



# АЛГОРИТМ СОЗДАНИЯ КВЕСТ-ИГРЫ «ПОСЛАНИЕ С ПЛАНЕТЫ X»

**Цель:** формирование познавательного интереса к Космосу и повышение познавательной и творческой активности через построение совместной образовательной деятельности в форме квест-игры

**Задачи:**

- ❖ актуализация и систематизация представлений о Космосе, о планете Земля и планетах Солнечной системы;
- ❖ совершенствование связной речи;
- ❖ создание условий для развития исследовательской деятельности и мыслительных операций;
- ❖ развитие логического мышления, творческого воображения и фантазии;
- ❖ развитие социально-коммуникативных качеств, инициативы и самостоятельности



**Сценарий**

- ❖ предварительная работа
- ❖ просмотр обучающего мультфильма «Тайна Вселенной»;
- ❖ сюжет- «Космос»;
- ❖ вид- «линейный»;

**Цель:** найти капсулу с важной информацией

**Задачи:**

- узнать на какой планете потерпела крушение летающая тарелка инопланетян планеты X;
- помочь вернуть Планеты Солнечной системы на свои орбиты, которые перепутали космические пираты;
- разгадать «зашифрованные» письма;
- построить ракету из бросового материала;
- провести исследования «Что такое магнитное поле?»

**Интрига** ( завязка): сообщение от Маленького Лунатика с планеты X

# АЛГОРИТМ СОЗДАНИЯ КВЕСТ-ИГРЫ «ПОСЛАНИЕ С ПЛАНЕТЫ X»

**Целевая аудитория:**  
воспитанники подготовительной группы №5  
«Капельки»



**Пространство и ресурсы:**  
помещения детского сада и территории, телефон воспитателя,  
ноутбук, интерактивная доска, бросовый материал



**Количество помощников:**  
администрация ДОО, специалисты, воспитатели, родители



**Дата проведения**