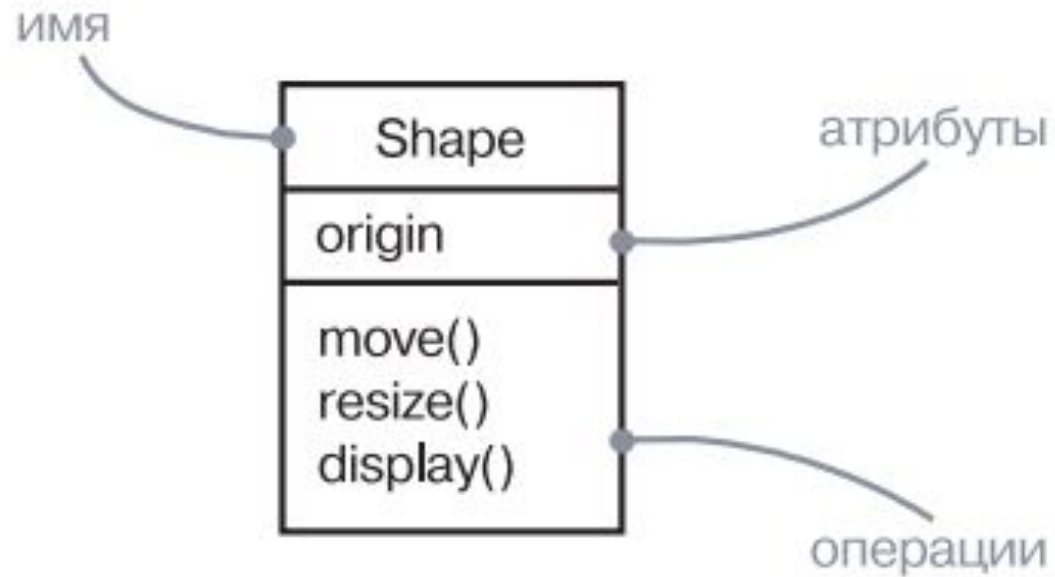
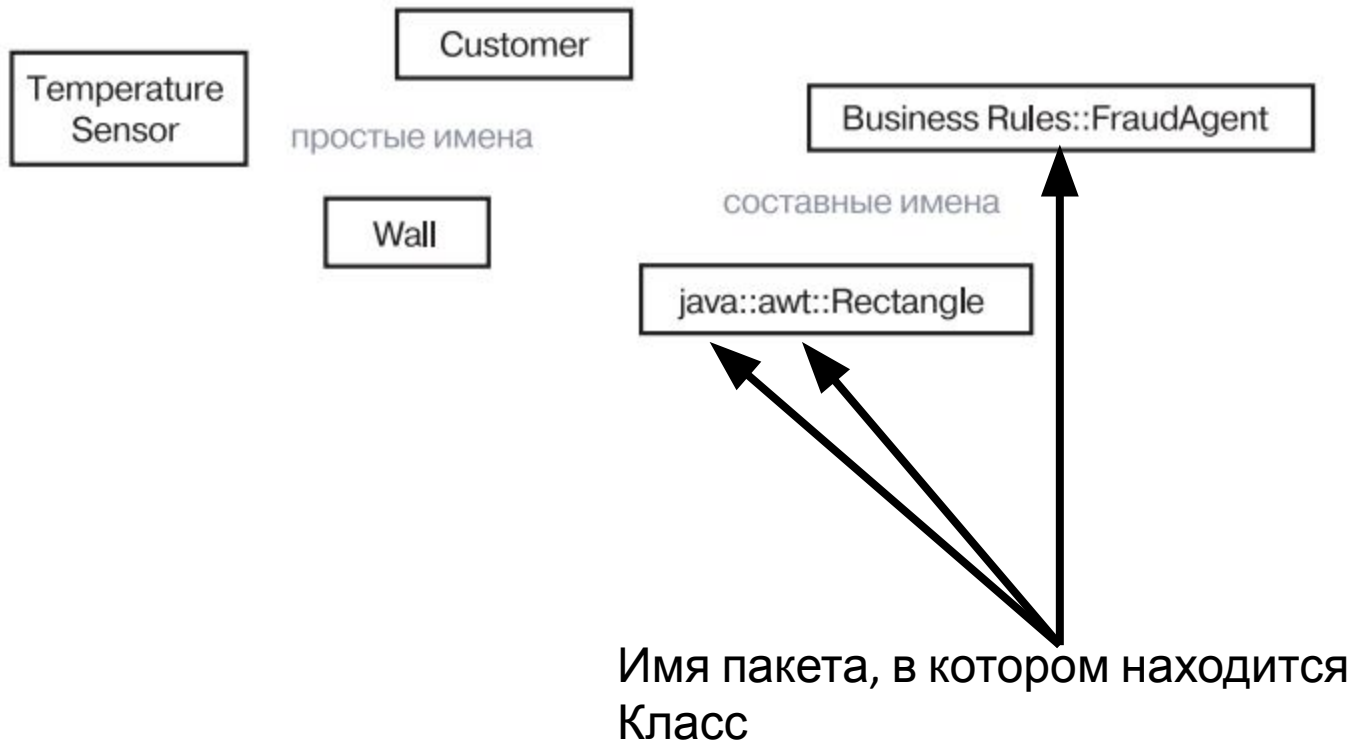


