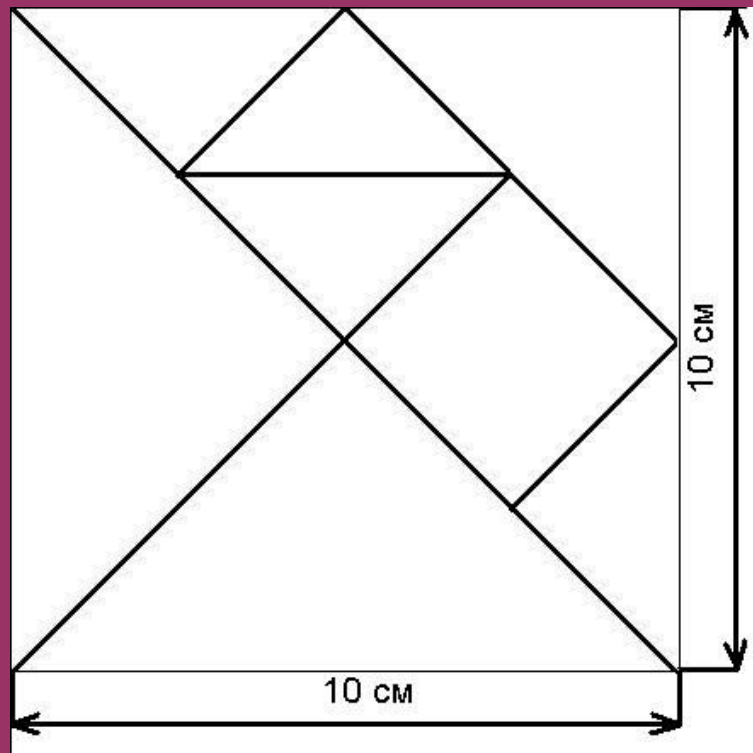


# Интеллектуальная игра ТАНГРАМ

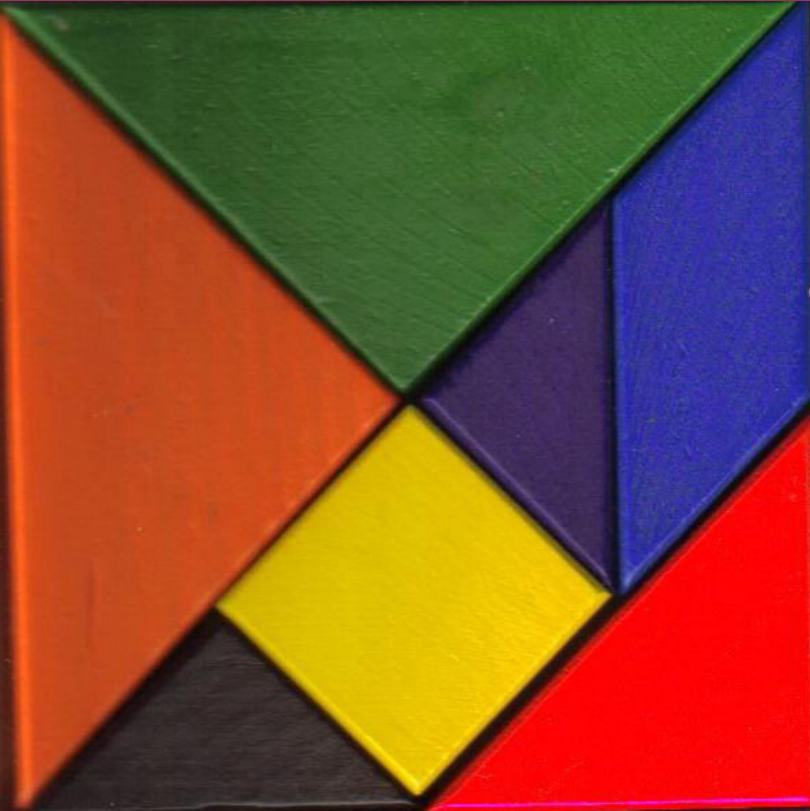
Тема «СИСТЕМА»

# Игра на логику



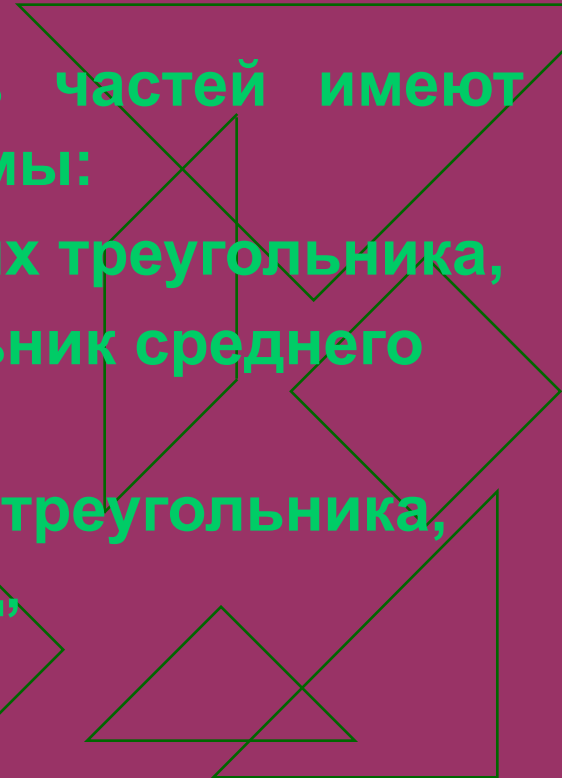
- ◆ Танграм – двумерная складываемая головоломка образуется путем рассечения (разрезания) квадрата на семь частей, называемых тангами

# Умный квадрат



Его семь частей имеют простые формы:

- ◆ два маленьких треугольника,
- ◆ один треугольник среднего размера,
- ◆ два больших треугольника,
- ◆ один ромбоид,
- ◆ и квадрат.



