

# Дизайн видео-продукции

Эффект Motion. Управление  
временем. Титры

# Стандартный эффект *Motion*

Этот эффект есть во всех видеороликах. Он предназначен для:

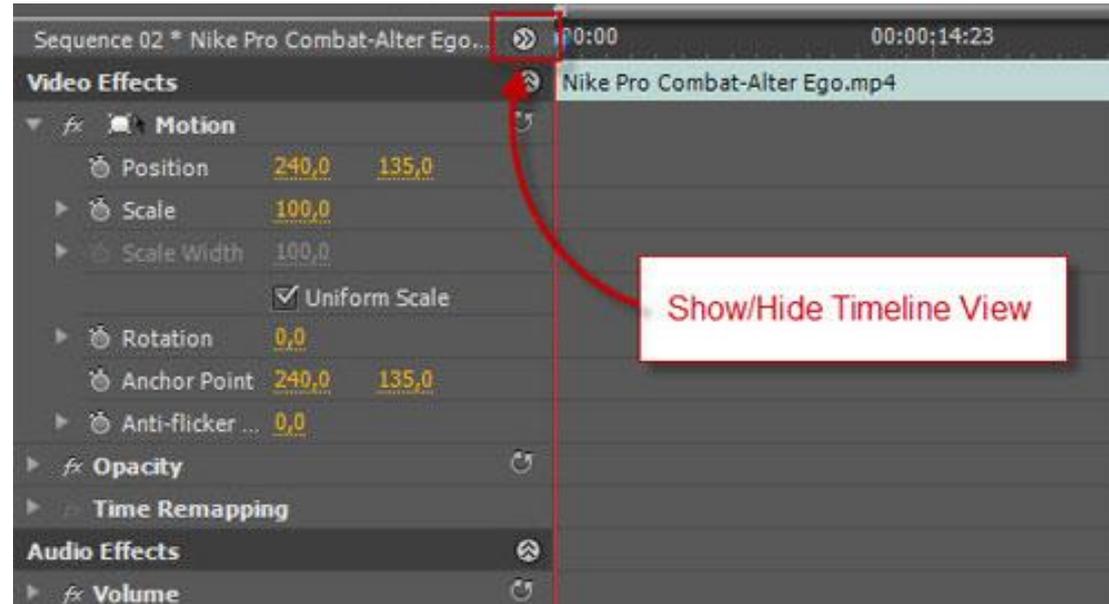
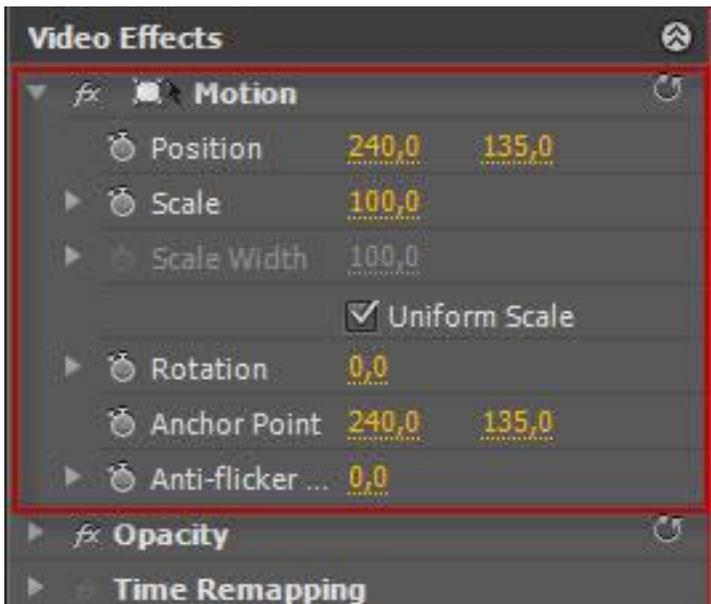
- поворота;
- масштабирования;
- расположения ролика в кадре.

# Понятие анимации

- Анимация в видео изображении – это изменение параметров видео с течением времени.
- Ключевая точка – ставиться на линии времени. Это точка времени в которой указано другое значение параметра. Между ключевыми точками происходит изменение параметра от начального значения до указанного.

