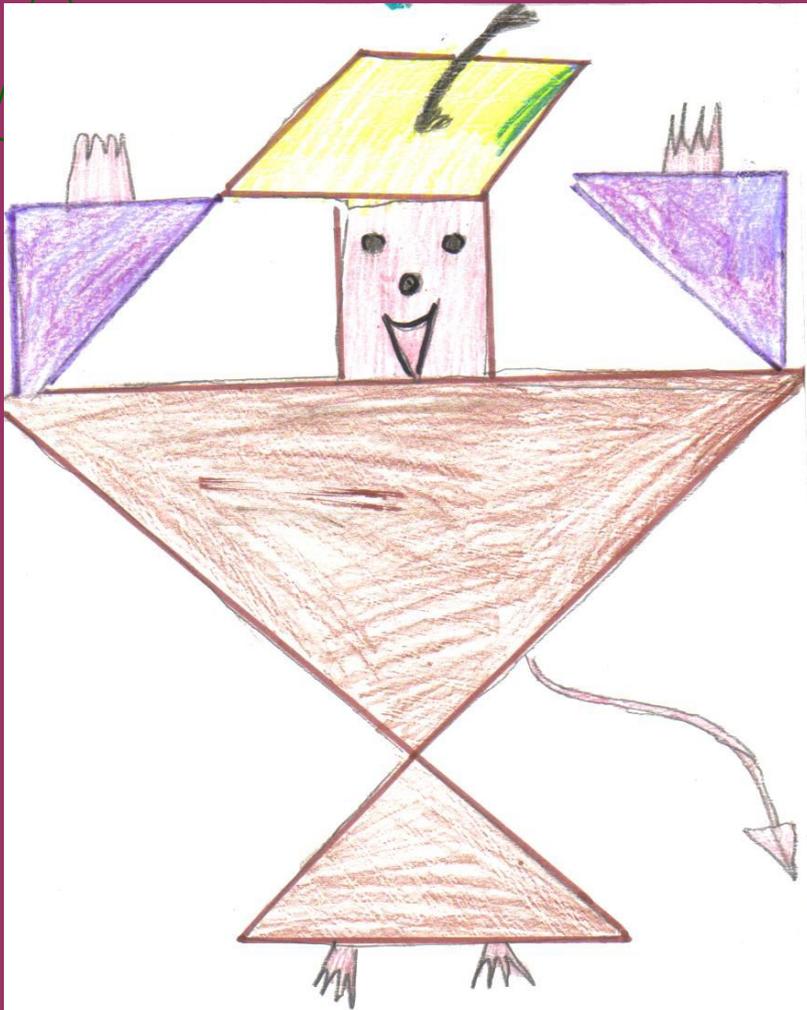
Архитектура



Люди в движении



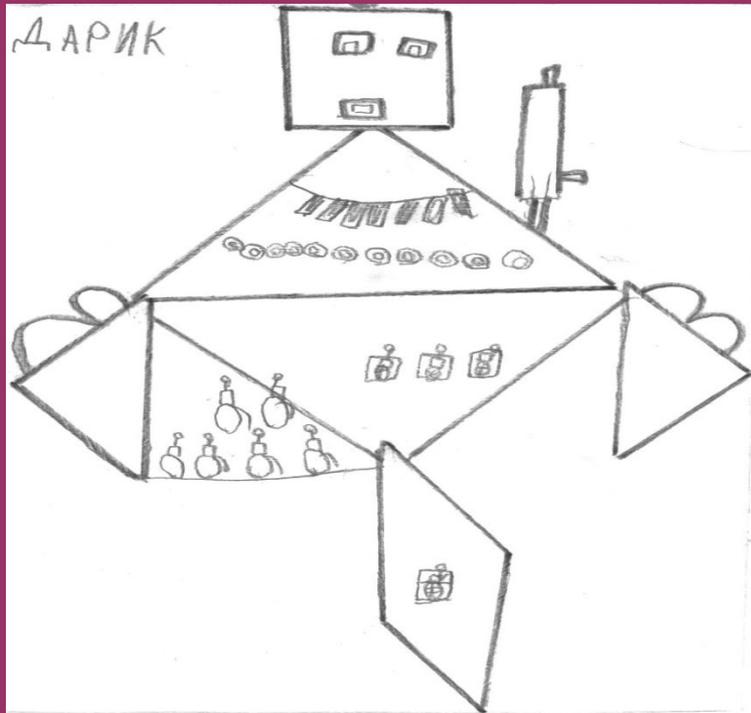
Рисуют дети



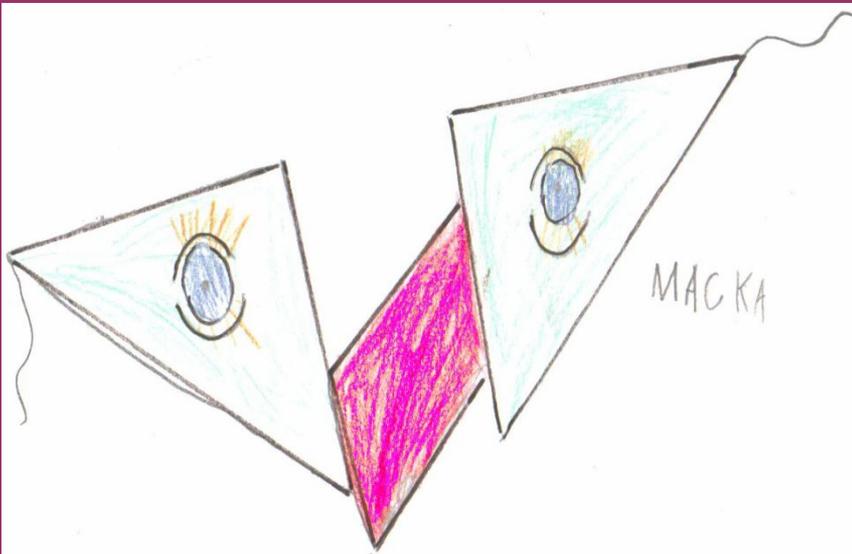
ДАРИ



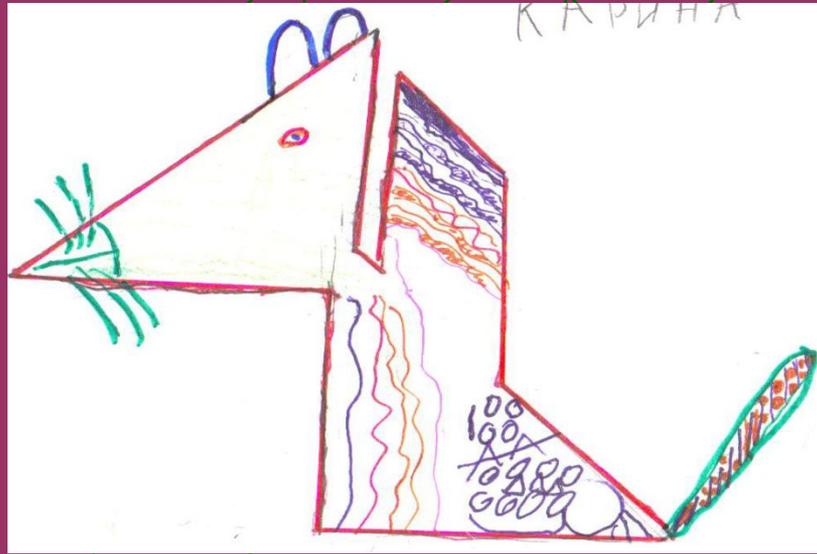