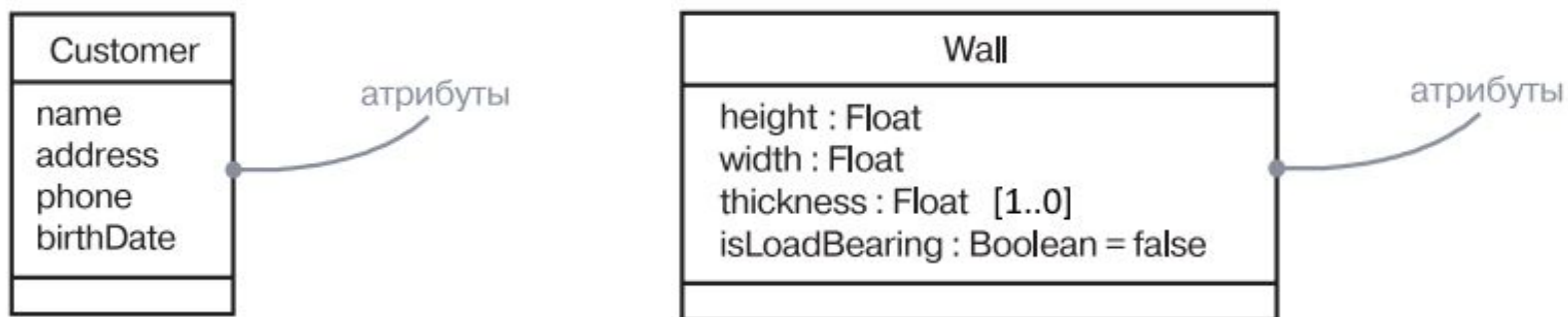
Диаграмма классов

Класс (class) – это описание множества объектов с одинаковыми атрибутами, операциями, связями и семантикой.



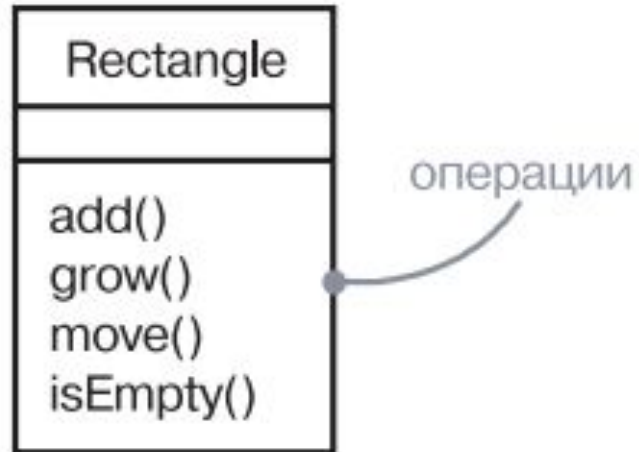


Атрибут (attribute) – свойство класса, описывающее диапазон значений, которые может принимать экземпляр атрибута.