# Эффект *Motion*

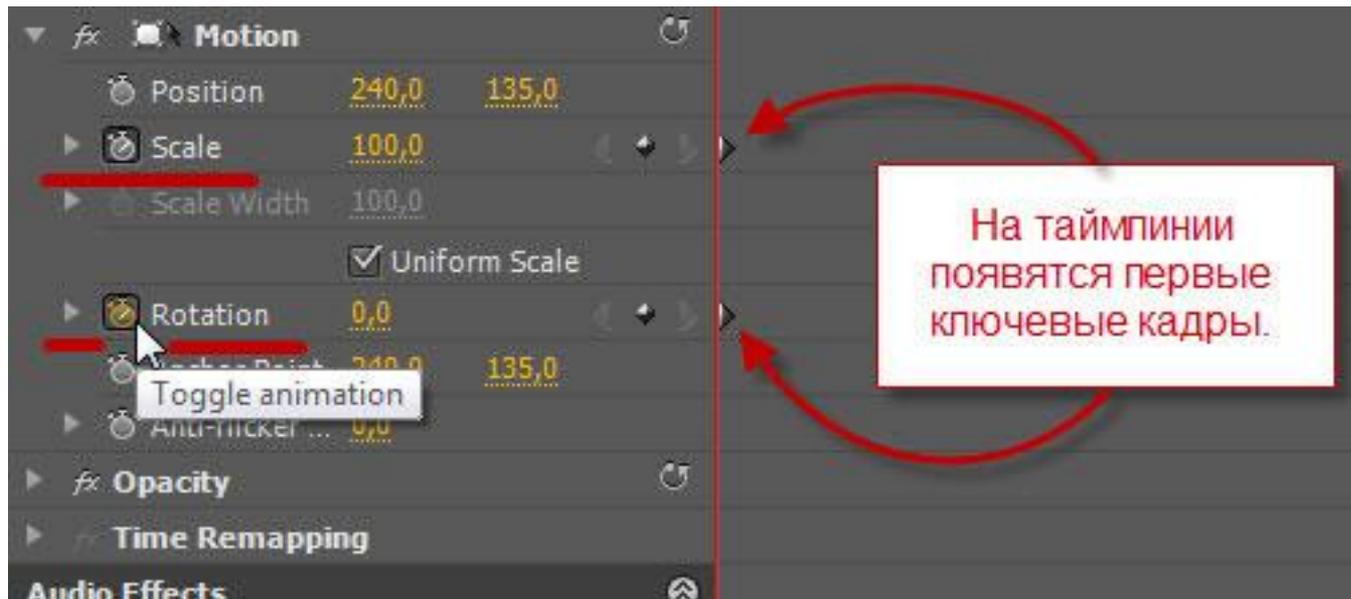
- Кликните по заголовку клипа на монтажном столе, чтобы сделать его активным.
- Перейдите к панели *Effect Controls Управление эффектами*.
- Выберите эффект *Motion* (Движение).