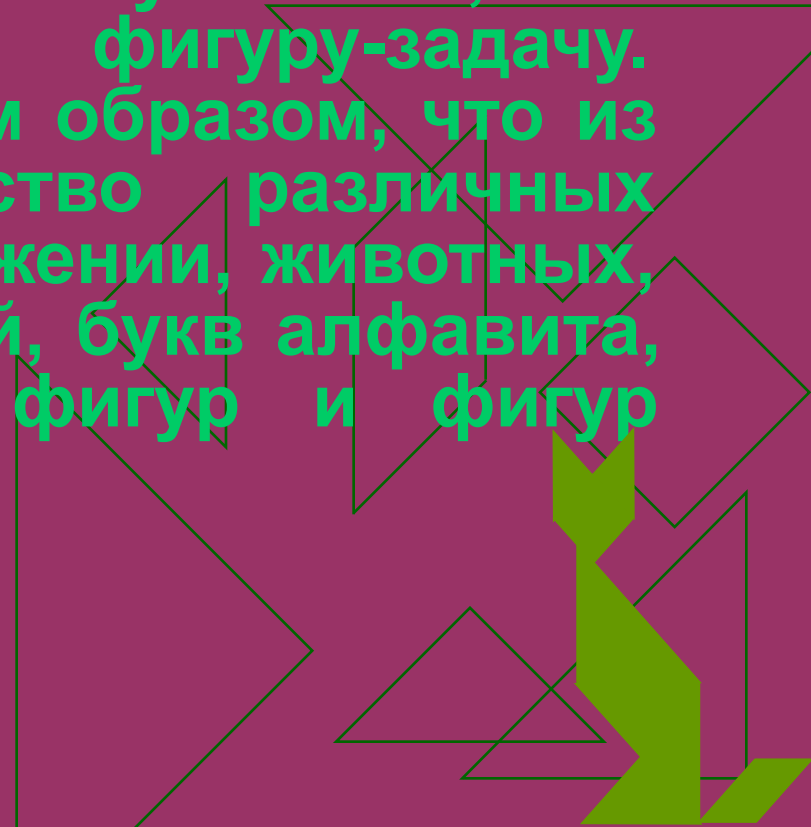
# Задача головоломки

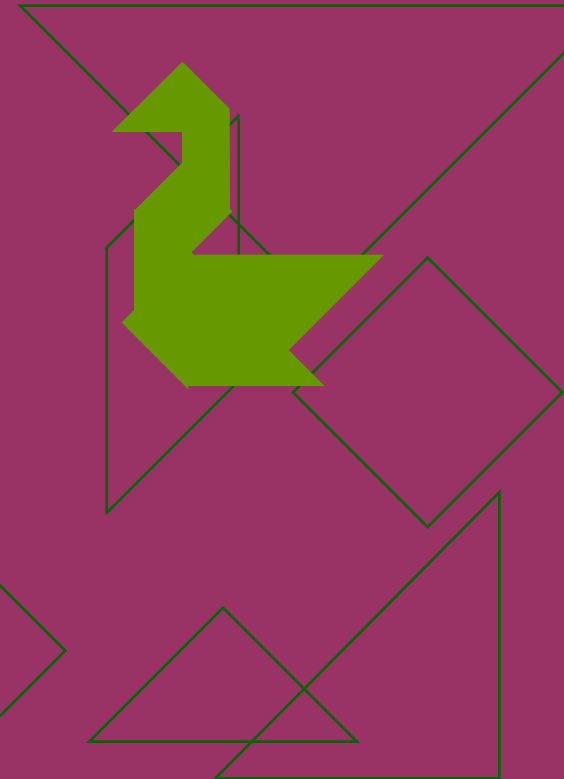
По-китайски «Танграм» -

«Картина с использованием семи умных частей

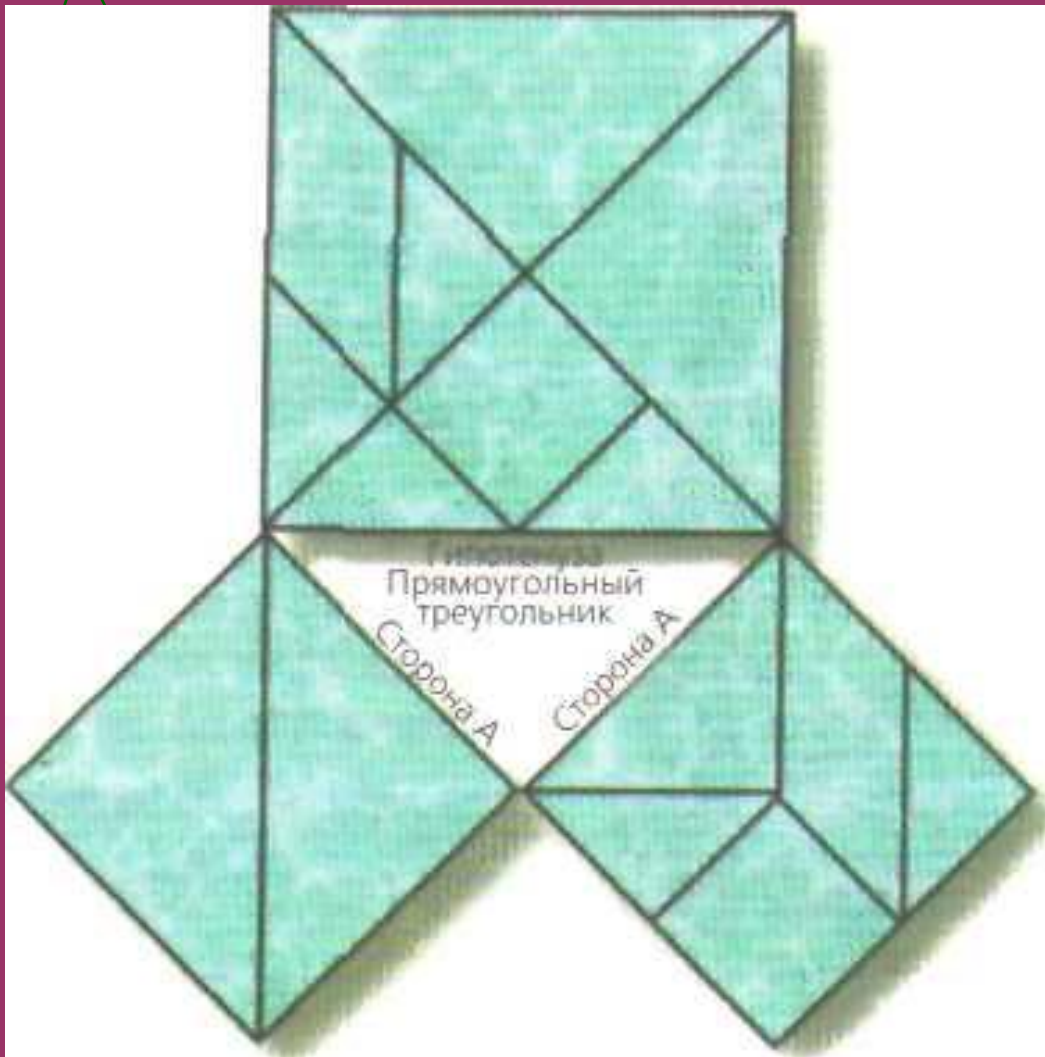


сложить все семь частей без пустот так, чтобы получить заданную фигуру-задачу. Части складываются таким образом, что из них получается множество различных изображений людей в движении, животных, архитектурных сооружений, букв алфавита, цифр, геометрических фигур и фигур Вселенной..





# «В основе происхождения Танграм лежит теорема Пифагора»



Доказательство  
теоремы  
Пифагора для  
равнобедренного  
прямоугольного  
треугольника с  
использованием  
частей Танграм

# Корни Танграм в китайской математике и мебели

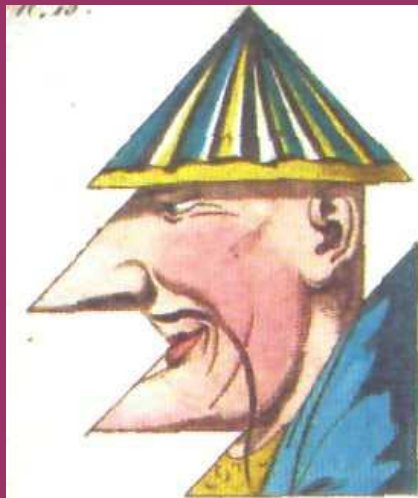


Миниатюрные  
столы Танграм,  
сделанные в  
Китае и  
датируемые  
примерно 1840  
годом



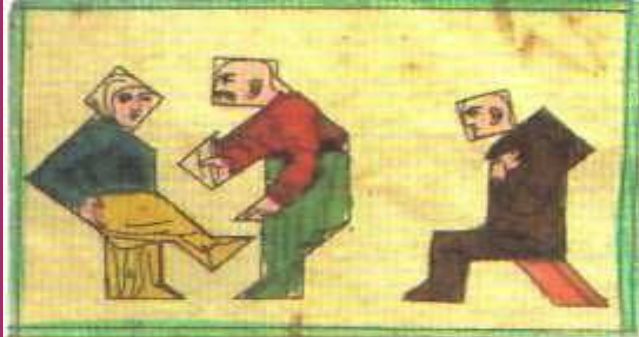
# Портретные ГОЛОВЛОМКИ.