ДАРИК



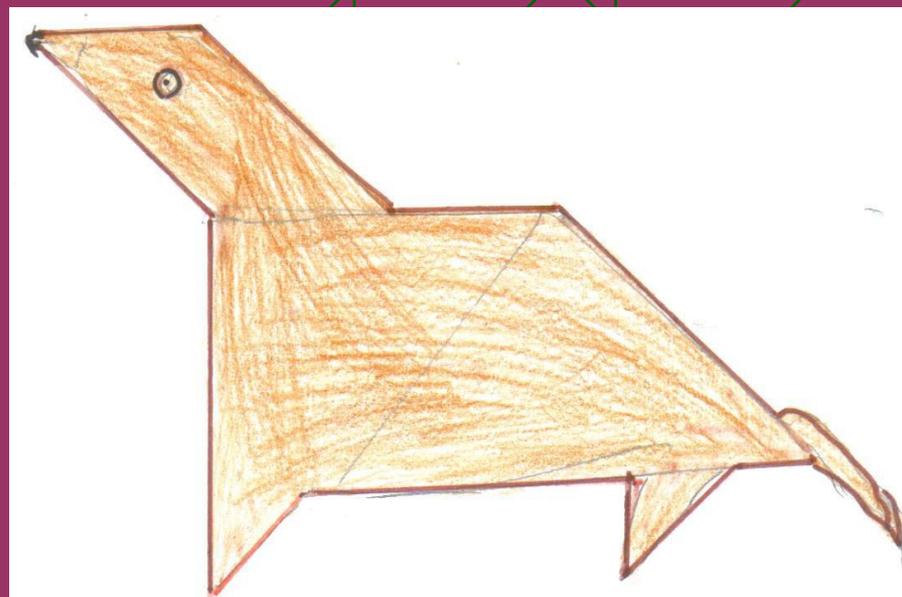
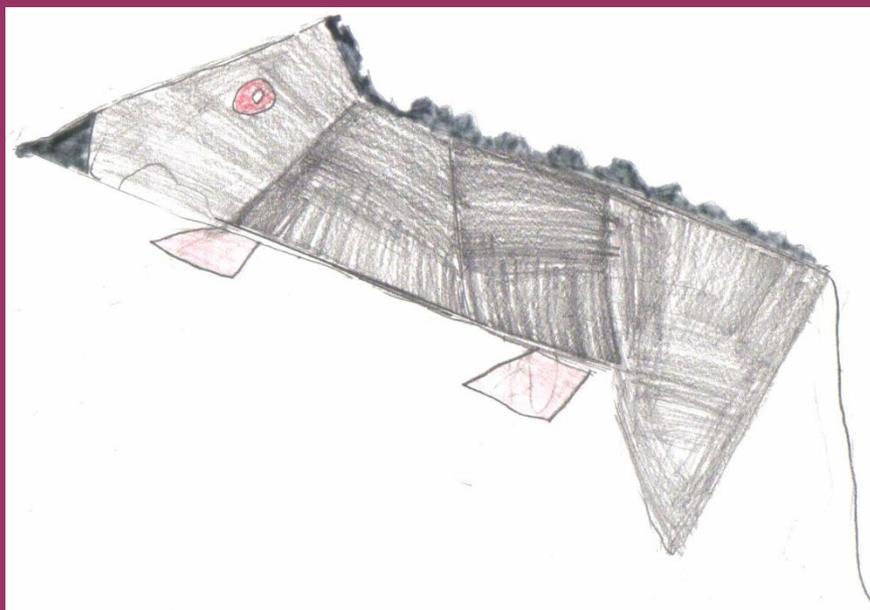
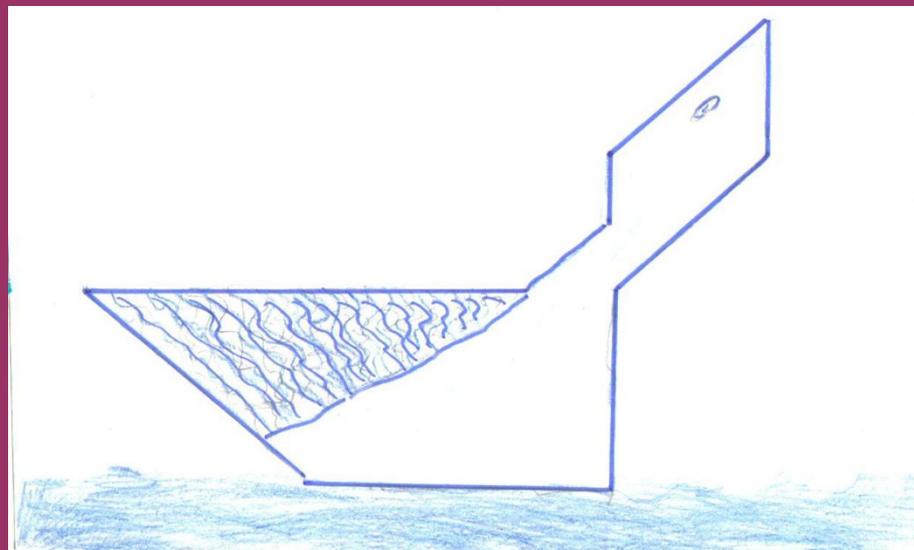
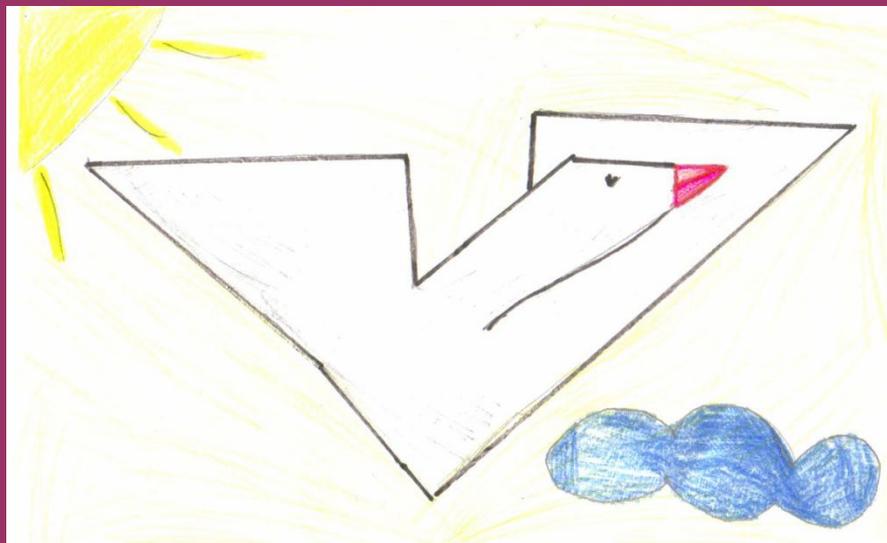
МАСКА



