

# Стартап. Киберспорт.

Киберспорт, также именуемый как компьютерный спорт или электронный спорт — командное или индивидуальное соревнование на основе видеоигр.

# \* История появления киберспорта.

- \* История киберспорта начинается с 1997 года, когда был основан CPL, которая сделала первый турнир в дисциплине Quake. Но первой игрой с возможностью кооперативной схватки была Doom 2. Соревнования по киберспорту проводятся по всему миру, в том числе и международные. Наиболее значимым и аналогом Олимпийских игр являлся международный турнир World Cyber Games (WCG), который проводился в различных странах с 2000 по 2013 год. Кроме WCG регулярно проводятся Cyberathlete Professional League и Electronic Sports League.
- \* На сегодняшний день самыми крупными и престижными соревнования являются те, которые проводят сами производители игр: например, турнир The International по Dota 2 или Чемпионат мира по League of Legends.

- \* Победителем соревнований в киберспорте становится игрок или команда, которые показали наилучший результат в финальном сражении.

## Дисциплины

- \* В киберспорте нельзя использовать любые игры. Например, для соревнований не подойдут игры, которые содержат в себе элемент случайности, преобладающий над фактором умения игрока [28]. Таким образом в категорию киберспортивных дисциплин часто попадают игры жанров MOBA или RTS [28].
- \* В соответствии с приказом Минспорта № 183 от 16.03.2017 г., в России официально признаны четыре дисциплины: это боевая арена, соревновательные головоломки, стратегия в реальном времени и технический симулятор [29]. Также Федерация компьютерного спорта России работает над официальным признанием шутеров и файтингов [30].

# \* Трансляция по телевидению.

- \* Киберспорт активно транслируют по спортивным каналам. В 2007 году на спортивном канале 7TV с подачи Национальной Профессиональной Киберспортивной Лиги прошла трансляция Counter-Strike: Source сезона Чемпионата России, где были показаны 32 матча Дивизиона А раз в неделю каждая игра.
- \* В 2015 году Turner Broadcasting System заявила о намерении создания лиги по дисциплине Counter-Strike: Global Offensive, которая будет транслироваться на одноимённом канале наравне с другими передачами и будет иметь рекордный призовой фонд в размере 1,4 млн долларов США (на один сезон). Также была организована активная рекламная кампания с участием игроков. Лига получила название Eleague. ELEAGUE Season 1 прошёл с 24 мая по 30 июня 2016 года. В сезоне приняли участие 24 команды, а призовой фонд составил 1,4 млн долларов США. Все матчи транслировались на TBS, а также на стриминговом сервисе Twitch. Позже в рамках Eleague были проведены ещё три турнира по Counter-Strike: Global Offensive, включая Major-турнир, чемпионаты по Overwatch, Street Fighter V, Injustice 2 и Rocket League.

\* Киберспорт - включает в себя такие аспекты как :наука ,стратегия ,мышление и фантазии.



# \* Что нужно для создания стартапа по киберспорту.

\* 1. Найти спонсоров.

\* 2. Найти хороший и крепкий тир 3\* состав и выкупить его.

\* 3. Создать качественную рекламу.

\* 4. Подписать контракт с опытными специалистами.

\* Тир - группа разнообразных команд входящих в одну лигу по навыкам игры.