## Портреты французских исторических личностей





# Люди в движении

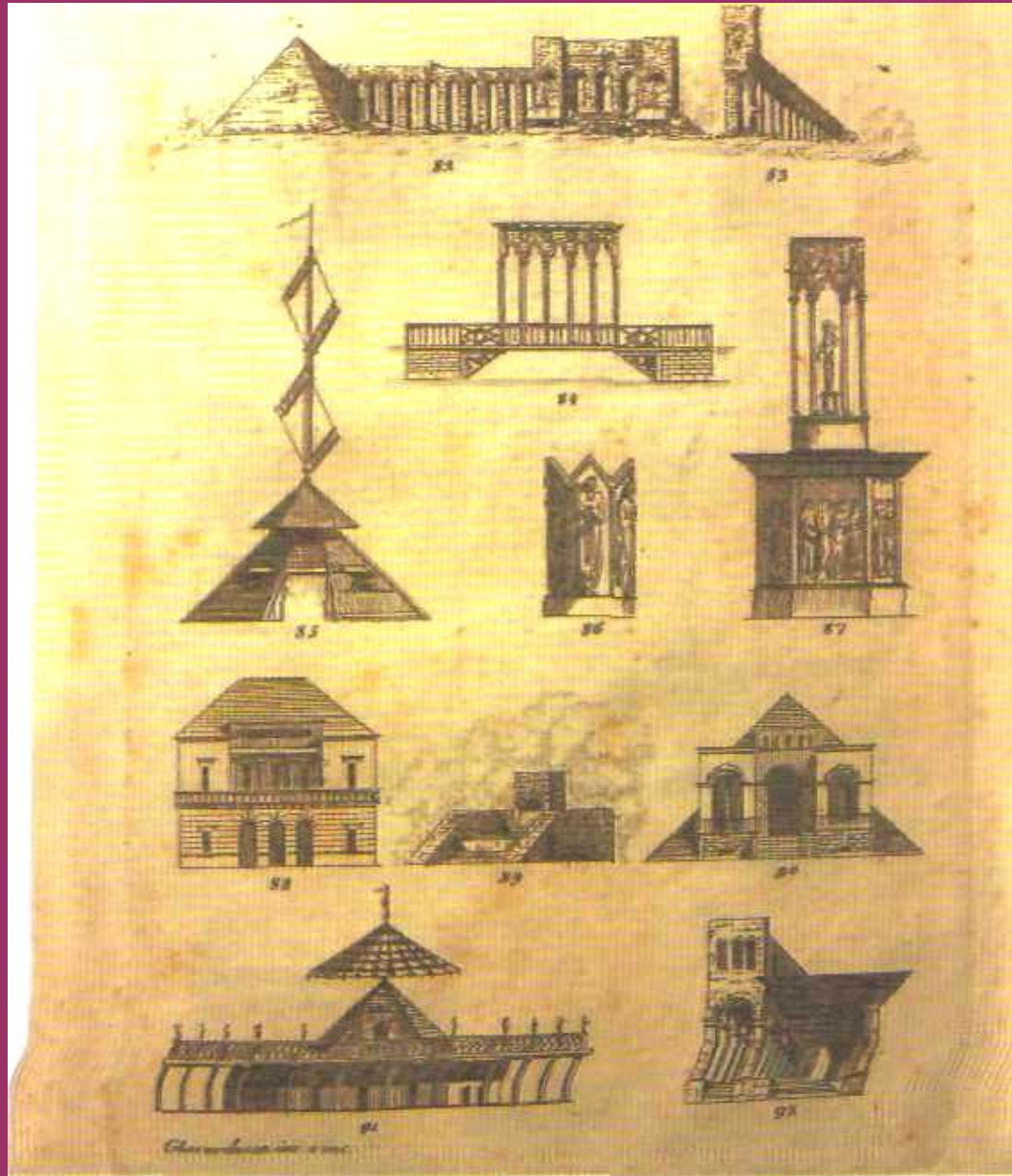


# Буквы, цифры

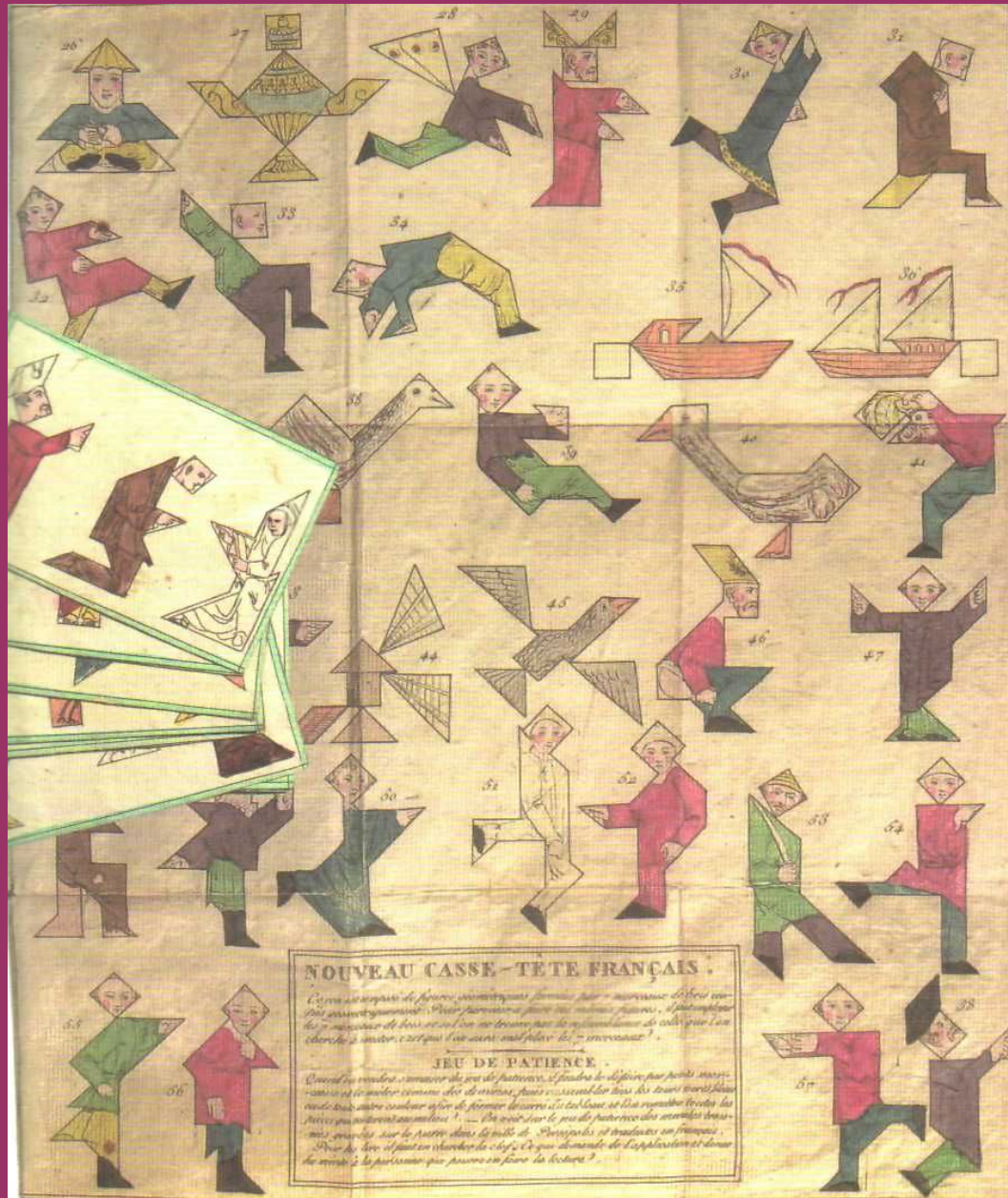




# Архитектура

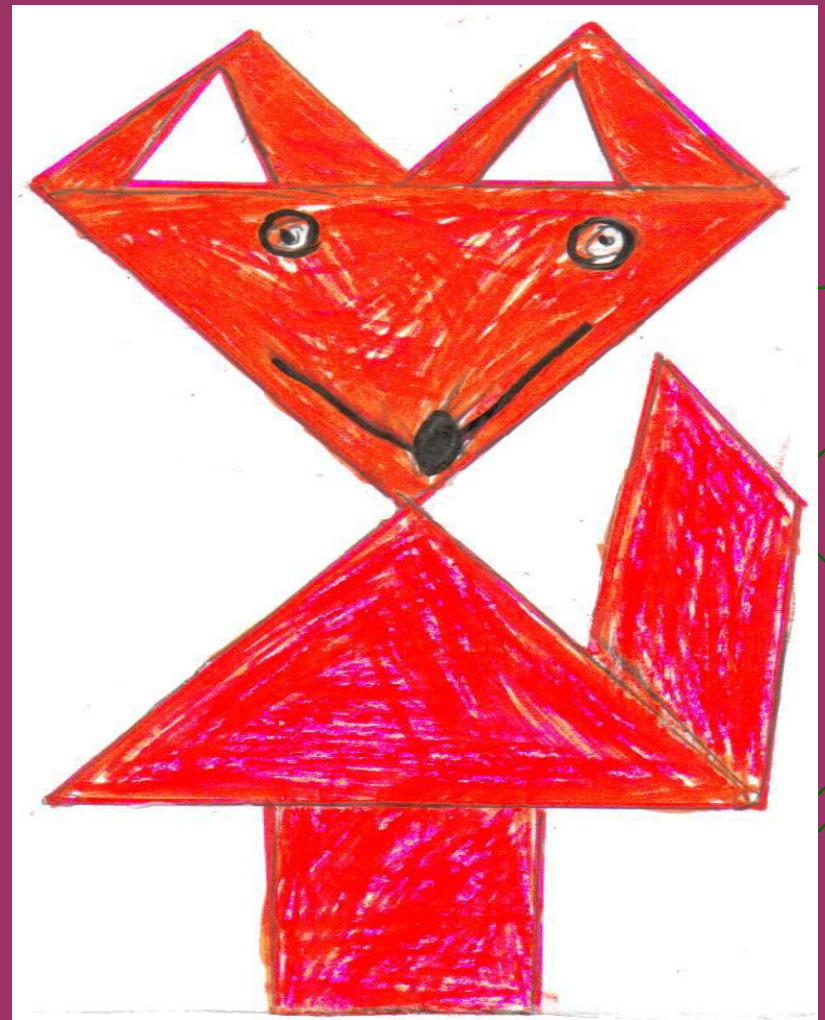
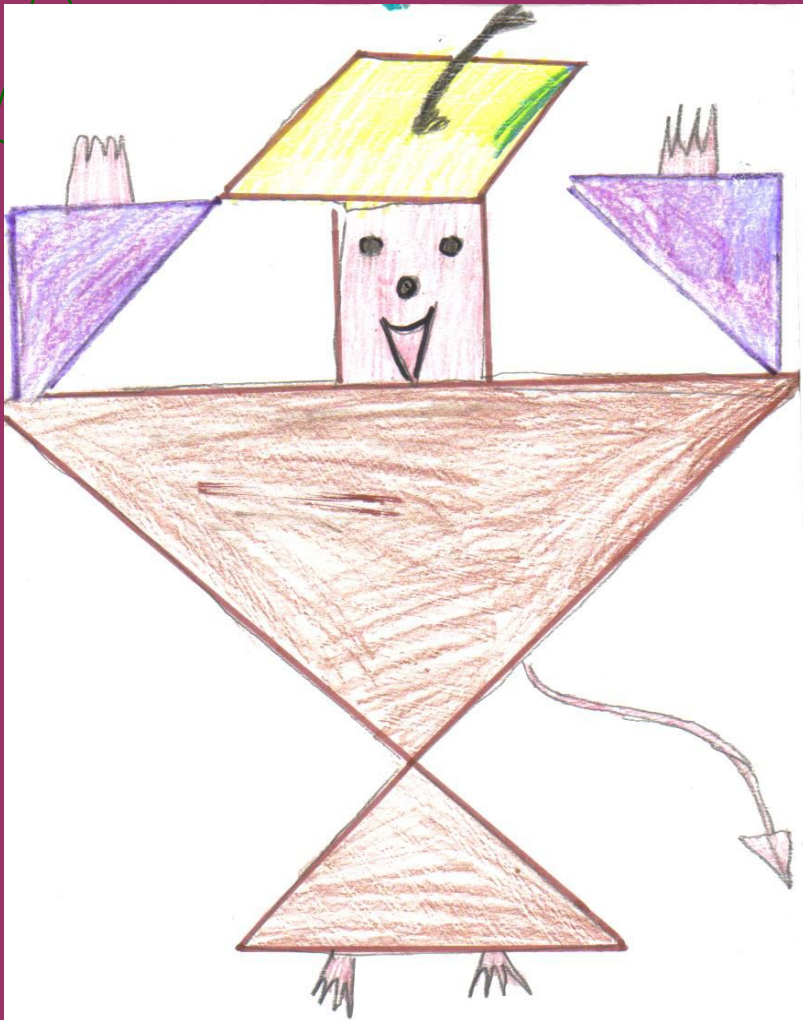