КАРИНА

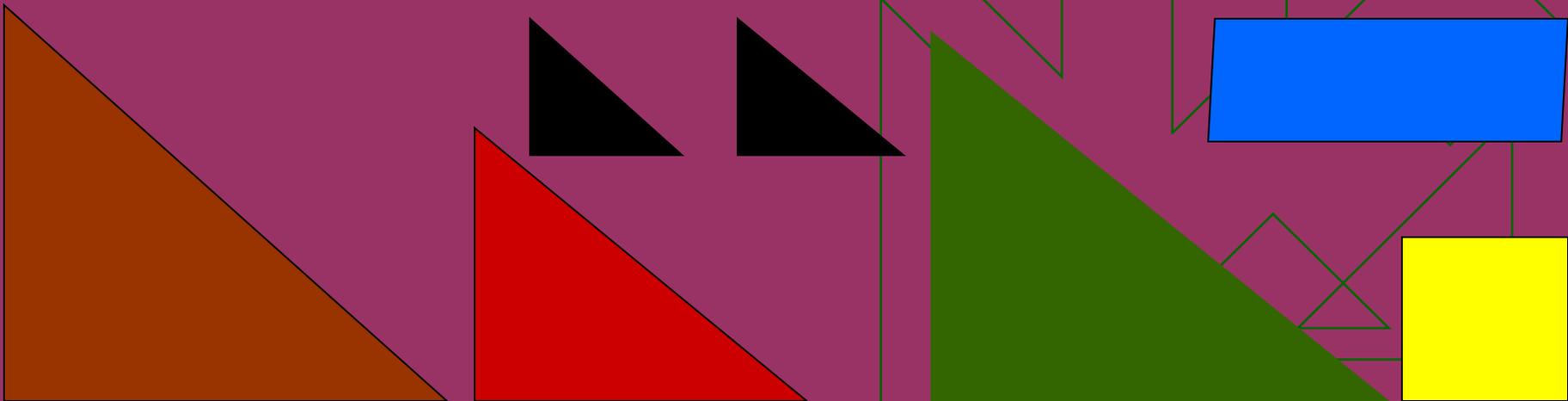


Геометрия и художественный образ

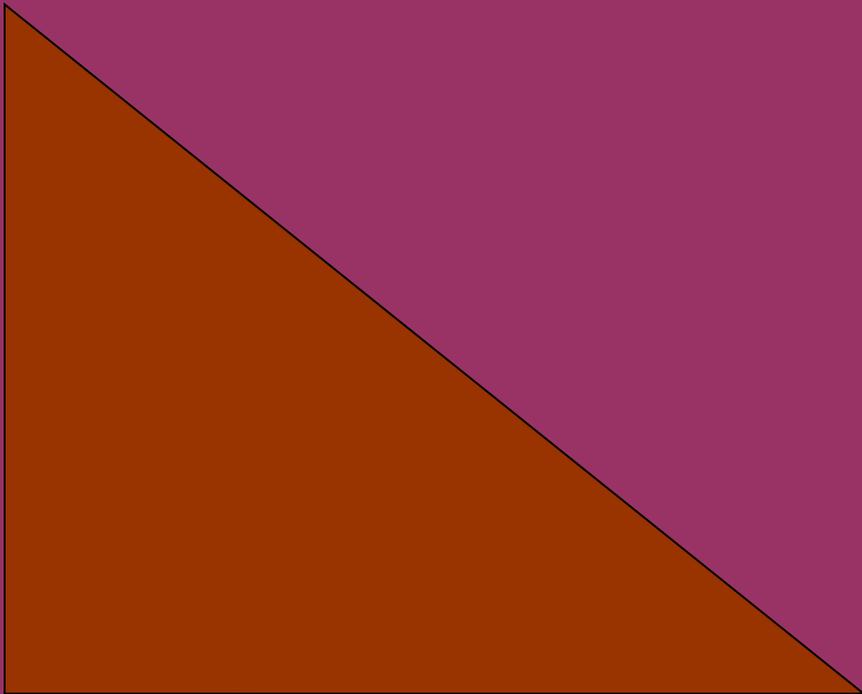


Ознакомление с набором геометрических фигур игры

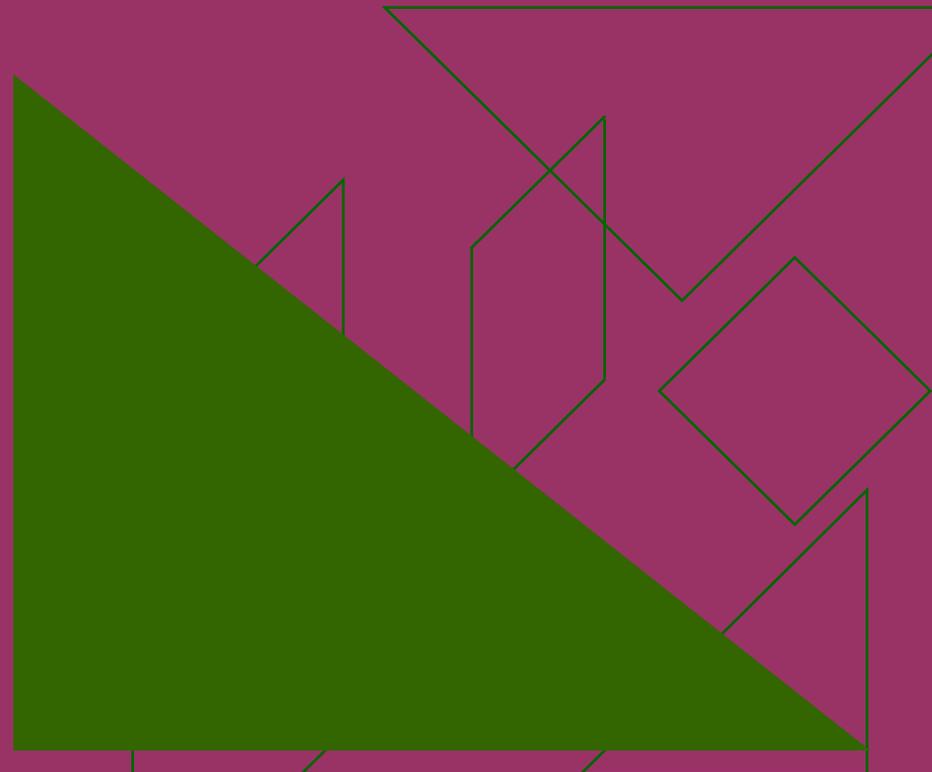
- ♦ рассмотрим фигуры танграма, назовем их, сравним по размеру, сосчитаем и определим их общее количество.