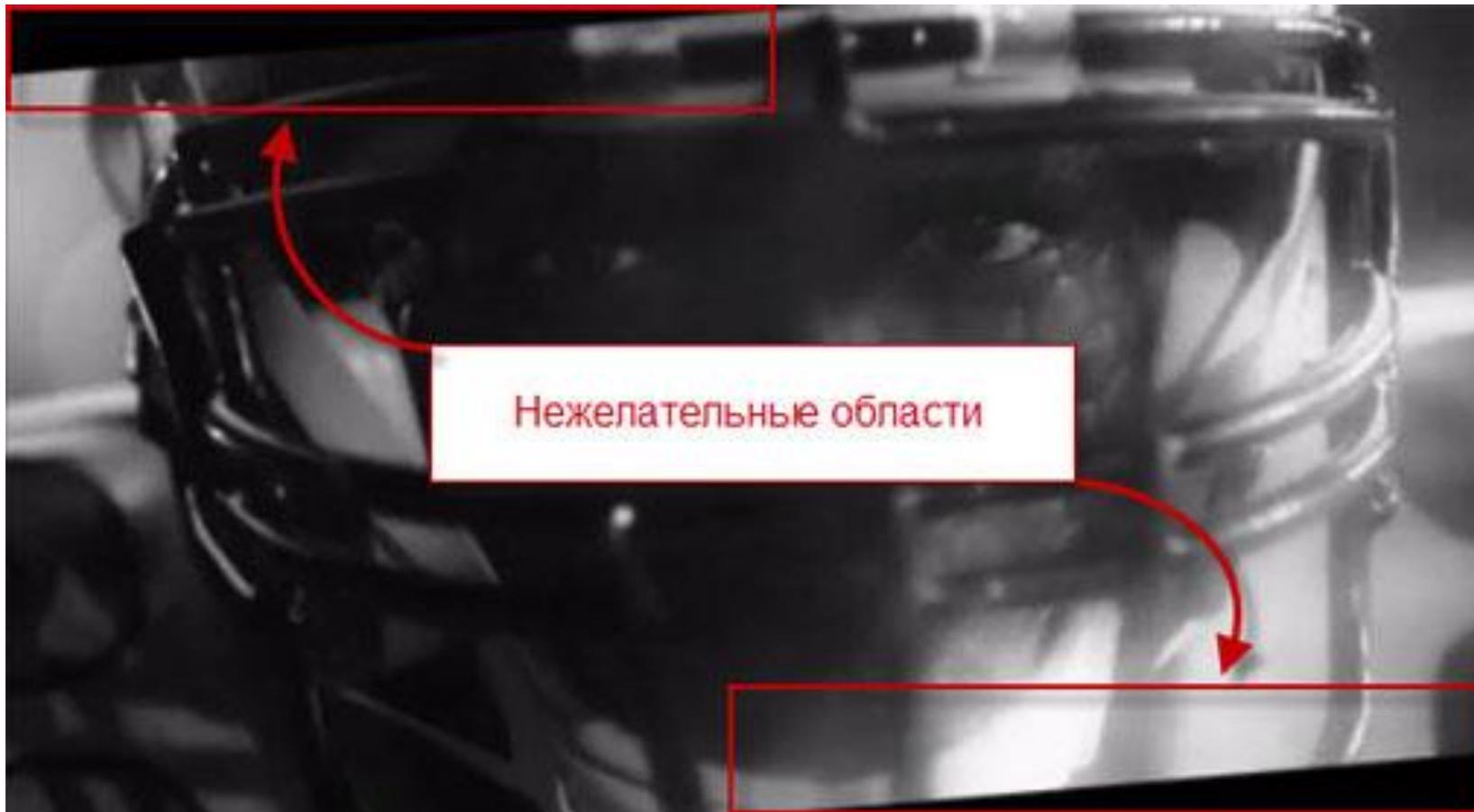
# Исправление завала

## Горизонта

- В панели *Effect Controls* на пилоне времени установите индикатор времени на первом кадре, в котором виден завал горизонта.
- Активируйте режим анимации для параметров *Scale* (Масштаб) и *Rotation* (Вращение), кликнув по кнопке со значком таймера.
- Выделите параметр *Rotation*. Изменяя его значение, осуществите выравнивание кадра.
- Значение параметра *Scale* (Масштаб) нужно выбрать таким образом, чтобы при повороте изображения клипа в кадр не попадали лишние чёрные области.



# Пример поворота ролика в кадре

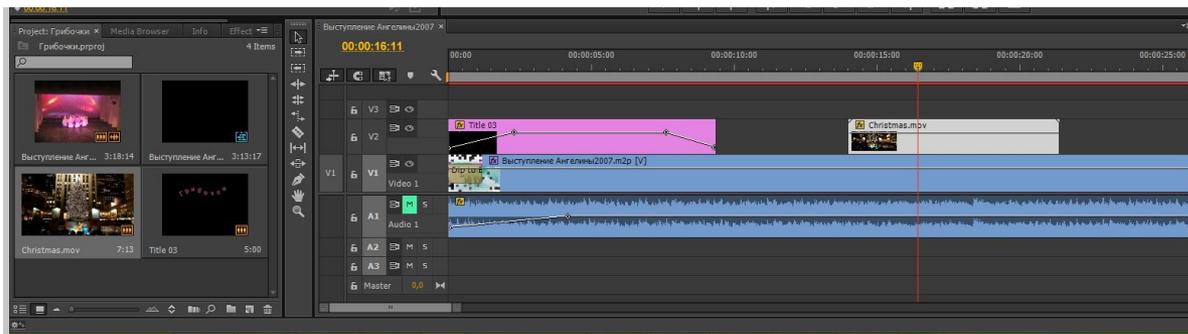


# Окончание процесса выравнивания горизонта

- Переместите индикатор времени на последний кадр, в котором бал завал горизонта. Поставьте ключевую точку.
- Переместите индикатор времени на следующий кадр с нормальным горизонтом. Поставьте ключевую точку. Восстановите исходные значения параметров.

