

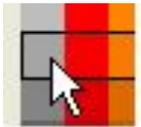
# МУЛЬТФИЛЬМ



# Шаг 1. Рисуем фон



- Создадим фон для уличной сценки. Для этого, нажав на кнопку Палитра, откроем Палитру рисования:

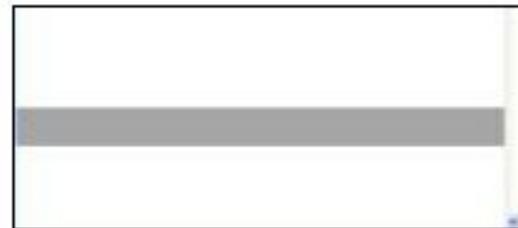


- Выберите цвет для того, чтобы нарисовать асфальтовую дорогу.



- Выберите инструмент Прямоугольник:

- Нарисуйте дорогу от одной границы листа до другой:

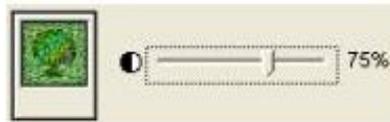


- С помощью инструмента заливки залейте небо голубым цветом.

# ФОН



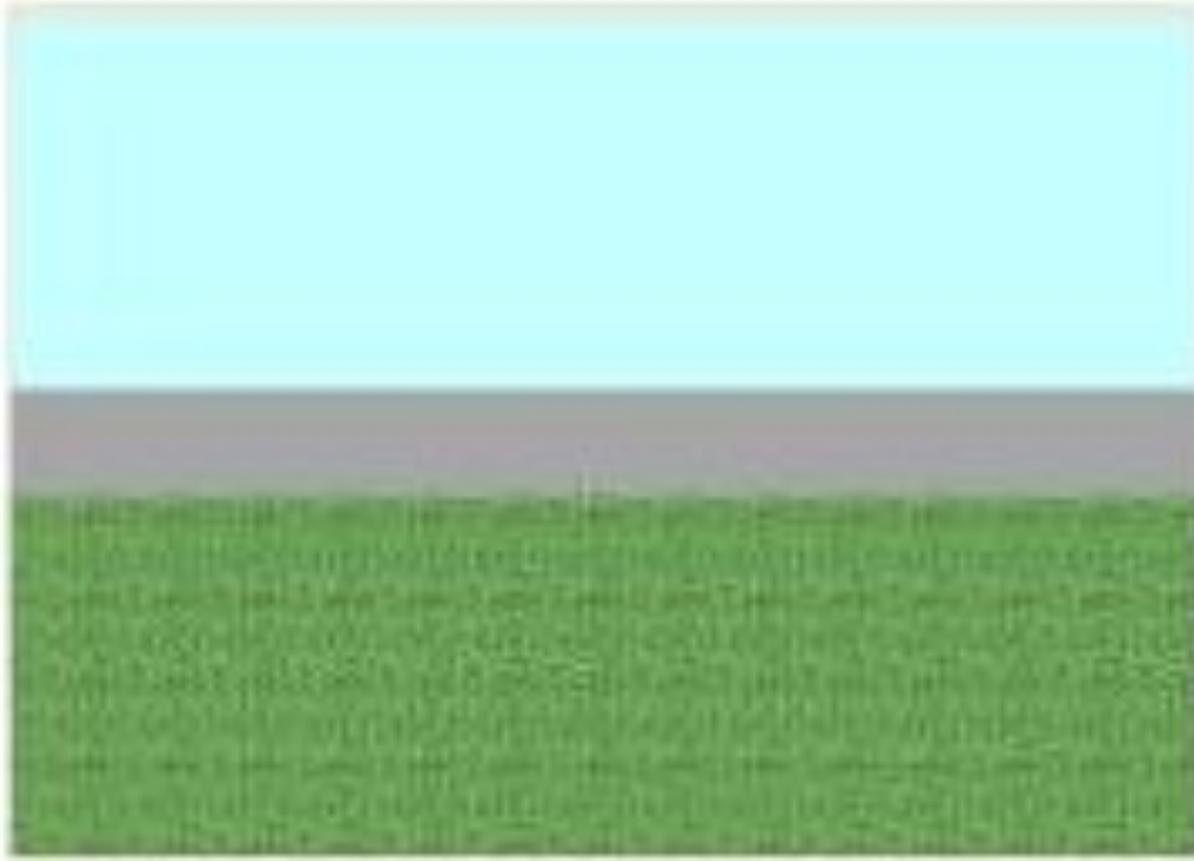
- Теперь выберите оттенок зеленого и нарисуйте им траву. Вы можете воспользоваться подходящими формами из раздела Шаблоны.
- С помощью бегунка, изображенного ниже, вы можете регулировать прозрачность цвета. Установите высокую прозрачность:



- Заполните этим цветом нижнюю часть экрана, траву.