# Люди в движении





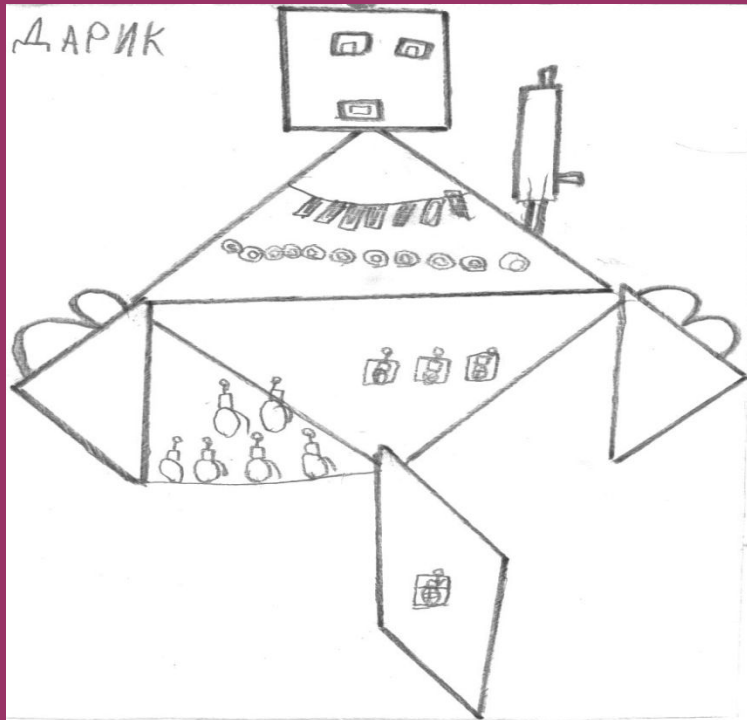
# Рисуют дети



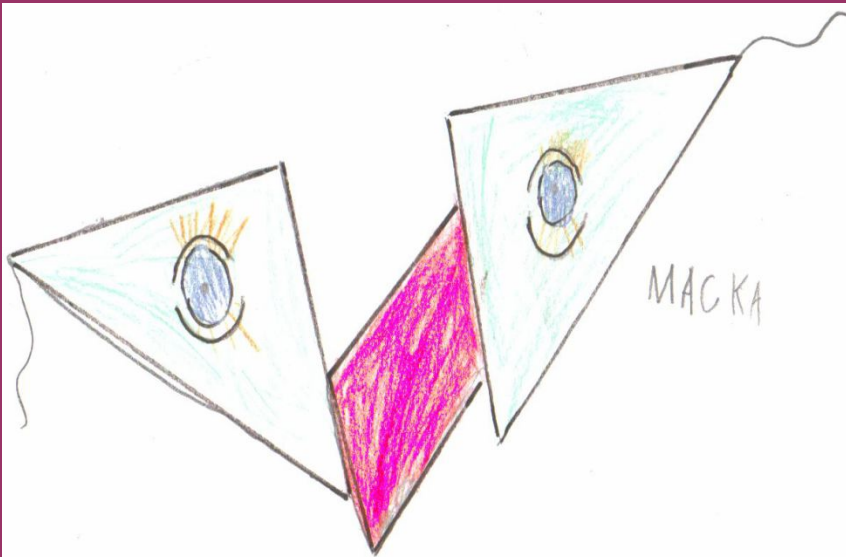
ДАРИ



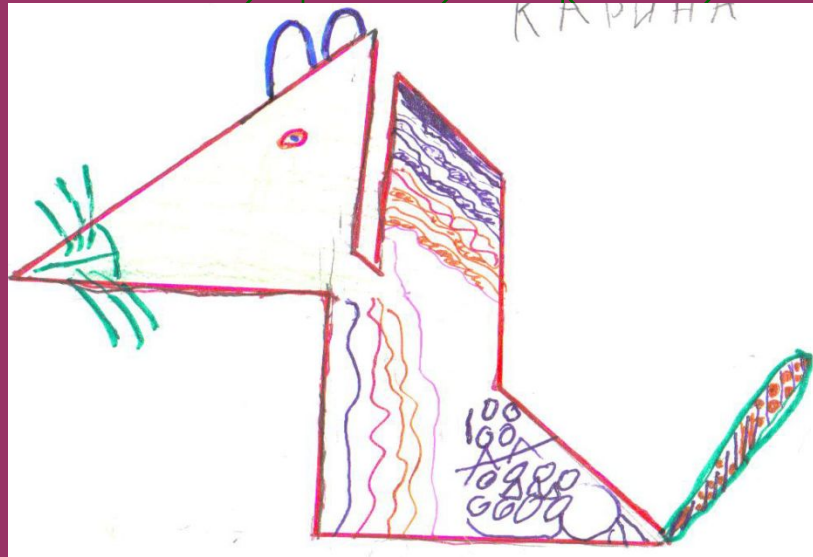
ДАРИК



МАСКА

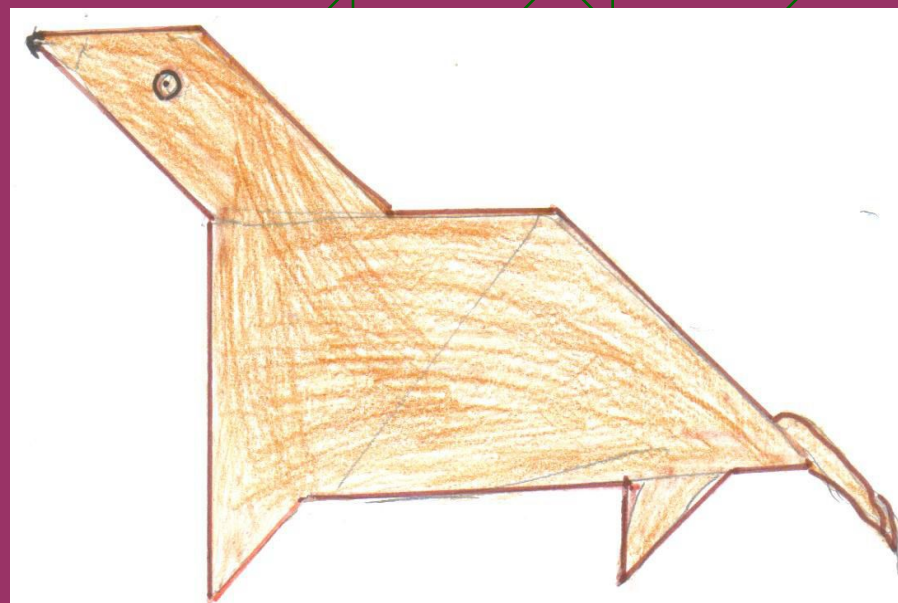
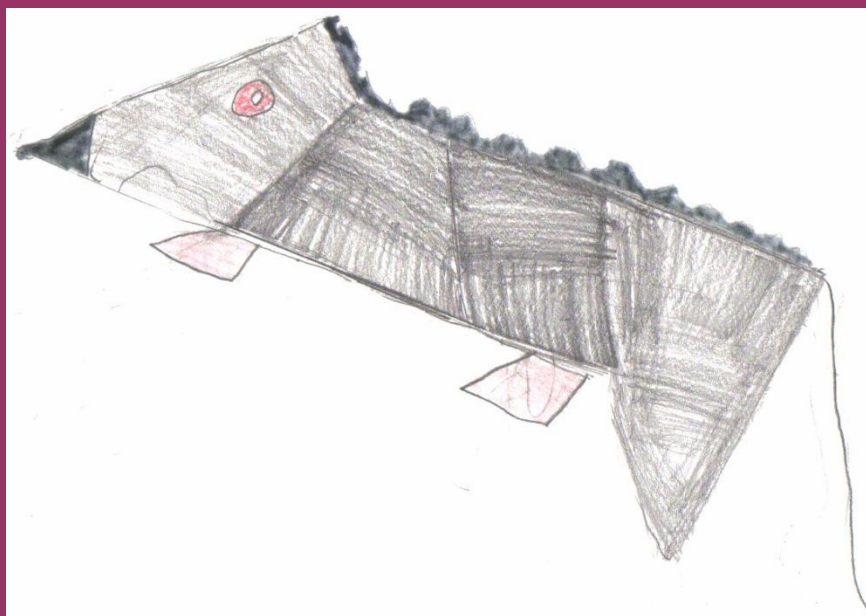
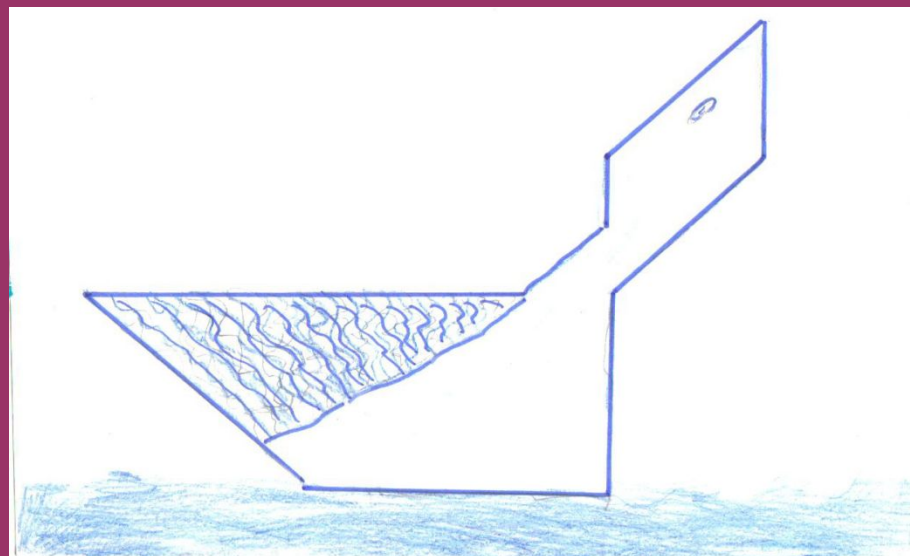
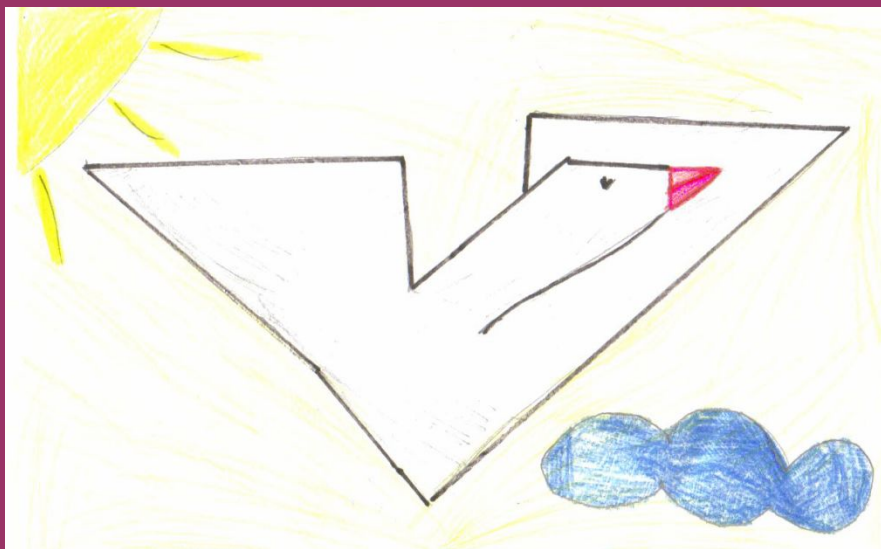