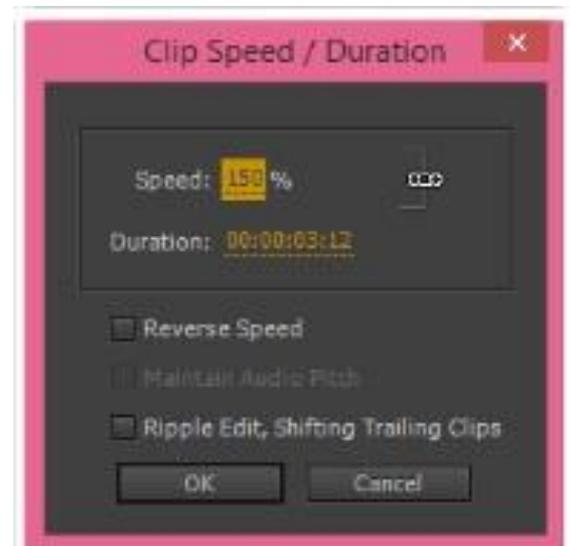
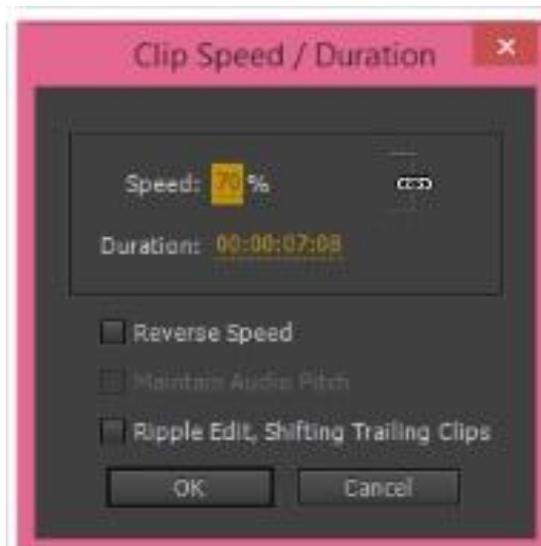
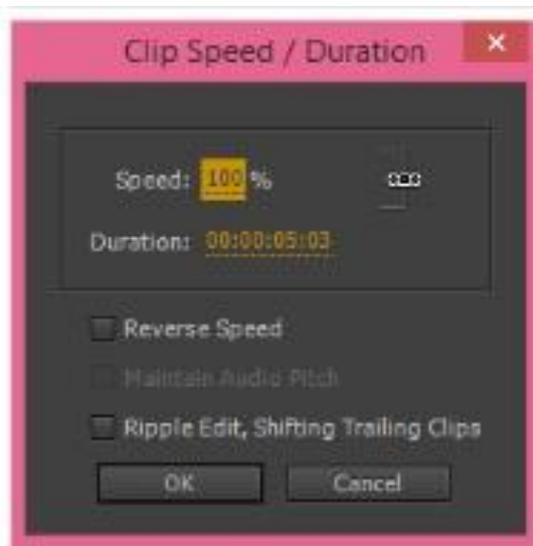
# Кадр в кадре. Использование несколько видеодорожек.

- Ролики должны находится друг над другом. Используется несколько видеодорожек.
- Верхний ролик полностью перекрывает нижний, если они одинакового размера.
- Если уменьшить масштаб верхнего ролика, то он будет виден на фоне нижнего.



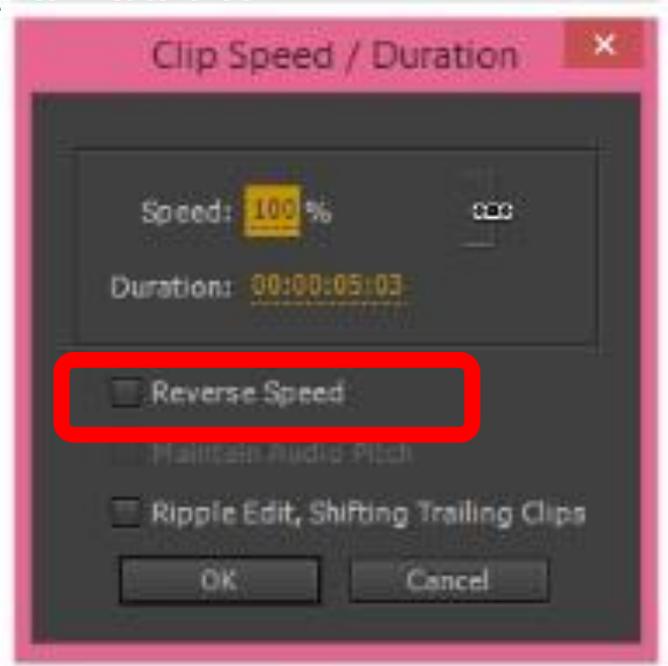
# Замедление и ускорение скорости воспроизведения

- Выделить клип, который хотите замедлить (ускорить).
- Щелкнуть правой кнопкой мыши.
- В открывшемся списке выбрать *Speed/Duration...*
- Для замедления, необходимо уменьшить значение параметра *Speed*. При этом длительность ролика увеличится.
- Для ускорения, необходимо увеличить значение параметра *Speed*. При этом длительность ролика уменьшится.
- Параметр *Maintain Audio* сохраняет высоту основного тона звука.



# Реверс кадров. Воспроизведение в обратном порядке

- Выделить клип, который хотите замедлить (ускорить).
- Щелкнуть правой кнопкой мыши.
- В открывшемся списке выбрать *Speed/Duration...*
- Для воспроизведения кадров в обратном порядке необходимо в открывшемся окне поставить галочку в пункте *Reverse Speed*