---

# Результат



## Шаг 2: Добавляем формы

Теперь нарисуйте на вашей улице дома.

- Откройте палитру Рисование, нажмите на кнопку **Одиночные формы**:
- ...Или на кнопку **Анимации**:
- 
- Выберите понравившуюся вам **ДОМ** и щелкните на листе проекта.
- Выберите дому место и отштампуйте его
- Поместите несколько домов и деревьев



---

# Возможный результат



## Шаг 3: Текст

- Выберите в панели инструментов инструмент Текстовое окно
- Щелкните в любом месте на листе.

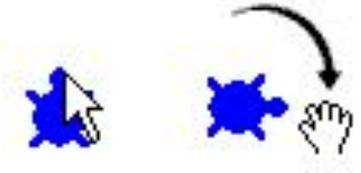
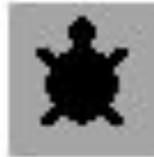


- Напишите свой текст, выберите шрифт и текст



## Шаг 4: Анимация

- Создайте черепашку, идущую по дороге (не забудьте развернуть в нужном направлении)



- Откройте Палитру рисования.  
Кнопка Одиночные формы :



- Выбрав форму,  
щелкните на черепашке



# Результат



Щелкните на черепашке. Теперь машина едет по дороге

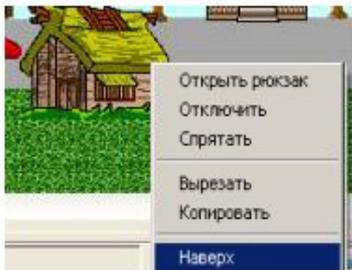
Если вы хотите **остановить** движение:



**Сделайте движение на дороге более оживленным,  
добавив еще несколько машин**

# Шаг 5: Поверх и позади всех

- Вы заметили, что дома у вас только с одной стороны улицы? Давайте сделаем так, чтобы черепашка проезжала за домами.
- Создайте новую черепашку
- Наденьте на черепашку форму дома.
- Проверьте, что черепашка-дом наверху, машина позади
- Копируя черепашку-дом, мы можем создать с двух сторон дороги различные объекты

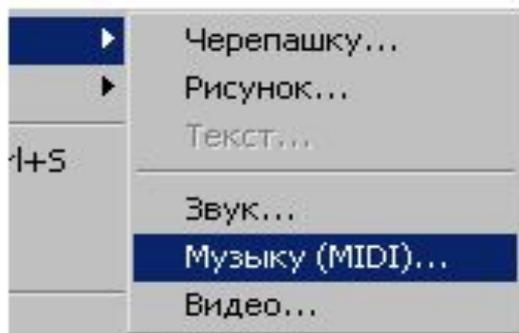


# Возможный результат



# Музыка

Выберите в меню файл пункт **Возьми**. Далее пункт **Возьми музыку...**:



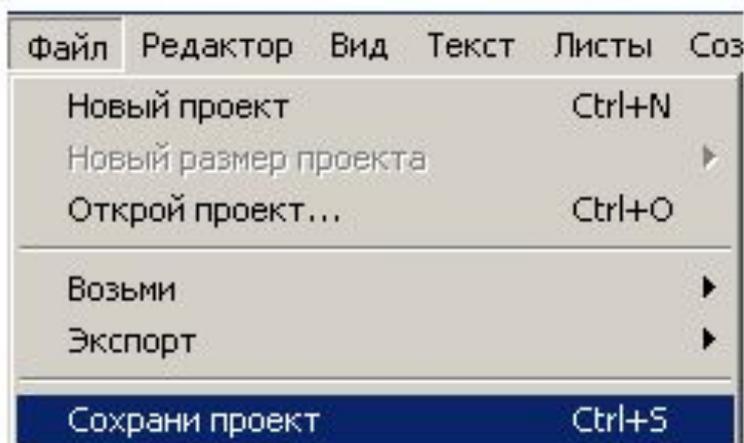
В появившемся диалоговом окне выберите музыку и щелкните пункт Открыть. На листе появится пиктограмма Музыка:



Для того, чтобы начать прослушивание мелодии, нажмите на пиктограмму. Повторное нажатие останавливает музыку.

# Не забудьте сохранить!

В меню **Файл** выберите пункт **Сохрани Проект**:



Выберите директорию и нажмите **Сохранить**.

# Финал:

