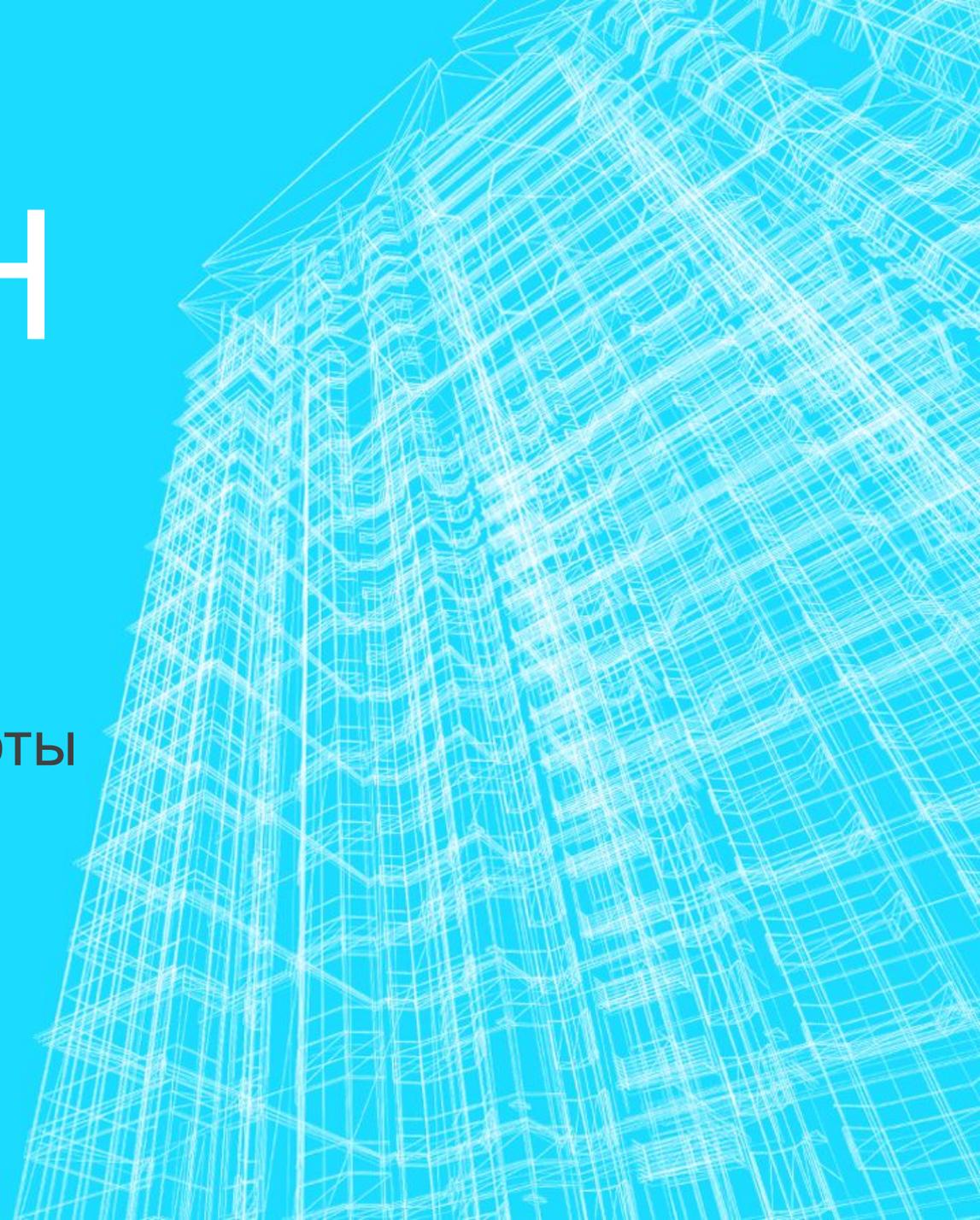


# ИНСТРУМЕН ТЫ РАБОТЫ В КОМАНДЕ

или Как не поругаться во время работы  
над проектом

Валерий  
Пазюк  
*#f90 media*





# КТО Я?

## Валерий Пазюк

Программист, бизнесмен,  
преподаватель, евангелист отрасли ИТ  
в образовании

В профессии – с 2003 года

<http://f90.me>

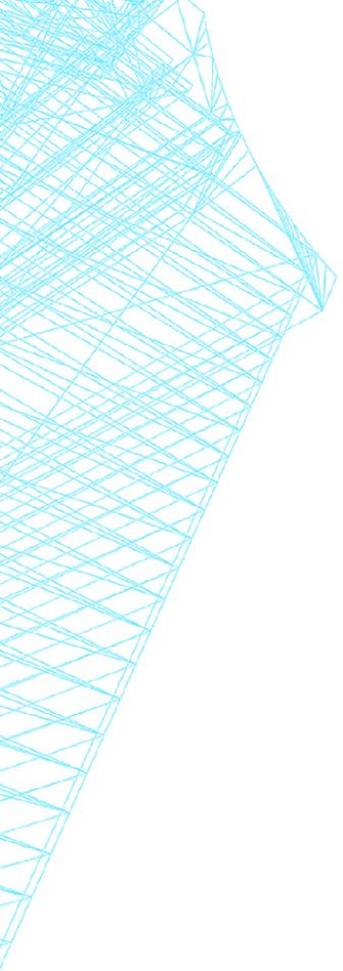
[pazyuk@f90.me](mailto:pazyuk@f90.me)

+79065653589

# ДЛЯ КОГО ЭТОТ ДОКЛАД?

- Кто собирается создавать свой проект в составе команды
- Кто хочет понять, как можно использовать современные технологии в организации работы над любой задачей
- Кто собирается работать удалённо



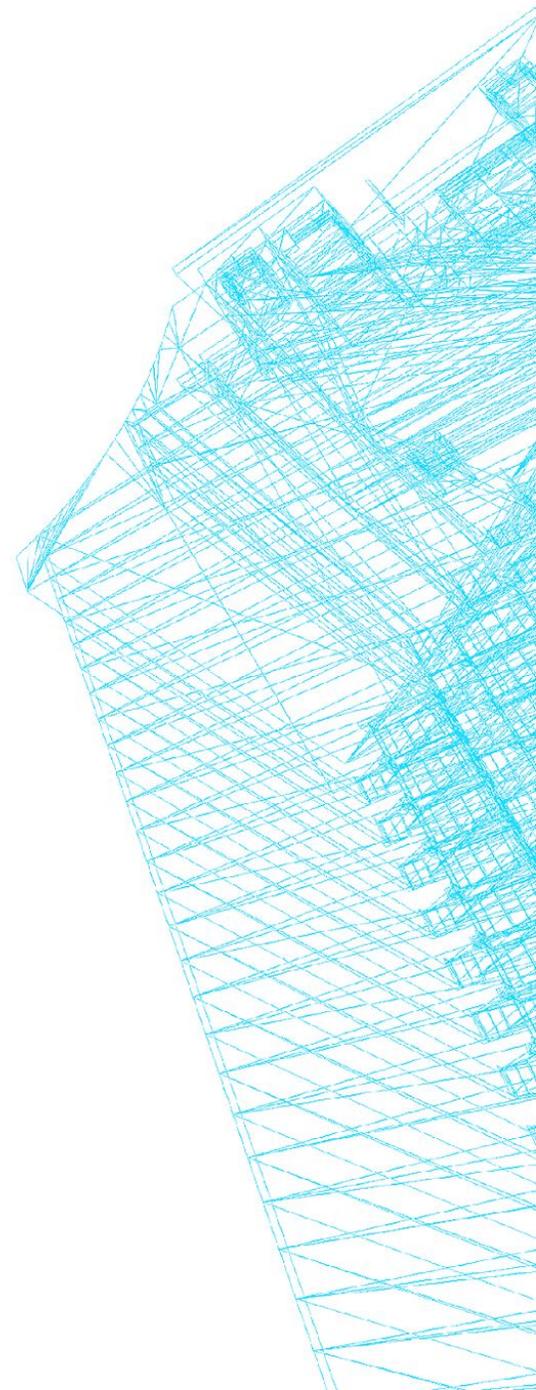


# О ЧЁМ БУДЕМ СЕГОДНЯ ГОВОРИТЬ?

- Как создать команду проекта
- Как между собой общаться
- Как планировать
- Как работать
- Как подводить итоги
- Как продавать готовое
- Как «не закосячить» на проекте

