

# БИНАРНЫЕ ФАЙЛЫ



# Бинарные файлы

Бинарные (двоичные) файлы представляют собой последовательность данных, структура которых определяется программно.

Если в файле отсутствует разбиение информации на строки- он бинарный



# Режимы доступа

**rb** - открыть двоичный файл для чтения;

**wb** - создать двоичный файл для записи;

**ab** - дополнить двоичный файл;

**r+b** - открыть двоичный файл для чтения и записи;

**w+b** - создать двоичный файл для чтения и записи;

**a+b** - дополнить двоичный файл с предоставлением возможности чтения и записи;



# Запись – чтение

- функции по символьного ввода-вывода
- функции ввода-вывода по блокам



# fread()

Функция `fread( )` предназначена для чтения блоков данных из потока.  
Функция `fwrite( )` предназначена для записи блоков данных в потока.

Прототип:

```
unsigned fread(void *buf, int size, int n, FILE *stream);  
unsigned fwrite(void *buf, int size, int n, FILE *stream);
```

- `buf` – массив для чтения/записи информации,
- `size` – размер считываемого блока в байтах,
- `n` – количество блоков по `size` байт, считываемых (записываемых) за один раз,
- `stream` – указатель на файл.

Общее число прочитанных байтов равно произведению  $n * size$ .

При успешном завершении функция `fread()` возвращает число прочитанных элементов данных, при ошибке - 0.



# fseek()

Функция `fseek( )` позволяет выполнять чтение и запись с произвольным доступом.

Прототип: `int fseek(FILE *fp, long count, int access);`

`fp` - указатель на файл,

`count` - номер байта относительно заданной начальной позиции,

`access` – начальная позиция.

Переменная `access` может быть:


0 (`SEEK_SET`) – отчёт будет производиться от начала файла,

1 (`SEEK_CUR`) – относительно текущего положения курсора,

2 (`SEEK_END`) – относительно конца файла.

При успешном завершении возвращается ноль, при ошибке - ненулевое значение

Вызов `fseek(fp,0,0)` означает, что мы идем в файл, на который ссылается указатель `fp`, и находим байт, отстоящий на 0 байт от начала, т.е. первый байт.



# fseek().Пример

Вывод всего содержимого файла

```
#include <stdio.h>
int main()
{
FILE *fp;
if ((fp = fopen("input.bin", "rb")) == 0)
    printf("Нельзя открыть%s\n", "input.txt");
else
{
    while (fseek(fp, set++, 0) == 0)
        putchar(getc(fp));
    fclose(fp);
}
return 0;
}
```



# fseek().Пример

Считать из первого файла 3 блока по 5 байт и записать эти блоки в другой файл в обратном порядке

```
int main()
{
FILE *in, *out;
char *A = (char *)calloc(5, sizeof (char));
in = fopen("input.bin", "rb");
out = fopen("output.bin", "wb");
fseek(in, 10, SEEK_SET);
fread(A, 5, 1, in); fwrite(A, 5, 1, out);
fseek(in, -10, SEEK_CUR);
fread(A, 5, 1, in); fwrite(A, 5, 1, out);
fseek(in, -10, SEEK_CUR);
fread(A, 5, 1, in); fwrite(A, 5, 1, out);
fclose(in); fclose(out);
}
```





# ftell()

Иногда нужно определить текущее положение в файле. Для этого используют функцию `ftell()`

Прототип:

```
long ftell(FILE *f);
```

Функция возвращает значение указателя на текущую позицию в файле или `-1` в случае ошибки



# fgetpos(), fsetpos()

Чтение текущей позиции в файле

```
int fgetpos(FILE *stream, fpos_t *pos);
```

Установка текущей позиции в файле

```
int fsetpos(FILE *stream, const fpos_t *pos);
```

Функции возвращают:

0 – все успешно,

!0 – произошла ошибка.



# Пример 1

Дан бинарный файл, содержащий вещественные числа. Найти максимум и минимум, поменять их в файле местами.



# Пример 2

Дан бинарный файл, содержащий записи со следующими полями:  
ФИО студента (строка 30 символов),  
Курс (целое число)  
Средний балл (вещественное число).

Переписать файл, упорядочив записи по курсу, а внутри курса – по фамилии.

