





- Морровинд расположен в северо-восточной области континента. Граничит со Скайримом на западе, Сиродилом на юго-западе и Черноморьем на юге. С севера и востока берега провинции омывают море Призраков и Падомайский океан соответственно.
- Сама провинция состоит из континентальной части (отделённой от остального материка горами Валус и Велоти), огромного острова вулканического происхождения Вварденфелл, отделённого от материка Внутренним морем, и маленьких островов на севере и северо-востоке провинции.
- Остров Солстхейм, находящийся к северо-западу от Вварденфелла долгое время являлся спорной территорией со Скайримом, пока верховный король Скайрима формально не отдал остров данмерам, оккупировавшим его после событий Красного Года. На острове разворачиваются сюжеты сразу двух дополнений: *The Elder Scrolls III: Bloodmoon* и *The Elder Scrolls V: Dragonborn*.



# География

- В игре *The Elder Scrolls III: Morrowind* действие происходит на острове Вварденфелл, являющемся частью Морровинда.
- Столицей Морровинда до вторжения аргониан был город Альмалексия, расположенный на материке. В нём (точнее, в его центральной части — Морнхолде) происходит действие дополнения *The Elder Scrolls III: Tribunal*. Позже функции столицы перешли к Блэклайту.



3D

Solstheim

Sea of Ghosts

The Hunding

Telvanni Isles

Port Telvannis

Firewatch

The Ashlands

The Greyfist

Red Mountain

Blacklight

Aldruhn

Sadrith Mora

Phyrum

Balmora

Molag Amur

Vivec

Necrom

Ebonheart

MOOR-KHOLED DISTRICT

PADOMAJC OCEAN

Cyrodiil

Deshaan Plains

Mournhold

Krogensmoor

NARJJE DISTRICT

DESHAAN DISTRICT

Province of Morrowind

Narsis

Tear

Black Marsh





# История

- Ранняя история
- Наиболее ранняя здешняя цивилизация, о которой есть письменные свидетельства, принадлежала двумерам, колонизировавшим Вварденфелл и северные части материка приблизительно в середине Меретической эры.
- Где-то в конце Средней Меретической эры на эту же землю приходит другой эльфийский клан — кимеры (предки современных данмеров). Кимеры были, как и двумеры, потомками альдмеров, последовавших с запада через весь Тамриэль за пророком Велотом. Вскоре они оставили кочевую жизнь и разделились на группы, ныне известные как Великие Дома Морровинда — местные политические объединения.



# История

- *Территориальные споры определили первые контакты между двумя группами меров. Пламя битв разжигалось противоречивыми религиозными верованиями этих двух культур. В то время, как двумеры были народом агностиков, нуждающимся в веской причине для веры, кимеры были ревностными даэдропоклонниками, видящими в недостаточной религиозности двумеров оскорбление своих богов.*
- *Лишь при вторжении нордов в Первой эре эти две группы смогли достичь мира. Союз во главе с Нереваром Индорилом со стороны кимеров и Думаком со стороны двумеров успешно достиг своей цели, направленной на изгнание нордов из страны, и в результате этого был сформирован Первый Совет. Тем не менее, культурная пропасть между этими двумя группами была слишком большой для продолжительного мира. Война Первого Совета достигла своей кульминации у двумерской крепости Бтуангтув на Красной горе, хоть разные источники и описывают по-разному последние часы этой войны. Известно, что Неревар был убит во время сражения или после, и этот момент порождает множество домыслов. Думаки и весь народ двумеров исчезли, но конкретные причины их исчезновения до сих пор являются предметом дискуссий. При этом и кимеры не остались после сражения при Красной горе неизменёнными: их кожа посерела, а глаза стали огненно-красными. Впредь они стали известны, как данмеры Морровинда.*



# История

- Вероятно, самым важным последствием битвы при Красной горе были изменения, произошедшие в ближайших советниках Неревара. Его доверенный Трибунал — Альмалексия, Сота Сил и Вивек — обрели огромную, даже богоподобную, силу. Его генерал, Дагот Ур, первоначально считавшийся убитым на Красной горе, как поняли позднее, достиг такой же мощи. Четыре этих некогда бывших смертными индивида стали считаться символами, чемпионами, богами, злодеями, иногда уважаемыми, иногда презираемыми. Эти четверо, до недавнего времени, оказывали большое влияние на развитие морровиндской нации.



