

The background features a dark blue gradient with technical diagrams. On the left, a large circular scale with tick marks and numbers from 140 to 260 is visible. Several circular diagrams with arrows and partial arcs are scattered across the page, suggesting a technical or scientific theme.

# МОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ САМООПРЕДЕЛЕНИЕ

ВЫПОЛНИЛ УЧЕНИК 11А КЛАССА  
МИРОНЕНКО КИРИЛЛ

2017-2018 уч. год

# ПРЕДПОЧИТАЕМЫЕ ПРОФЕССИИ

Профессия уже давно выбрана мною. Я желаю стать программистом.





# ПРОГРАММИСТ?

**Программист (IT-техник)** — это специалист, который занимается разработкой алгоритмов и компьютерных программ на основе специальных математических моделей.

Работа IT-техника может иметь несколько направлений:

1. Прикладной техник. Специалист занимается программным обеспечением, его разработкой и усовершенствованием для удобства работы в организациях. Обычно это специалисты программы 1С, техники занимаются настройками, описаниями функций и доработкой под требования конкретной фирмы.
2. Системное направление. Работники занимаются разработкой и описанием баз данных, интерфейсов. Также они являются администраторами социальных сетей.
3. Специалист ТП (технической поддержки). Незаменимые работники, помогают устранить неполадки и ошибки в сжатые сроки.
4. Тестировщик. Они, в частности, занимаются доработкой и тестированием уже готовых программ.
5. Web-программисты. Работают с сетями, но в основном с глобальными (Интернет). Создают веб-страницы и пишут программную основу сайтов. Также в их обязанности входит работа с базами данных.



# ПРОФЕССИОГРАММА ПРОГРАММИСТА. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ПРОФЕССИИ

## МЕСТО РАБОТЫ:

Программисты могут работать в таких организациях и сферах, как:

- IT – компании;
- Образовательные учреждения;
- Органы управления;
- Промышленное производство;
- Научно-исследовательские центры;
- Отделы программистов в разнообразных коммерческих организациях и т.п.

Также программисты могут заниматься собственным делом и работать в режиме «фриланса», на себя.

## ДОЛЖНОСТНЫЕ ОБЯЗАННОСТИ:

- Программист должен владеть компьютером на профессиональном уровне
- Программист должен обладать коммуникабельностью, должен быть энергичен и позитивно настроен.
- Знать языки программирования



# ПРОФЕССИОГРАММА ПРОГРАММИСТА. УСЛОВИЯ ТРУДА.

**РЕЖИМ ТРУДА И РАБОЧИЙ РИТМ:** На месте, сидячий

**ТРЕБОВАНИЯ К ИНДИВИДУАЛЬНЫМ ОСОБЕННОСТЯМ СПЕЦИЛИСТА:**

Для успешного освоения профессии программиста необходимы базовые знания по математике, информатике.

Квалифицированный программист должен знать:

- языки программирования и программное обеспечение;
- компьютерную технику, принципы ее внедрения и эксплуатации;
- вычислительную технику, алгоритмы ее работы, и т.п.

Квалифицированный программист должен уметь:

- программировать (владеть различными языками программирования);
- работать с сетями, базами данных;
- выполнять сложную и ответственную работу, и т.п.
- быть в курсе новых тенденций, следить за обновлениями.

**МЕДИЦИНСКИЕ ПРОТИВОПОКАЗАНИЯ:**

- заболевания опорно-двигательного аппарата;
- нервной системы;
- органов зрения;
- иммунной системы;
- психические расстройства;
- расстройства внимания.

**НЕ  
ИМЕЮ**

При наличии этих заболеваний работа по профессии программиста может приводить к ухудшению здоровья, а также создавать непреодолимые препятствия для освоения и роста в рамках этой профессии.

**ВОЗМОЖНЫЕ ПРОИЗВОДСТВЕННЫЕ ТРАВМЫ:** ухудшение зрения

**ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ ЗАБОЛЕВАНИЯ:**

Среди распространенных заболеваний, лидируют остеохондроз, артрит, радикулит

# ПРОФЕССИОГРАММА ПРОГРАММИСТА.

## ПРОФЕССИОНАЛЬНО-ВАЖНЫЕ КАЧЕСТВА:

- ◆ логическое мышление; +
- ◆ гибкость и динамичность мышления; +
- ◆ способность анализировать ситуации (аналитические способности); +
- ◆ хороший уровень развития памяти (в особенности словесно-логической); +
- ◆ высокий уровень развития концентрации, объема, распределения и переключения внимания; +
- ◆ способность грамотно выражать свои мысли; +
- ◆ высокий уровень развития технических способностей; +
- ◆ математические способности; +
- ◆ развитое воображение; +

## ЛИЧНОСТНЫЕ КАЧЕСТВА, ИНТЕРЕСЫ, СКЛОННОСТИ:

- ◆ внимательность; +
- ◆ аккуратность; +
- ◆ терпеливость; +
- ◆ настойчивость; -
- ◆ целеустремленность; +/-
- ◆ ответственность; +
- ◆ склонность к интеллектуальным видам деятельности; +
- ◆ умение самостоятельно принимать решения; -
- ◆ независимость (должен иметь собственное мнение). +



# ПРОФЕССИОГРАММА ПРОГРАММИСТА.

## ПУТИ ПОЛУЧЕНИЯ ПРОФЕССИИ:

Профессия программиста уникальна тем, что ее основы можно получить и при самостоятельном изучении. Но получение профессионального образования, как правило, обязательно для успешного развития на рынке труда.

## ЗАРАБОТНАЯ ПЛАТА :

Доходы программистов, как правило, достаточно высоки. На текущий момент средняя зарплата программиста находится в районе 47 000 рублей в месяц. Хотя в Москве ставки могут достигать 150 000 рублей в месяц и выше.

Заработная плата программиста сильно зависит от опыта специалиста и умения решать сложные задачи. Сильные специалисты зарабатывают в разы больше новичков.

## ПЕРСПЕКТИВЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО РОСТА ИЛИ ПРОДВИЖЕНИЯ:

- Специализация и освоение смежных областей.  
Программисты могут специализироваться в применении конкретных языков программирования, платформах и операционных системах. Зачастую профессиональный рост программиста связан с освоением новых приемов и способов программирования, ведением более крупных проектов и т. п.
- Также человек с профессией программиста может осваивать смежные специализации, такие как: системный администратор, системный аналитик и т.п.
- Управленческий путь развития.  
В данном случае программист может начать руководить отделом программирования, разработки, возглавить IT – департамент в крупной организации.  
В случае данного направления карьерного роста рекомендуется развивать управленческие умения, осваивать такие профессии, как: менеджер, менеджер проектов.

# ПЛЮСЫ И МИНУСЫ ПРОФЕССИИ

## ПЛЮСЫ:

- высокая заработная плата;
- сравнительно высокий спрос на специалистов;
- иногда можно получить работу не имея высшего образования;
- по преимуществу является творческой профессией.

## МИНУСЫ:

- приходится часто и много объяснять одно и то же, так как то, что понятно и очевидно программисту, совсем не всегда понятно и очевидно пользователю;
- работа в режиме аврала (иногда) в стрессовой ситуации;
- профессия накладывает специфический отпечаток на характер, который нравится далеко не всем окружающим.
- комплекс «козла отпущения». Например, вы устроились на работу в компанию, занимающуюся разработкой ПО. Нужно понимать, что заказчиков на эту услугу будет немного, и менеджеры будут пытаться ухватить любой дорогостоящий проект. При этом какими средствами и в какие сроки он будет выполнен, они не особо задумываются. Расплачиваться за такое «планирование» придётся программистам-разработчикам посредством ночных или вечерних «бдений» в офисе, а также работой в выходные дни.



# УЧЕБНОЕ ЗАВЕДЕНИЕ

ПОЛУЧИТЬ ПРОФЕССИЮ МОЖНО В СЛЕДУЮЩИХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ  
ОРГАНИЗАЦИЯХ:

- ✓ НГТУ
- ✓ СГУПС
- ✓ СибГУТИ

# ДОСТИЖЕНИЯ

Значимых достижений полученных в средних классах не имею.

# ERROR 404

## Достижений не найдено



# ИТОГ

Профессия определенная мною так и осталась в приоритете. Специальность- нужно попробовать, чтобы определиться. На данный момент в приоритете Web-программист и Mobile-developer.

На данный момент мои знания в данной области около нуля и добиться поставленных целей на данном этапе невозможно. Для исправления данной ситуации необходимо:

- Выучить основы C++, C#, PHP, JAVASCRIPT, HTML/DHTML,XML, CSS, MySQL, Python, Ruby, Swift, Go
- Подтянуть математику
- Выучить английский
- Понять работы операционных систем и компьютера в целом
- Изучить вспомогательные ресурсы: GitHub, Kiln.
- Изучить общие понятия и что они значат. Например, шаблоны проектирования, юзабилити, тестирование, стек и пр.
- Иметь понимание ООП.
- Разобраться с тем, что такое переменные, типы данных, подпрограммы, модули и т.п.
- Больше делать, чем мечтать