# ВВЕДЕНИЕ

Почему это так важно



# «ОДИН В ПОЛЕ НЕ ВОИН»

- Компетенции одного человека ниже компетенции команды
- Команда при этом должна быть единым целым
- Проект не должен останавливаться, при изменении состава команды



# ЕСЛИ СОБРАТЬ КОМАНДУ С ОБЩЕЙ ЦЕЛЬЮ, ТО УСПЕХ ГАРАНТИРОВАН

Со времён сказки о репке мы знаем:

- Нужно позвать на помощь
- Двигаться в одном направлении
- Важен каждый участник команды

Мы  
вытянем  
репку. Инфа  
сотка.



# ЕСЛИ НЕ НАЙТИ ОБЩИЙ ЯЗЫК, РАБОТЫ НЕ БУДЕТ

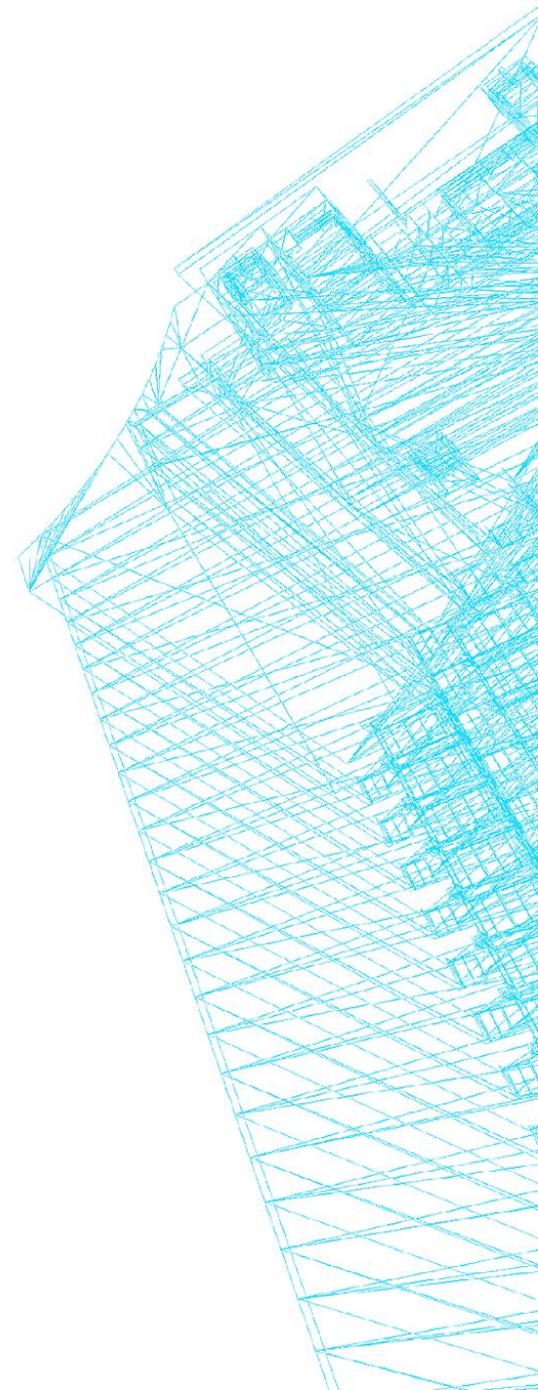


## Вавилонская башня:

- Цель очень высокая
- Количество участников проекта огромное
- Разногласия не дали её доделать

# ИНТЕРНЕТ – ЭТО ХОРОШО

Он не только для котиков, мемасиков,  
сериальчиков и каток в Fortnite



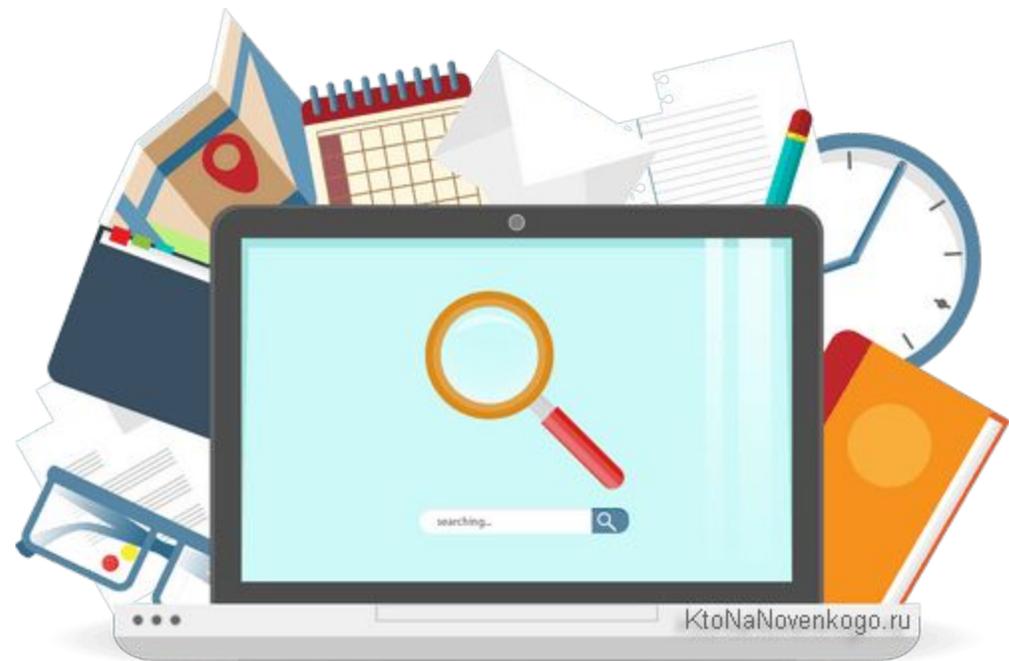
# ОНЛАЙН-СЕРВИСЫ

- Совместная работа
- Доступность всюду, где есть Интернет
- Надёжность в хранении данных
- «Ссылки и переходы»