# Стоп-кадр

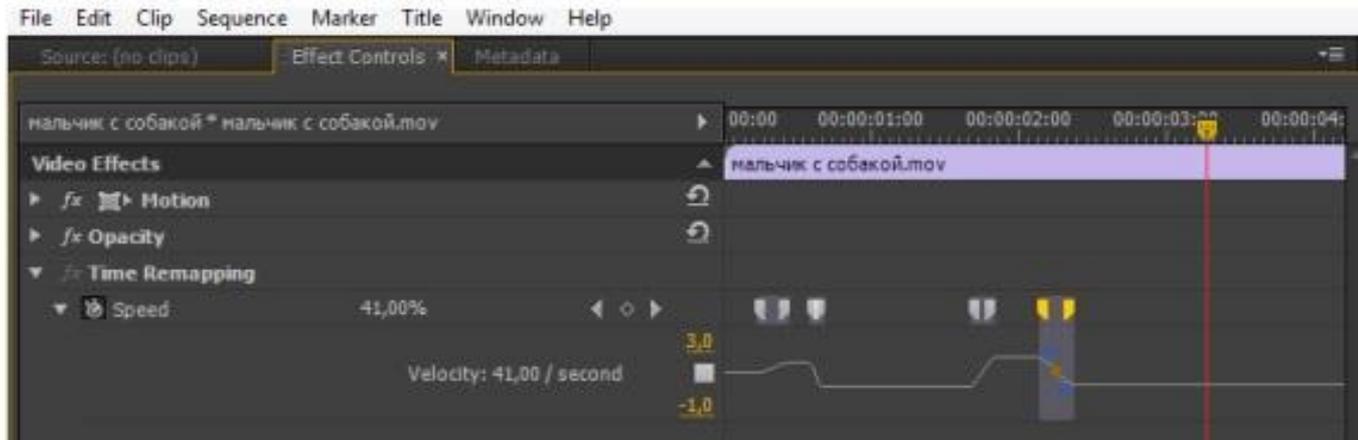
Есть несколько способов:

1. Установить индикатор времени на кадре, который хотите сделать неподвижным. Воспользоваться инструментом обрезки, чтобы вырезать часть ролика в течение которой необходимо сделать стоп-кадр. Снизить скорость воспроизведения до 0.
2. Установить индикатор времени на нужном кадре.  
Щелкнуть правой кнопкой мыши.  
В открывшемся списке выбрать *Add Frame Hold*.

# Кривая времени

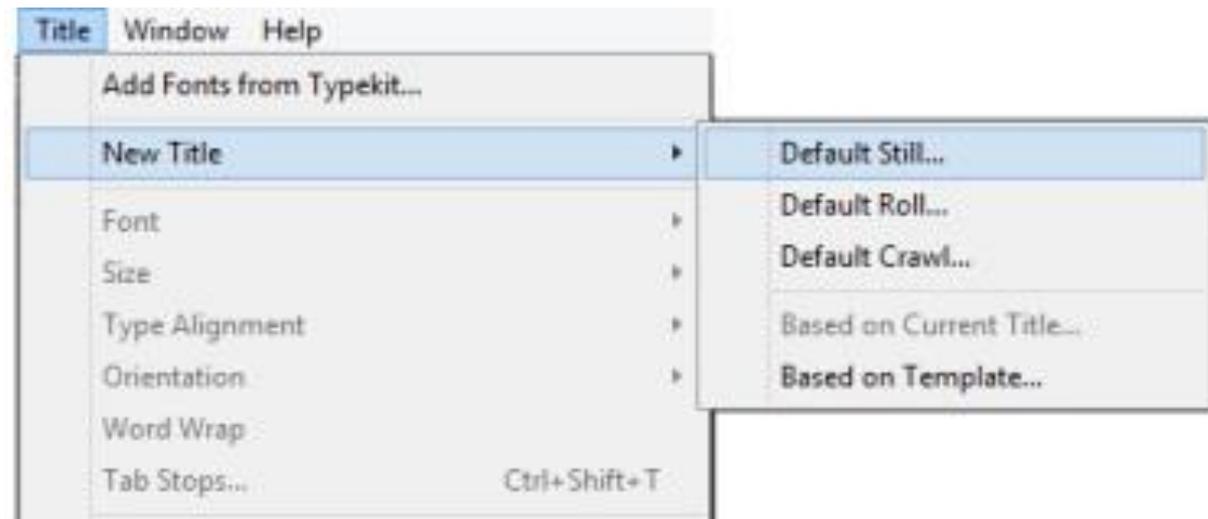
Позволяет в одном ролике плавно управлять временем воспроизведения.

- Выделить клип. Перейти в панель *Effect Controls*. Открыть параметры эффекта *Time Remapping*.
- Поставить ключевые точки на линейке времени.
- Линия указывает установленную скорость воспроизведения.
- Поднимая ключевую точку, скорость увеличивается, а время воспроизведения сокращается.
- Опуская ключевую точку скорость воспроизведения замедляется, а время воспроизведения увеличивается.