- ◆ составим последовательно из двух больших по размеру треугольников: квадрат, треугольник, четырехугольник;



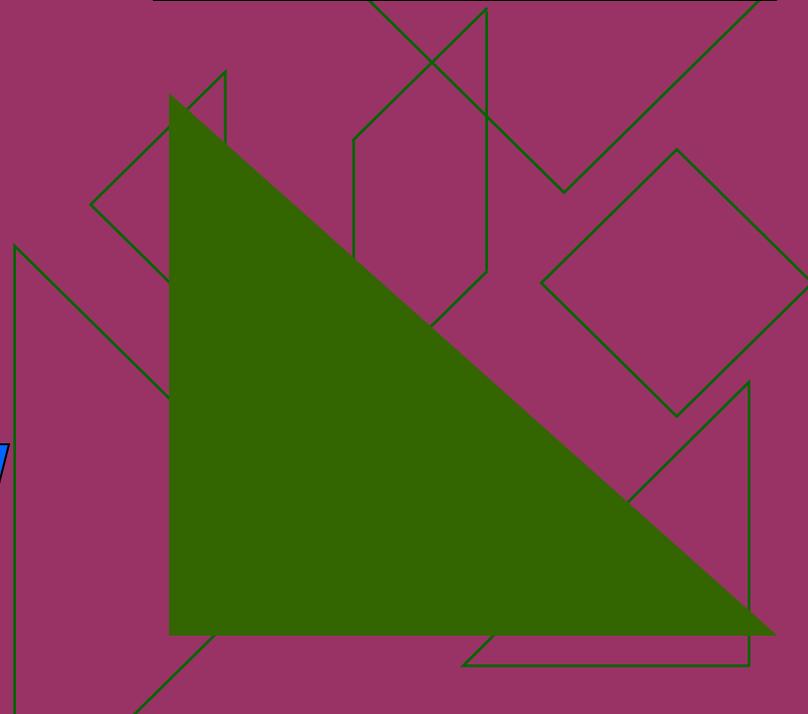
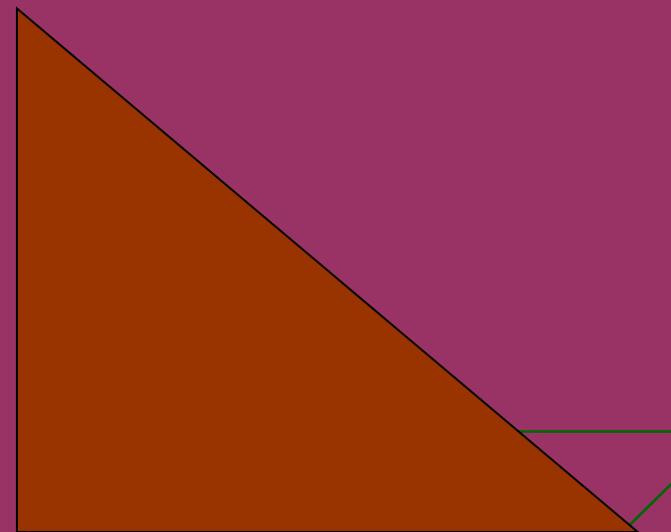
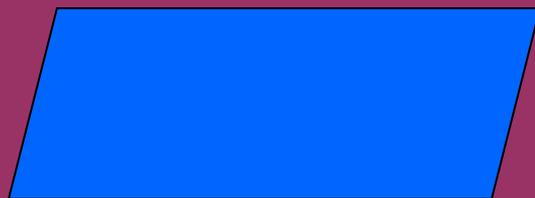
7

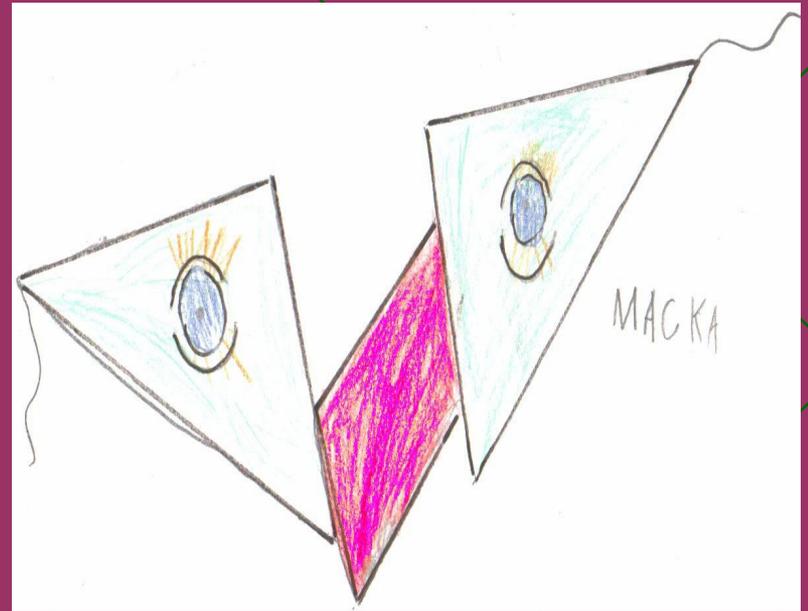
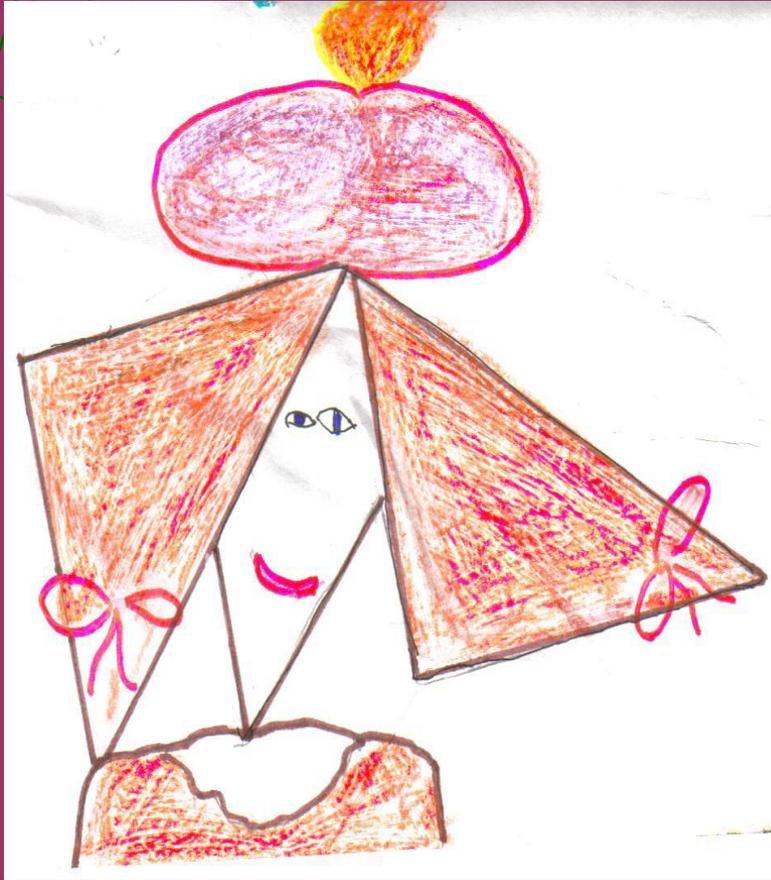