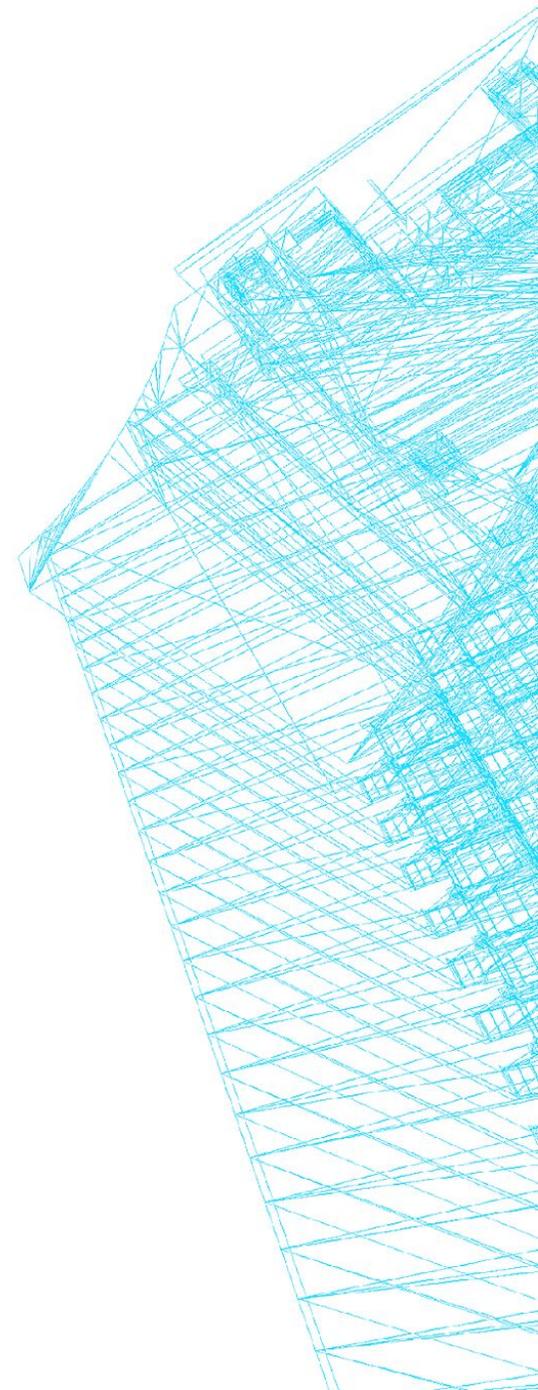
# ЧТО НУЖНО?

- Общение и взаимодействие
- Прототипирование
- База знаний
- Документы
- Выполнение работы
- Календарь и планирование
- Исходные коды программы



# ОБЩЕНИЕ В КОМАНДЕ

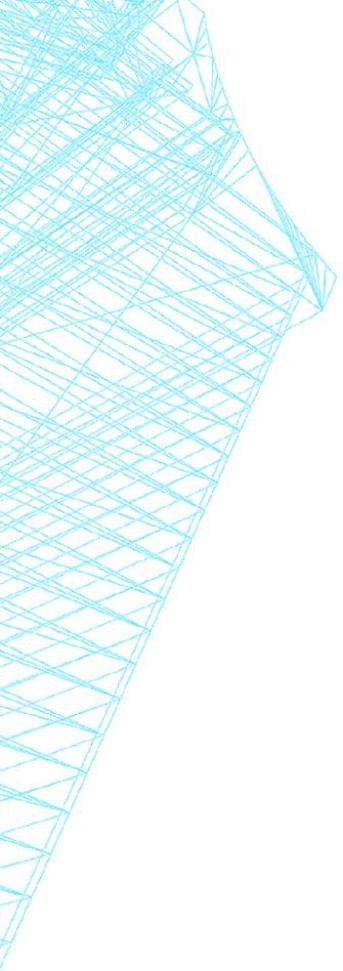
В чём говорить



# МЕССЕНДЖЕРЫ

- Чат в VK
- Viber
- WhatsApp
- Skype
- Telegram





# МЕССЕНДЖЕРЫ

## Плюсы

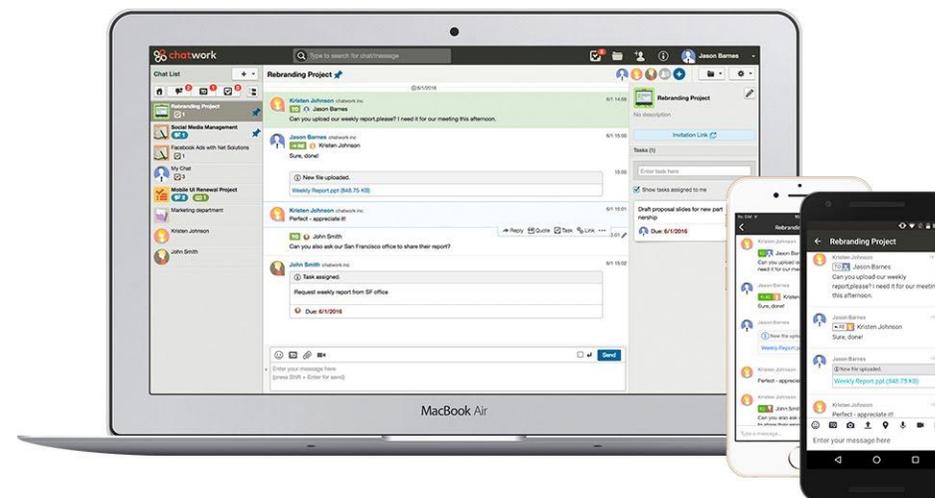
- Можно создавать групповые чаты
- Можно обмениваться документами
- Можно «звонить» друг другу

## Минусы

- В переписке быстро теряется информация
- Много флейма
- Нет структуры в общении

# ЧАТЫ

- Slack
- Flock
- Rocket.Chat
- Яндекс Ямб

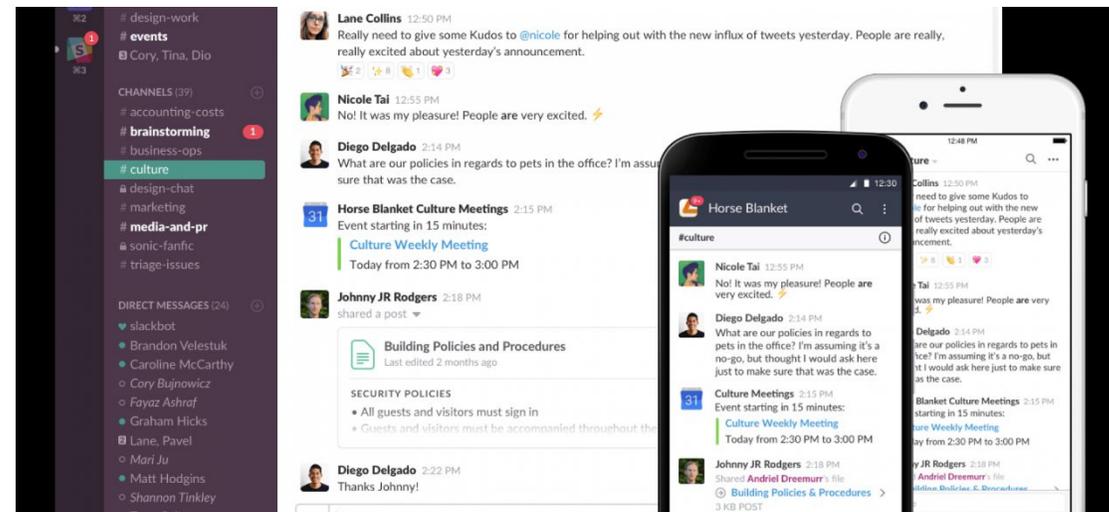


# SLACK

- <https://slack.com/>
- Рабочие группы
- Каналы
- Поиск в истории сообщений
- Мобильные версии приложения