# История присоединения провинции к Третьей Империи

- *После завоевания Хаммерфелла войска Имперского легиона придвинулись к северо-восточным границам Сиродила, и началось вторжение, подготовленное в Скайриме.*
- *«Вожди» Морровинда — Дом Индорил и Храм предлагали стоять насмерть. Дома Редоран и Дрес выступили на стороне Индорила, а Телванни остались нейтральными, несмотря на традиционное неприятие любых чужаков. Хлаалу (надо заметить, верно оценив обстановку) первым выразил стремление к переговорам.*



# История присоединения провинции к Третей Империи

- *Против Имперского легиона Морровинд имел жалкие силы ополчения, сдобренные немногими ротами редоранских наёмников, а также элитными дружинами знати, ординаторами и Вечно Стражей Храма. Их положение ещё более усугубилось разногласиями между Великими Домами. Редоран, будучи территориально ближайшим к границе Морровинда, по сути, оказался один на один против мощи Империи.*



# Новейшая история

- В 4Э 5 в Морровинде, после исчезновения Вивека, сила, что поддерживала луну Баар Дау, в воздухе над городом Вивек, начала иссякать.
- Двое данмерских магов — Вуон и Сул — создают Инжениум, машину, способную поддерживать Министерство Правды (расположенного на Баар Дау) в воздухе. Однако их спор, вызванный щекотливым вопросом о поставках душ для Инжениума, перерос в драку между ними, вследствие чего пострадал и сам Инжениум. Произошёл взрыв, обоих магов выбросило в Обливион, а Министерство Правды, ничем не поддерживаемое, врезалось в Вивек, создав огромный кратер, который был немедленно заполнен водой Внутреннего моря.



# Новейшая история

- *Из-за падения Министерства Правды также произошёл взрыв вулкана Красной горы. В результате этой катастрофы погибло множество данмеров, а это событие отныне стало известно как Красный Год. По всей провинции прокатилась волна извержений и землетрясений. Азура даровала видение некоторым данмерам, сохранившим ей верность, что позволило им вовремя покинуть остров. Часть выживших данмеров бежала в Скайрим и на Солстхейм, который верховный король Скайрима безвозмездно передал Морровинду в 4Э 16, чтобы остров мог служить пристанищем данмерам, пережившим извержение Красной горы. Хотя Вварденфелл и большая часть Морровинда пострадали от извержений, землетрясений и цунами, в Морровинде сохранились и зелёные равнины, и болота, и изумрудные холмы, а на Вварденфелле было решено восстановить город Балмору.*



# Новейшая история

- *Вскоре после взрыва Красной горы в разрушенный Морровинд вторгаются войска аргониан из Чернотопья. Они буквально залили кровью большую часть южного Морровинда и прошлись даже по земле Дома Телванни, возможно, нанеся ему огромные потери. Тысячи данмеров погибли и тысячи были изгнаны с земель предков. Только армия, собранная Домом Редоран ещё в годы Кризиса Обливиона, помешала захватчикам распространиться по всему Морровинду. Кратер, образовавшийся на месте Вивека, аргониане назвали Гибельным заливом и использовали это место для некоего ритуала.*
- *При разорительном вторжении аргониан город Альмалексия (Морнхолд) оказался разграблен, и столица была перенесена в город Блэклайт, находящийся на севере материковой части провинции.*



# История присоединения провинции к Третьей Империи

- Ситуация радикально изменилась, когда Вивек лично появился в своём городе и объявил о заключении договора с императором Тайбером Септимом, по которому Морровинд получал статус провинции Империи, но гарантировались «все права веры и самоуправления». Шокированная храмовая иерархия, чьего совета явно никто не спросил, встретила соглашение неловким молчанием. Индорил, при моральной поддержке Дрес, поклялись сражаться до последнего, в то время как Редоран, благодарный за отведение угрозы превосходящих сил от своих границ, объединился с Хлаалу и поддержал договор. Телванни, увидев откуда дует ветер, примкнули к Хлаалу и Редоран и тоже подписали соглашение.
- Непримируемость Дома Индорил поспособствовала только потере его влияния в пользу Дома Хлаалу, чей авторитет невероятно возрос. Дом Дрес также растерял часть влияния в пользу Хлаалу.
- Таким образом Морровинд — единственная провинция, присоединённая к Империи мирным путем.



Спасибо за просмотр!