*

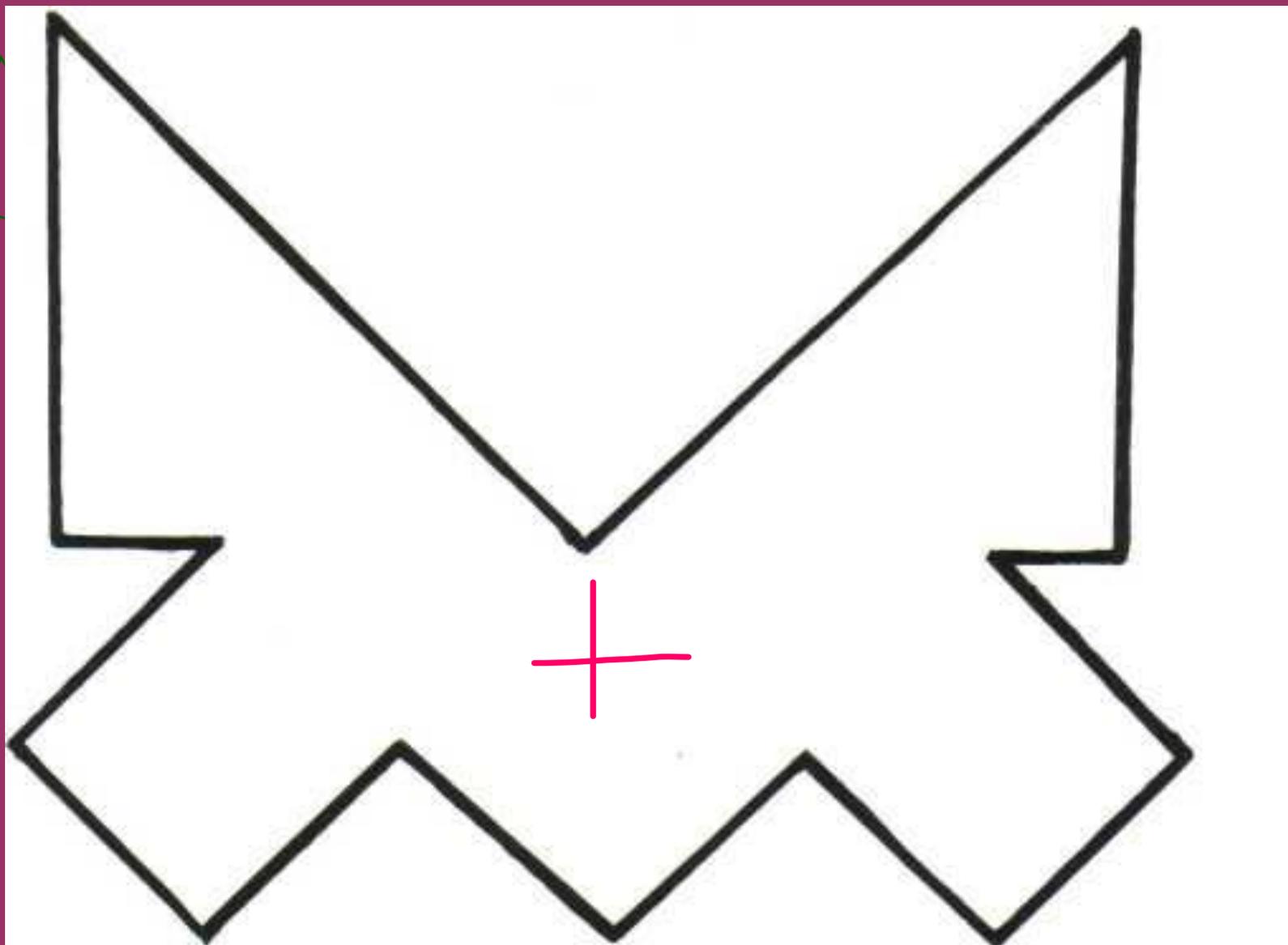
Творческая работа

- ❖ составьте из трех фигур танграма, различные геометрические фигуры;
- ❖ фигуры-силуэты;
- ❖ обведите контур полученной фигуры-силуэта и создайте художественный образ.