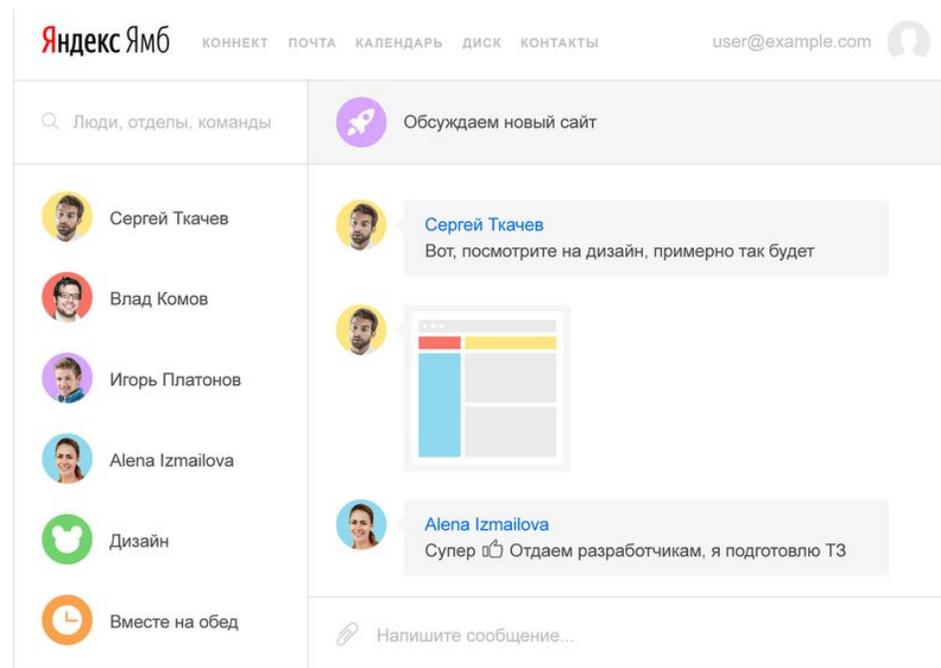
Платный, но есть и бесплатные стартовые пакеты

Сейчас это стандарт де-факто для удалённой работы



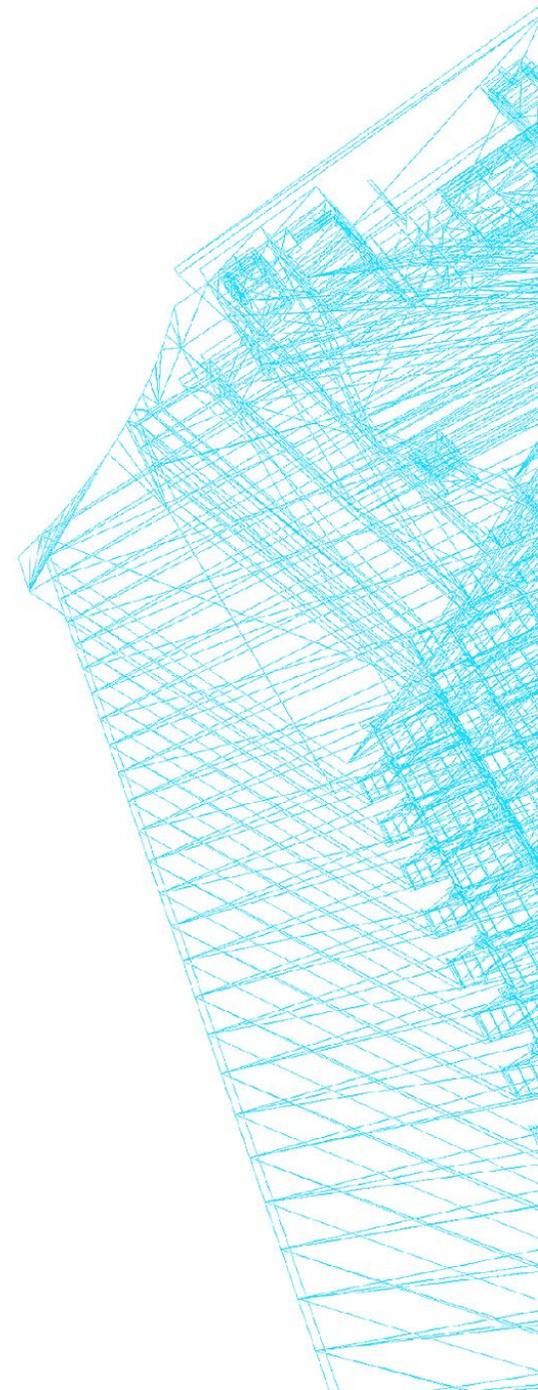
# ЯНДЕКС ЯМБ

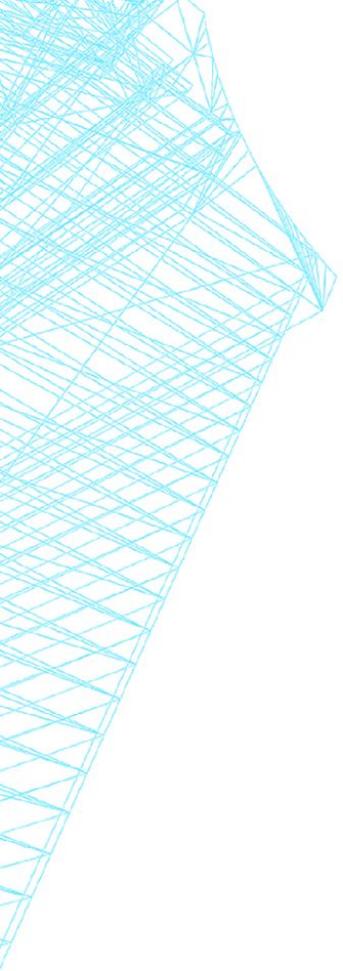
- Яндекс Ямб — это мессенджер для рабочего общения, простой и безопасный. Позволяет общаться с коллегами в одном приложении, не переключаясь между мессенджерами.
- Ямб интегрирован с адресной книгой, поддерживает личные и групповые чаты, умный поиск, передачу файлов и ряд других опций.