КАРИНА



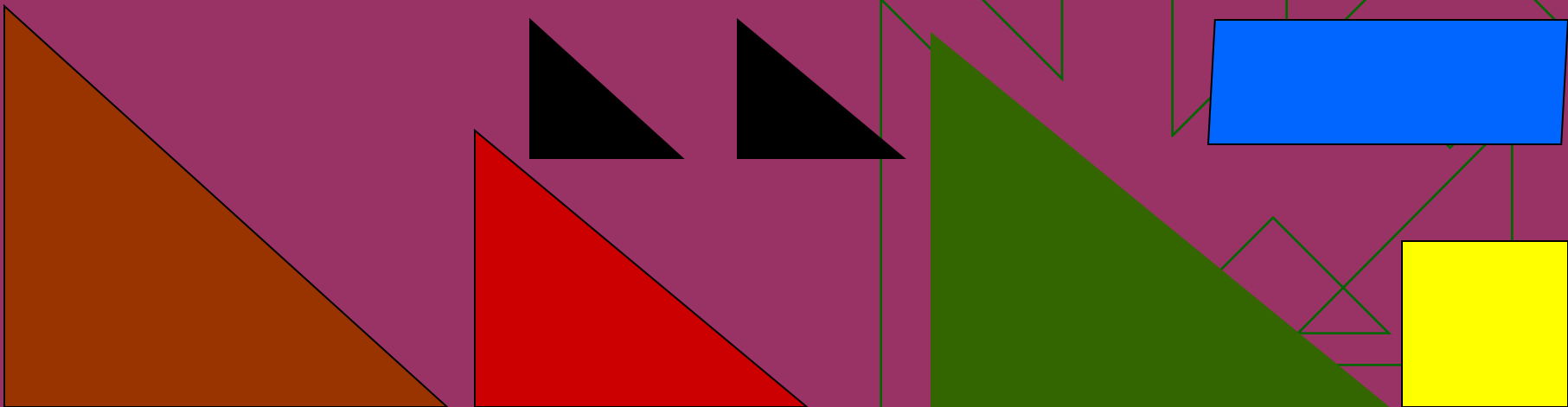


# Геометрия и художественный образ

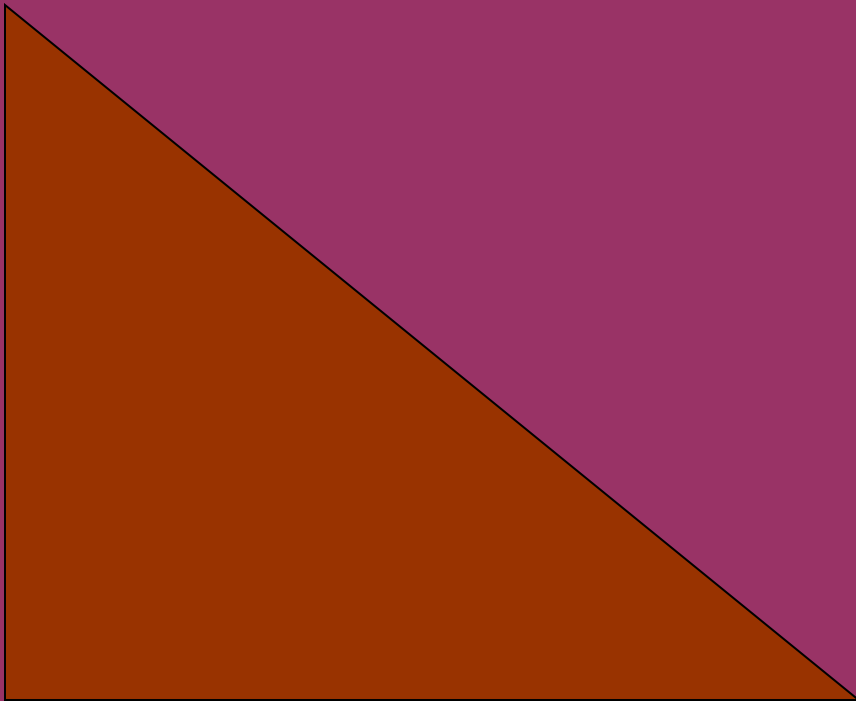
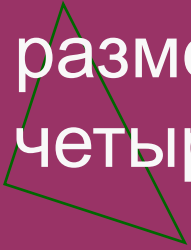


# Ознакомление с набором геометрических фигур игры

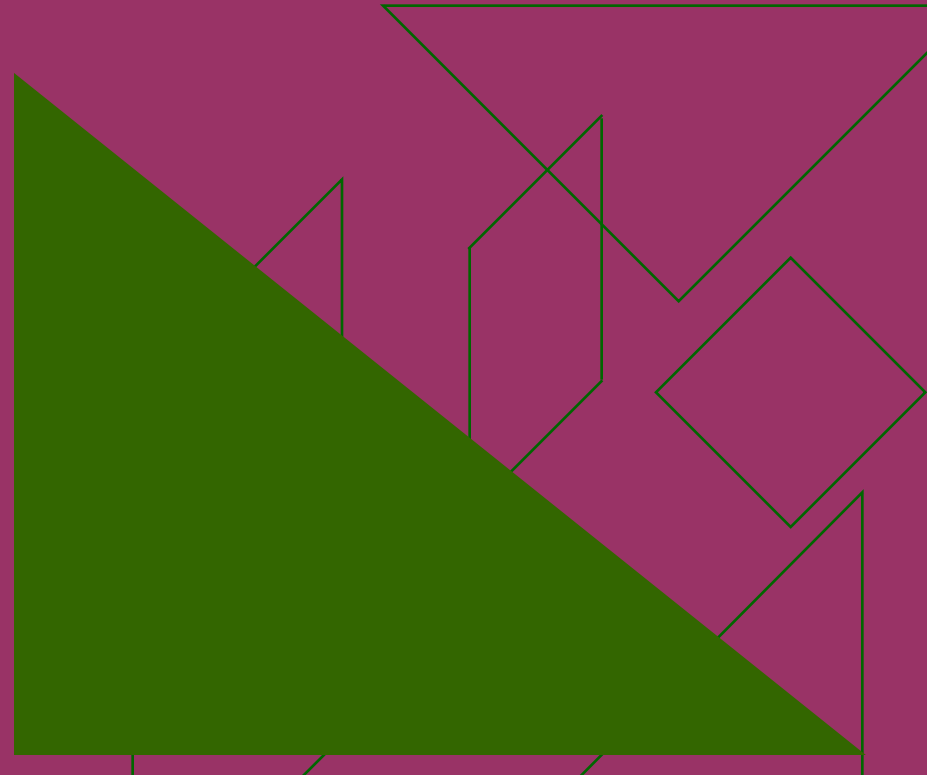
- ♦ рассмотрим фигуры танграма, назовем их, сравним по размеру, сосчитаем и определим их общее количество.



- ◆ составим последовательно из двух больших по размеру треугольников: квадрат, треугольник, четырехугольник;



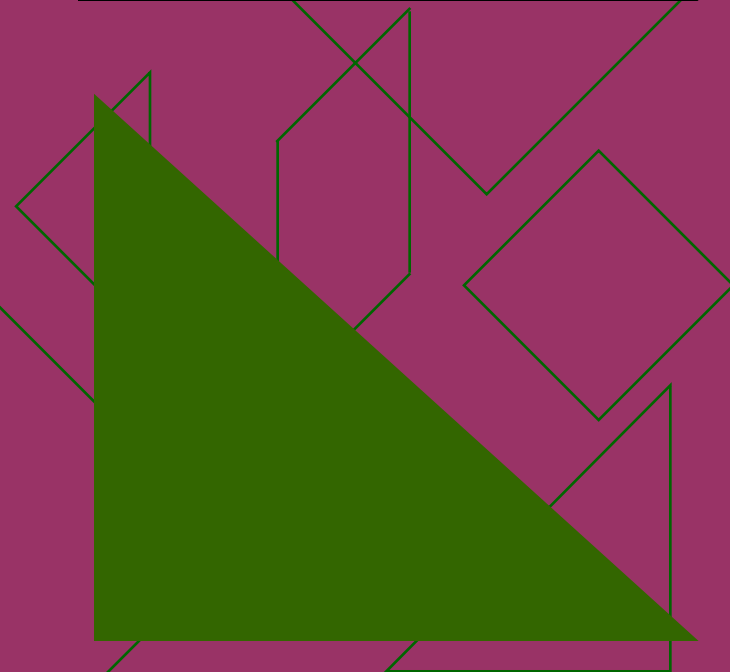
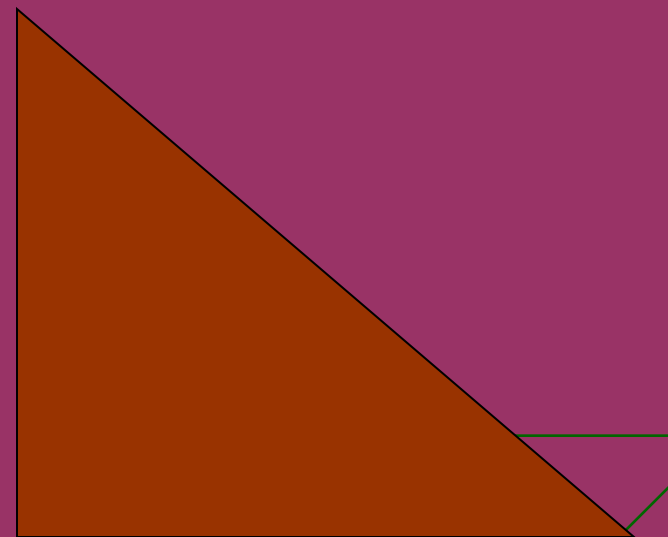
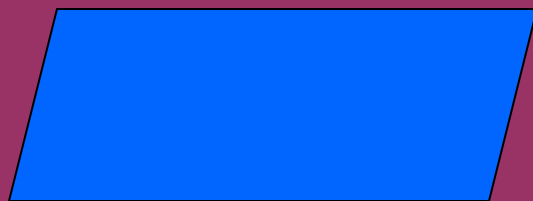
7