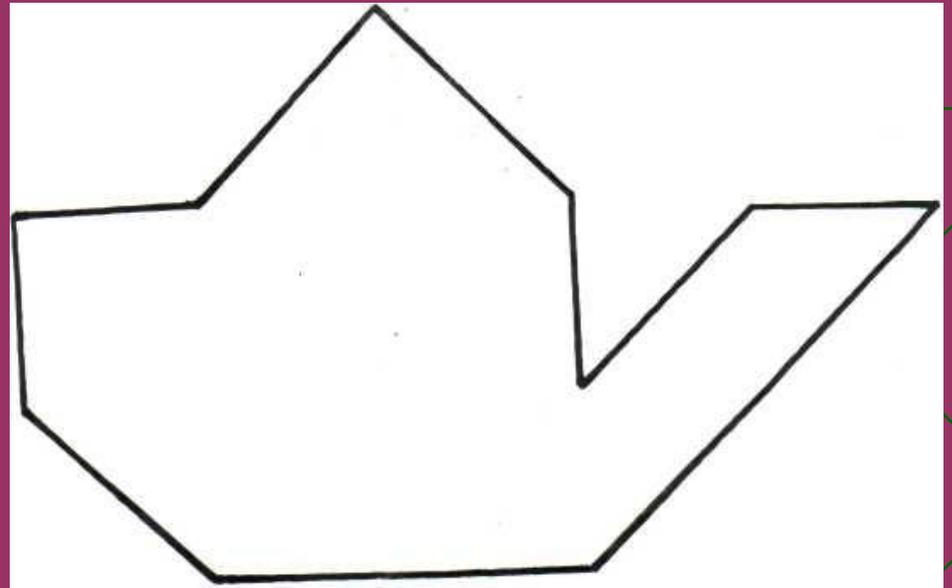


сложите фигуру-силуэт: «бабочка» по предложенному образцу за 3 минуты

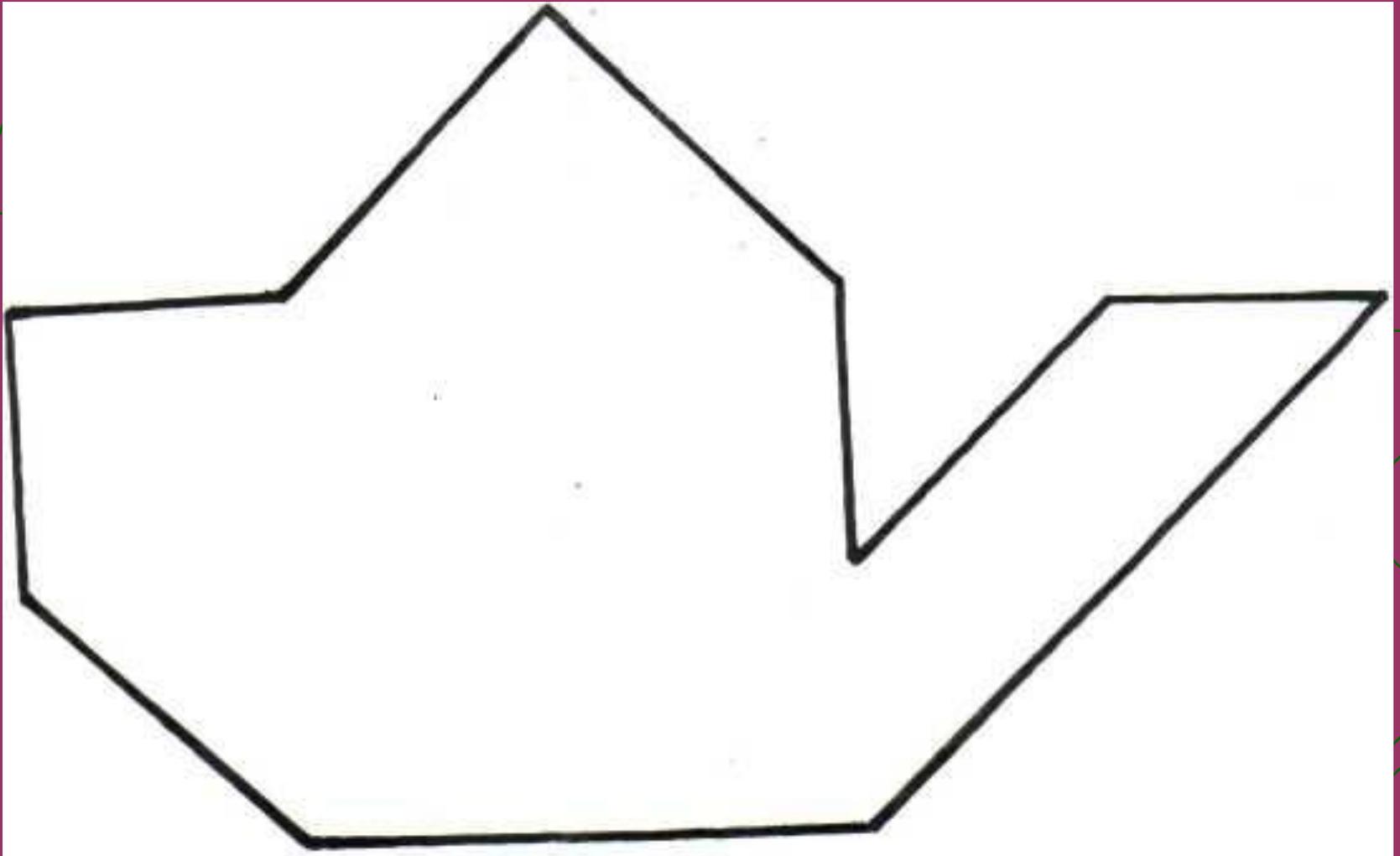


Обучение алгоритму

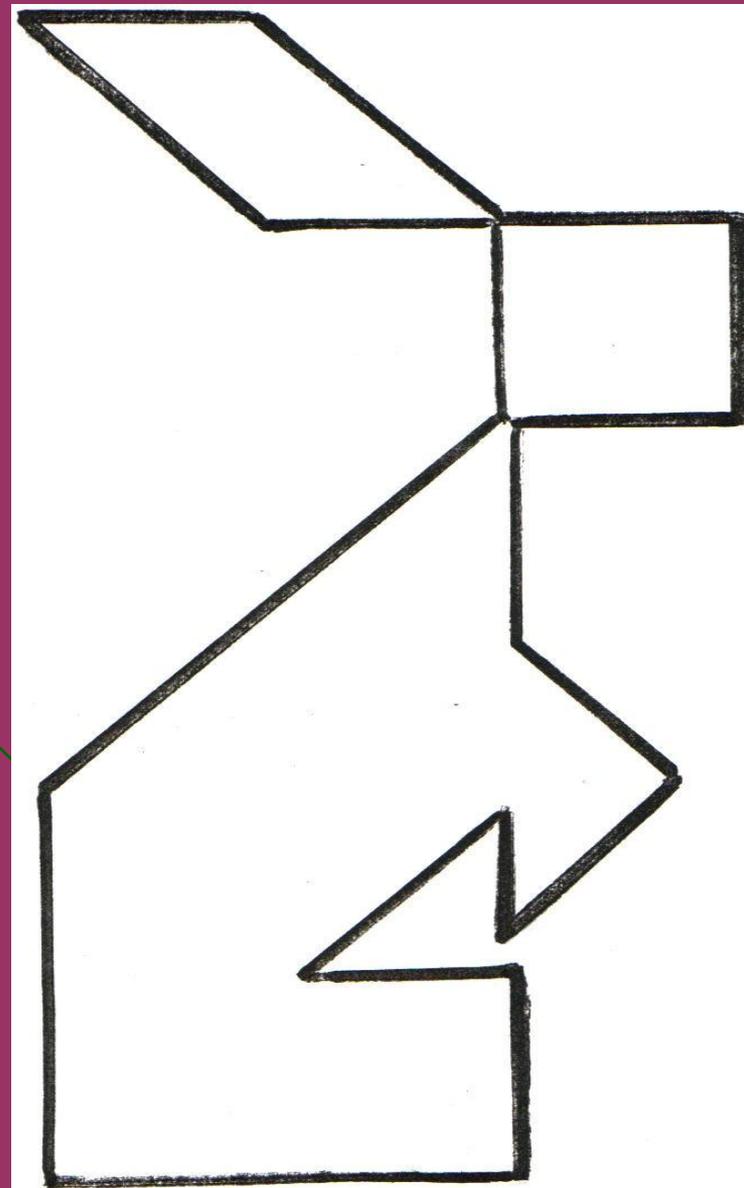
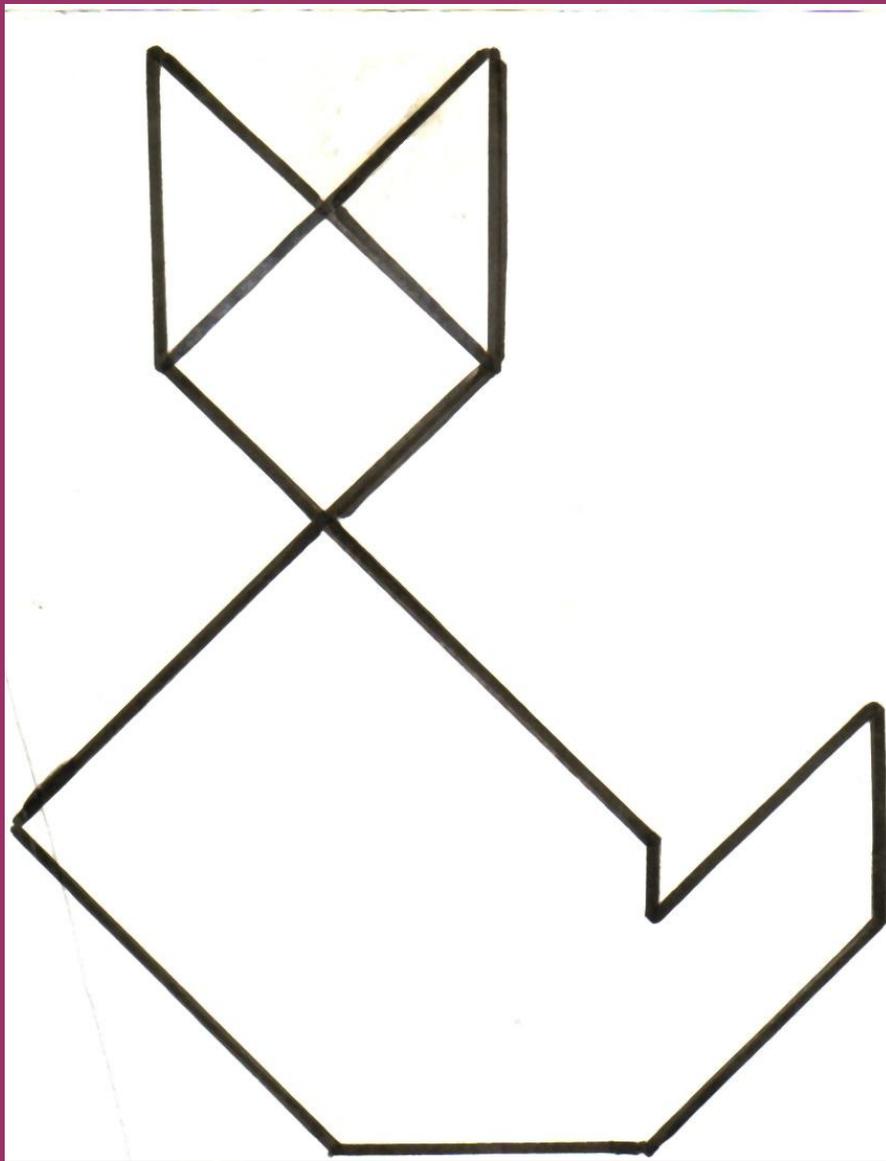
- ◆ фигура-силуэт «чайник»;
- ◆ 1. сконцентрируем внимание на образце, для чего необходимо назвать собираемый объект вслух: «чайник»;
- ◆ 2. выделим отдельные части «чайника»;
- ◆ 3. мысленно укладываем все фигуры «танграма» на представленный образец;
- ◆ 4. складываем фигуру-силуэт по памяти;