# ПРОТОТИПИРОВАНИЕ

В чём быстро нарисовать и донести идею



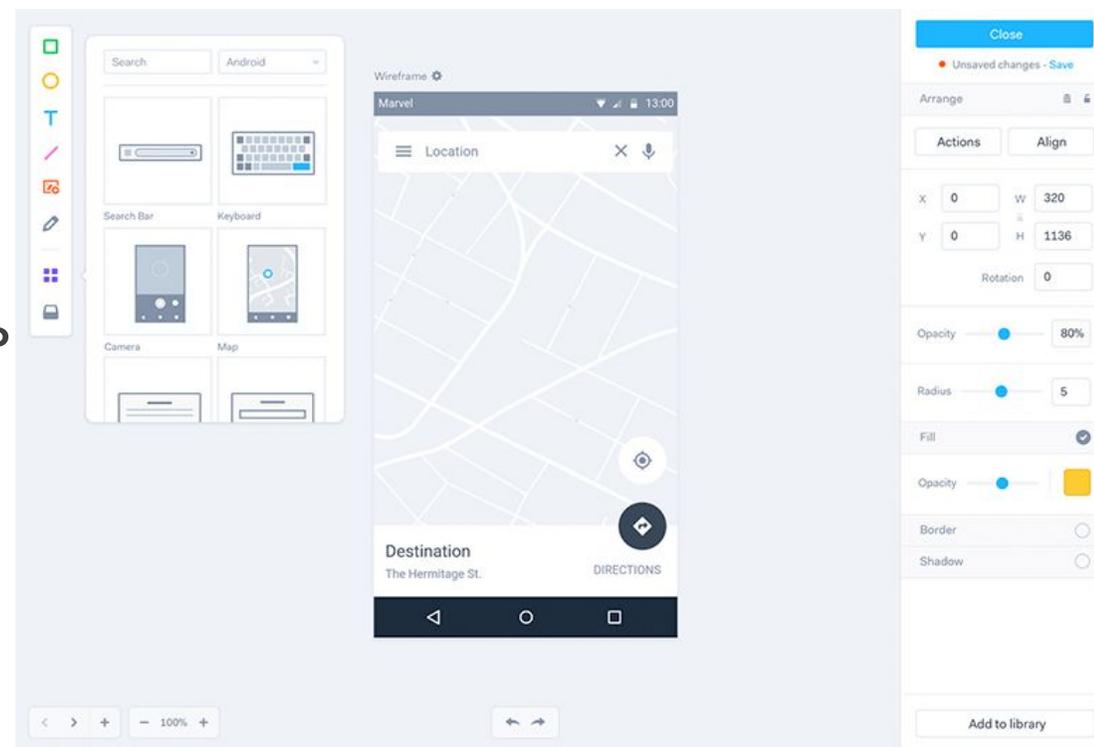


# В ЧЁМ МОЖНО БЫСТРО НАРИСОВАТЬ ИДЕЮ

- Sketch
  - Marvel (Нет, это не про комиксы)
  - Figma
  - Evolus Pencil
- 
- Как выбрать инструменты для прототипирования:  
<https://bit.ly/2q2eOSf>

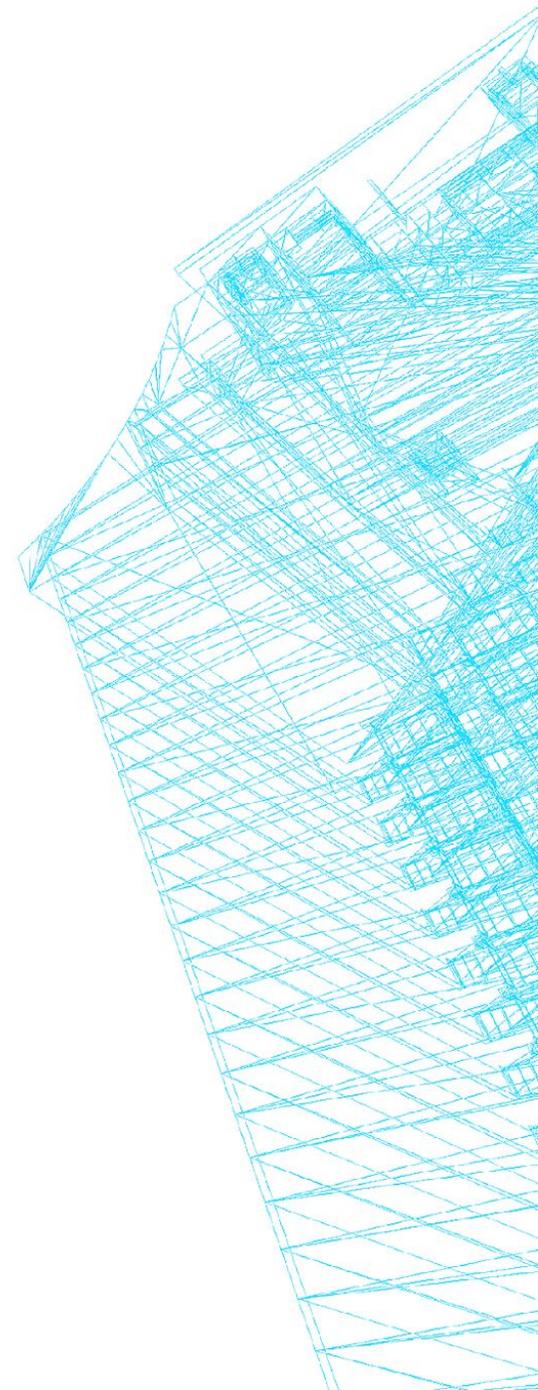
# MARVEL

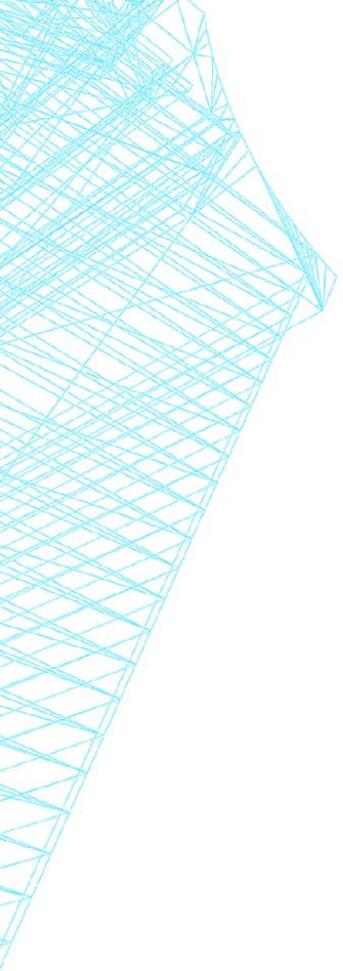
- <https://marvelapp.com/>
- Простота и удобство
- Автономность (можно работать без редакторов)
- Условная бесплатность
- Инструменты для совместной работы и тестирования



# БАЗА ЗНАНИЙ

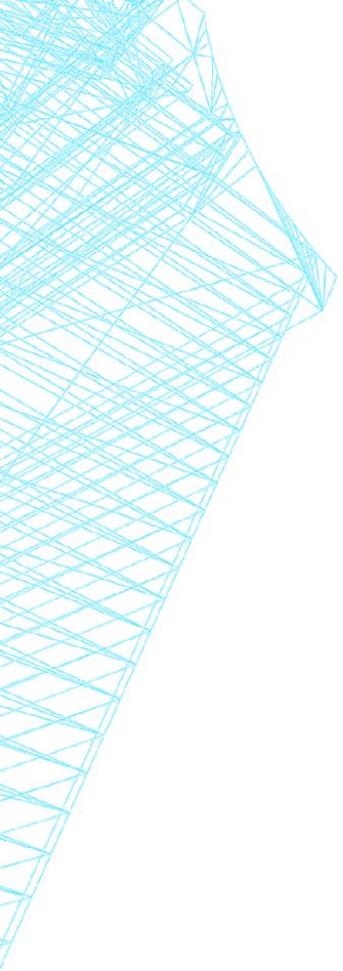
Когда инфы очень много





# ДЛЯ ЧЕГО ЭТО НУЖНО?

- Хранить информацию о проекте
- Сохранять знания участников
- Быстро обучать новых участников команды