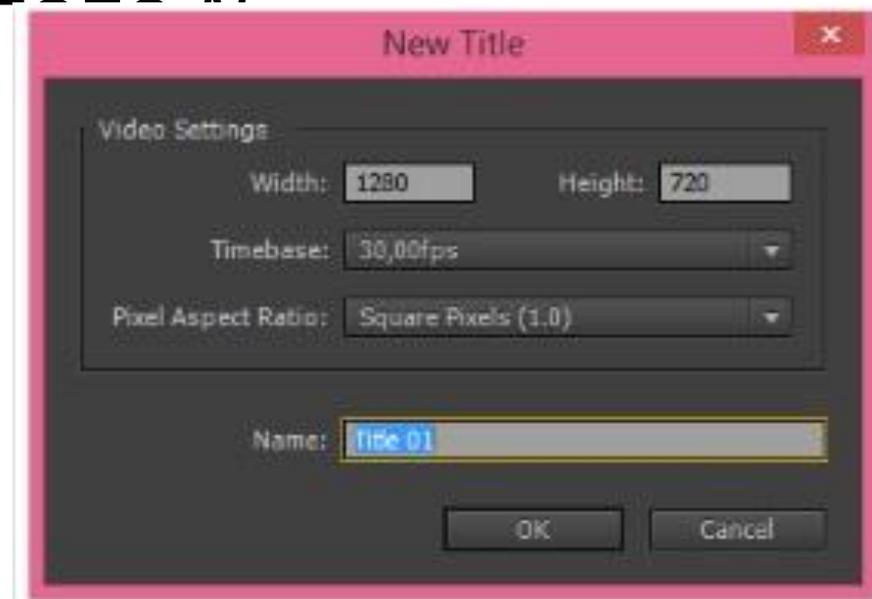
# Создание титров

- Установить индикатор времени на начальных кадрах ролика, где планируется появление названия фильма.
- В меню выбрать пункт *Title/New Title/ Default Still*



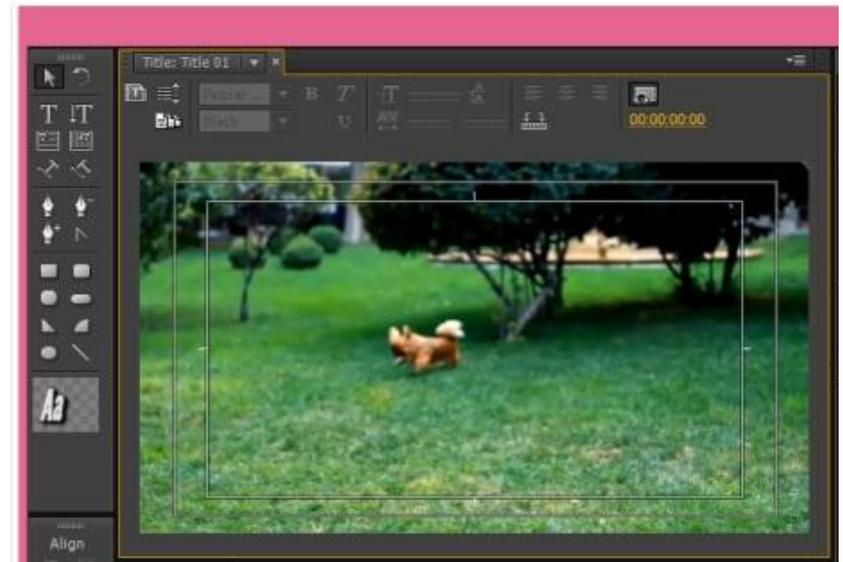
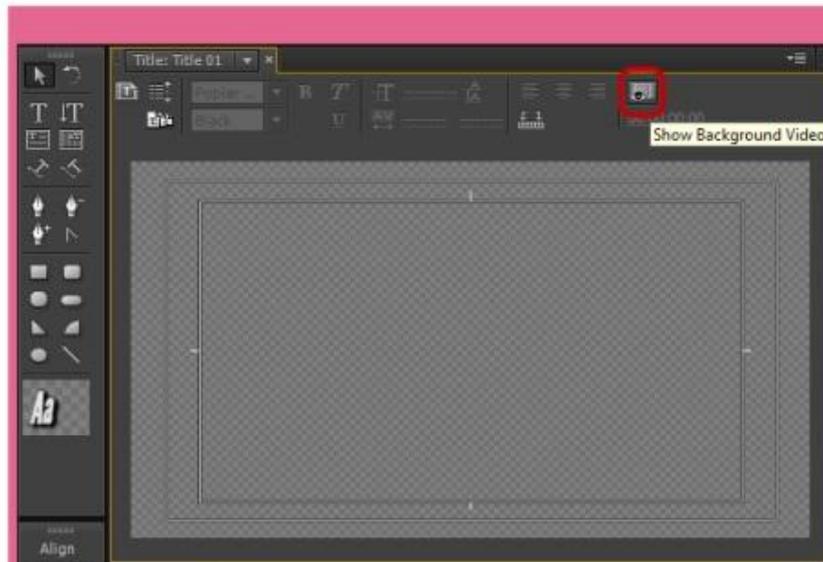
# Параметры текста

- В открывшемся окне выставить параметры титров. По умолчанию выставлено значение параметров последовательности. Ввести название текста в поле **Name**