Символ	Значение
+	<code>public</code> - открытый доступ
-	<code>private</code> - только из операций того же класса
#	<code>protected</code> - только из операций этого же класса и классов, создаваемых на его основе

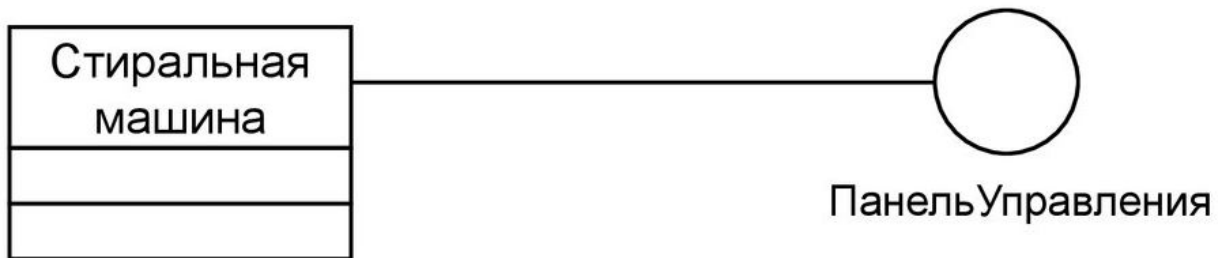
Операция (operation) – то, что вы можете сделать с любым объектом данного класса.



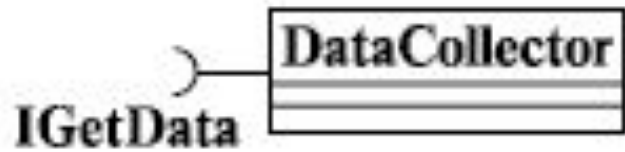
"type" Int {диапазон значений от $-2^{31}-1$ до $+2^{31}$ }
--

"enumeration" Boolean
Да
Нет

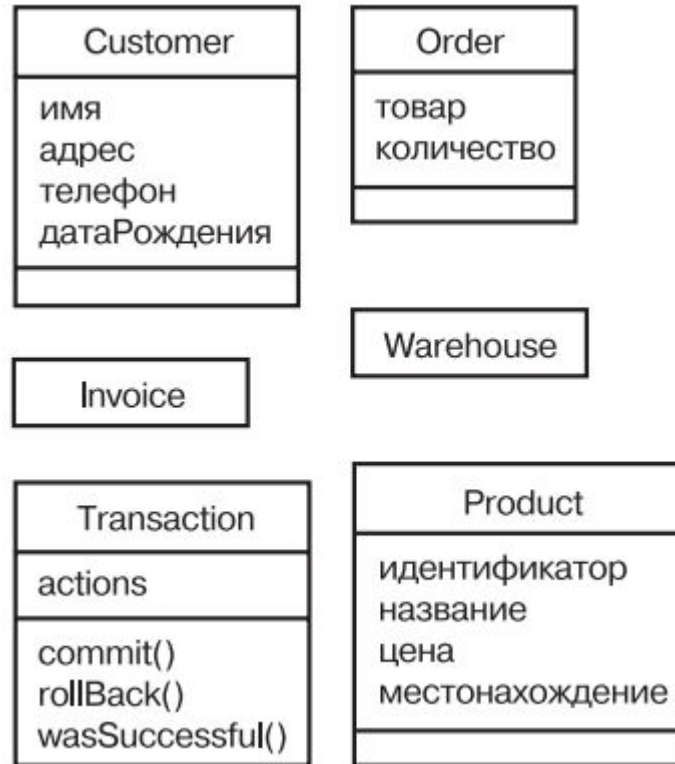
"enumeration" Status
Холост
Женат
Разведен