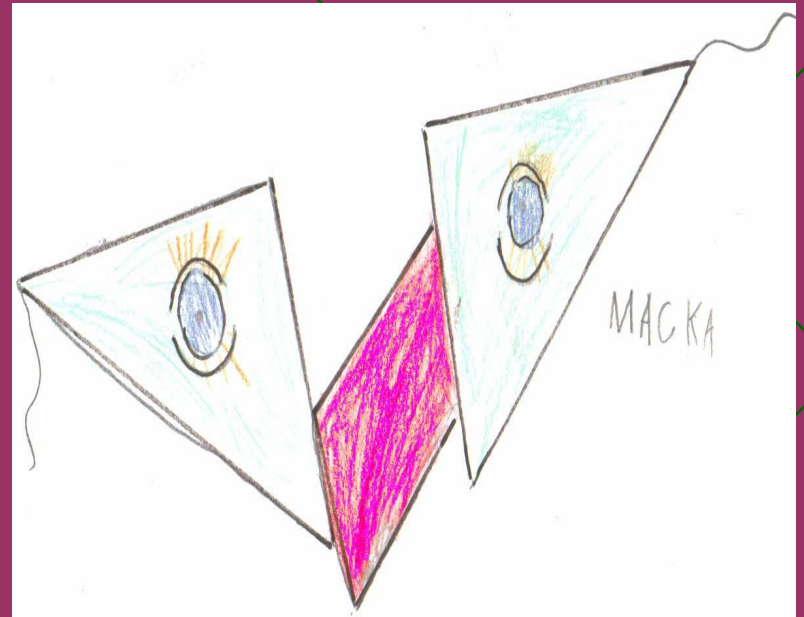
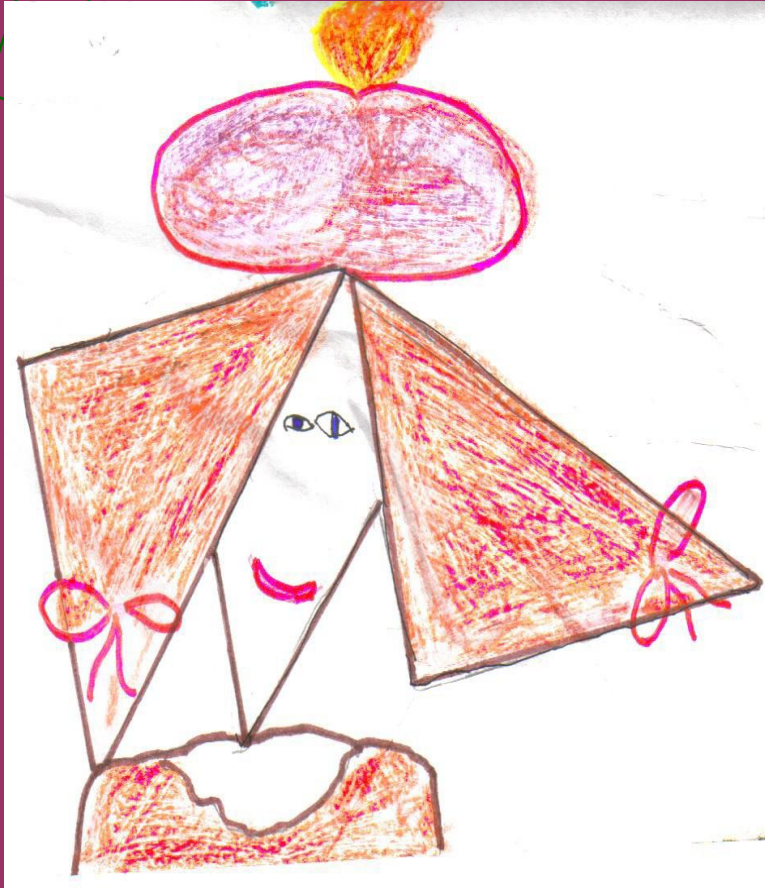


\*

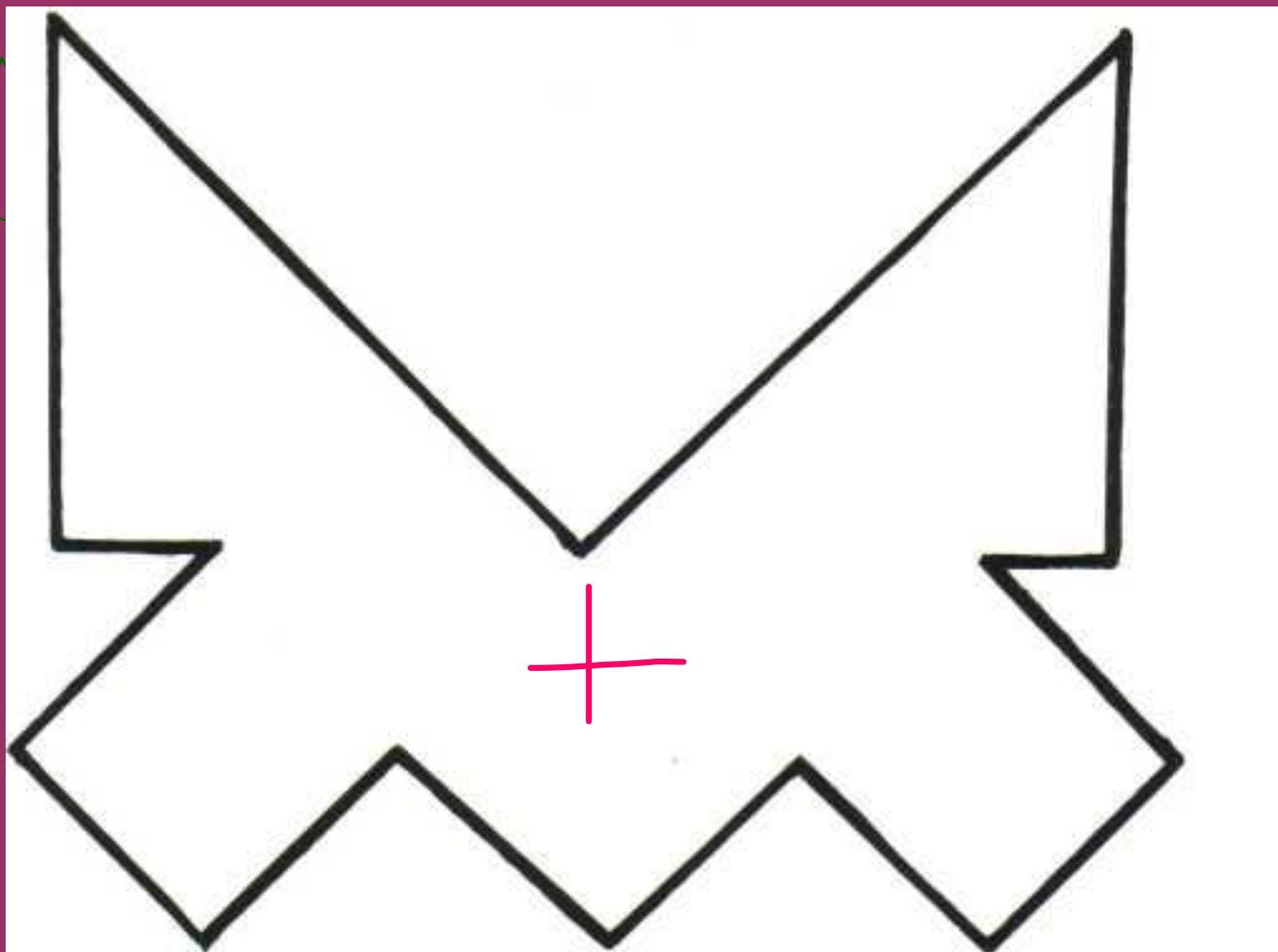
# Творческая работа

- ❖ составьте из трех фигур танграма, различные геометрические фигуры;
- ❖ фигуры-силуэты;
- ❖ обведите контур полученной фигуры-силуэта и создайте художественный образ.





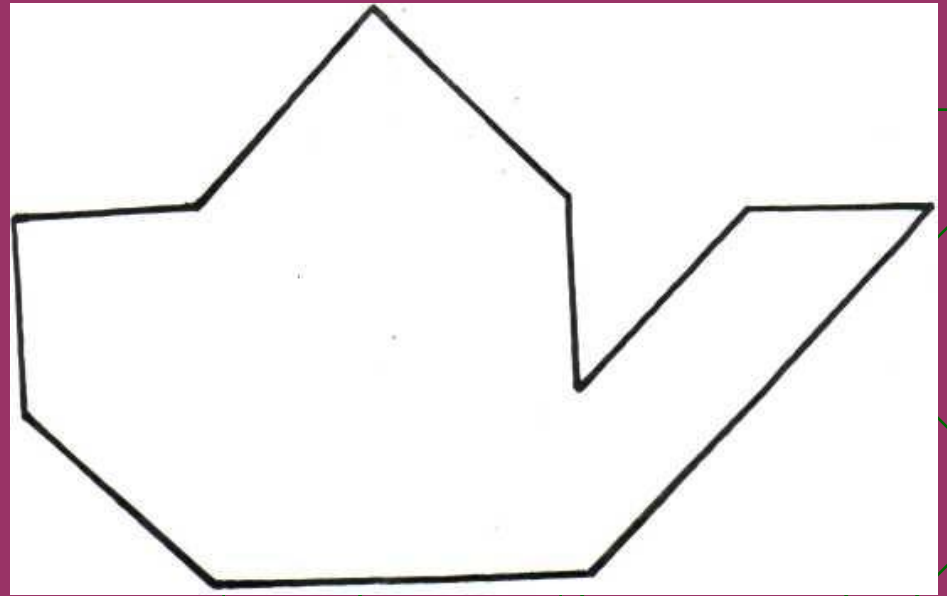
сложите фигуру-силуэт: «бабочка» по предложенному образцу за 3 минуты



