

Калькулятор

Выполнил:
Фурман Никита

Содержание

1. Цели и задачи
2. Введение
3. Техдокументация
4. Макет проекта
5. Программный продукт
6. Демонстрация программного продукта
7. Итоги

Цели и задачи

- ▶ Написать программу «Калькулятор». Использовать одно поле для ввода операторов и для вывода результата. С помощью инженерного можно вычислять: сложение вычитание деление умножение.

Введение

- ▶ *В данном проекте рассматривается описание программы «Калькулятор».*
- ▶ *Данная программа предназначена для выполнения функций калькулятора. Со стороны пользователя программа очень проста в использовании и имеет простой и интуитивно-понятный интерфейс.*
- ▶ *В качестве основного инструмента разработки применяется Microsoft Visual Studio 2019. Язык программирования C#. И WPF система для построения клиентских приложений Windows с визуально привлекательными возможностями взаимодействия с пользователем, графическая подсистема в составе .NET Framework, использующая язык XAML.*

Техдокументация

Пояснительная записка - Содержит схему алгоритма, общее описание алгоритма и /или функционирования программы, а также обоснование принятых технических и технико-экономических решений. Выполняется на стадии эскизного и технического проектов.

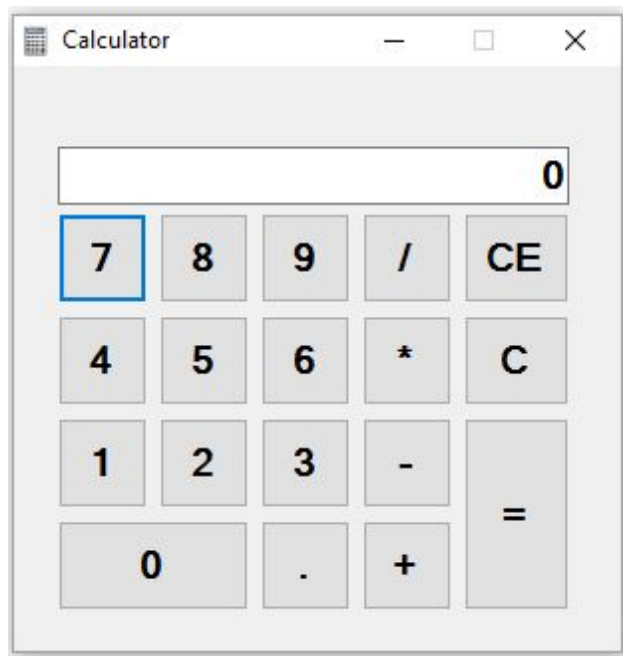
Техническое задание - Устанавливает основное назначение разрабатываемого объекта, его технические и тактико-технические характеристики, показатели качества и технико-экономические требования, предписание по выполнению необходимых стадий создания документации и её состав, а также специальные требования.

Руководство программиста-Документ, содержащий сведения, необходимые для полного использования возможностей программы.

Руководство оператора - Документ, назначение которого — предоставить людям помощь в использовании некоторой системы. Документ входит в состав технической документации на систему и, как правило, подготавливается техническим писателем.

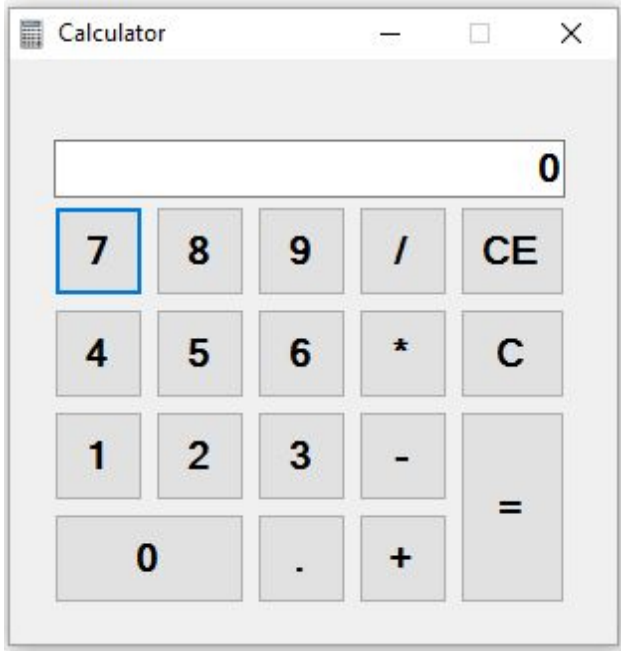
Багтрекер - Содержит все баги и ошибки проекта. Главное его предназначение -- систематизировать отслеживание всех багов, чтобы было легко их обрабатывать и исправлять.

Макет проекта (также указать период реализации проекта)



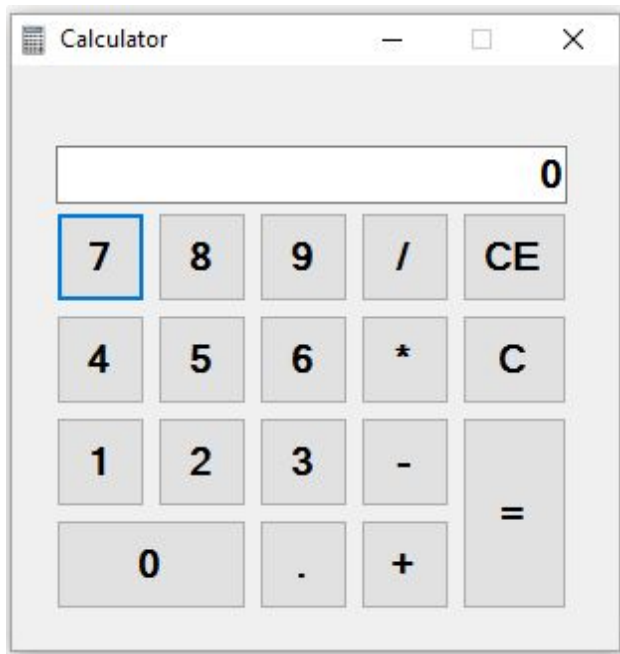
- ▶ Период реализации 1 день.

Программный продукт (показ проекта изображением, сроки реализации)



- ▶ Период реализации 1 день.

Демонстрация программного продукта



- ▶ Основное назначение программы «Калькулятор» - Целочисленные и нецелочисленные вычисления.
- ▶ Для выполнения программы следует использовать следующие операторы:
- ▶ «+» - сложение одного числа с другим числом
- ▶ «-» - вычитание одного числа из другого числа
- ▶ «x» - умножение одного числа на другое число
- ▶ «/» - деление одного числа на другое число
- ▶ «()» - присвоение приоритета одной или нескольким функциям
- ▶ «C» - очистка поля ввода и вывода
- ▶ «=» - вывод результата вычисления
- ▶ Программа «Калькулятор» не требовательна к железу и ОС

Итоги

Подводя итоги можно сказать что программа «Калькулятор» получилась достаточно лёгкой и простой не только в написание но и в использовании. Она не требует больших ресурсов компьютера и какой-то определенной ОС. Но если посмотреть с другой стороны то программа «Калькулятор» достаточно легкая в написании и многие пишут ее для изучения с каким-то либо языком программирования и из-за этого вытекает следующее что на рынке приложений происходит сильная давка и из-за этого писать «Калькулятор» не выгодно в финансовом плане но для знакомства с языком в самый раз.