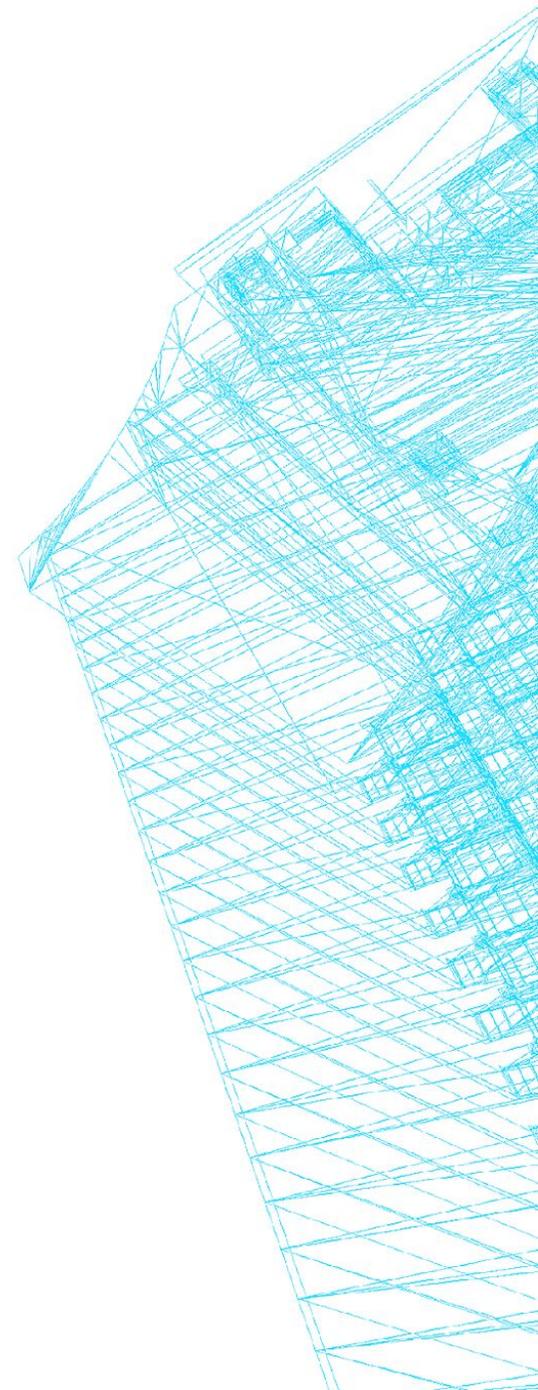


# БАЗА ЗНАНИЙ НА...

- Набор онлайн-документов Google Doc, общая папка
- Wiki-сервисы
- <http://www.intranetno.ru/tools/wiki/> - обзор

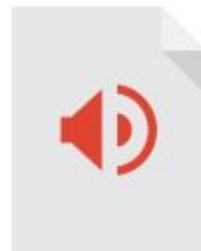
# ДОКУМЕНТЫ И ФАЙЛЫ

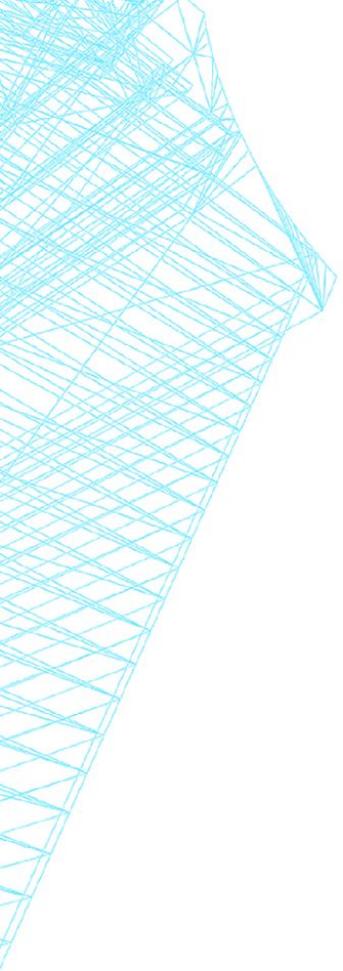
Как сохранить ценное



# ОНЛАЙН ДИСКИ

- Google Drive + Google Doc
- Яндекс Диск
- OneDrive
- Dropbox



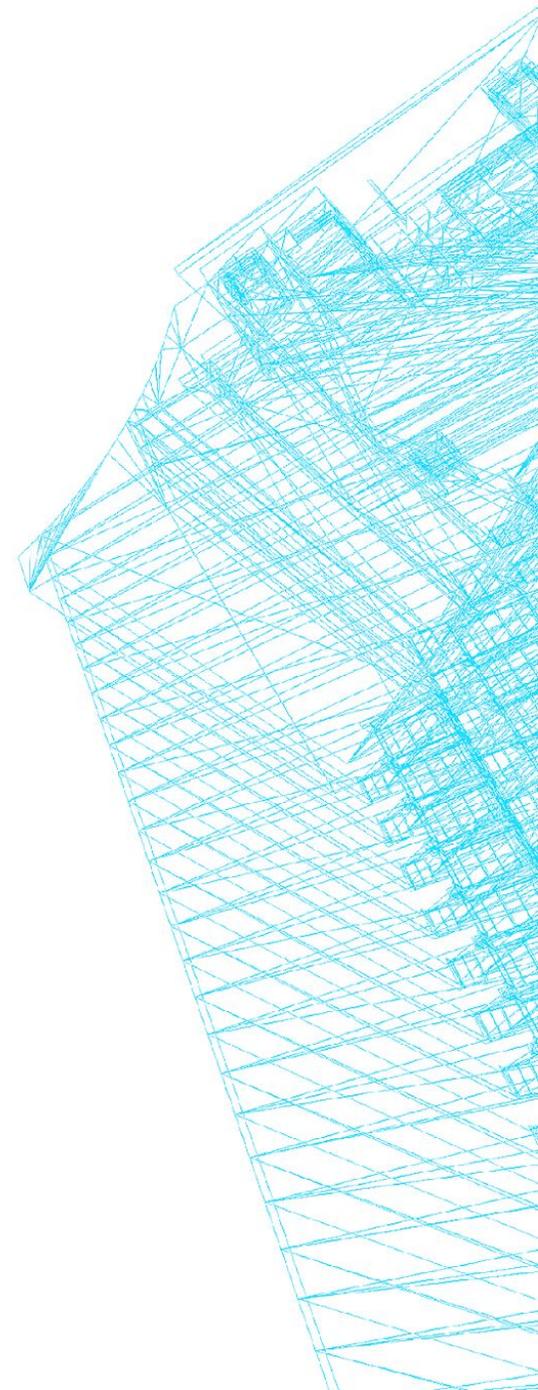


# ВАЖНО ПРИ РАБОТЕ

- Если вы работаете с одним файлом по очереди, перед работой выкачайте свежий файл, поработайте с ним и, по завершении работы, залейте его обратно
- Старайтесь работать онлайн
- Сообщайте об изменениях файла другим участникам команды