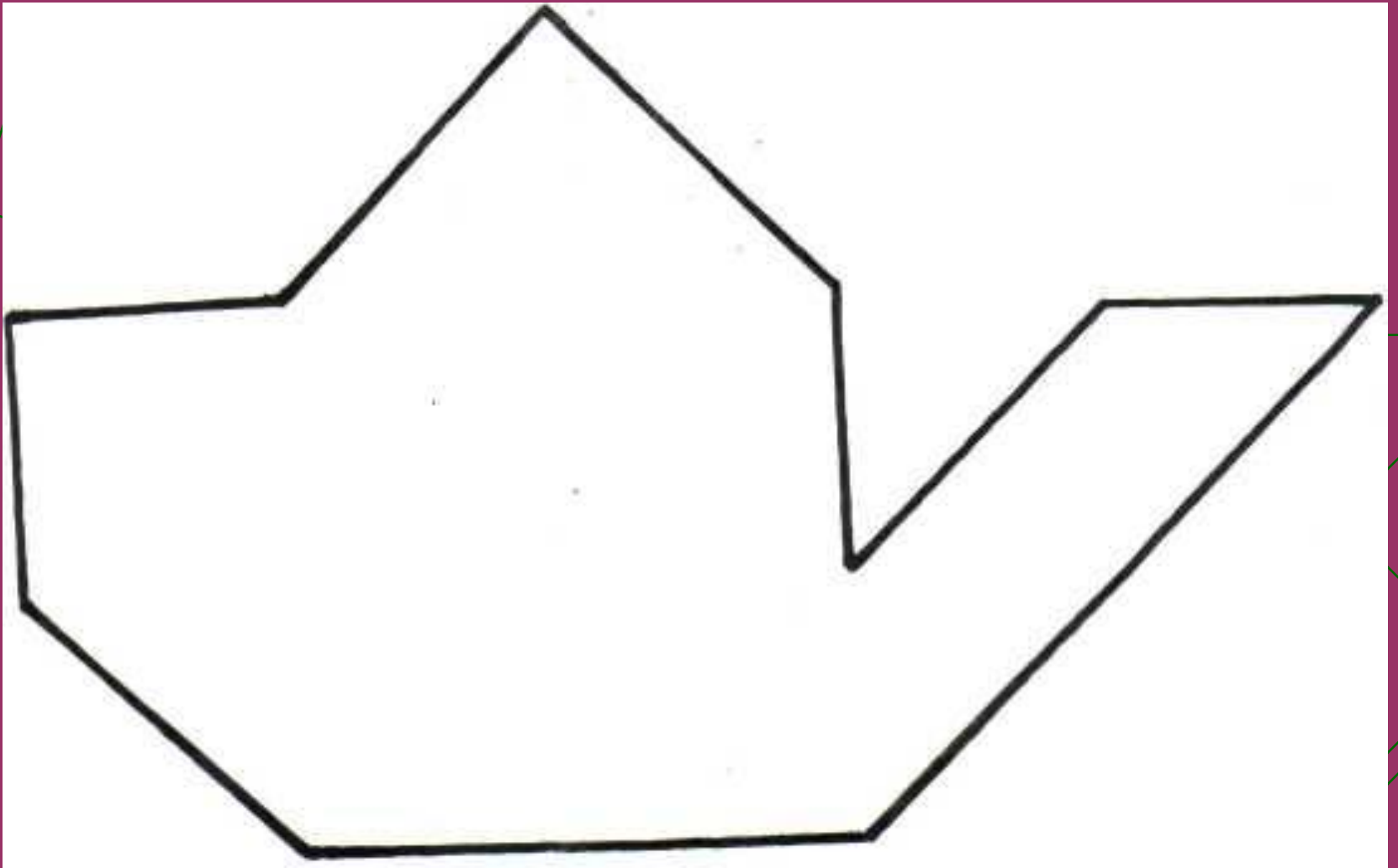


# Обучение алгоритму

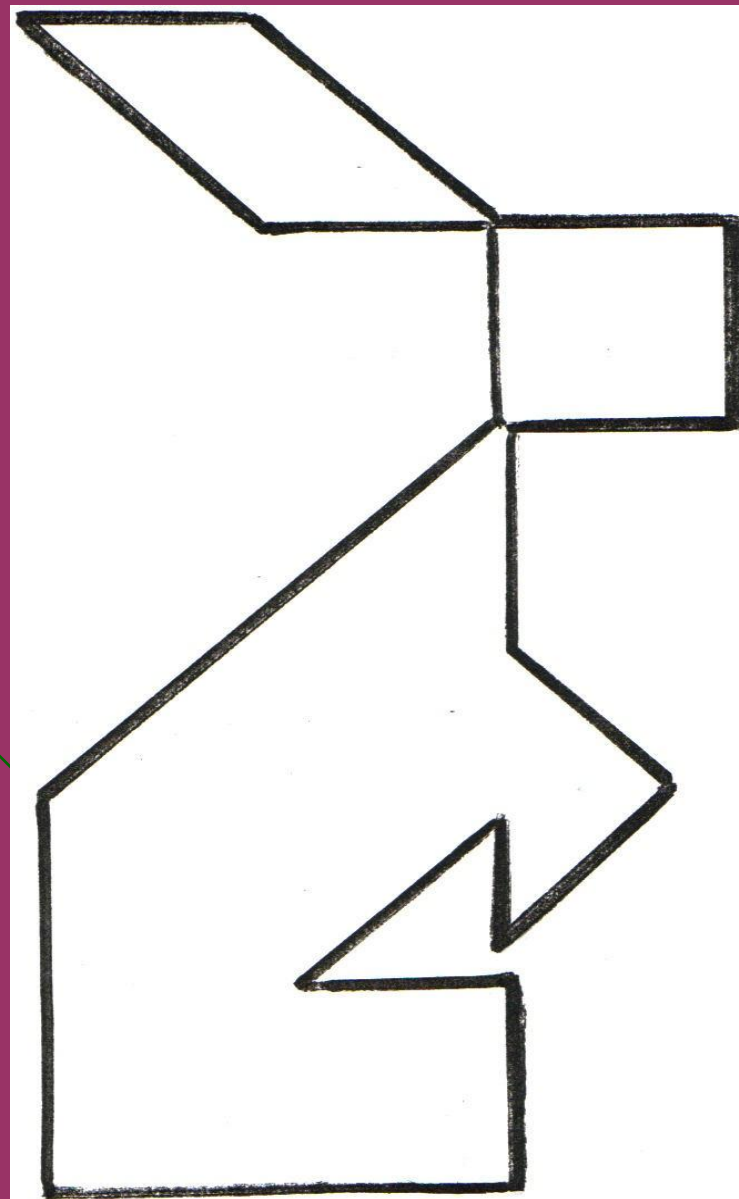
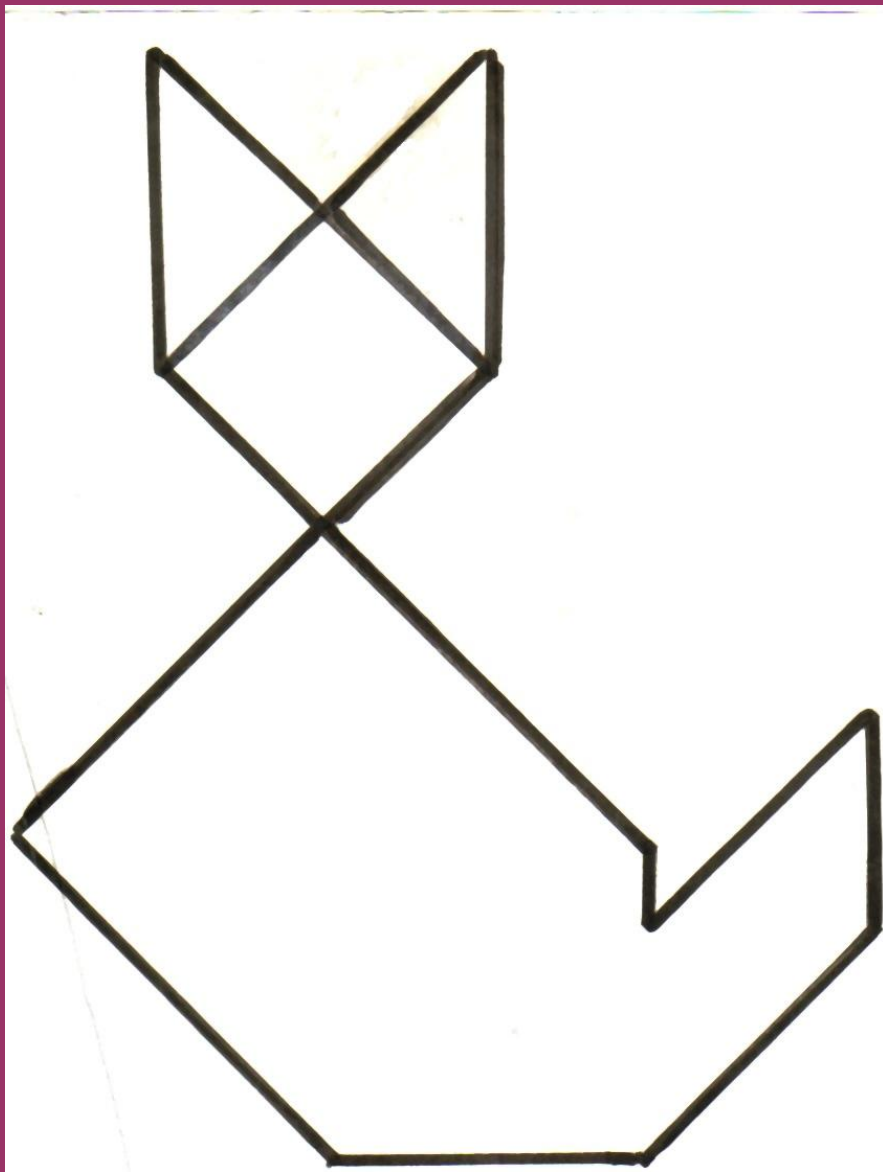
- ◆ фигура-силуэт «чайник»;
- ◆ 1. сконцентрируем внимание на образце, для чего необходимо назвать собираемый объект вслух: «чайник»;
- ◆ 2. выделим отдельные части «чайника»;
- ◆ 3. мысленно укладываем все фигуры «танграма» на представленный образец;
- ◆ 4. складываем фигуру-силуэт по памяти;



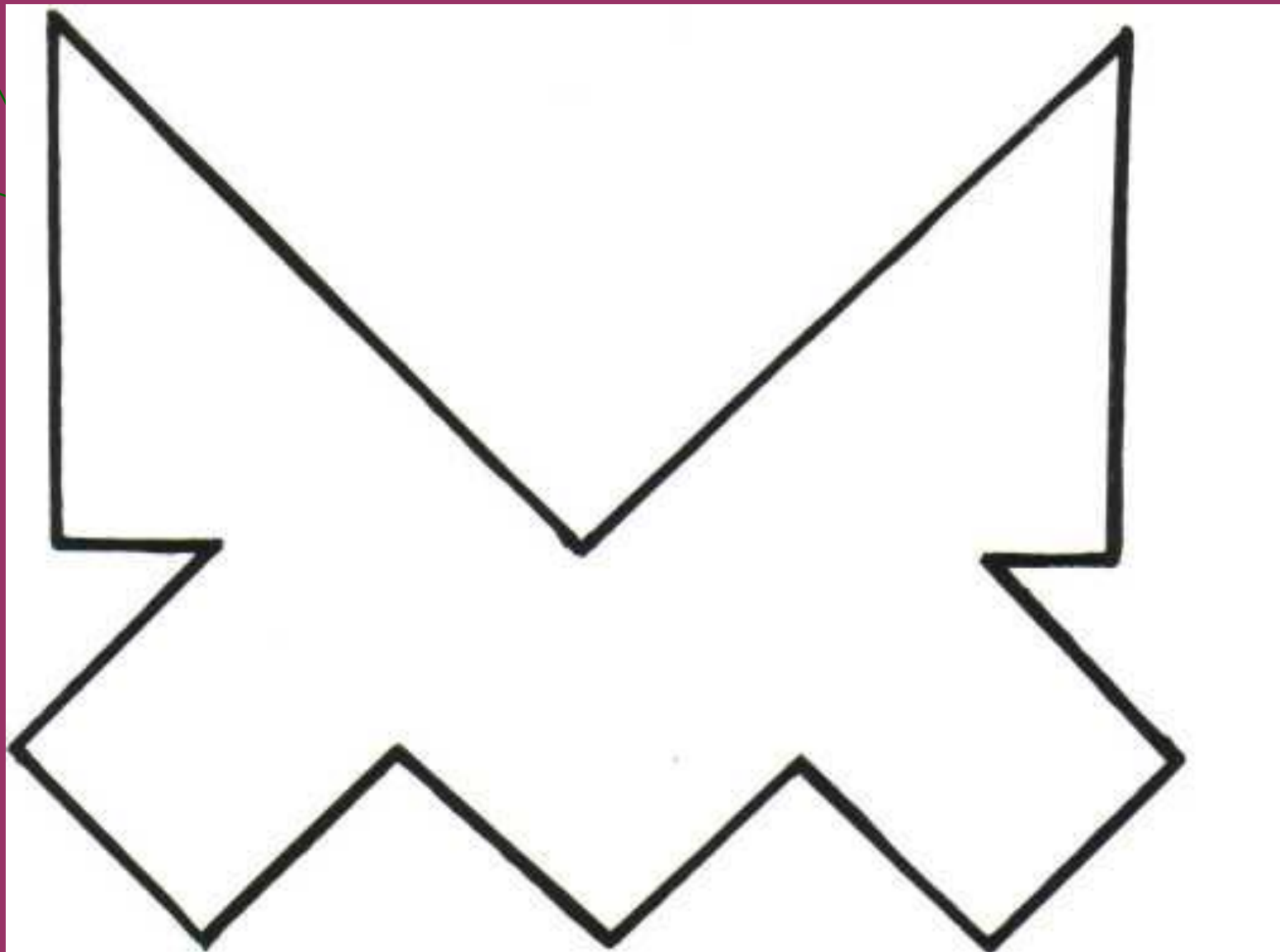
# «чайник»

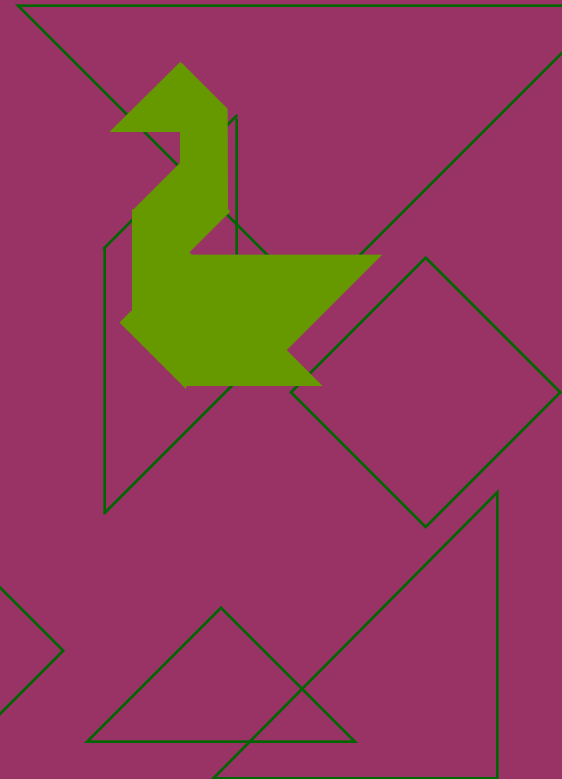


повторить алгоритм, используя другой образец



сложите фигуру-силуэт: «бабочка» за **3**  
минуты





# Волшебный квадрат

- ◆ Разделить квадрат на 4 равные части
- ◆ Нарисовать слово «Квадрок»
- ◆ Нарисовать «Круглый квадрат»
- ◆ Задача на смекалку: фокус «Сквозь бумажный квадратик»

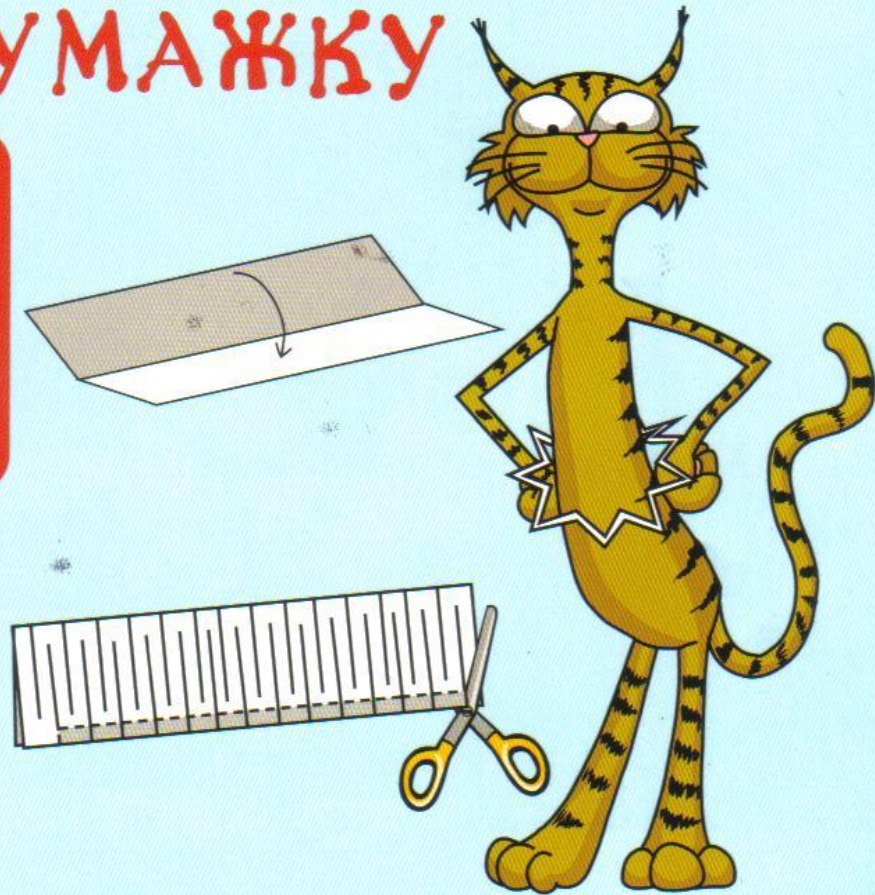


# Задача на смекалку:

## СКВОЗЬ БУМАЖКУ

Ты показываешь друзьям маленькую бумажку (примерно 8 на 14 сантиметров). И говоришь: «Я могу сквозь неё пролезть!»

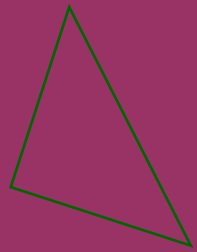
**СЕКРЕТ ФОКУСА.** Сложи лист вдвое и сделай ножницами разрезы не до конца (по очереди: то сверху, то снизу). Аккуратно срежь полоску со стороны сгиба, не доходя до разрезов. Не отрезай первый и последний кусочки! У тебя получился большой обруч из зигзагов. Сквозь него ты запросто пролезешь!



# Загадочная цифра «7»

- ◆ 1. Превратить 7 в 5
- ◆ 2. Назовите пословицы, поговорки русского языка и все, что связано с цифрой «7»

◆ 7 превращается в 5



семь пять

сеть

суть

путь

◆ Пословицы и поговорки

И ...

7 раз отмерь, 1 раз отреж

7 пятниц на неделе

7 ней недели

7 цветов радуги

