

Геймери



**Для сучасного цифрового
покоління комп'ютерні
відеоігри — це реальність,
що поступово
перетворюється на
повсякденність.**



Геймер – людина, яка
тікає від вирішення своїх
життєвих проблем в
комп'ютерний світ.





розвивальні

Комп'ютерні ігри



ігри-стратегії



жорстокі ігри



*Як жорстокі ігри
впливають на дітей?*





**Жорстокі ігри
провокують агресію
у дітей**

**Приміряючи на себе ролі
супергероїв дитина входить у
роль, живе чужим життям**



**Ігри сприяють
виникненню проблем
зі здоров'ям**





**Пристрасть до ігор
збіднює емоційну
сферу**

Ситуація

Не встигла ще тітка Клава сьогодні піти з будинку Олени, як мама вихопила з рук дівчинки дарований їй тіткою диск з новою комп'ютерною грою і викинула його у відро, навіть не дізнавшись про зміст гри. А коли дівчинка голосно заплакала, голосячи, що гра буде їй потрібна в школі, пригрозила викинути з будинку комп'ютер, якщо її дочка ще хоч один раз їй збреше. І як тільки Олена не намагалася їй все пояснити, вона взагалі її більше не слухала, уперто наполягаючи на своєму.

**У чому, на Вашу думку, мати
Олени була не права?**



**Як на місці мами Олени
поступили б Ви?**

**Як обмежити час користування
комп'ютером для дитини?**





*бажано поводитися
батькам
з дитиною-геймером*

Гра повинна відповідати віку дитині,
у сюжеті мають бути присутні
улюблені герої дитини





**Обмежте час гри
до 20—30 хвилин. Для молодших
школярів і підлітків цей час
можна збільшити до 40—60
хвилин без тривалої перерви.**

При перших сумнівах,
пов'язаних з нервово-
емоційною напругою
у дитини у зв'язку з
комп'ютерними іграми,
зверніться до педіатра
і психолога.





**Щоб дитина не тікала
від потреб реальності,
розвивайте її таланти**

