

ВНОР SCHOOL “LONG ROAD”

НАСТРОЙКИ ДЛЯ БАННИ-ХОППИНГА

Настройки

НАСТРОЙКИ ОСНОВНЫЕ

- **Рекомендуется:**
- Иметь мышь (игровую) с чувствительностью от 400 DPI, иметь игровой коврик (достаточно большой по размерам), иметь отдельную клавиатуру (если у вас ноутбук).
- Чувствительность мыши **400 DPI (x, y)**;
- Чувствительность **windows 6/11**;
- Чувствительность в игре от **3,0 и до 4,0**.

НАСТРОЙКИ TICKRATE (CS:S И CS:GO)

- **Tick Rate:** Это касается команд (в данном случае, скачки), зарегистрированных на сервере в секунду. Чем выше скорость тика, тем более точнее будут ваши прыжки, и вы сможете разогнаться быстрее.
- **33 tick:** Практически невозможно держать скорость более 500 юнитов в секунду, даже если вы со скриптом. Это, безусловно, не является идеальным для прыжков.
- **64 tick:** Используется в CS:GO.
- **66 tick:** Это то, что используют большинство серверов, и это позволяет приличное количество прыжков.
- **100 tick:** Большинство серверов используют этот тик и считается стандартом для прыжков. Все отлично работает с 100 тик, и это является наиболее стабильным.
- **128 tick:** Стандартное значение в CS:GO.
- **200 tick:** Это тик позволяет набирать скорость, большим количеством стрейфов в полете.

НАСТРОЙКИ AIR ACCELERATE

- **Air Acceleration:** Это связано с количеством трения в воздухе при попытке стрейфить.
- **10 AA:** В основном используется на CS 1.6.
- **100 AA:** Это стандартное ускорение воздуха на большинстве CS:S серверов. Это позволяет делать приличное количество стрейфов, если ваши движения мыши очень гладкие.
- **150 AA:** Это то, что многие 100 тик серверы используют, поскольку он позволяет делать более широкие стрейфы.
- **1000 AA:** Это оптимальный Air Accelerate на 200 тик, поскольку он дает оптимальное количество свободы действий, увеличенной скоростью 200 тик.

НАСТРОЙКИ FPS MAX

- Когда вы рассматриваете вышестоящие значения, есть способ, с помощью которого вы сможете настроить параметры видео, чтобы получить лучшую точность прыжка и, в свою очередь, получить более высокую скорость. Это называется FPS MAX, и он вводится через консоль.
- **fps_max 34:** Это оптимальное значение, если вы присоединяетесь к серверу 33 тик или 66 тик. Несмотря на то, что трудно получить скорость в этих серверах, он все еще может увеличить скорость и точность ваших прыжков по существу.
- **fps_max 54:** Это оптимальное значение, если вы присоединяетесь к серверу 100 тик. Как норма, вы можете получить больше скорости через это.
- **fps_max 101:** Это кадр максимум для 200 тик и для людей, которые не могут получить последовательный 300 FPS на 200 тик серверах.
- **fps_max 300:** Это стандартное значение, а также является оптимальным вариантом для 200 тик.

НАСТРОЙКИ ДОП. ФУНКЦИЙ.

- **cl_showpos 1**
Показывает вашу скорость (velocity) в юнитах, в правом верхнем углу.
- **net_graph 3**
Показывает ваше количество кадров в секунду, скорость тиков, а также различные другие вещи.
- **m_filter 1**
Делает движения мыши чуть-чуть более гладкими.
- **mat_monitorgamma 1.6**
Используйте эту функцию, чтобы превратить вашу яркость на максимум для вашей игры.
- **mat_dxlevel 80**
Уровень аппаратного Direct X. Кто-то использует 90 (9.0), рекомендуется начиная от 80 (8.0).