



СОЗДАНИЕ ТЕКСТОВЫХ ДОКУМЕНТОВ НА КОМПЬЮТЕРЕ

ОБРАБОТКА ТЕКСТОВОЙ ИНФОРМАЦИИ

7 класс

Ключевые слова

- набор (ввод) текста
- клавиатурный тренажёр
- редактирование (правка) текста
- режим вставки/замены
- проверка правописания
- поиск и замена
- фрагмент
- буфер обмена

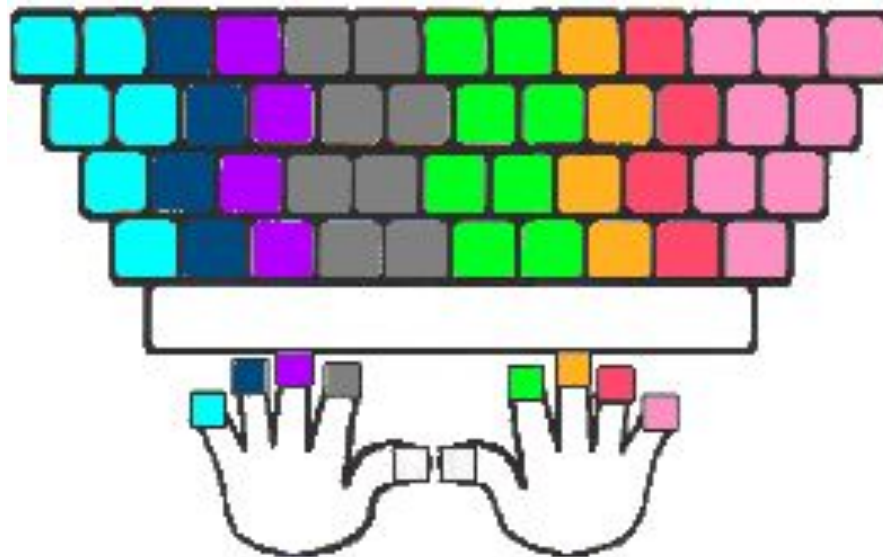


Набор (ввод) текста

Подготовка документа на компьютере состоит из таких этапов, как **набор, редактирование и форматирование**.

Набор (ввод) текста осуществляется с помощью клавиатуры. Навык квалифицированного клавиатурного письма сегодня считается социальным, общекультурным.

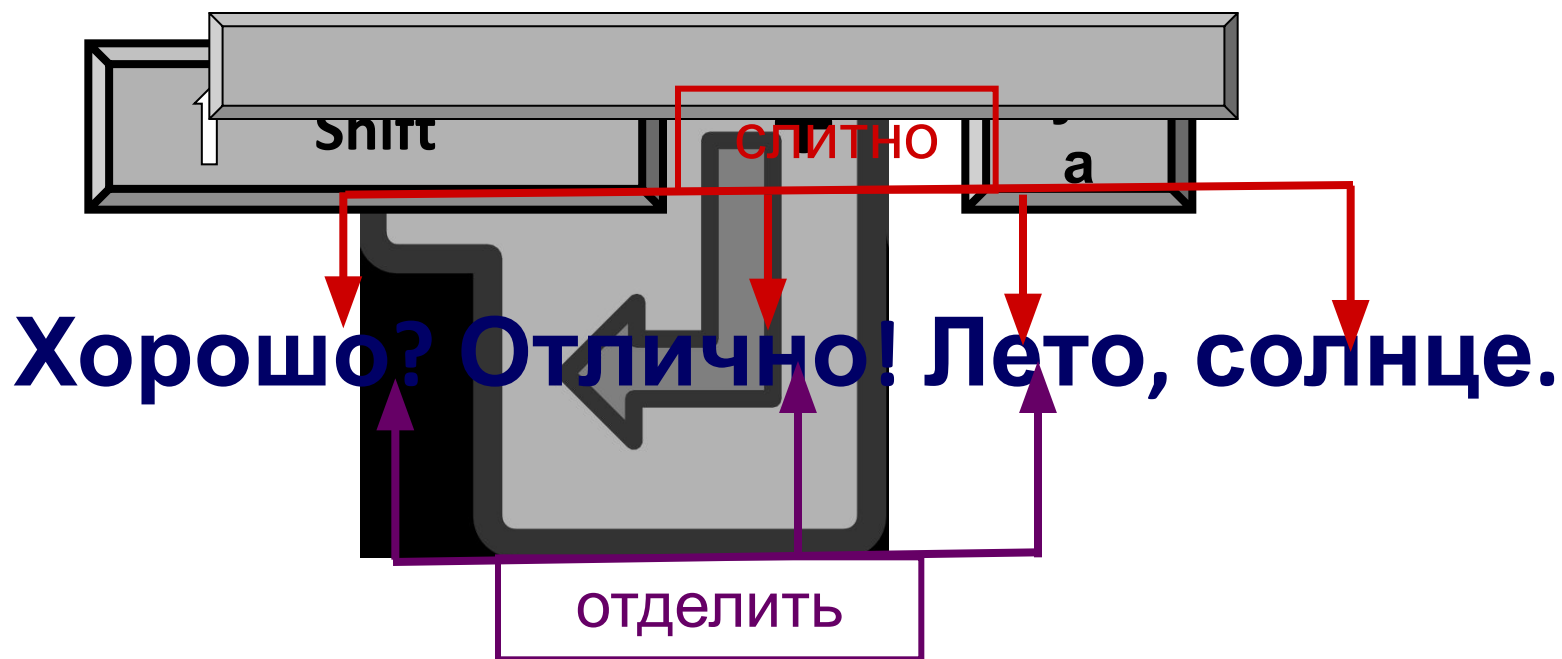
Расположение букв на клавиатуре выполнено с учётом принципа «наибольшей повторяемости».



Зоны ответственности пальцев на клавиатуре

Правила ввода текста

- знаки препинания (запятую, двоеточие, точку, восклицательный и вопросительный знаки) пишете слитно
- но, сделав заглавную букву первой строки, продолжайте писать слитно, пока не достигнут курсор, автоматически перейдёт на начало следующей строки;



Правила ввода текста

- кавычки и скобки пишете слитно с соответствующими словами;



Правила ввода текста

- тире выделяйте пробелами с двух сторон;

отделить



Справка – это документ.

Правила ввода текста

- дефис пишете слитно с соединяемыми им словами;

СЛИТНО

«Человек-амфибия»

Редактирование текста

При редактировании (правке) текста его просматривают, чтобы обнаружить ошибки. Современные текстовые процессоры снабжены средствами проверки правописания. Редактор

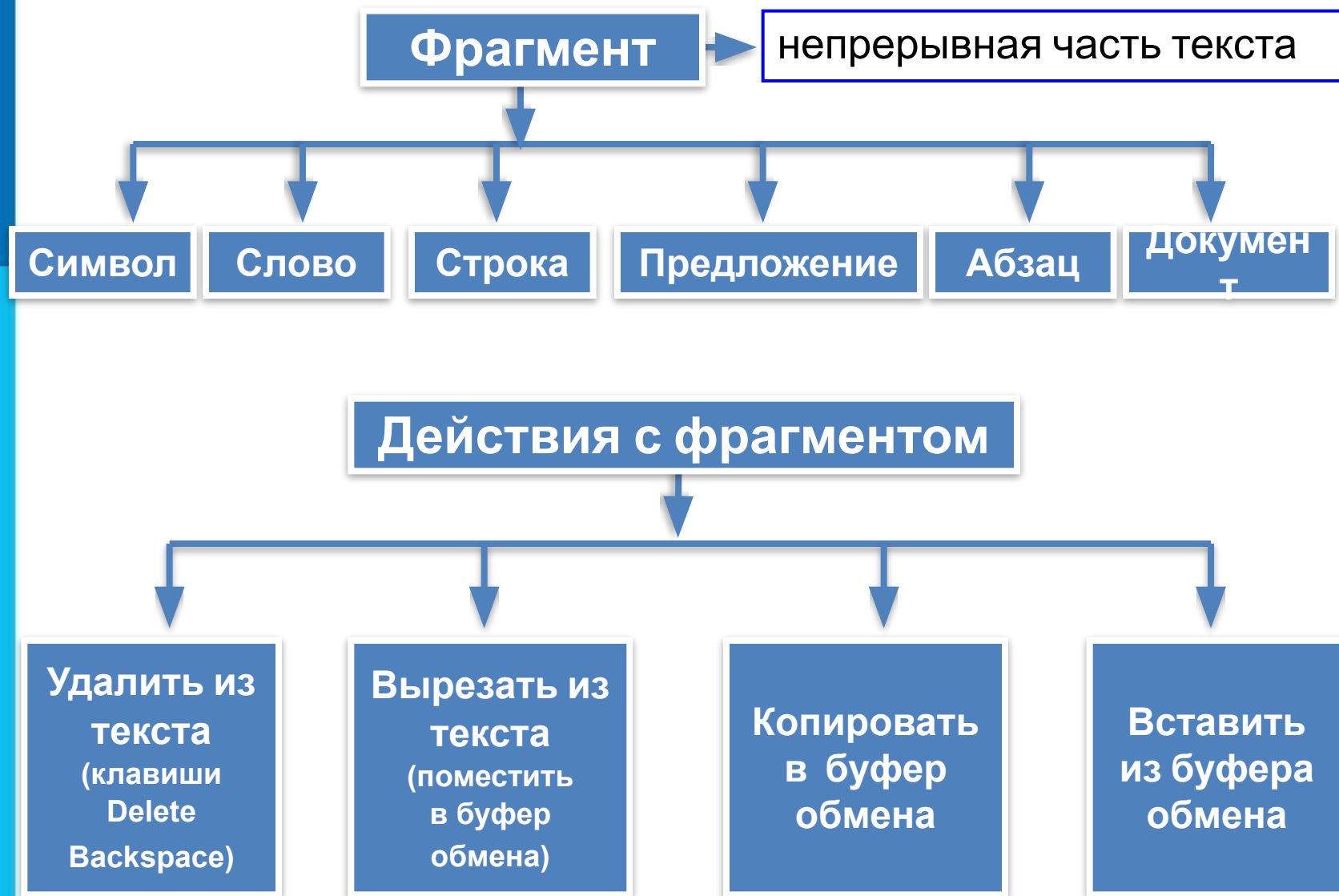


1001a0a0e+anay 101a0e0a.swf

Комбинированный редактор. Всё многообразие ошибок, допускаемых при вводе текста, может быть сведено к трём типам: Лишний символ, пропущенный символ и ошибочный символ.

Типы ошибок	Способы устранения ошибок
Лишний символ	<ol style="list-style-type: none">1. Установить курсор перед лишним символом.2. Нажать кнопку Delete
Пропущенный символ	<ol style="list-style-type: none">1. Установить курсор на место вставки символа2. Нажать клавишу с нужным символом
Неверный символ	<ol style="list-style-type: none">1. Установить курсор перед ошибочным символом2. Нажать клавишу Delete3. Нажать клавишу с верным символом

Работа с фрагментами текста



Самое главное

Набор (ввод) текста, как правило, осуществляется с помощью клавиатуры. Навык квалифицированного клавиатурного письма сегодня считается социальным, общекультурным. Изучить расположение букв на клавиатуре и освоить навыки ввода текста проще всего в процессе работы с **клавиатурным тренажёром**.

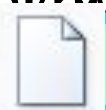




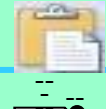
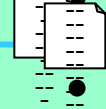


При **редактировании (правке)** текста его просматривают, чтобы убедиться, что всё правильно, исправляют обнаруженные ошибки и вносят необходимые изменения. При редактировании можно работать не только с отдельными символами, но и с целыми фрагментами текста: удалять, вырезать, копировать в буфер обмена и вставлять в нужное место один или несколько раз.

В современных текстовых процессорах реализованы **функции проверки правописания, поиска** заданного **фрагмента** текста и замены его другим фрагментом.



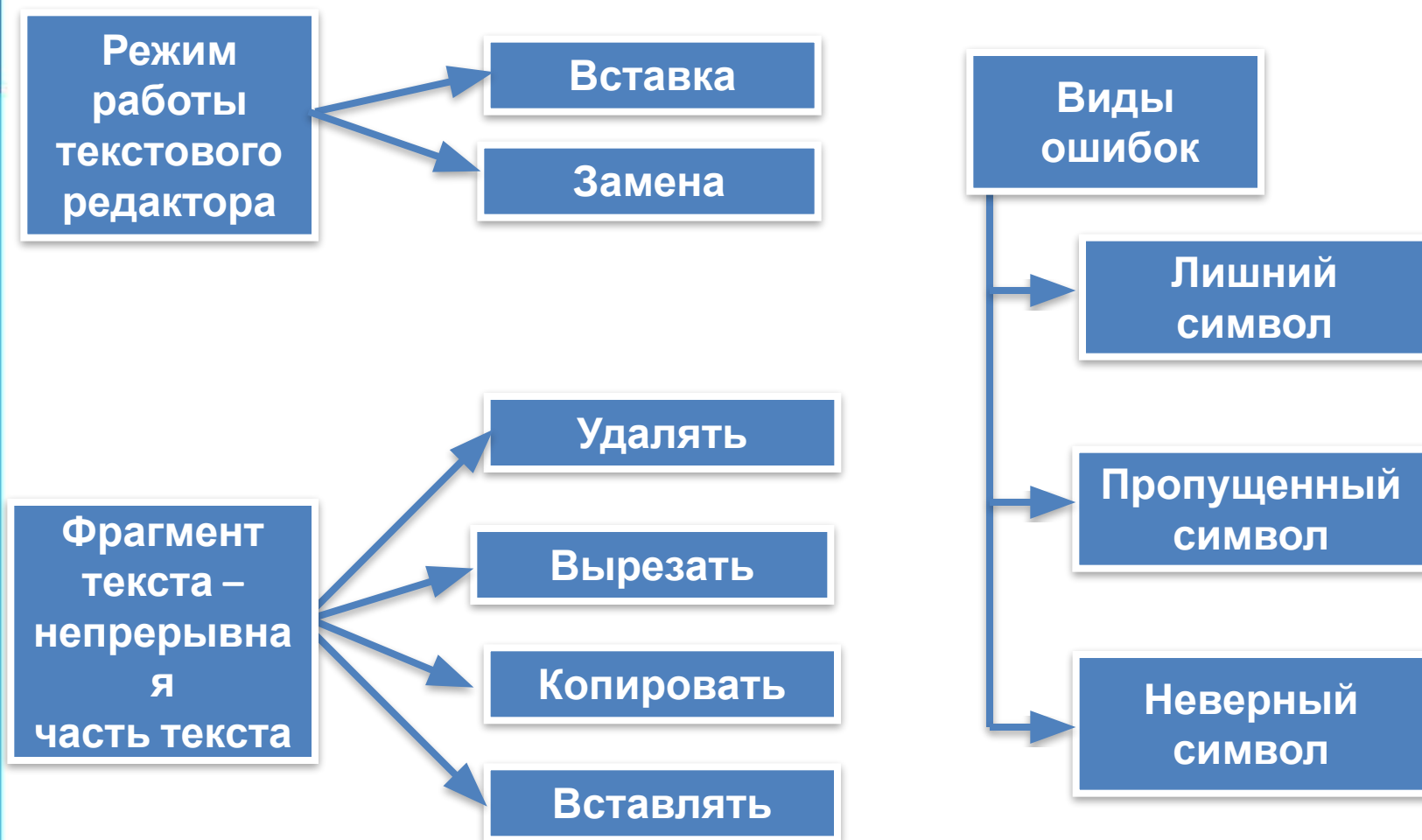
Вопросы и задания

Выберите (отметьте галочкой) команды, при выполнении которых устанавливается соответствие между пиктограммами и действиями, которые можно совершить при выполнении команд меню, которых можно выполнить в программе. Сведения о том, как пользоваться программой, можно найти в справочнике.

1) С		<input type="checkbox"/>	Открыть	<input type="checkbox"/>
2) С		<input type="checkbox"/>	Копировать	<input type="checkbox"/>
3) С		<input type="checkbox"/>	Удалить	<input type="checkbox"/>
4) С		<input type="checkbox"/>	Вырезать	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	Вставить	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	Переместить	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	Отменить	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	Повторить	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	Заменить	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	Найти	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	Сохранить	<input type="checkbox"/>

Опорный конспект

Подготовка документа на компьютере состоит из таких этапов, как набор, редактирование и форматирование.



Задание 1. Ввод символов

1. Запустите текстовый процессор, установленный на вашем компьютере.
2. Введите с помощью клавиатуры:

Буквы русского алфавита: Аа Бб Вв Гг Дд Ее Ёё Жж Зз Ии Йй Кк Лл Мм
Нн Оо Пп Рр Сс Тт Уу Фф Хх Цц Чч Шш Щщ Ъь Ыы Ьъ Ээ Юю Яя

Буквы английского алфавита: Aa Bb Cc Dd Ee Ff Gg Hh Ii Jj Kk Ll Mm
Nn Oo Pp Qq Rr Ss Tt Uu Vv Ww Xx Yy Zz

Алфавит десятичной системы счисления: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Алфавит римской системы счисления: I(1) V(5) X(10) L(50) C(100)
D(500) M(1000)

Специальные символы (русская раскладка клавиатуры): ! « № ; % : ? *
() _ + / - = \

Специальные символы (английская раскладка клавиатуры): ! @ # \$ % ^
& * () _ + | - = \

Произвольный текст о себе (имя, возраст, класс и т.д.)

3. Сохраните файл в личной папке под именем **Символы**.

Задание 2. Правила ввода текста

1. Запустите текстовый процессор, установленный на вашем компьютере.
2. Введите текст:

При вводе текста соседние слова отделяются одним пробелом.

Знаки препинания (запятая, двоеточие, точка, восклицательный и вопросительный знаки) пишутся слитно с предшествующим словом и отделяются пробелом от следующего слова.

Кавычки и скобки пишутся слитно с соответствующими словами.

Тире выделяется пробелами с двух сторон.

Дефис пишется слитно с соединяемыми им словами.

3. Введите текст, обращая внимание на соблюдение соответствующих правил:

Тема «Правила ввода текста», гостиница «Малахит», шоколад «Алёнка», роман «Война и мир».

Этапы создания текстового документа: ввод, редактирование, форматирование.

Информация во Всемирной паутине организована в виде страниц (Web-страниц).

Всё-таки, Мамин-Сибиряк, жар-птица, северо-восток, Ростов-на-Дону, Нью-Йорк. Пришлось волей-неволей остаться здесь на ночь. Горя бояться – счастья не видать. Москва – огромный город, город-страна. Конец XVII века – первая половина XIX века.

4. Сохраните файл в личной папке под именем **Правила_ввода**.

Задание 3. Вставка символов

1. В текстовом процессоре откройте файл **Вставка.rtf**:

Персональный компьютер: системный блок (материнская плата, центральный процессор, оперативная память, жесткий диск), внешняя строка, клавиатура, мышь, монитор, принтер, сканер и т.д.).

2. В нужные места вставьте буквы, обозначающие гласные звуки, так, чтобы получились названия устройств персонального компьютера.
3. Сохраните файл в личной папке под именем **Устройства**.

Задание 4. Замена символов

1. В текстовом процессоре откройте файл **Замена.rtf**:

К*литка, к*морка, к*вычки, к*блук, б*гровый, п*гром, с*тира, ур*ган, *кв*ланг, н*в*ждение, ср*жжение.

2. Замените «*» на буквы «а» или «о», чтобы слова были написаны правильно.
3. Сохраните файл в личной папке под именем **Слова**.

Задание 5. Автоматическая замена

Внимание! При вводе текста неопытные пользователи очень часто допускают ошибки, расставляя лишние пробелы и «вручную» переходя на новую строку в рамках одного абзаца. Вам предлагается отредактировать такой документ.

1. В текстовом процессоре откройте файл **Поиск_и_замена.rtf**.
2. Удалите лишние пробелы перед точками и запятыми, заменяя встречающиеся подряд пробел и знак препинания на один этот знак.
3. Удалите лишние символы конца абзаца, заменяя встречающиеся подряд пробел и символ конца абзаца на один пробел.
4. Удалите лишние пробелы, заменяя два идущих подряд пробела на один.
5. Удалите лишние пустые строки, заменяя два идущих подряд символа конца абзаца на один.
6. Сохраните документ с изменениями в личной папке под тем же именем.

Домашнее задание

- Выучить правила набора текста
- Решить задачи

1. В одной из кодировок Unicode каждый символ кодируется 16 битами. Вова написал текст (в нём нет лишних пробелов):

«Ёж, лев, слон, олень, тюлень, носорог, крокодил, аллигатор — дикие животные».

Ученик вычеркнул из списка название одного из животных. Заодно он вычеркнул ставшие лишними запятые и пробелы — два пробела не должны идти подряд. При этом размер нового предложения в данной кодировке оказался на 16 байт меньше, чем размер исходного предложения. Напишите в ответе вычеркнутое название животного.

2. В одной из кодировок Unicode каждый символ кодируется 16 битами. Петя написал текст (в нём нет лишних пробелов):

«Ель, кедр, сосна, кипарис, лиственница, можжевельник — хвойные растения».

Ученик вычеркнул из списка название одного из растений. Заодно он вычеркнул ставшие лишними запятые и пробелы — два пробела не должны идти подряд. При этом размер нового предложения в данной кодировке оказался на 26 байт меньше, чем размер исходного предложения. Напишите в ответе вычеркнутое название хвойного растения.

3. В одной из кодировок Unicode каждый символ кодируется 16 битами. Ваня написал текст (в нём нет лишних пробелов):

«Лев, тигр, ягуар, гепард, пантера, ягуарунди — кошачьи».

Ученик вычеркнул из списка название одного из представителей семейства кошачьих. Заодно он вычеркнул ставшие лишними запятые и пробелы — два пробела не должны идти подряд. При этом размер нового предложения в данной кодировке оказался на 14 байт меньше, чем размер исходного предложения. Напишите в ответе вычеркнутое название представителя семейства кошачьих.