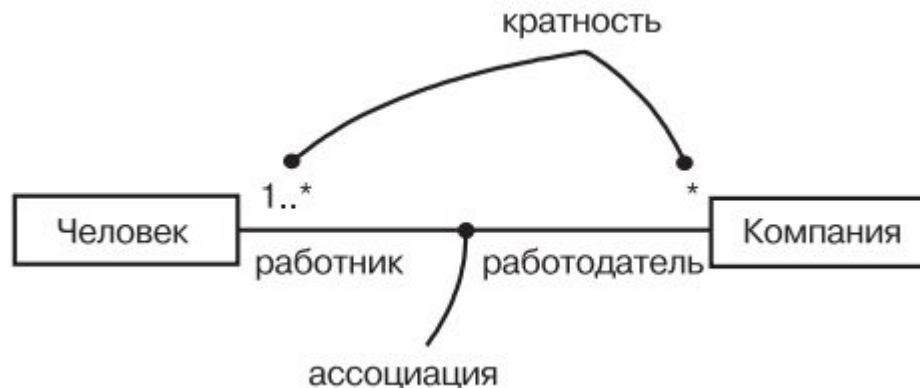
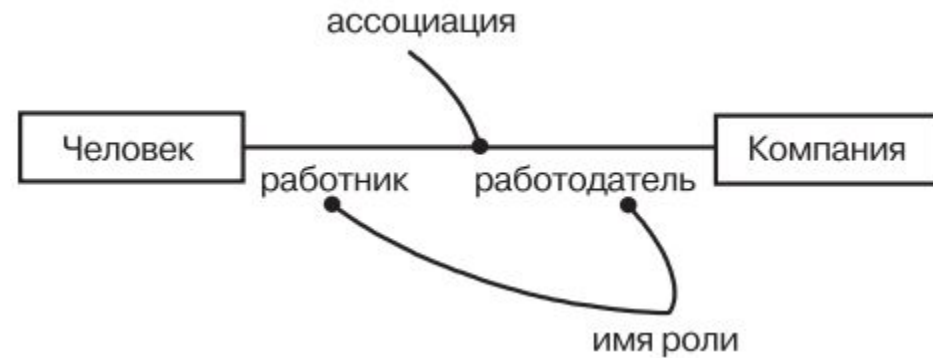
Интерфейс, **требующийся** объекту для выполнения его работы



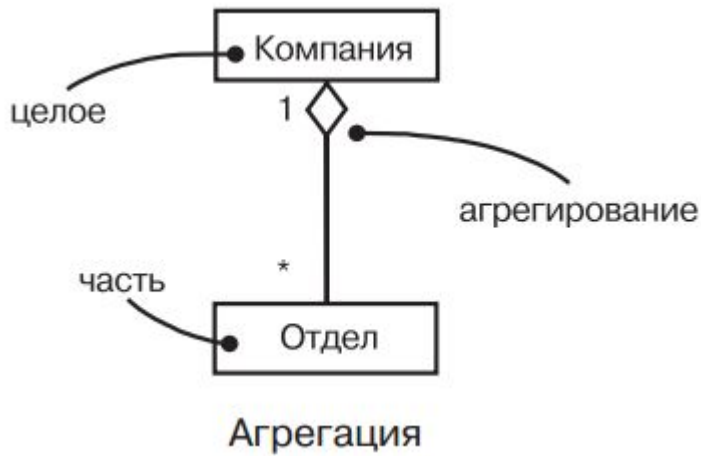
Связь (relationship) – это соединение сущностей.



Ассоциация – это структурная связь, указывающая, что объекты одного класса соединяются с объектами другого. Допустимо, чтобы оба конца ассоциации соединяли один и тот же класс (один объект класса может связываться с другим объектом того же класса).