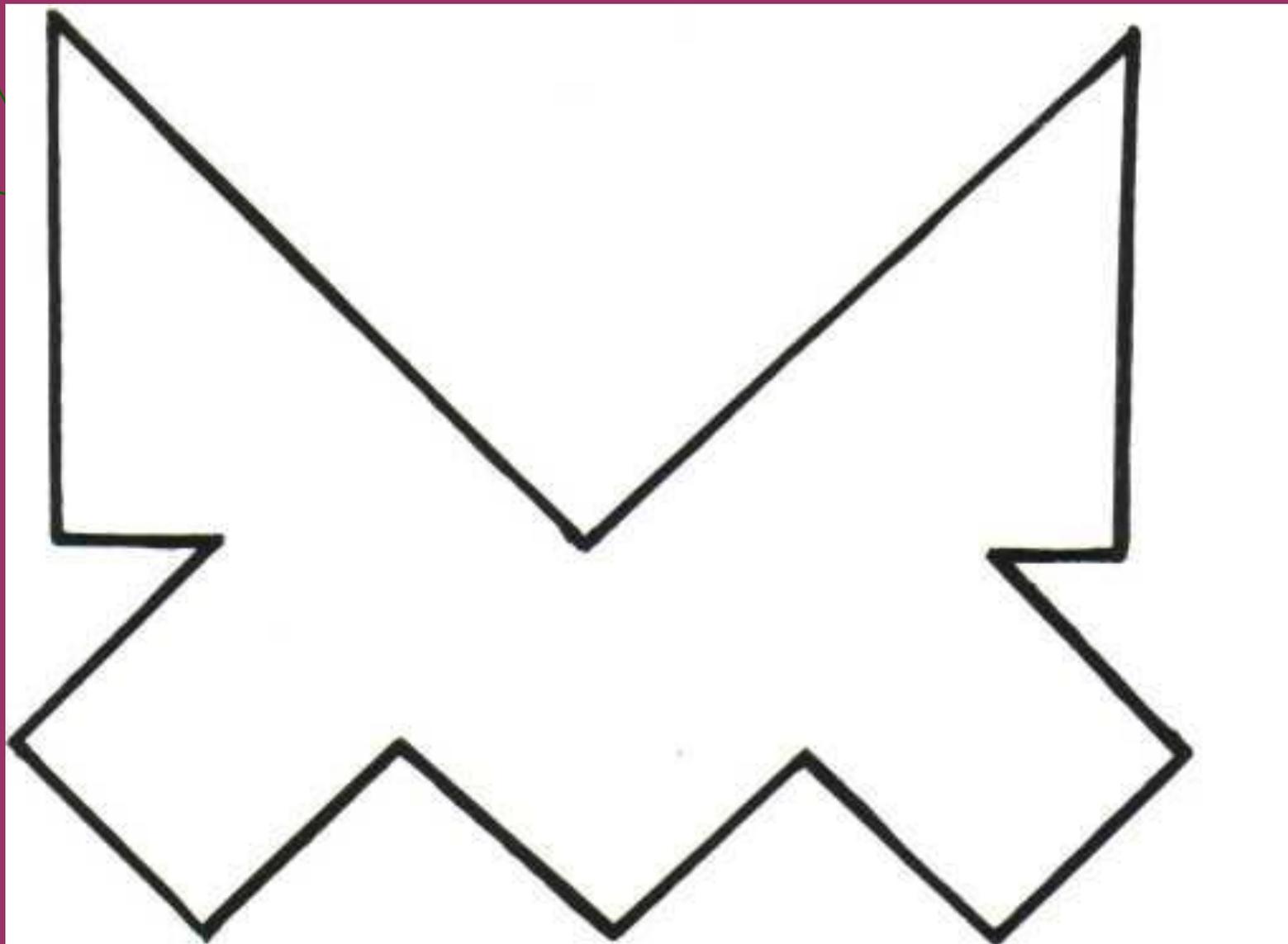
«чайник»

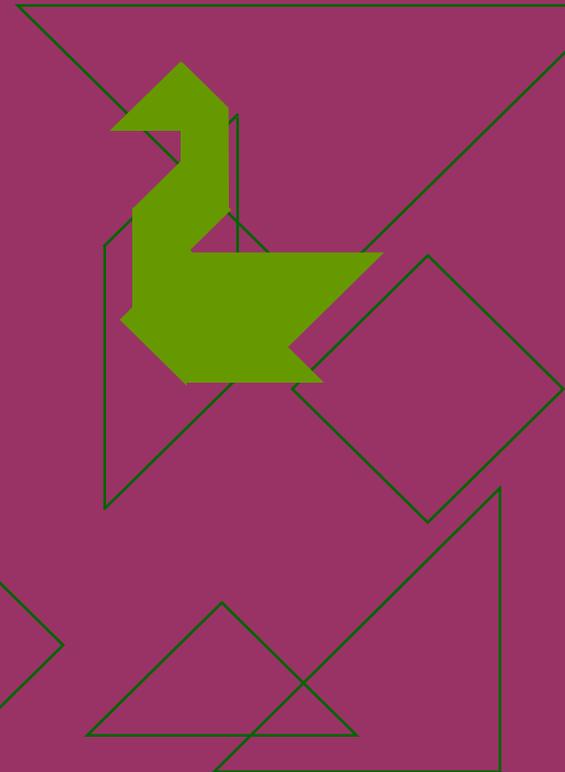
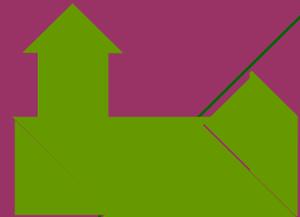
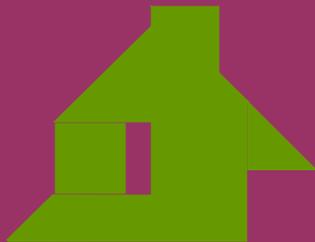
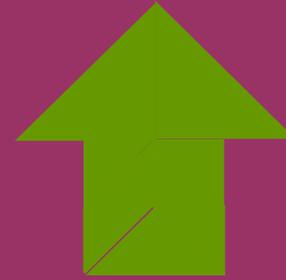
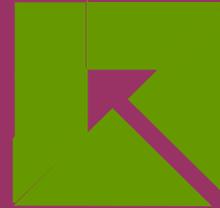
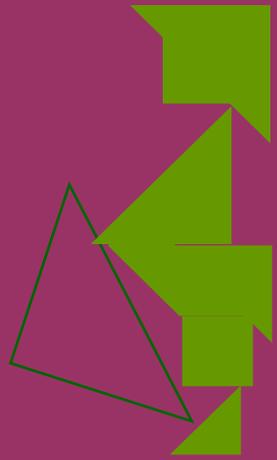


повторить алгоритм, используя другой образец



сложите фигуру-силуэт: «бабочка» за **3**
минуты





Волшебный квадрат

- ◆ Разделить квадрат на 4 равные части
- ◆ Нарисовать слово «Квадрок»
- ◆ Нарисовать «Круглый квадрат»
- ◆ Задача на смекалку: фокус «Сквозь бумажный квадратик»

Задача на смекалку:

СКВОЗЬ БУМАЖКУ

Ты показываешь друзьям маленькую бумажку (примерно 8 на 14 сантиметров). И говоришь: «Я могу сквозь неё пролезть!»

СЕКРЕТ ФОКУСА. Сложи лист вдвое и сделай ножницами разрезы не до конца (по очереди: то сверху, то снизу). Аккуратно срежь полоску со стороны сгиба, не доходя до разрезов. Не отрезай первый и последний кусочки! У тебя получился большой обруч из зигзагов. Сквозь него ты запросто пролезешь!



Загадочная цифра «7»

- ◆ 1. Превратить 7 в 5
- ◆ 2. Назовите пословицы, поговорки русского языка и все, что связано с цифрой «7»

◆ 7 превращается в 5



семь

пять

сеть

суть

путь

◆ Пословицы и поговорки

И ...

7 раз отмерь, 1 раз отреж

7 пятниц на неделе

7 ней недели

7 цветов радуги