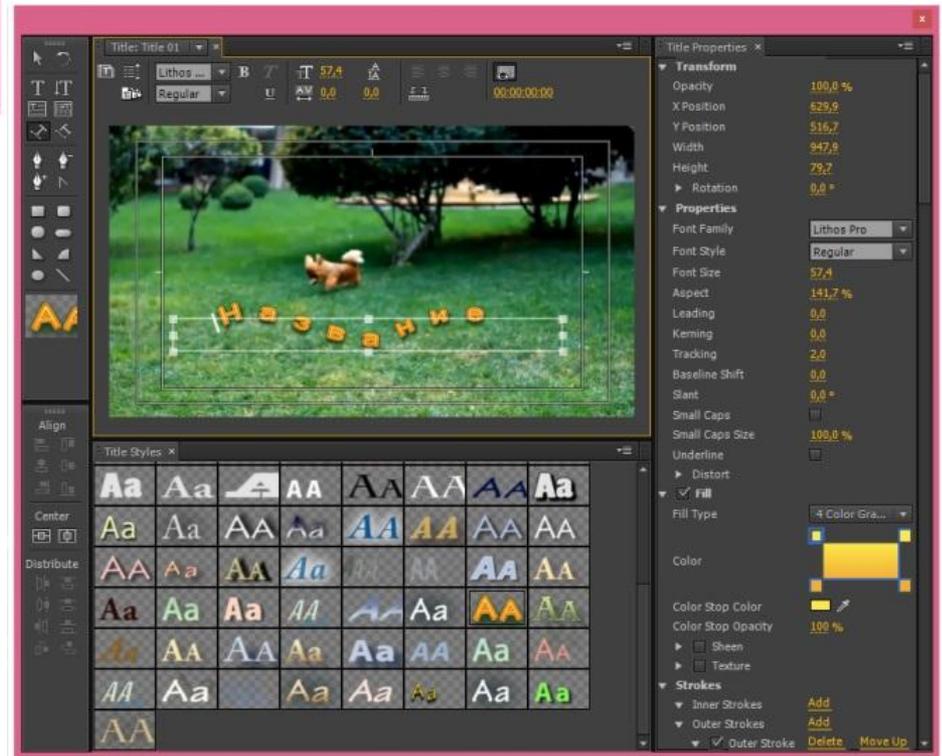
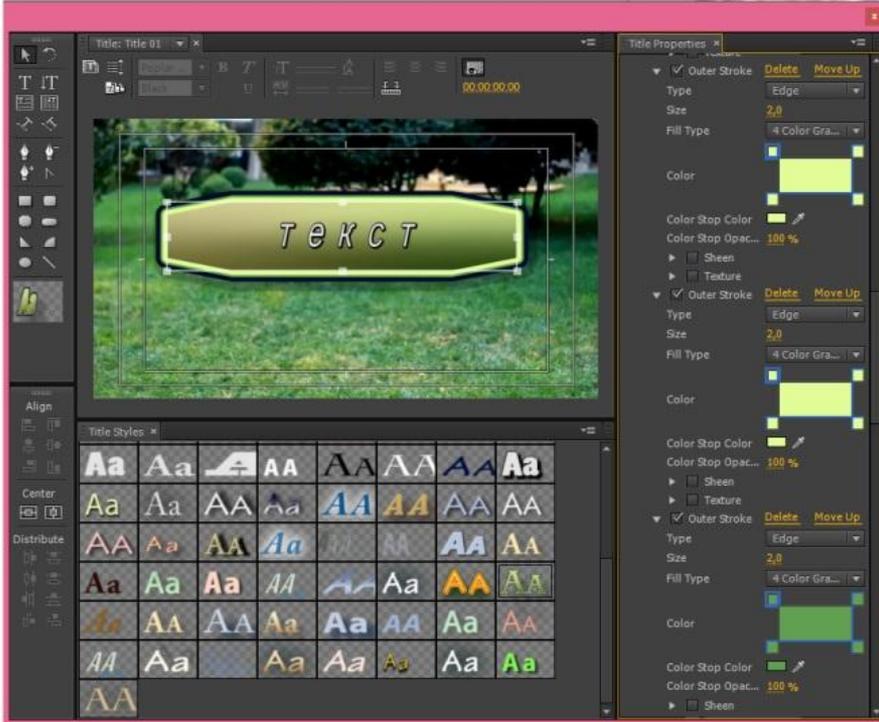
# Окно *Title Design*

- Чтобы включить кадр, на котором будет располагаться текст, необходимо нажать кнопку *Show Video*