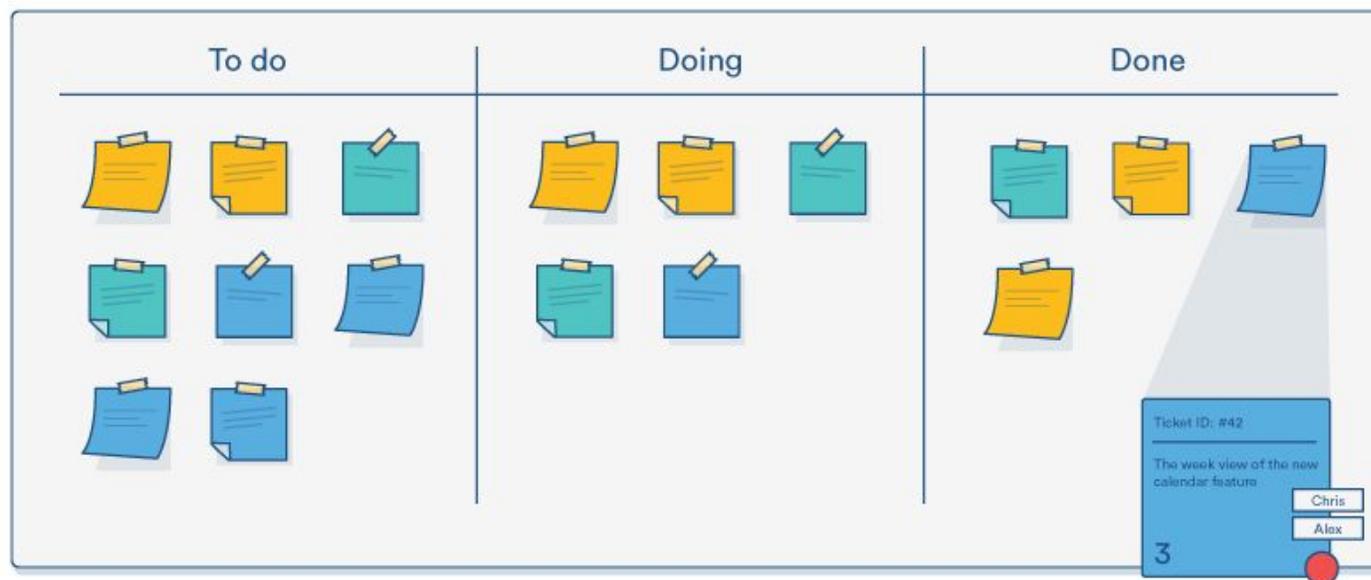
# ПЛАНИРОВАНИЕ И РАБОТА

Учимся перекладывать бумажки, обязанности и переводить стрелки



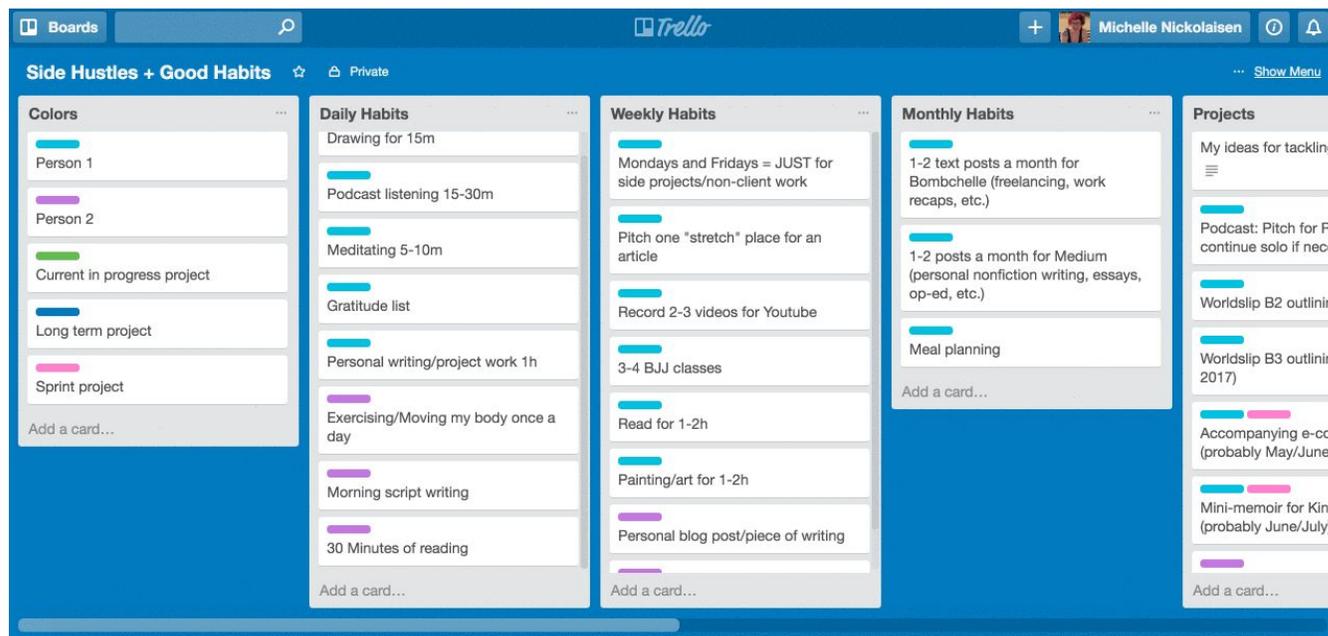
# КАНБАН – НЕ ПРОСТО ДОСКА

- **Канбан** — метод управления разработкой, реализующий принцип «точно в срок» и способствующий равномерному распределению нагрузки между работниками. При данном подходе весь процесс разработки прозрачен для всех членов команды



# TRELLO

- Условно бесплатный
- Прост
- Популярен



# JIRA

- Коммерческий
- Интегрирован с Slack
- Всё заточено для agile разработки

The screenshot displays the JIRA interface for the 'Teams in Space' project. The main area is titled 'All sprints' and shows a Kanban board with four columns: '12 To Do', '4 In Progress', '1 Code Review', and '7 Done'. Issues are organized into two categories: 'TIS Developer Love' (3 issues) and 'Everything Else' (21 issues). Each issue card includes a title, a brief description, and a status label (e.g., 'SeeSpaceEZ Plus', 'Large Team Support', 'Space Travel Partn...', 'Local Mars Office', 'Summer Saturn Sale').

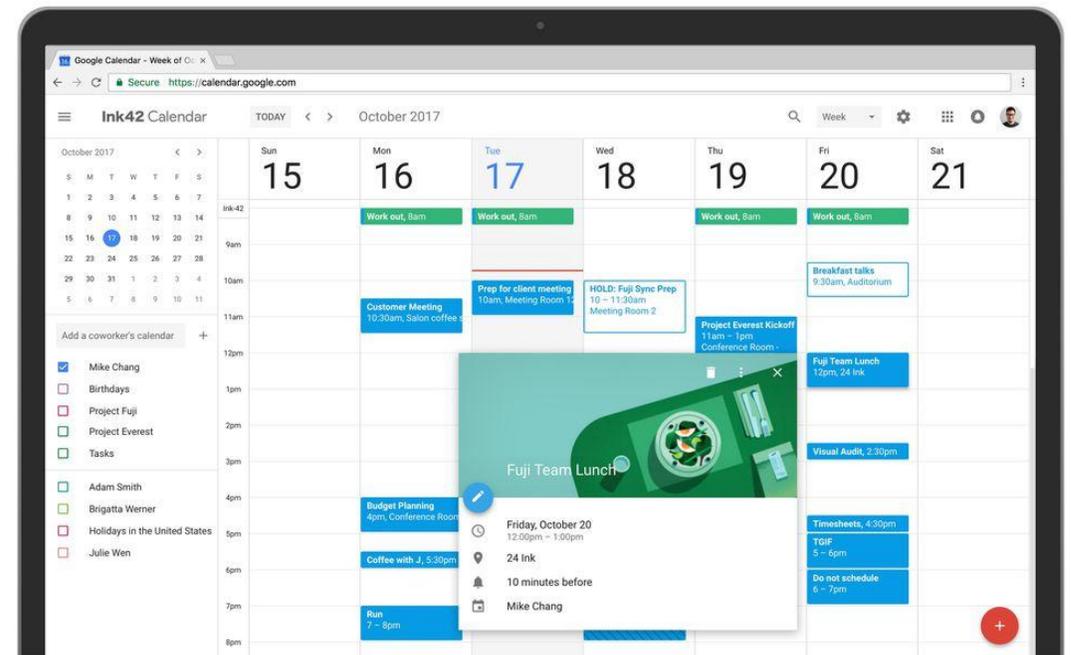
The right-hand panel provides a detailed view of issue TIS-67, titled 'Developer Toolbox does not display by default'. It includes a screenshot of the developer toolbar and a table of sub-tasks:

Issue Key	Summary	Status	Actions
TIS-127	Check Java version	OPEN	[edit] [delete]

Below the sub-tasks, the 'Development' section shows a list of recent activities: 1 branch (updated 17/May/14 7:32 AM), 7 commits (latest 17/May/14 7:30 AM), 1 pull request (OPEN, updated 17/May/14 7:32 AM), and 3 builds (latest 16/May/14 2:31 PM). The bottom of the panel indicates 'Deployed to Staging and Production'.

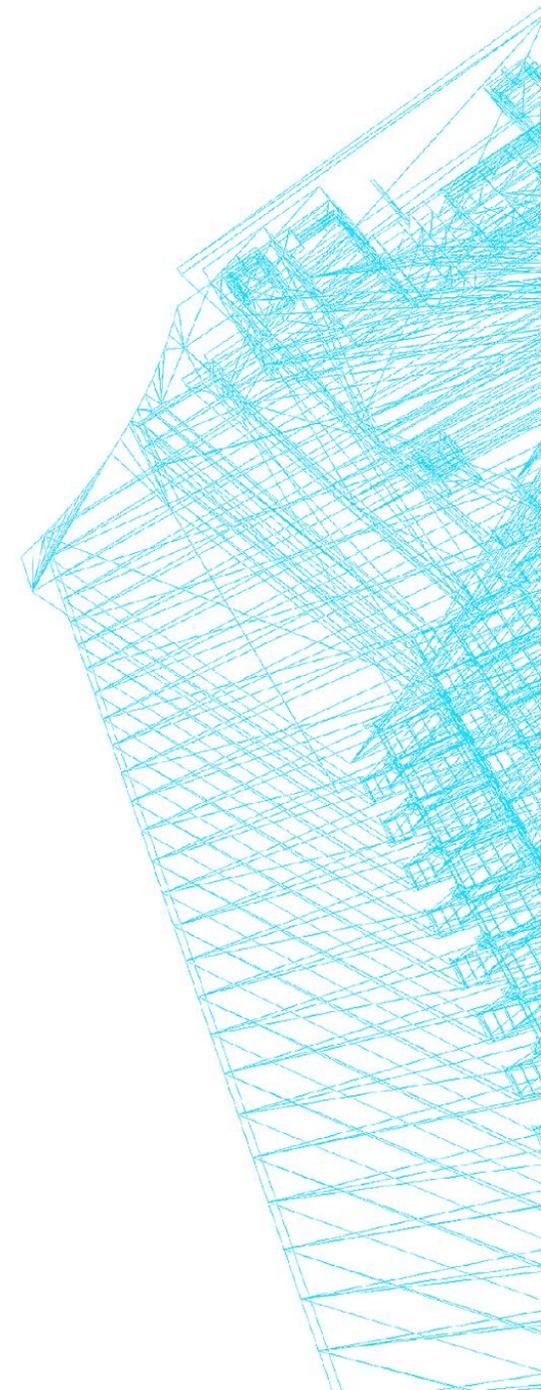
# ОНЛАЙН-КАЛЕНДАРИ

Google Calendar



# ИСХОДНЫЕ КОДЫ

Напоследок для юных хакеров



# СОВМЕСТНАЯ РАБОТА С ИСХОДНИКАМИ

Git:

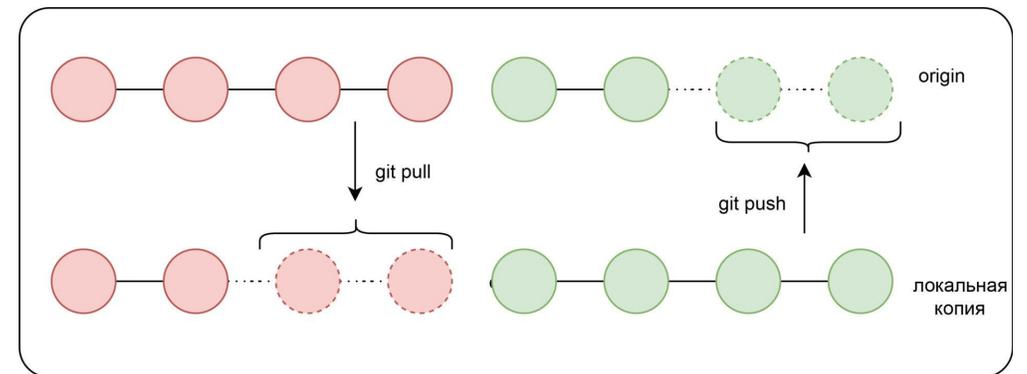
- GitHub
- GitLab
- BitBucket

The screenshot shows the Visual Studio Code interface with a Git commit diff view. The top bar indicates the current repository is 'desktop' and the current branch is 'esc-pr' with commit hash #3972. The diff view shows changes to the file 'app\src\ui\toolbar\dropdown.tsx'. The commit message is 'Add event handler to dropdown component' by iAmWillShepherd and Markus Olsson. The diff highlights several changes, including the addition of a 'private get isOpen()' method and a 'private onFoldoutKeyDown' event handler.

```
@@ -145,6 +145,10 @@ export class ToolbarDropdown extends React.Component<
  this.state = { clientRect: null }
}
147
148 + private get isOpen() {
149 +   return this.props.dropdownState === 'open'
150 + }
151 +
152 private dropdownIcon(state: DropdownState): OcticonSymbol {
153   // @TODO: Remake triangle octicon in a 12px version,
154   // right now it's scaled badly on normal dpi monitors.
@@ -249,6 +253,13 @@ export class ToolbarDropdown extends React.Component<
}
250
251
256 + private onFoldoutKeyDown = (event: React.KeyboardEvent<HTMLInputElement>) => {
257 +   if (!event.defaultPrevented && this.isOpen && event.key === 'Escape') {
258 +     event.preventDefault()
```

# РАБОТА GIT

- Несколько разработчиков
- Версионность
- Переключение между ветками
- Сведение вместе несколько веток



- <https://tproger.ru/translations/beginner-git-cheatsheet/>

ТОП ЛУЧШИХ ЦИТАТ

# ТОНИ РОББИНСА



**“СПРАШИВАЙ ВОПРОСОМ,  
А ОТВЕЧАЙ ОТВЕТОМ!”**

# ВОПРОСЫ?





# СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

Ищите меня [vk.com/valer00n](https://vk.com/valer00n)

Визитки можете взять тоже