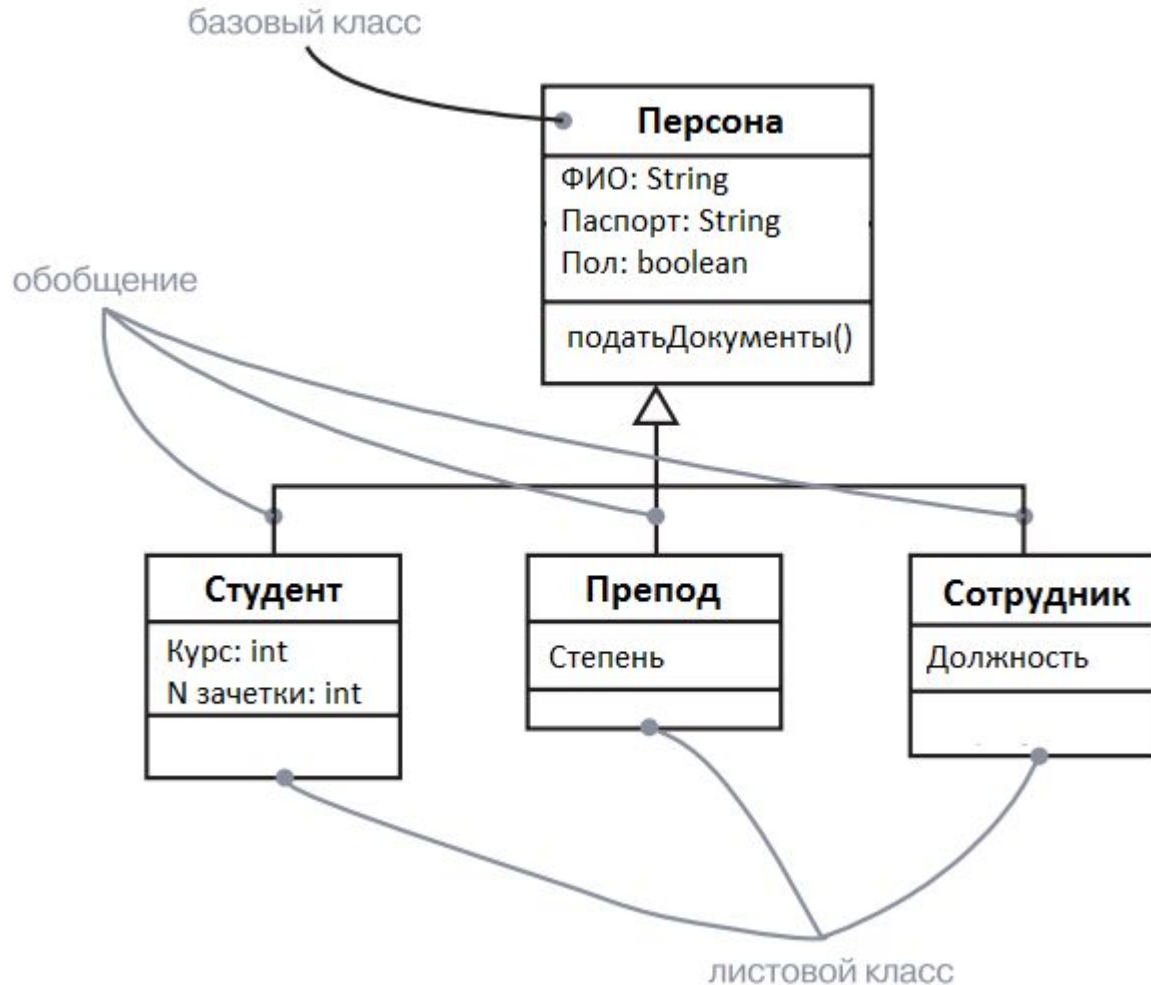


Ассоциация – это структурная связь, указывающая, что объекты одного класса соединяются с объектами другого. Допустимо, чтобы оба конца ассоциации соединяли один и тот же класс (один объект класса может связываться с другим объектом того же класса).

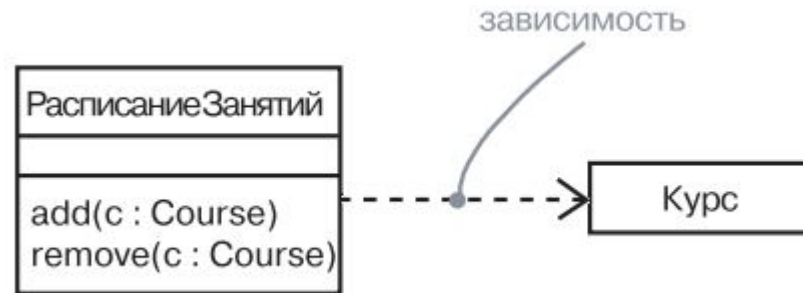


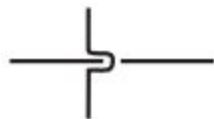
Композиция

Обобщение (generalization) – «Родитель – потомок». Связь между классом общего характера (суперкласс или родитель) и более специфичным классом (подкласс, дочерний класс или потомок).



Зависимость (dependency) – это связь, которая устанавливает, что один класс использует операции и/или атрибуты другого. Стрелка направлена на зависимый класс. Если используемый класс изменяется, это может затронуть операции других классов.





Символ пересечения линий