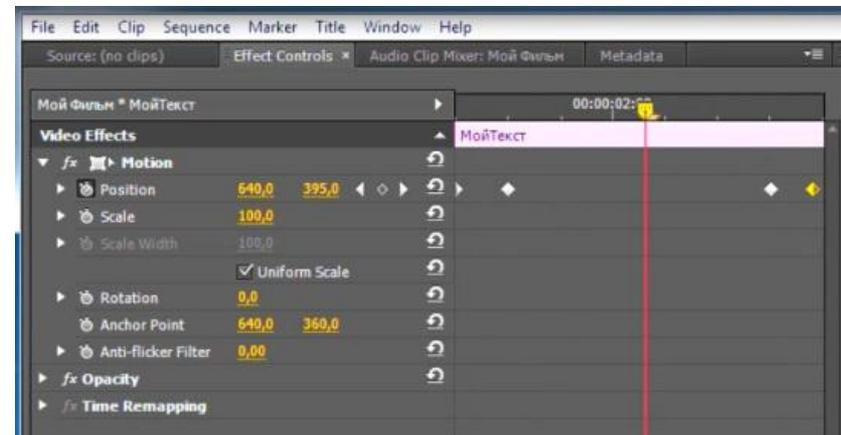
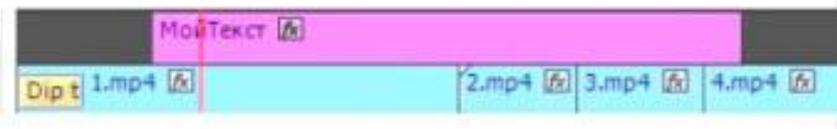
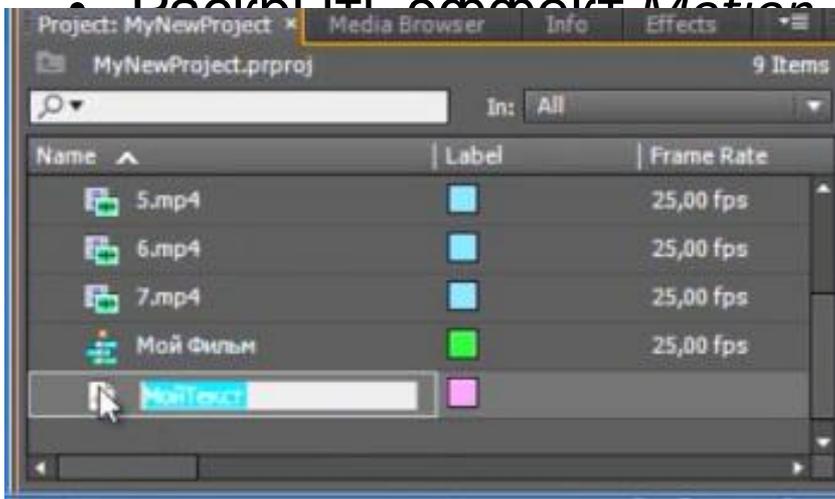
## Текст по кривой линии



## Текст по кривой линии

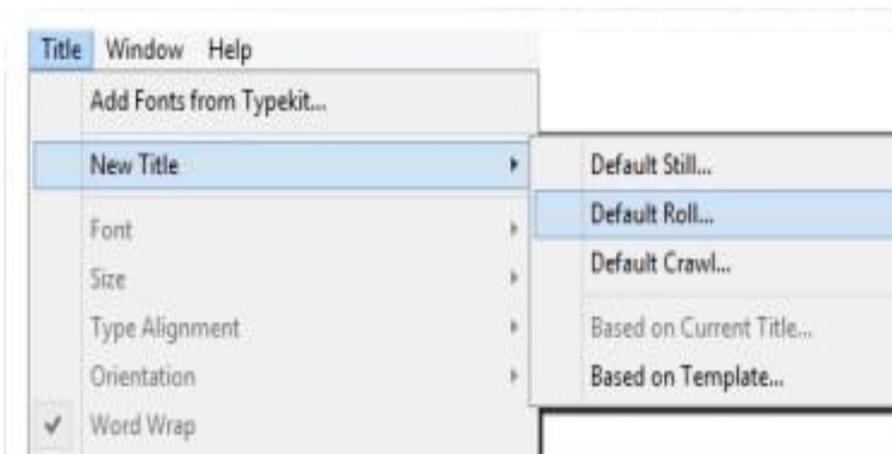
# Вставка текста в видеоролик

- После закрытия окна *Title Design*, на панели *Project* появится новый элемент. Переместить заголовок на монтажный стол
- Настроить длительность показа текста.
- Можно создать простую анимацию появления и исчезновения текста. Анимация производится в панели *Effects Controls*.
- Раскрыть эффект *Motion*



# Параметры бегущих титров

- *Still* – неподвижные титры.
- *Roll* – спадающие титры.
- *Crawl Left* – бегущий текст слева.
- *Crawl Right* - бегущий текст справа.
- *Start off Screen* – начало движения титров за пределами кадра.
- *End off Screen* – конец движения титров за пределами кадра.



# Колонки титров

- Пользуясь инструментом *Area Type Tool* создать пустой блок текста слева. Скопировать блок текста. Разместить копию блока текста справа
- Выделить оба блока текста и выровнять их по вертикальному центру и верхней границе. Для выравнивания воспользоваться кнопками на панели *Align*

